

BİLGEKAĞAN ÖZBALCI



KİŞİSEL BİLGİLER VE İLETİŞİM BİLGİLERİ

Doğum Tarihi: 23.09.1983

Medeni hali: Evli

Telefon No: +90 507 229 50 47

E-Posta: bilgekaganozbalci@hotmail.com

Askerlik: Tamamlandı.

İŞ TECRÜBELERİ VE SORUMLULUKLARI



Intertech Bilgi İşlem ve Pazarlama Ticaret A.Ş.

Mart 2022- Aralık 2022 İstanbul

Yazılım Mühendisi – İş Zekası ve Performans Yönetimi

Analiz ekibi tarafından iletilen analiz dokümanına, iş kolu ihtiyaçlarına ve yazılım geliştirme yaşam döngüsüne uygun şekilde yazılım geliştirmeleri

Yapılan geliştirmenin Unit testlerinin tamamlanarak Sistem ve Kullanıcı Test adımlarına ilerletilmesi, kullanıcı test desteği verilmesi ve geliştirmenin canlı ortam taşıma taleplerinin girilmesi ve takibi

Canlı ortam sorunlarının incelenmesi ve çözümü için gerekli aksiyonların alınması

Agile/Scrum Takımı çalışma şekline uygun şekilde takım içerisinde gerekli sorumlulukların alınması ve ritüellere katılması

Örnek Projeler: Yatırım ve Özel Bankacılık Skor Kartları güncellemeleri, Satış Müdürü Skor Kart verilerinin ve önyüz geliştirmelerinin yapılması



Türkiye Jokey Kulübü

Nisan 2014 – Şubat 2022 İstanbul

Kontrol Mühendisi - Pistler Müdürlüğü

Türkiye Jokey Kulübü Genel Müdürlüğü'ne bağlı Pistler Müdürlüğü'nde, yarış ve antrenman pistlerinin yenileme ve tadilat projelerinde Kontrol Mühendisi olarak görev alınması.

Proje süreçlerinin hazırlanması, planlamaların yapılması, maliyet/keşif çalışma ve raporlarının hazırlanması ile proje adımlarının yapılan plana uygun şekilde ilerlemesinin takibi.

Projelerde destek alınacak 3.parti yüklenicilerin belirlenmesi amacı ile, ihale ve sözleşme süreçlerinin takibi, sözleşmelerin incelenerek eksikliklerinin tamamlanması, projeler sırasında 3.parti yüklenicilere ait personellerin takibi ve yönlendirilmelerinin yapılması.

İhalelerde ihtiyaç duyulan ihale şartnamesi, Sözleşme, Teknik Şartname ve Teklif mektubu gibi evrakları otomatik hazırlayan Winapp uygulaması (masaüstü uygulaması) geliştirmenin analizinin tamamlanması, yazılımının yapılması ve testlerinin tamamlanması. İlgili uygulama/otomasyon, belge

hazırlamak için harcanan sürenin kısalması ile hata risklerinin ortadan kaldırılmasında faydalı olmuş ve halen kullanılmaktadır.



AGRONORM Yazılım Mühendislik

2012-2013 Adana

Yazılım Uzmanı

Devlet destekli tarım makinaları satışı sırasında hazırlanan evrakları otomatik olarak oluşturan winapp uygulaması geliştiriminin analizinin tamamlanması, yazılımının yapılması ve testlerinin tamamlanması.

Uygulamayı kullanan firmaların karşılaştıkları problemlerin çözümünde gerekli desteğin sağlanması.

Program 2013 yılında da güncellenerek kullanılmaya devam etmiştir. Kullanılan teknolojiler: C# .Net, MS SQL, Crystal Report ve Word Library

Web Sitesi Hazırlama (2008-2014): Firmaların talep ve ihtiyaçlarına uygun web sitelerinin hazırlanması sürecinde, müşteri ihtiyaçlarının toplanması, geliştirimin yapılması, testlerinin tamamlanarak web sitelerinin kullanıma açılması sağlanmıştır.

Örnek sayfalar: www.atciliktesisleri.com | www.leoyapidekor.com

TAMAMLADIĞIM OYUN PROJELERİ (Unity+ C# + Ps)



Food Match Mobil Oyun Projesi

Aralık 2022- Mart 2023 İstanbul

Oyun Geliştiricisi

Unity ve C# kullanarak Food Match mobil oyununu geliştirdim. Oyun şu an IOS ve Android mağazalarında yayında. Oyunun tüm geliştirim adımlarını (Oyun Analizi, karakterlerin çizimi, oyun akışı, ses dosyalarının oluşturulması/eklenmesi, testlerin yapılması, Anroid ve IOS mağazalarına eklenme süreçleri, reklam videolarının hazırlanması, trailer hazırlanması...gibi) kendim tamamladım.

App Store: <https://apps.apple.com/us/app/food-match/id6446775098>

Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Diptera.FoodMatch>



Zombie TAG Mobil Oyun Projesi

Mart 2023- Mayıs 2023 İstanbul

Oyun Geliştiricisi

Unity ve C# kullanarak Zombie TAG mobil oyununu geliştirdim. Oyun şu an sadece Android mağazasında yayındadır. 3D yapıda olup, FPS ve Third Person Shotter tarzlarını bir araya getiren bir oyun türü olarak oyun deneyimi sunmaktadır. Aynı zamanda oyun içerisindeki ortada gezen botlar navigation kullanılarak, oyuncuyu takip edebilmekte ve çevredeki engelleri mantıklı şekilde dolanarak aşmaktadırlar.

Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.UnityTechnologies.com.zombietag.urpblank>

EĞİTİM BİLGİLERİ

2003- 2008

Ziraat Mühendisliği

Çukurova Üniversitesi

Adana

1998-2002

Mehmetçik Lisesi

İstanbul

YETKİNLİKLER

- ✓ Unity
- ✓ Blender
- ✓ C# .Net
- ✓ Asp.Net ile Web form
- ✓ MS SQL Server
- ✓ Beamer (Code Deployment)
- ✓ Jira
- ✓ Jenkins
- ✓ Winapp
- ✓ Web tasarım (html)
- ✓ Adobe Photoshop ve Premiere
- ✓ Microsoft Office uygulamaları (Word, Excel ve Powerpoint)
- ✓ Crystal Report
- ✓ Interdrop Word Library
- ✓ Autodesk AutoCAD
- ✓ Git (Source)
- ✓ Power BI

YABANCI DİL

İngilizce - (Okuma: İyi, Yazma: İyi, Konuşma: İyi)

(English Center ve Cambly uygulamaları ile devam eden konuşma pratikleri)

EĞİTİM ve SERTİFİKALAR

- ✓ 2023 BTK Akademi Power BI Eğitimi
- ✓ 2023 BTK Akademi Uluslararası İş Analistliği ve Metodolojileri
- ✓ 2022 Unity C# ile Oyun Geliştirme (Udemy)
- ✓ 2021 İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü İş Analistliği Sertifika Programı (Sanayi ve Çalışma Bakanlığı Akrediteli)
- ✓ 2010 Bilge Adam Bilişim Akademisi Microsoft Certification Professional Developer (MCPD) Yazılım ve Veritabanı Uzmanı Sertifikası
- ✓ **Intertech Eğitimleri:**
 - Beamer
 - Jenkins

- Intersivision Temel Bankacılık
- React Giriş Eğitimi
- Güvenli Kod Geliştirme
- Kod Review Standartları
- Kullanıcı Deneyimi Eğitimi
- TSQL Eğitimi
- SSO Eğitimi

HOBİLER

Trekking, seyahat, gitar çalmak, düzenli spor ve teknolojiyi takip etmek. Drone ile genel çekim ve ölçekli alan tarama ile birlikte 3D modelleme