



TOP	INFORMATION	PRODUCT	MAIL ORDER	SUPPORT	CONTACT
ブランドトップ	お知らせ	作品紹介	通信販売	サポート	お問い合わせ

## 「モンスターパーク 2 F D」 アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
「0000-0000-0000」をご入力ください。

### MONSTER PARK 2 最終版 回想登録の不具合について

MONSTER PARK 2 最終版 にて本編に存在するシーン『SA042：盾になる巫女』がシーン回想 に登録されないという不具合がありました。

確認いたしましたところ、シーン登録を行うためのスクリプトの記載漏れでした。  
ご迷惑をおかけいたしましたことを深くお詫び申し上げます。

早速、上記の不具合を修正したパッチプログラム『MOP2F\_bugfix.zip』を用意いたしました。  
このプログラムは、D L 最終版、最終版アップデートパック、無料最終版パッチ、いずれのバージョンにも対応しています。

\* 「MONSTER PARK 2 最終版」専用です。

#### 使用方法

ダウンロードした『MOP2F\_bugfix.zip』を解凍後、その中の『MOP2F\_bugfix.exe』を実行してください。  
起動したアップデーターの指示に従ってインストールを行えば完了です。

#### Download

サイズ：290,473 byte / MD5(a4980d7dc11869cdbb7f72365bd5f62f)

## 「モンスターパーク 2」 アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
「0000-0000-0000」をご入力ください。

または、下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

※アクティベーション解除プログラム

MOP2NOACT.zipを任意のフォルダーにダウンロード後解凍して下さい。  
解凍して出来たファイル ( upd\_inc.exe ) を実行してください  
実行後コードとIDがでるので下記のコードとIDを入れてください

ID:1001  
CODE:JrECwE5Z

#### Download

512,836 byte / MD5 (5de8fb0bdea6ed926993eb807354fe46)

## 「MonsterPark2」 ソフマップ様特典のお知らせ

ソフマップ様の特典のアペンドディスクをインストールすると環境により正常に起動しない場合がございます。  
その際はお手数ですが下記の手順で再インストールを行って下さい。

「リストのインデックスが範囲を超えています」が発生する場合について

#### 対処方法

( インストール済みの人は、一度アンインストールを行ってください )

- ①製品のインストールを行う
- ②修正パッチを当てる(アップデートファイル Ver.1.1を実行する)
- ③アペンドDISCをインストール

再インストールを行った時に再度「アクティベーション」の必要はありません。  
万が一アクティベーションが行われるようでしたらサポート係までご連絡下さい。

サポート係

Mail: support@route2.co.jp

## 「魔法の守護姫アルテミナ」 パッケージ版アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

※アクティベーション解除プログラム

Artemina\_NOACT\_DISC.zip を任意のフォルダーにダウンロード後解凍して下さい。  
Artemina\_NOACT\_DISC.exeを実行して解除を行って下さい

## Download

1,930,209 byte / MD5 (06744a6925d0af15e23b022470b2c783)

「獣魔戦姫エクセリア」パッケージ版アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
「0000-0000-0000」をご入力ください。

または、下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

※アクティベーション解除プログラム

MPE\_DISC\_NOACT.zipは、ハードディスクの上の任意のフォルダーにダウンロード後、解凍して下さい。  
解凍後にUpDate.exeを実行してください。後は画面の指示に従ってアクティベーション解除を行ってください。

## Download

156,314 byte / MD5 (10a4138d64d5b5ee3e944cc8b1fc7a90)

「獣魔戦姫エクセリア」ダウンロード版アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
「0000-0000-0000」をご入力ください。

また、下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

※アクティベーション解除プログラム

MPE\_DL\_NOACT.zip をダウンロード後「獣魔戦姫エクセリア」DL版のフォルダー内に 上書き解凍して下さい。

## Download

79,184 byte / MD5 (07cebd1131df82439c9286382adde810)

「魔法の守護姫アルテミナ」ダウンロード版アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

※アクティベーション解除プログラム

Artemina\_NOACT\_DL.zip を任意のフォルダーにダウンロード後解凍して下さい。  
Artemina\_NOACT\_DL.exeを実行して解除を行って下さい

## Download

1,930,188 byte / MD5 (a3a6320fb2e0dc1b8fe175ab0cf8b980)

「獣魔戦姫エクセリア」アップデートファイル パッケージ版用 Ver1.2

※この修正プログラムは、パッケージ版専用となっております。

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※Windows Vista / 7について アップデートでエラーのダイアログが出た場合には  
解凍したフォルダー内にUpdate.EXEがありますので、これを管理者権限で実行してください。

『獣魔戦姫エクセリア』をインストール後に、アップデートファイル(MPE\_UPDATE1\_2.EXE)を実行してください。  
MPE\_UPDATE1\_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にMPE\_UPDATE1\_2.EXEを実行した場合は「『獣魔戦姫エクセリア』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。  
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

獣魔戦姫エクセリア パッケージ版 Update 1.2 変更点 下記の不具合を修正しました

- ・一部CG表示の不具合
- ・音声環境設定の不具合

## Download

9,782,324 バイト MD5 : 464c13174e87ac699bb9b105cff8bede

「魔法の守護姫アルテミナ」ダウンロード版 アップデートファイル Ver1.2

適当なフォルダへ解凍 ( 展開 ) してください。Artemina\_PA\_UPDATE12.exeを実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。修正更新を行って下さい。

#### 修正内容

- ・誤植などの修正を行いました。

### [Download](#)

417,816 バイト MD5 : 4d3b38e945800db4eb0fb2aa8daafa80

「魔法の守護姫アルテミナ」パッケージ版 アップデートファイル Ver1.1

適当なフォルダへ解凍 (展開) してください。Artemina\_PA\_UPDATE11.exeを実行してください。  
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。修正更新を行って下さい。

#### 修正内容

- ・誤植などの修正を行いました。

### [Download](#)

363,407 バイト MD5 : 311c2c0279042ae763f1c66f24612b2f

「魔法の守護姫アルテミナ」ダウンロード版 アップデートファイル Ver1.1

適当なフォルダへ解凍 (展開) してください。Artemina\_PA\_UPDATE11.exeを実行してください。  
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。修正更新を行って下さい。

#### 修正内容

- ・誤植などの修正を行いました。

### [Download](#)

363,398 バイト MD5 : 2fbdfb0a3e9bf6611c44ad483eef3a11

「MONSTER PARK」アクティベーション解除方法

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、  
「0000-0000-0000」をご入力ください。

または、下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

#### ※アクティベーション解除プログラム

MOP\_NOACT.EXE は、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的に解除プログラムが起動します。  
( 必要な場合は解凍するフォルダを適当なフォルダをご指定してください )  
後は画面の指示に従ってアクティベーション解除を行ってください。

### [Download](#)

189,792 byte / MD5 (bc02d6eaec99c99a7ee3b8d9e1c9fdb6)

「MONSTER PARK」アップデートファイル パッケージ版用 Ver1.1

### ※この修正プログラムは、パッケージ版専用となっております。

ダウンロード版でご使用になりますとエラーが出て修正プログラムは終了しますが、ゲーム自体になんら影響はございません。

『モンスターパーク』をインストール後に、アップデートファイル(MOP\_UpData1\_1.EXE) を実行してください。  
MOP\_UpData1\_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。  
インストール前にMOP\_UpData1\_1.EXEを実行した場合は「『モンスターパーク』はインストールされていません。」というメッセージが表示され  
プログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。  
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。アップデートを行って下さい。

モンスターパーク パッケージ版 Update Ver1.1 変更点

#### 修正内容

- ・バックログの不具合を修正
- ・サブメニューの不具合を修正

[Download MOP\\_UpData1\\_1.EXE](#) (397,202 バイト)

MD5(830efc6fdc881fb98a5418420f30bfec)

「MONSTER PARK」アップデートファイル ダウンロード版用 Ver1.1

### ※この修正プログラムは、ダウンロード版専用となっております。

パッケージ版でご使用になりますとエラーが出て修正プログラムは終了しますが、ゲーム自体になんら影響はございません。

『モンスターパーク』をインストール後に、アップデートファイル(MOP\_DL\_UpData1\_1.EXE) を実行してください。  
MOP\_DL\_UpData1\_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(MOP\_DL\_UpData1\_1.EXE)が起動します。  
インストール前にMOP\_DL\_UpData1\_1.EXEを実行した場合は「『モンスターパーク』はインストールされていません。」というメッセージが表示

されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。  
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

モンスターパーク ダウンロード版 Update Ver1.1 変更点

修正内容

- ・バックログの不具合を修正
- ・サブメニューの不具合を修正

[Download MOP\\_DL\\_UpData1\\_1.EXE](#) (318,306 バイト)

MD5(4d03100141c616b79907cebc3b418ab2)