

A Fox's Tale

JULIE Mathieu
JV1B





Interface



Les couleurs évoluent en fonction du nombre de points de vie du joueur







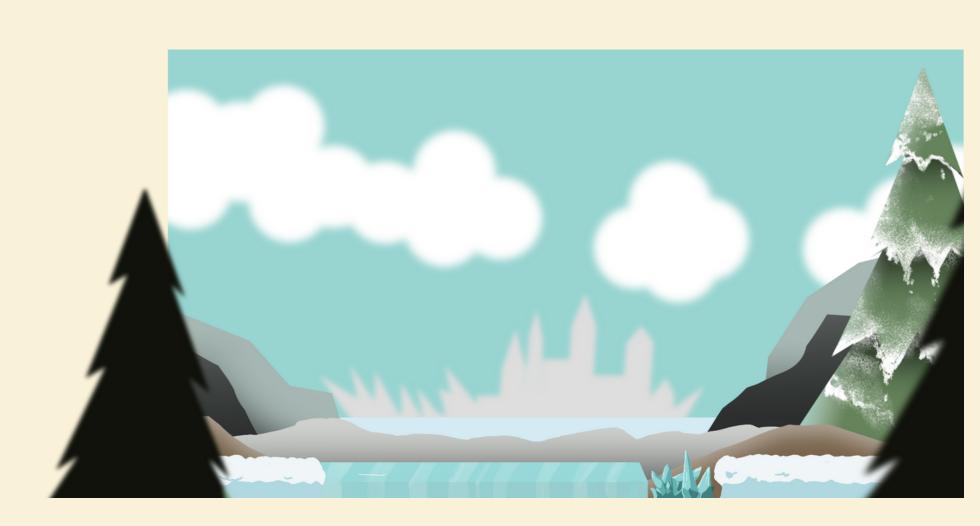


Backgrounds



Premier background enneigé et transitions vers un environnement plus "glacé" avec le dernier background et sa forteresse de glace.









Plateformes principales sans physique particulère

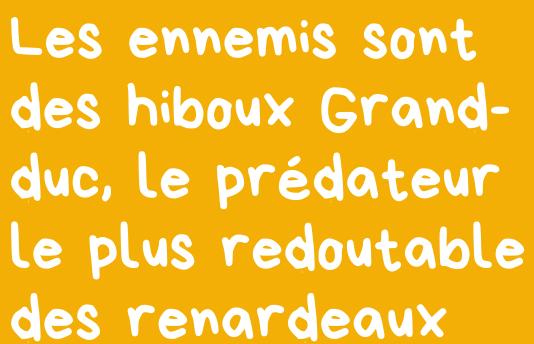
Monticules de neige, ralentissements





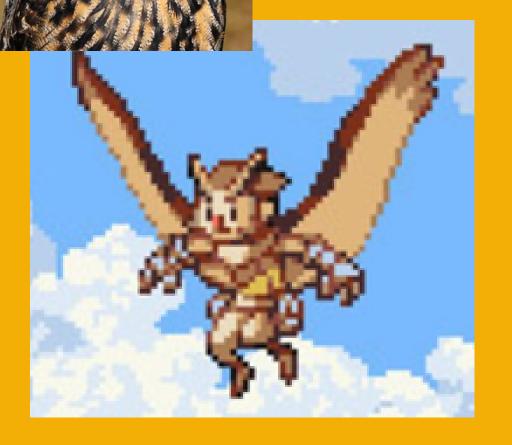
Ennemis













Power up



Permet une attaque plongeante lorsque dans les airs

