

HTML – фреймы

Фреймы HTML используются для разделения окна вашего браузера на несколько разделов, где каждый раздел может загружать отдельный документ HTML. Коллекция фреймов в окне браузера называется frameset. Окно разделено на фреймы аналогичным образом, таблицы организованы: на строки и столбцы.

Недостатки фреймов

Есть несколько недостатков в использовании фреймов, поэтому никогда не рекомендуется использовать фреймы на ваших веб-страницах —

- Некоторые меньшие устройства не могут часто справляться с кадрами, потому что их экран недостаточно велик, чтобы его можно было разделить.
- Иногда ваша страница будет отображаться по-разному на разных компьютерах из-за разного разрешения экрана.
- Кнопка *возврата* браузера может не работать, как надеется пользователь.
- Есть еще несколько браузеров, которые не поддерживают фреймовую технологию.

Некоторые меньшие устройства не могут часто справляться с кадрами, потому что их экран недостаточно велик, чтобы его можно было разделить.

Иногда ваша страница будет отображаться по-разному на разных компьютерах из-за разного разрешения экрана.

Кнопка *возврата* браузера может не работать, как надеется пользователь.

Есть еще несколько браузеров, которые не поддерживают фреймовую технологию.

Создание рамок

Чтобы использовать фреймы на странице, мы используем тег `<frameset>` вместо тега `<body>`. Тег `<frameset>` определяет, как разделить окно на фреймы. Атрибут `row` тега `<frameset>` определяет горизонтальные рамки, а атрибут `cols` — вертикальные рамки. Каждый фрейм обозначен тегом `<frame>`, и он определяет, какой документ HTML должен открываться во фрейме.

Ниже приведен пример создания трех горизонтальных рамок.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HTML Frames</title>
  </head>
  <frameset rows = "10%,80%,10%">
    <frame name = "top" src = "/html/top_frame.htm" />
    <frame name = "main" src = "/html/main_frame.htm" />
    <frame name = "bottom" src = "/html/bottom_frame.htm" />
  <noframes>
    <body>Your browser does not support frames.</body>
  </noframes>
</frameset>
</html>
```

Давайте поместим приведенный выше пример следующим образом: здесь мы заменили атрибут `row` на `cols` и изменили их ширину. Это создаст все три кадра по вертикали —

```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <title>HTML Frames</title>
  </head>
```

```

<frameset cols = "25%,50%,25%">
  <frame name = "left" src = "/html/top_frame.htm" />
  <frame name = "center" src = "/html/main_frame.htm" />
  <frame name = "right" src = "/html/bottom_frame.htm" />

  <noframes>
    <body>Your browser does not support frames.</body>
  </noframes>
</frameset>

</html>

```

Атрибуты тега <frameset>. Ниже приведены важные атрибуты тега <frameset> —

Sr.No	Атрибут и описание
1	<p>смещ_по_столбцам</p> <p>Указывает, сколько столбцов содержится в наборе кадров и размер каждого столбца. Вы можете указать ширину каждого столбца одним из четырех способов —</p> <p>Абсолютные значения в пикселях. Например, чтобы создать три вертикальные рамки, используйте <i>cols</i> = «100, 500, 100» .</p> <p>Процент окна браузера. Например, чтобы создать три вертикальные рамки, используйте <i>cols</i> = «10%, 80%, 10%» .</p> <p>Использование подстановочного символа. Например, чтобы создать три вертикальные рамки, используйте <i>cols</i> = «10%, *, 10%» . В этом случае подстановочный знак занимает оставшуюся часть окна.</p> <p>В качестве относительной ширины окна браузера. Например, чтобы создать три вертикальные рамки, используйте <i>cols</i> = «3 *, 2 *, 1 *» . Это альтернатива процентам. Вы можете использовать относительную ширину окна браузера. Здесь окно делится на шестые: первый столбец занимает половину окна, второй занимает одну треть, а третий занимает одну шестую.</p>
2	<p>строки</p> <p>Этот атрибут работает так же, как атрибут <i>cols</i> и принимает те же значения, но он используется для указания строк в наборе кадров. Например, чтобы создать две горизонтальные рамки, используйте <i>row</i> = «10%, 90%» . Вы можете указать высоту каждой строки таким же образом, как описано выше для столбцов.</p>
3	<p>граница</p> <p>Этот атрибут определяет ширину границы каждого кадра в пикселях. Например, <i>border</i> = «5». Нулевое значение означает отсутствие границы.</p>
4	<p>рамка</p> <p>Этот атрибут указывает, должна ли трехмерная граница отображаться между кадрами. Этот атрибут принимает значение либо 1 (да), либо 0 (нет). Например, <i>frameborder</i> = «0» не указывает границы.</p>
5	<p>framespacing</p>

	<p>Этот атрибут указывает количество пространства между кадрами в наборе кадров. Это может принимать любое целочисленное значение. Например, <code>framespacing = «10»</code> означает, что между кадрами должен быть интервал 10 пикселей.</p>
--	---

Атрибуты тега <frame>. Ниже приведены важные атрибуты тега <frame> —

Sr.No	Атрибут и описание
1	<p>src</p> <p>Этот атрибут используется для указания имени файла, который должен быть загружен во фрейм. Его значением может быть любой URL. Например, <code>src = «/html/top_frame.htm»</code> загрузит файл HTML, доступный в каталоге html.</p>
2	<p>название</p> <p>Этот атрибут позволяет вам дать имя фрейму. Он используется для указания того, в какой кадр должен быть загружен документ. Это особенно важно, когда вы хотите создать ссылки в одном фрейме, которые загружают страницы в другой фрейм, и в этом случае второму фрейму нужно имя, чтобы идентифицировать себя как цель ссылки.</p>
3	<p>рамка</p> <p>Этот атрибут указывает, будут ли показаны границы этого кадра; он переопределяет значение, указанное в атрибуте <code>frameborder</code> тега <code><frameset></code>, если он указан, и может принимать значения либо 1 (да), либо 0 (нет).</p>
4	<p>MARGINWIDTH</p> <p>Этот атрибут позволяет вам указать ширину промежутка между левой и правой границами фрейма и его содержимым. Значение указывается в пикселях. Например, <code>marginwidth = «10»</code>.</p>
5	<p>MARGINHEIGHT</p> <p>Этот атрибут позволяет указать высоту пространства между верхом и низом границ рамки и ее содержимым. Значение указывается в пикселях. Например <code>marginheight = «10»</code>.</p>
6	<p>NORESIZE</p> <p>По умолчанию вы можете изменить размер любого фрейма, щелкая и перетаскивая границы фрейма. Атрибут <code>noresize</code> не позволяет пользователю изменять размер фрейма. Например, <code>noresize = «noresize»</code>.</p>
7	<p>прокрутки</p> <p>Этот атрибут управляет видом полос прокрутки, которые появляются на рамке. Это принимает значения либо «да», «нет» или «авто». Например, <code>scrolling = «no»</code> означает, что у него не должно быть полос прокрутки.</p>
8	<p>longdesc</p> <p>Этот атрибут позволяет вам предоставить ссылку на другую страницу, содержащую подробное описание содержимого фрейма. Например <code>longdesc = «framedescription.htm»</code></p>

Давайте посмотрим на следующий пример, где файл *test.htm* имеет следующий код

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HTML Target Frames</title>
  </head>
  <frameset cols = "200, *">
    <frame src = "/html/menu.htm" name = "menu_page" />
    <frame src = "/html/main.htm" name = "main_page" />
  <noframes>
    <body>Your browser does not support frames.</body>
  </noframes>
</frameset>
</html>
```

Здесь мы создали два столбца для заполнения двумя кадрами. Первый кадр имеет ширину 200 пикселей и будет содержать панель меню навигации, реализованную в файле **menu.htm**. Второй столбец заполняет оставшееся пространство и будет содержать основную часть страницы, и это реализуется файлом **main.htm**. Для всех трех ссылок, доступных в строке меню, мы упомянули целевой фрейм как **main_page**, поэтому всякий раз, когда вы нажимаете на любую из ссылок в строке меню, доступная ссылка будет открываться на главной странице.

Ниже приводится содержание файла *menu.htm*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body bgcolor = "#4a7d49">
    <a href = "http://www.google.com" target = "main_page">Google</a>
    <br />
    <br />
    <a href = "http://www.microsoft.com" target = "main_page">Microsoft</a>
    <br />
    <br />
    <a href = "http://news.bbc.co.uk" target = "main_page">BBC News</a>
  </body>
</html>
```

Ниже приводится содержание файла *main.htm* —

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body bgcolor = "#b5dcb3">
    <h3>This is main page and content from any link will be displayed here.</h3>
    <p>So now click any link and see the result.</p>
  </body>
</html>
```

Когда мы загружаем файл **test.htm**, он выдает следующий результат —

Теперь вы можете попробовать перейти по ссылкам, доступным на левой панели, и увидеть результат. Атрибут *target* также может принимать одно из следующих значений:

_self

Загружает страницу в текущий фрейм.

_blank

Загружает страницу в новое окно браузера. Открытие нового окна.

parent

Загружает страницу в родительское окно, которое в случае одного набора фреймов является основным окном браузера.

Top

Загружает страницу в окно браузера, заменяя любые текущие кадры.

targetframe

Загружает страницу в именованный целевой кадр.

HTML – Iframes. Вы можете определить встроенный фрейм с помощью HTML-тега `<iframe>`. Тег `<iframe>` никак не связан с тегом `<frameset>`, вместо этого он может появиться в любом месте вашего документа. Тег `<iframe>` определяет прямоугольную область внутри документа, в которой браузер может отображать отдельный документ, включая полосы прокрутки и границы. Встроенный фрейм используется для встраивания другого документа в текущий документ HTML.

Атрибут **src** используется для указания URL-адреса документа, который занимает встроенный фрейм.

Ниже приведен пример, демонстрирующий использование `<iframe>` —

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HTML Iframes</title>
  </head>
  <body>
    <p>Document content goes here...</p>
    <iframe src = "/html/menu.htm" width = "555" height = "200">
      Sorry your browser does not support inline frames.
    </iframe>
    <p>Document content also go here...</p>
  </body>
</html>
```

Атрибуты тега `<Iframe>`.

Большинство атрибутов тега `<iframe>`, включая имя, класс, рамку кадра, `id`, `longdesc`, `marginheight`, ширина полосы, имя, прокрутку, стиль и заголовок, ведут себя точно так же, как соответствующие атрибуты тега `<frame>`.

ЦСИ

Этот атрибут используется для указания имени файла, который должен быть загружен во фрейм. Его значением может быть любой URL. Например, `src = «/html/top_frame.htm»` загрузит файл HTML, доступный в каталоге `html`.

название

Этот атрибут позволяет вам дать имя фрейму. Он используется для указания того, в какой кадр должен быть загружен документ. Это особенно важно, когда вы хотите создать ссылки в одном фрейме, которые загружают страницы в другой фрейм, и в этом случае второму фрейму нужно имя, чтобы идентифицировать себя как цель ссылки.

рамка

Этот атрибут указывает, будут ли показаны границы этого кадра; он переопределяет значение, указанное в атрибуте `frameborder` тега `<frameset>`, если он указан, и может принимать значения либо 1 (да), либо 0 (нет).

MARGINWIDTH

Этот атрибут позволяет вам указать ширину промежутка между левой и правой границами фрейма и его содержимым. Значение указывается в пикселях. Например, `marginwidth = «10»`.

MARGINHEIGHT

Этот атрибут позволяет указать высоту пространства между верхом и низом границ рамки и ее содержимым. Значение указывается в пикселях. Например `marginheight = «10»`.

рост

Этот атрибут указывает высоту `<iframe>`.

прокрутки

Этот атрибут управляет видом полос прокрутки, которые появляются на рамке. Это принимает значения либо «да», «нет» или «авто». Например, `scrolling = «no»` означает, что у него не должно быть полос прокрутки.

longdesc

Этот атрибут позволяет вам предоставить ссылку на другую страницу, содержащую подробное описание содержимого фрейма. Например `longdesc = «framedescription.htm»`

ширина

Этот атрибут определяет ширину `<iframe>`.