

Das „Zustand“ Entwurfsmuster



```

public virtual Zustand annehmenAnruf()
{
    Debug.WriteLine("Sie können derzeit keinen Anruf annehmen.");
    return this;
}

public virtual Zustand abhebenHörer()
{
    Debug.WriteLine("Sie können derzeit den Hörer nicht abheben.");
    return this;
}

...
    
```

```

public class Telefon
{
    private Zustand zustand;

    public Telefon()
    {
        zustand = new ZustandHörerAufgelegt();
    }

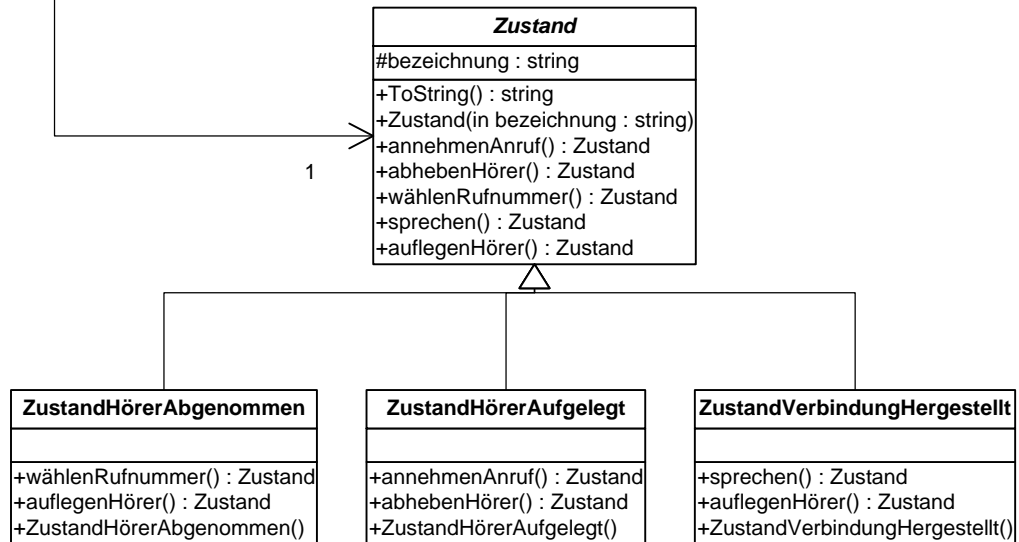
    public void abhebenHörer()
    {
        zustand = zustand.abhebenHörer();
    }

    public void wählenRufnummer()
    {
        zustand = zustand.wählenRufnummer();
    }

    public void sprechen()
    {
        zustand = zustand.sprechen();
    }

    public void auflegenHörer()
    {
        zustand = zustand.auflegenHörer();
    }

    public void annehmenAnruf()
    {
        zustand = zustand.annehmenAnruf();
    }
}
    
```



```

public override Zustand wählenRufnummer()
{
    Debug.WriteLine("Rufnummer wird gewählt.");
    return new ZustandVerbindungHergestellt();
}

public override Zustand auflegenHörer()
{
    Debug.WriteLine("Hörer wird aufgelegt.");
    return new ZustandHörerAufgelegt();
}
    
```