Projektauftrag Webseite für BitBot

# Ausgangslage

Das Ziel des BitBot-Projekts unserer Klasse ist, Kinder schon im jungen Alter mit Informatik in Kontakt zu bringen.  
Unsere Website sollte den Kindern ermöglichen das Ergebnis der Roboterprogrammierung ohne Roboter über eine  
Webseite zu beobachten.  
Unser Ziel ist es, eine Website zu gestalten, auf welcher die Kinder den Streckenverlauf des Roboters sehen können.

# Projektteam (Arbeitsaufwand)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Individuelle Themenstellung | Klasse | Arbeitsaufwand |
| Artur Borsuk (Hauptverantwortlich) | Webdesign, WebUI, Datenauswertung | 5BHET\_w | 180 Stunden |
| Marco Holzer | ESP32 Programmierung: Webserver, Kommunikation | 5BHET\_w | 180 Stunden |

# Projektpartner

# Untersuchungsanliegen der individuellen Themenstellungen

**Artur Borsuk** (Hauptverantwortlicher)  
Detailansicht https://diplomarbeiten.berufsbildendeschulen.at/Themen  
1 von 2 10.01.2023, 11:15  
Webdesign: Design für die grundlegende Webseite erstellen und umsetzen  
WebUI: User Interface zum Koordinieren auf der Website implementieren  
Datenverwertung: Daten des Roboters verwerten  
**Marco Holzer**ESP32: Konfiguration  
Webserver: Einen Webserver auf dem ESP32 aufsetzen  
Kommunikation: Daten des Roboters auf den Webserver übertragen

# Zielsetzung

Das Ziel ist es eine Website zu gestalten, um über einen ESP32 mit dem BitBot-Roboter zu kommunizieren. Es soll  
möglich sein, den Fahrtverlauf des Roboters zu visualisieren. Die finalisierte Website sollte benutzerfreundlich und  
für Kinder leicht einsehbar sein. Final sollte die Website über die HTL-Kapfenberg-Homepage abrufbar sein.

# Geplantes Ergebnis der Prüfungskandidatin/des Prüfungskandidaten

Artur Borsuk: Webdesign gestaltet, User Interface und Datenverwertung implementiert.  
Marco Holzer: ESP32 und Webserver aufgesetzt, Datenkommunikation ermöglichen.

# Meilensteine

24.10.2022 Webdesign gestaltet  
07.11.2022 ESP32 Webserver aufgesetzt  
12.12.2022 User Interface implementiert  
09.01.2023 Datenkommunikation ermöglicht  
13.02.2023 Daten auf Website verarbeitet  
06.03.2023 Signale und Befehle beidseitig transferieren

# Rechtliche Regelung (mit dem/den Projektpartner/n erfolgt durch)

# Dokumente