

Introduction

Rappels sur le Shell et Appels Système

Fork: Le fils a le même groupe de processus que son père.

```
1 | pid_t p = fork();
2 |
3 | if (p == 0)
4 |     // fils
5 | else
6 |     // père
```

Pipe: Passer la sortie std d'un processus à celui d'un autre processus.

Autre:

- **getpgrp()**: récupérer son process group.
- **tcgetpgrp(STDOUT_FILENO)**: récupérer le process group du terminal.
- **setpgid(cpid , cpid)**: permet de set un process group
- **tcsetpgrp(STDOUT_FILENO , cpid)**: set le process group du terminal à un autre (ici, celui du fils: défini juste au-dessus).
Info: Quand j'associe à mon terminal un autre process group, ça va mettre ce dernier en foreground et mettre l'ancien en background.
- **waitpid()**: attendre que le fils finisse.

Typiquement, en liant le terminal au group process du fils, ce dernier étant déjà lié à son père, si un SIG touche le groupe en foreground, le père est averti que son/ses fils ont été tués mais il est toujours en vie!

Exemple: Application des fonctions listées au-dessus.

```
1  int status = 0;
2  int err = setpgid(cpid, cpid);
3
4  if (err < 0)
5      perror("setpgid fail");
6
7  err = tcsetpgrp(STDOUT_FILENO, cpid)
8
9  if (err < 0)
10     perror("tcset out");
11
12  pid_t w = waitpid(-cpid, &status, 0);
13
14  if (WIFEXITED(status))
15     perror("exit");
16  if (WIFSIGNALED(status))
17     perror("signal");
```

SigAction (`man sigaction` better)

Appel système reçoit le nom du signal, une structure contenant les nouvelles informations ainsi qu'un pointeur sur une structure vide dans laquelle sera entrée l'ancienne version.