# Das "Zustand" Entwurfsmuster

Telefon

-zustand : Zustand

+Telefon() 1

+abhebenHörer()
+wählenRufnummer()
+sprechen()
+auflegenHörer()
+annehmenAnruf()

```
public virtual Zustand annehmenAnruf()
{
    Debug.WriteLine("Sie können derzeit keinen Anruf annehmen.");
    return this;
}

public virtual Zustand abhebenHörer()
{
    Debug.WriteLine("Sie können derzeit den Hörer nicht abheben.");
    return this;
}
...
```

Zustand

#bezeichnung : string

+ToString(): string

public class Telefon private Zustand zustand: public Telefon() zustand = new ZustandHörerAufgelegt(); public void abhebenHörer() zustand = zustand.abhebenHörer(); public void wählenRufnummer() zustand = zustand.wählenRufnummer(); public void sprechen() zustand = zustand.sprechen(); public void auflegenHörer() zustand = zustand.auflegenHörer(); public void annehmenAnruf() zustand = zustand.annehmenAnruf();

# +Zustand(in bezeichnung : string) +annehmenAnruf() : Zustand +abhebenHörer() : Zustand +wählenRufnummer() : Zustand +sprechen() : Zustand +auflegenHörer() : Zustand

# ZustandHörerAbgenommen

+wählenRufnummer(): Zustand +auflegenHörer(): Zustand +ZustandHörerAbgenommen()

## ZustandHörerAufgelegt

+annehmenAnruf(): Zustand +abhebenHörer(): Zustand +ZustandHörerAufgelegt()

## ZustandVerbindungHergestellt

+sprechen() : Zustand +auflegenHörer() : Zustand +ZustandVerbindungHergestellt()

```
public override Zustand wählenRufnummer()
{
    Debug.WriteLine("Rufnummer wird gewählt.");
    return new ZustandVerbindungHergestellt();
}

public override Zustand auflegenHörer()
{
    Debug.WriteLine("Hörer wird aufgelegt.");
    return new ZustandHörerAufgelegt();
}
```