

こちらではTriangleのゲームで起きたさまざまな不具合の解決を手助けをするページです。
不可解な動作をした、ゲームが止まってしまった、エラーメッセージが出る等の不都合が出ましたら、このページをご確認下さい。

不都合を解決出来る方法を提供させていただきます。

なお、Triangleの製品は各メーカー製のパソコンおよび自作P C機などで動作確認をしておりますが、完全な動作を保証するものではありません。

不具合を完全に解決できない場合がございます、ご了承ください。

各製品の修正差分は下記の作品名をクリックしてください。

又、修正差分を適応しても不具合が解決しない場合はサポートメールsupport@route2.co.jp までご連絡ください。

また、サポートメールからご連絡いただく場合『アワードコード』または『シリアルコード』が必要な場合がございます。

製品一覧

■[Triangle Complete Dics4](#)

■[魔法戦士プリンセスティアDL版](#)

■[魔法戦士Complete Disc2](#)

■[魔動装兵クラインハーゼ](#)

■[魔法戦士レムティアナイト](#)

■[魔法戦士エリクシルナイト](#)

■[やっぱり妹がすきっ！](#)

■[魔法戦士スイートナイツ Complete Disc](#)

■[いもうと観察日記2](#)

■[たのしいちょうきょ〜♪](#)

■[サクラ紀行](#)

■[よくできました。](#)

■[W / B](#)

■[魔法剣姫アークキャリバー](#)

■[魔法戦士フェアリーメイズ](#)

■[エグゼクタースクリプト](#)

■[来てね！魔法戦士の学園祭](#)

■[セイクリッドグラウンド](#)

■[魔法戦士シンフォニックナイツ](#)

■[AXIA](#)

■[光臨天使エンシェル・レナ](#)

■[魔法戦士スイートナイツ2](#)

■[魔法戦士プリンセスティア](#)

■[魔法戦士スイートナイツ](#)

■[らぶらぶ☆ストレンジDays](#)

■[ま・ま・ゴ・ト](#)

「Triangle Complete Dics4」のアップデートファイル

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

アップデート方法

以下の手順は、「Triangleコンプリートディスク 4 ヴァンパイアクルセイダーズ」をインストール済みの状態で行ってください。

ダウンロードしたファイル「UPD_VCR.zip」を任意のフォルダに保存して解凍してください。
解凍してできた「UPD_VCR.exe」を実行して、指示に従ってアップデートを行ってください。
アップデートが終わったらゲームを起動してください。

Triangleコンプリートディスク 4 ヴァンパイアクルセイダーズ」アップデートファイル変更点

下記の修正を行いました

- ・文字表示の一部修正
- ・バックログの不具合を修正

[Download UPD_VCR.zip](#) 793,677 バイト
MD5(df87a40615ee0029d40c8d6d2c6af87a)

[↑に戻る](#)

「魔法剣姫アークキャリバー」のアップデートファイル

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

アップデート方法 『魔法剣姫アークキャリバー』をインストール済みの状態でまずマシンの再起動を行ってください。

再起動後、ダウンロードしたファイル「UPD_AC.lzh」を任意のフォルダーに保存して解凍してください。

解凍してできた「UPD_AC.exe」を実行して、指示に従ってアップデートをおこなってください。
アップデートが終わったらゲームを起動してください。

魔法剣姫アークキャリバー Update 1.1 変更点

下記の修正を行いました

- ・シーン回想のサムネイルを修正
- ・readme.txtの修正

[Download UPD_AC.LZH](#) 284,975 バイト
MD5(92a3280b1e4d4e14d3921b7ab104790b)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士プリンセスティアDL版」のアップデートファイル

変更点

- ・「表示に必要なフォントデータが見つかりません。」
というメッセージが表示されて起動できない問題に対応しました。

添付したファイルを任意のフォルダーに解凍してください。

その解凍されたファイルをDL版を解凍したフォルダーにの中に上書きコピーしてください。

起動後、確認のダイアログがでますが、キャンセルすると起動します。

※起動後にゲーム中の文字が化けている場合は

フォント、もしくはフォントキャッシュが破損している可能性がありますので、
破損している部分の修復を行ってください。

[Download_PRTDL_UP1_1.ZIP](#) 524,404 バイト
MD5(19a8dfbb6f1b1ce57f894af22f211605)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士フェアリーメイズ」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※この修正ファイルはアップデート1.1の内容を含みます。

『魔法戦士フェアリーメイズ』をインストール後に、アップデートファイル(FMSUpdate1_2.EXE)を実行してください。

FMSUpdate1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にFMSUpdate1_2.EXEを実行した場合は「『魔法戦士フェアリーメイズ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士フェアリーメイズ Update 1.2 変更点

下記の修正を行いました

- ・ Windows7でフルスクリーンの場合、ムービーの映像が表示されない問題に対応しました。

魔法戦士フェアリーメイズ Update 1.1 変更点

下記の修正を行いました

- ・ ヘルプの文言を修正しました。

[Download_FMSUpdate1_2.EXE](#) (1,793,788 byte)

MD5:9a4c5cdc06467762288bfcd44622d237

[↑に戻る](#)

「エグゼクタースクリプト」のアクティベーション解除について

お手持ちの商品に梱包されていますアクティベーション用のコードをご利用頂くか、
「0000-0000-0000」をご入力ください。

または、下記「Download」ボタンよりアクティベーション解除プログラムをご利用ください。

※アクティベーション解除プログラム

EXS_NOACT.zip は、ハードディスクの上の任意のフォルダーにダウンロード後、解凍して下さい。
解凍後にUpdate.exeを実行してください。
後は画面の指示に従ってアクティベーション解除を行ってください。

[Download EXS_NOACT.zip](#) 154,830 バイト
MD5(eecdb10d3e310ff47b0c1e2e4ddb7737)

[↑に戻る](#)

「エグゼクタースクリプト」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正はアップデートファイル Ver1.1の内容を含んでいます。
※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

アップデートファイル(EXSUpdate1_2.ZIP)を任意のフォルダーにダウンロードして下さい。
ダウンロードしたアップデートファイルを解凍して下さい。
解凍して出来たアップデートプログラム(Update.EXE)を実行してください。

エグゼクター スクリプト Update 1.1 変更点

- ・テキストの表示を高速化しました。

エグゼクター スクリプト Update 1.2 変更点

- ・EXTRAのCGモードにおいて、変身シーンを見た場合に強制終了してしまう問題を修正しました。

[Download EXSUpdate1_2.ZIP](#) (803,024byte)

MD5 (67133073819e4ce77f0c23b7846655ae)

[↑に戻る](#)

「エグゼクタースクリプト」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

アップデートファイル(EXSUpdate1_1.ZIP)を任意のフォルダーにダウンロードして下さい。
ダウンロードしたアップデートファイルを解凍して下さい。
解凍して出来たアップデートプログラム(Update.EXE)を実行してください。

エグゼクター スクリプト Update 1.1 変更点

[Download EXSUpdate1_1.ZIP](#) (803,024byte)

MD5 (3ea9f7299d64fdb030d7d92b7da51caf)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士Complete Disc2」のインストーラー修正Version

セットアップでのアンインストール時に削除されないファイルがある問題につきまして対応したものを作成いたしました。

SKCD2_SETUP.EXE ファイルをダウンロードしてください。

SKCD2_SETUP.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており実行すると

SetupH.exe 『SKCD2光臨天使エンシェルレナ』のセットアップ

SetupS.exe 『SKCD2魔法戦士シンフォニックナイツ』のセットアップ

SetupE.exe 『SKCD2魔法戦士エリクシルナイツ』のセットアップ

SetupL.exe 『SKCD2魔法戦士レムティアナイツ』のセットアップ

の4ファイルが解凍されます。セットアップからアンインストールされる際は、解凍された各タイトルに対応したセットアップファイルをご使用ください。

なお

SetupH.exe

SetupS.exe

はDisc1をドライブに入れた状態で起動してください。

SetupE.exe

SetupL.exe

はDisc2をドライブに入れた状態で起動してください。

魔法戦士コンプリートディスク2 インストーラー修正Version 修正点

セットアップでのアンインストール時に削除されないファイルがある問題について対応いたしました。

[Download SKCD2_SETUP.EXE](#) (201,571 byte)

MD5 (d4fb09ee47b3afe48b7de051b4a944e3)

[↑に戻る](#)

「SKCD2光臨天使エンシェルレナ」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『SKCD2光臨天使エンシェルレナ』をインストール後に、アップデートファイル(SKCD2HARUD1_1.EXE)を実行してください。SKCD2HARUD1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にSKCD2HARUD1_1.EXEを実行した場合は「『SKCD2光臨天使エンシェルレナ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

SKCD2光臨天使エンシェルレナ Update 1.1 変更点

- ・システムのメッセージを一部変更しました。

[Download SKCD2HARUD1_1.EXE](#) (302,912byte)

MD5 (a55e3925d903d517aa36df9e3715d398)

[↑に戻る](#)

「SKCD2魔法戦士シンフォニックナイツ」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『SKCD2魔法戦士シンフォニックナイツ』をインストール後に、アップデートファイル(SKCD2SYKUD1_1.EXE)を実行してください。SKCD2SYKUD1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にSKCD2SYKUD1_1.EXEを実行した場合は「『SKCD2魔法戦士シンフォニックナイツ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

SKCD2魔法戦士シンフォニックナイツ Update 1.1 変更点

- ・一部CGを差し替えました。
- ・システムのメッセージを一部変更しました。

[Download SKCD2SYKUD1_1.EXE](#) (4,299,074byte)

MD5 (ceaf3070831606b70d1aec471222a83c)

[↑に戻る](#)

「SKCD2魔法戦士エリクシルナイツ」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『SKCD2魔法戦士エリクシルナイツ』をインストール後に、アップデートファイル (SKCD2ERKUD1_1.EXE) を実行してください。SKCD2ERKUD1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にSKCD2ERKUD1_1.EXEを実行した場合は「『SKCD2魔法戦士エリクシルナイツ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧くださいになってアップデートを行って下さい。

SKCD2魔法戦士エリクシルナイツ Update 1.1 変更点

- ・システムのメッセージを一部変更しました。

[Download SKCD2ERKUD1_1.EXE](#) (380,340byte)

MD5 (12aca21e56a60eb4199916e18e29a090)

[↑に戻る](#)

「SKCD2魔法戦士レムティアナイツ」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『SKCD2魔法戦士レムティアナイツ』をインストール後に、アップデートファイル (SKCD2LMKUD1_1.EXE) を実行してください。SKCD2LMKUD1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にSKCD2LMKUD1_1.EXEを実行した場合は「『SKCD2魔法戦士レムティアナイツ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧くださいになってアップデートを行って下さい。

SKCD2魔法戦士レムティアナイツ Update 1.1 変更点

- ・システムのメッセージを一部変更しました。

[Download SKCD2LMKUD1_1.EXE](#) (393,590byte)

MD5 (a273460bb112b2cdc88162c5685bc7d8)

[↑に戻る](#)

「魔動装兵クラインハーゼ」のインストーラー修正Version

「表示に必要なフォントデータが見つかりません。Font data required for a display is not found.」
というメッセージが表示されインストールができない現象につきまして対応したものを作成いたしました。

klh_setup_a.zip ファイルをダウンロードしてください。

klh_setup_a.zipは、展開するとSetup.exeとKLH_Crrct.EXEの2ファイルが作成されます。

以下の手順で実行してください。

- ・インストール前

ゲームのディスクをドライブに入れた状態で解凍したSetup.exeを実行してください。

- ・インストール後

『魔動装兵クラインハーゼ』をインストール後に、修正更新用ファイル(KLH_Crrct.EXE)を実行してください。

KLH_Crrct.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっております。解凍後にアップデートプログラム(Update.EXE)を実行してください。

インストール前にUpdate.EXEを実行した場合は「『魔動装兵クラインハーゼ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されているUpdate.EXEを実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になって修正更新を行って下さい。

魔動装兵クラインハーゼ インストーラー修正Version 修正点

「表示に必要なフォントデータが見つかりません。Font data required for a display is not found.」というメッセージが表示されて起動できない問題に対応しました。

[Download klh_setup_a.zip](#) (358,171 byte)

MD5 (c6f723e6e10ddbed6fd102882afa49a1)

※上記ファイルでご使用のウイルス対策ソフトによってはウイルスの誤検出される場合がございます。

こちらで掲載前に確認作業はしていますが、念のためお手数ですがMD5などをご確認の上ご利用ください。

[↑に戻る](#)

「来てね！魔法戦士の学園祭」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『来てね！魔法戦士の学園祭』をインストール後に、アップデートファイル(MKSF_Update1_1.EXE)を実行してください。

MKSF_Update1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にMKSF_Update1_1.EXEを実行した場合は「『来てね！魔法戦士の学園祭』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

来てね！魔法戦士の学園祭 Update 1.1 変更点

- ・一部CGを修正しました。
- ・誤字を修正しました。
- ・ホイールボタンにメニューを設定している場合でも、魔法戦士闘牌遊戯の役一覧表示から右クリックでゲームに戻るように変更しました。
- ・魔法戦士闘牌遊戯の役一覧表示の際にカーソルキー（↑↓）、PageUpキー、PageDownキーでも画面がスクロールするように変更しました。

[Download_MKSF_Update1_1.EXE](#) (8,014,550 byte)

MD5 (9dac48d185c1389f8adb82a73da89af2)

[↑に戻る](#)

「セイクリッドグラウンド」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『セイクリッドグラウンド』をインストール後に、アップデートファイル(SGUpData1_2.ZIP)を展開してください。

展開後にアップデートプログラム(Update.EXE)を実行してください。

インストール前にUpdate.EXEを実行した場合は「『セイクリッドグラウンド』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

セイクリッドグラウンド Update 1.2 変更点

修正内容
顔CGが台詞と違うものがあったバグを修正

追加内容
装備可能アイテム数を100に変更

セイクリッドグラウンド Update 1.1 変更点

修正内容	戦闘時変身するとアイテム等の付加効果が切れていたバグを修正しました
	マップ画面の各コマンドのマウスカーソルがずれていたバグを修正しました

	行軍時マップの倍率を変更した時の画面表示が乱れるバグを修正しました
	セイクリッドタワーでの未配備ユニットの配置先の名称を新アジトからSGタワー入口に変更しました
	下魔生産確認画面の表示を召喚から生産に修正しました
	内政、行軍中のシステムメッセージを一部修正しました

追加内容	行軍時、行軍できる全ての陣地に一回の操作で行けるよう修正しました
	召喚、復活、調教（完了時）、生産、設置、装備を実行した時に確認メッセージを下部メッセージウインドウに表示するようにしました
	内政のユニットアイテム装備の時に装備しているアイテムを解除できるように修正しました。 装備アイテム一覧が表示されている所で項目説明欄より上にあるアイテムが装備しているアイテムです。これを左クリックするとアイテム解除確認画面が表示され、確認ボタンを左クリックする事で決定します

[Download_SGUpdate1_2_a.zip\(365,081 byte\)](#)

MD5 (2e18014705b2ceac01e29704e9e2c027)

※上記ファイルでご使用のウイルス対策ソフトによってはウイルスの誤検出される場合がございます。
こちらで掲載前に確認作業はしていますが、念のためお手数ですがMD5などをご確認の上ご利用ください。

[↑に戻る](#)

「魔法戦士エリクシルナイツ」のアップデートファイル Ver1.2

- ※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。
- ※「魔法戦士エリクシルナイツ」のアップデートファイル Ver1.1の内容を含んでいます。

『魔法戦士エリクシルナイツ』をインストール後に、アップデートファイル(ERKUpdate1_2.EXE)を実行してください。

ERKUpdate1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にERKUpdate1_2.EXEを実行した場合は「『魔法戦士エリクシルナイツ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士エリクシルナイツ Update 1.1 変更点

- ・戦闘時、エクスタシー使用時にエリクシルローズのボイスが再生されない問題。
- ・操作系オプションがデフォルトの状態のときにスキップが正常に動作しない問題。
- ・自動送り時のCPU負荷を軽減しました。

魔法戦士エリクシルナイツ Update 1.2 変更点

- ・一部でマウス入力が反映されなかった問題。

[Download\(ERKUpdate1_2.exe\(1,213,484byte\)\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士シンフォニックナイツ」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※「魔法戦士シンフォニックナイツ」のアップデートファイル Ver1.1の内容を含んでいます。

『魔法戦士シンフォニックナイツ』をインストール後に、アップデートファイル(SYKUpdate1_2.EXE)を実行してください。SYKUpdate1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にSYKUpdate1_2.EXEを実行した場合は「『魔法戦士シンフォニックナイツ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士シンフォニックナイツ Update 1.2 変更点

- ・一部CGを差し替えました。

魔法戦士シンフォニックナイツ Ver1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・一部シナリオの不具合。
- ・ブリーフィング画面でクイックセーブしたデータをロード画面からロードしたときにブリーフィング後から始まってしまう不具合。
- ・アンインストーラーを使用してアンインストールした場合に削除されないファイルがあった不具合。

[Download\(SYKUpdate1_2.EXE\(4,368,427byte\)\)](#)

[↑に戻る](#)

「やっぱり妹がすきっ！」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『やっぱり妹がすきっ』をインストール後に、アップデートファイル(ImosukiUpdate1_1.exe)を実行してください。

ImosukiUpdate1_1.exeは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にImosukiUpdate1_1.exeを実行した場合は「『やっぱり妹がすきっ！』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

やっぱり妹がすきっ！が起動している状態ではアップデートプログラムは動作しません。一旦終了させた後、アップデートプログラムを実行させてください。

やっぱり妹がすきっ！ Ver1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・メニューバーの不具合を修正
- ・CG鑑賞モードで”BMPの保存”が出来ない不具合を修正
- ・メインメニューでクイックロードが出来ない不具合を修正
- ・スタッフロールでの不具合を修正

[Download\(ImosukiUpdate1_1.exe \(323,996byte\)\)](#)

[↑に戻る](#)

「Axia」のアップデートファイル Ver1.4

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※この修正ファイルはどのVerにも使用できます。製品版(Ver1.0) / Ver1.1 / Ver1.2 / Ver1.3 → Ver1.4

『Axia』をインストール後に、アップデートファイル(AXIAUPDATE1_4.EXE)を実行してください。

AXIAUPDATE1_4.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にAXIAUPDATE1_4.EXEを実行した場合は「『Axia』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

Axiaが起動している状態ではアップデートプログラムは動作しません。一旦終了させた後、アップデートプログラムを実行させてください。

Axia Ver1.4 変更点

修正	破幻、護遮陣等の一部のCP消費の不具合を修正しました。
----	-----------------------------

Axia Ver1.3 変更点

修正	修正ファイル1.1、1.2でレベル5の魔法が習得出来なくなっていた不具合を修正しました。
	白魔法レベル3で状態回復の不具合を修正しました。
	隊列変更の不具合を修正しました。
	戦闘中に味方側のターゲット選択中の表示の不具合を修正しました。

Axia Ver1.2 変更点

修正	戦闘中にアイテムの表示がおかしくなる不具合を修正しました。
	戦闘中のメッセージを一部修正しました。
	セーブ中の不具合を修正しました。

Axia Ver1.1 変更点

追加	ブリーフィング内の装備変更時に装備の数量を表示させました
	ブリーフィング内のキャラクターパネルを押す事でキャラクター変更が可能になりました（初期画面、C P増加、アイテム一覧、隊列変更時は変更が出来ません）
修正	ブリーフィング特殊技習得画面中の表示を修正しました。
	ブリーフィングパラメーターの表示を一部修正しました。
	音楽のボリュームがゲームの再起動時に元に戻る不具合を修正しました。
	戦闘中に攻撃目標を決める時に問題があったので修正しました。
	隊列変更時にドラッグしなくてもクリックで変更できる不具合を修正しました。
	C Gが登録されない不具合を修正しました。
	特殊技の一部での不具合を修正しました。

[Download\(AXIAUPDATE1_4.EXE \(3,614,114byte\)\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc」のアップデートファイル SB10_Ver1.3 (魔法戦士スイートナイツ)

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※この修正ファイルはどちらにも使用できます。製品版(Ver1.0) / Ver1.1 / Ver1.2 → Ver1.3

『SKCD魔法戦士スイートナイツ』をインストール後に、アップデートファイル(SKB10UpDate1_3.EXE)を実行してください。

SKB10UpDate1_3.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSKB10UpDate1_3.EXEを実行した場合は「『SKCD魔法戦士スイートナイツ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB10_Ver1.3 変更点

- ・ブリーフィングのマナの計算に問題のあったものを修正しました。

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB10_Ver1.2 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・ブリーフィングのマナの計算に問題のあったものを修正しました。

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB10_Ver1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・『おまけ』から戻るとSYSTEMオプションの音声がOFFになっていたものを修正しました。

[Download\(SKB10UpDate1_3.EXE \(308,338byte\)\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc」のアップデートファイル SB15_Ver1.3 (プリンセスティア)

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※この修正ファイルはどちらにも使用できます。製品版(Ver1.0)・Ver1.1 / Ver1.2 → Ver1.3

『SKCD魔法戦士プリンセスティア』をインストール後に、アップデートファイル(SKB15UpDate1_3.EXE)を実行してください。

SKB15UpDate1_3.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSKB15UpDate1_3.EXEを実行した場合は「『SKCD魔法戦士プリンセスティア』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB15_Ver1.3 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・マナが無くて先に進めなくなる不具合を修正
- ・ブリーフィングの表示上の不具合を修正
- ・セーブデータの日付の表示の修正

- ・一部の操作でSYSTEMオプションが変更されてしまう不具合を修正

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB15_Ver1.2 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・効果音が鳴らない不具合を修正

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB15_Ver1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・Hシナリオモードで不正終了する可能性のあった不具合を修正

[Download\(SKB15UpDate1_3.EXE \(323,172byte\)\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc」のアップデートファイル SB20_Ver1.4 (スイートナイツ 2)

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※この修正ファイルはどちらにも使用できます。製品版(Ver1.0)・Ver1.1/Ver1.2/Ver1.3 → Ver1.4

『SKCD魔法戦士スイートナイツ 2』をインストール後に、アップデートファイル(SKB20UpDate1_4.EXE)を実行してください。

SKB20UpDate1_4.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSKB20UpDate1_4.EXEを実行した場合は「『SKCD魔法戦士スイートナイツ 2』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB20_Ver1.4 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・CG鑑賞「ヒロイン調教の成果」で一部CG登録されない不具合を修正

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB20_Ver1.3 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・エンディング回想「ヒロインたちの行く末」で特定のエンディングに問題あったものを修正

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB20_Ver1.2 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・エンディング回想「ヒロインたちの行く末」で間違ったエンディングが表示されていた不具合を修正

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update SB20_Ver1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・Hシナリオモードで不正終了する可能性のあった不具合を修正

[Download\(SKB20UpDate1_4.EXE 1,125,749byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc」のアップデートファイル Ver1.2(炸裂スイートファイト！！)

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『炸裂スイートファイト！！』をインストール後に、アップデートファイル(SKFUPDATE12.EXE)を実行してください。

SKFUPDATE12.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSKFUPDATE12.EXEを実行した場合は「『炸裂スイートファイト！！』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update 1.2 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・フリーバトルでエレニス同士で対戦ができた不具合を修正

魔法戦士スイートナイツ CompleteDisc Update 1.1 変更点

下記の機能を追加しました

- ・フリーファイトにデータロードを追加
- ・システムオプションに男性音声のオンオフの機能を追加

下記の不具合を修正しました

- ・バックログ中に立ちキャラクターが表示されない不具合を修正
- ・スタッフロールで一部曲が鳴らない不具合を修正

[Download\(SKFUPDATE12.EXE 1,608,432byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「光臨天使エンシェル・レナ」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『光臨天使エンジェル・レナ』をインストール後に、アップデートファイル(RNUpdate1_2.EXE)を実行してください。

RNUpdate1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にRNUpdate1_2.EXEを実行した場合は「『光臨天使エンジェル・レナ』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

光臨天使エンジェル・レナ Update 1.2 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・一部効果音再生時の不具合

[Download\(RNUpdate1_2.EXE 864,693byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ2」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『魔法戦士スイートナイツ2』をインストール後に、アップデートファイル(SK2Update1_2.EXE)を実行してください。

SK2Update1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSK2Update1_2.EXEを実行した場合は「『魔法戦士スイートナイツ2』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

魔法戦士スイートナイツ2 ～メッツァー叛乱～

Update 1.2 変更点

- ・ムービー再生中の再表示の不具合を修正
- ・未読が全て既読になってしまう不具合を修正

Update 1.1 変更点

- ・DirectSoundに対応してないサウンドカードで一部の音声に関する問題を修正しました
- ・800x600の画面サイズでウィンドウモードに変更できなくしました
- ・セーブ&ロード時にヴォイスを再生するようにしました
- ・一部のシナリオの不具合を修正しました

[Download\(SK2Update1_2.EXE 1,098,813byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「いもうと観察日記2」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『いもうと観察日記2』をインストール後に、アップデートファイル(I2Update1_1.EXE)を実行してください。

I2Update1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にI2Update1_1.EXEを実行した場合は「『いもうと観察日記2』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。アップデートを行って下さい。

いもうと観察日記2 Update 1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・特定音声にノイズがでるのを修正しました。

[Download\(I2Update1_1.EXE 600,157byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「たのしいちょうきょ〜♪」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

『たのしいちょうきょ〜♪』をインストール後に、アップデートファイル(Mikan1_1.EXE)を実行してください。

Mikan1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にMikan1_1.EXEを実行した場合は「『たのしいちょうきょ〜♪』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。アップデートを行って下さい。

たのしいちょうきょ〜♪ Update 1.1 変更点

下記の不具合を修正しました

- ・BMPファイルを作成するときに空き容量の判定に間違いがあったものを修正しました。

[Download\(Mikan1_1.EXE 260,084byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士プリンセスティア」のアップデートファイル Ver1.4

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※魔法戦士プリンセスティア Update 1.3 までの変更点は全て含まれています。

『魔法戦士プリンセスティア』をインストール後に、アップデートファイル(PTUpdate1_4.EXE)を実行してください。

PTUpdate1_4.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(Update.EXE)が起動します。

インストール前にPTUpdate1_4.EXEを実行した場合は「『魔法戦士プリンセスティア』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている Update.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

なお、アップデートの際に『アップデートの選択』という項目が表示されます。

通常はすでに選択されている『通常のアップデート』の項目のままで問題ありませんが、お客様のプレイ環境でゲーム中、右クリックのメニューが開けない問題が発生している場合、『右クリック対応アップデート』を選択して、アップデートを進めてください。

魔法戦士プリンセスティア Update 1.4 変更点

機能の追加

- ・デモムービーを再生方式をオプションで変更できるようにしました。

S Y S T E Mオプションで”動画再生にDirctShowを使用する”に チェックを付けるとDirctShowを使用してデモムービーを再生します。

[Download\(PTUpdate1_4.EXE 1,805,839byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士プリンセスティア」のインストール用実行ファイル Ver1.1

※このインストール用実行ファイルにはアップデート（バグフィックス等）は含まれていません。

ファイルは自己解凍形式になっております。

解凍後に、セットアップに関する説明のテキストファイルが表示されます。

説明のテキストファイルはReadme.txtになっております。

以下のような変更ございますので、テキストをよくご覧になってご使用になってください。

インストールオプションの選択に以下の項目を追加してあります。

- ・コピー時ファイルのコンペアを行う

[Download\(PTSetup_11.EXE 130,886byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「いもうと観察日記」Windows98SEで停止する問題について

サウンドカードのドライバーに付きましては、Windows98SEの場合 DirectX に対応していないドライバーがあり その場合問題が発生する事が有るようです。

これに対応して、マイクロソフト社がWindows98SE用に作成した DirectX に対応したドライバーがあるようです。また、サウンドカードのメーカー様で対応したドライバーを出している場合が有るようです。詳しいことにつきましてはお持ちのハードウェアのメーカー様にお問い合わせ下さい。

この方法で、解決できない、またはドライバーが入手できないお客様用に、Windows98SEでサウンドカードのドライバーがWDMドライバーを使用している場合に、音の再生にDirectSoundを使用しない実行ファイルをご用意いたしました。

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※いもうと観察日記 Update Windows98SE用 は いもうと観察日記 Update 1.3 以前の変更点も含んでいます。

※このアップデートファイルは、Windows98SEをご使用の場合停止してしまう問題に対処したものです。
症状の出ている方のみご使用になってください。

アップデートファイルの使用方法について

『いもうと観察日記』をインストール後に、アップデートファイル(IUpdate98SE.EXE)を実行してください。

IUpdate98SE.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にIUpdate98SE.EXEを実行した場合は「『いもうと観察日記』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

いもうと観察日記 Update Windows98SE用 変更点

・サウンドカードのドライバーがWDMドライバーで、ハードウェアメモリが使用できないサウンドカードの場合に

サウンドの再生にDirectSoundを使用しないようにしました。

サウンドカードのドライバーがWDMドライバーである場合、DirectSoundを使用しない再生でも複数音の同時再生が出来ます。

DirectSoundを使用しない再生の場合、個別のボリューム調整ができません。

音量調整をした音楽と効果音のデータを用意してございますが、容量が大きいためサポートコーナーにアップロードできません。ご希望の方は、アンケートはがきに音量調整をしたデータをご希望の旨お書きいただいて弊社までお送りください。すでにアンケートはがきをお送りいただいた方は、メール、葉書、または封書にて、アンケート葉書にご記入いただいたお名前、ご住所、データをご希望の旨お書きいただいて弊社サポート宛までお送りください。いもうと観察日記 Update Windows98SE用を含めたデータを送付させていただきます。

[Download\(IUpdate98SE.EXE 676,940byte\)](#)

「いもうと観察日記」のとまってしまう問題について

調査いたしました結果、Windows98SEで、音源のドライバーがWDMドライバーである場合に発生する物と
思われます。

対処法といたしましては以下の2つがございます。

基本的には1番の方法をご利用になって下さい。

音源のドライバーの変更に不安のある方や、よくわからないという方は1番の方法をご利用ください。

1.	音源のハードウェアアクセラレータを無しにする。
	※この方法を取りますとDirectSoundによる複数音再生ができなくなるため1音のみの再生となります。
	設定方法
	[コントロールパネル] から [マルチメディア] を開いて [オーディオ] というタブの中の [再生] という 枠内にある [詳細プロパティ] というボタンを押すと [オーディオの詳細プロパティ] というウィンド ウが開きます。 [パフォーマンス] というタブの中に [オーディオ再生] という枠があります。枠内にある [ハードウェ アアクセラレータ] をなしに設定して [OK] ボタンを押してください。 [マルチメディアのプロパティ] のウィンドウに戻りますので、そのウィンドウの [OK] ボタンを押 すと完了です。
2.	音源のドライバーをVxDドライバーに変更する。
	音源のドライバーに関することにつきましてはお持ちのハードウェアのメーカー様にお問い合わせ下 さい。 (ご使用のソフトによってはCPU負荷が増える場合があるとユーザー様からご指摘がありまし た。)

[↑に戻る](#)

「いもうと観察日記」のアップデートファイル Ver1.3

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※いもうと観察日記 Update 1.3 はいもうと観察日記 Update 1.3 以前の変更点も含んでいます。

機能追加アップデートファイルの使用方法について

『いもうと観察日記』をインストール後に、アップデートファイル(IUpDate1_3.EXE) を実行してくださ
い。

IUpDate1_3.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的に アップデートプログラム
(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にIUpdate1_3.EXEを実行した場合は「『いもうと観察日記』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

いもうと観察日記 Update 1.3 変更点

- ・一部アイテムで上昇するパラメータが間違っていたのを修正しました。
- ・「いもうとの性観察日記」で選択できる項目数を表示するようにしました。

[Download\(IUpdate1_3.EXE 675,832byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「いもうと観察日記」のアップデートファイル Ver1.2

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※いもうと観察日記 Update 1.2 は いもうと観察日記 Update 1.1 の変更点も含んでいます。

機能追加アップデートファイルの使用方法について

『いもうと観察日記』をインストール後に、アップデートファイル(IUpdate1_2.EXE)を実行してください。

IUpdate1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的に アップデートプログラム (UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にIUpdate1_2.EXEを実行した場合は「『いもうと観察日記』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

いもうと観察日記 Update 1.2 変更点

- ・おまけの『いもうとの性観察日記』で一部のシーンがみられなくなる場合があったものを修正しました。

[Download\(IUpdate1_2.EXE 185,812byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「いもうと観察日記」のアップデートファイル Ver1.1

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

機能追加アップデートファイルの使用方法について

『いもうと観察日記』をインストール後に、アップデートファイル(IUpdate1_1.EXE)を実行してください。

IUpdate1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍後に自動的に アップデートプログラム (UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にIUpdate1_1.EXEを実行した場合は「『いもうと観察日記』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて解凍されている UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

いもうと観察日記 Update 1.1 変更点

- ・音声が鳴らなくなる場合がある問題を修正しました。
- ・セーブデータの日付表示を修正しました。

[Download\(IUpdate1_1.EXE 185,794byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「サクラ紀行」の機能追加アップデートファイル Ver1.5

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※製品・機能追加アップデートファイル Ver1.1～Ver1.4のどれからでも使用できます。

機能追加アップデートファイルの使用方法について

『サクラ紀行～奴隷調教～』をインストール後に、機能追加アップデートファイル(SUpdate1_5.EXE)を実行してください。

SUpdate1_5.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍ごとに自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSUpdate1_5.EXEを実行した場合は「『サクラ紀行～奴隷調教～』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて UpDate.EXE を実行してください。

プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧になってアップデートを行って下さい。

アップデート1.5はアップデート1.3以前のすべての変更を含んでいます。

サクラ紀行 アップデート1.5 変更点

- ・シナリオの一部で表示されるCGの指定が一部間違っていたのを修正しました。

[Download\(SUpdate1_5.EXE 1351680byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「サクラ紀行」の機能追加アップデートファイル Ver1.3

※この修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

※製品・機能追加アップデートファイル Ver1.1・Ver1.2のどれからでも使用できます。

『サクラ紀行～奴隷調教～』をインストール後に、機能追加アップデートファイル(SUpdate1_3.EXE)を実行してください。

SUpdate1_3.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍ごとに自

動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSUpDate1_3.EXEを実行した場合は「『サクラ紀行～奴隷調教～』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて UpDate.EXE を実行してください。プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。アップデートを行って下さい。

修正内容

- ・ Windows95/98/Me でボイス再生前に多少時間がかかっていたのを修正しました。
- ・ サウンドカードのドライバーがDirectSoundに対応していない場合にボイスの再生ができなかったのをボイスの再生ができるようにしました。お客様のご使用の環境によってはボイス再生前に多少時間がかかる場合がございます。ご了承ください。

[Download\(SUpDate1_3.EXE 1350932byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「サクラ紀行」の機能追加アップデートファイル Ver1.2

- ※製品からこの修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。
- ※「SUpDate1_1.EXE」からこの修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。
- ※製品・機能追加アップデートファイル Ver1.1のどちらからでも使用できます。

『サクラ紀行～奴隷調教～』をインストール後に、機能追加アップデートファイル(SUpDate1_2.EXE)を実行してください。

SUpDate1_2.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍ごとに自動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSUpDate1_2.EXEを実行した場合は「『サクラ紀行～奴隷調教～』はインストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが終了しますので、インストール後に改めて UpDate.EXE を実行してください。プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください。アップデートを行って下さい。

修正内容

- ※サウンドカードのドライバーが「DirectSound」に対応していない場合、またはサウンドカードが無い場合に不正終了してしまう不具合に対応いたしました。

追加機能

- ・ おまけメニューに「調教の日々」が追加されました。
(追加内容はVer1.1と同じです。)

変更点

- ・ プロローグ部分など、一部修正追加しました。
(変更内容はVer1.1と同じです。)

[Download\(SUpDate1_2.EXE 1350131byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「サクラ紀行」の機能追加アップデートファイル Ver1.1

※製品からこの修正ファイルを使用してもセーブデータは使えます。

アップデートを行うとオマケメニューに『調教の日々』が追加されます。
『調教の日々』につきましては、アップデート後のヘルプをご覧ください。

『サクラ紀行～奴隷調教～』をインストール後に、機能追加アップデート
ファイル(SUpDate1_1.EXE)を実行してください。

SUpDate1_1.EXEは、自己解凍形式の圧縮ファイルになっており解凍ごとに自
動的にアップデートプログラム(UpDate.EXE)が起動します。

インストール前にSUpDate1_1.EXEを実行した場合は「『サクラ紀行～奴隷調教～』は
インストールされていません。」というメッセージが表示されプログラムが
終了しますので、インストール後に改めて UpDate.EXE を実行してください。
プログラムが起動しましたら表示された画面のメッセージをご覧ください
アップデートを行って下さい。

追加機能

- ・おまけメニューに「調教の日々」が追加されました。

変更点

- ・プロログ部分など、一部修正追加しました。

[Download\(SUpDate1_1.EXE 1350391byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ」のBugFix&UpDate;ファイル Ver1.3

※製品からこの修正ファイルを使用すると今までのセーブデータは使えなくなります。

※回想モード・クリア情報などのデータ (f_data.bin) はそのまま使用可能です。

※BugFix1.1から更新した場合はセーブデータはそのまま使用できます。

※ゲームが起動できなくなる不具合が出ている場合は再インストールが必要になります。

※この場合Windowsフォルダ内にあるTRISK.INIを削除してから再インストールを行ってください。

不具合

Ver1.1 変更点

- ・戦闘中のセーブ&ロード中に不具合が発生したため
セーブ&ロードが出来なくなりました。
- ・セーブ&ロード画面中の調教Lvの表示を修正。
- ・戦闘中に一部メッセージが消えなかったのを
これを修正。

- ・魔物成長に関する不具合を修正。
- ・シナリオを一部修正

追加機能

- ・上魔召還時に名前を設定できるようにしました。

※設定方法

上魔召還のマナを決定する画面で左下の
上魔カードを左クリックすると名前設定
のダイアログが出てきますので、そこで
名前を設定してください。

Ver1.2 変更点

- ・一部環境で音がループしてしまうのを修正しました。
- ・ゲームの起動ができなくなってしまう不具合に対応しました。
- ・ゲーム中にエラーがでて不正終了してしまう不具合に対応しました。

Ver1.3 変更点

- ・ゲーム中にエラーがでて不正終了してしまう不具合に対応しました。
- ・戦闘中の画面表示を修正しました。

[Download\(SK_UP3.EXE 857406byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ」のBugFix&UpDate;ファイル Ver1.2

※**BugFix Ver1.2を使用する事でBugFix Ver1.1を使用する必要はありません。**

※製品からこの修正ファイルを使用すると今までのセーブデータは使えなくなります。

※回想モード・クリア情報などのデータ（f_data.bin）はそのまま使用可能です。

※BugFix Ver1.1から更新した場合はセーブデータはそのまま使用できます。

※ゲームが起動できなくなる不具合が出ている場合は再インストールが必要になります。

※この場合Windowsフォルダ内にあるTRISK.INIを削除してから再インストールを行ってください。

インストール：

「魔法戦士スイートナイツ」をインストールしたフォルダに、解凍したSK.EXE、GSEx.DLL、SKN.SDをコピーしてください。

後は通常と同じように「魔法戦士スイートナイツ」を起動して下さい。

例) Cドライブに「魔法戦士スイートナイツ」をフォルダを指定せずにインストールした場合のインストールフォルダは下記のようになっています。

C:\TRIANGLE\SKnights

Ver1.2 変更点

- ・一部環境で音がループしてしまうのを修正しました。
- ・ゲームの起動ができなくなってしまう不具合に対応しました。

- ・ゲーム中にエラーがでて不正終了してしまう不具合に対応しました。

[Download\(SK_UP2.EXE 847182byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「魔法戦士スイートナイツ」のBugFix&UpDate;ファイル Ver1.1

- ※この修正ファイルを使用すると今までのセーブデータは使えなくなります。
- ※回想モード・クリア情報などのデータ (f_data.bin) はそのまま使用可能です。
- ※ゲームが起動できなくなる不具合が出ている場合は再インストールが必要になります。
- ※この場合Windowsフォルダ内にあるTRISK.INIを削除してから再インストールを行ってください。

インストール：

「魔法戦士スイートナイツ」をインストールしたフォルダに、解凍したSK.EXE、SKN.SDをコピーしてください。

後は通常と同じように「魔法戦士スイートナイツ」を起動して下さい。

例) Cドライブに「魔法戦士スイートナイツ」をフォルダを指定せずにインストールした場合のインストールフォルダは下記のようになっています。

C:\TRIANGLE\SKnights

不具合

- ・戦闘中のセーブ&ロード中に不具合が発生したためセーブ&ロードが出来なくなりました。
- ・セーブ&ロード画面中の調教Lvの表示を修正。
- ・戦闘中に一部メッセージが消えなかったのをこれを修正。
- ・魔物成長に関する不具合を修正。
- ・シナリオを一部修正

追加機能

- ・上魔召還時に名前を設定できるようにしました。

※設定方法

上魔召還のmanaを決定する画面で左下の上魔カードを左クリックすると名前設定のダイアログが出てきますので、そこで名前を設定してください。

[Download\(SK_UP1.EXE 818097byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「よくできました。」のUpDateファイル

注意事項

このファイルは、「よくできました。」のシナリオデータファイルです。

おまけモードの「Hな彼女達」でシナリオが正しく進行しない場合があったのを修正したものです。
インストール後、解凍されたファイルを、インストール先にコピーしてください。
詳しくは以下の通り。

インストール：

「よくできました。」をインストールしたフォルダに、解凍したYOKUN.SDをコピーしてください。

後は通常と同じように「よくできました。」を起動して下さい。

例) Cドライブに「よくできました。」をフォルダを指定せずにインストールした場合のインストールフォルダは下記のようになっています。

C:\TRIANGLE\YOKU

変更点：

おまけモードの「Hな彼女達」でシナリオが正しく進行しない場合があったのを修正しました。

[Download\(YokuSIN.EXE 406797byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「よくできました。」のDirectX8.0をインストールできない環境の為の実行ファイル

注意事項

「よくできました。」のDirectX8.0をインストールできない環境の為の実行ファイルです。

このファイルは、「よくできました。」のDirectX8.0をインストールできない環境対応実行ファイルです。

インストール後、解凍されたファイルを、インストール先にコピーしてください。
詳しくは以下の通りです。

インストール：

「よくできました。」をインストールしたフォルダに、解凍したYOKU.EXEとGSEx.DLLをコピーしてください。

後は通常と同じように「よくできました。」を起動して下さい。

例) Cドライブに「よくできました。」をフォルダを指定せずにインストールした場合のインストールフォルダは下記のようになっています。

C:\TRIANGLE\YOKU

変更点：

音声の再生にDirextSoundを使用しないように変更しました。

DirectX8.0をインストールできない環境で起動した場合の注意点:

- ・ 音声は1音のみ（ボイス、音楽、効果音のどれか1音のみ）の再生になります。

[Download\(YOKU1109.EXE 196608byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「よくできました。」の音源カードの無い環境の為の実行ファイル

注意事項

この実行ファイルは音源の無い環境の為の実行ファイルです。

このファイルは、「よくできました。」の音源の無い環境対応実行ファイルです。
インストール後、解凍されたファイルを、インストール先にコピーしてください。
詳しくは以下の通り。

インストール:

「よくできました。」をインストールしたフォルダに、解凍したYOKU.EXEと
GSEx.DLLをコピーしてください。

後は通常と同じように「よくできました。」を起動して下さい。

例) Cドライブに「よくできました。」をフォルダを指定せずにインストールした
場合のインストールフォルダは下記のようになっています。

C:\TRIANGLE\YOKU

変更点:

音源ドライバーを認識できない場合に不正終了してしまうのを修正しました。

DirectSoundを使用しない音声再生の場合に、再生終了まで停止する場合、
停止したままになってしまうバグがあったのを修正しました。

音源の無い環境で起動した場合の注意点:

- ・ すべての音声の再生が出来ません。

[Download\(Yoku_2.EXE 195575byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「らぶらぶ☆ストレンジDays」のHighColor対応EXEファイル

注意事項

このプログラムはこのEXEはTrueColorやFullColorモードに出来ないマシンの為のEXEです。

このファイルは、「らぶらぶ☆ストレンジDays」のHighColor対応EXEファイルです。インストール
後、
解凍されたファイルを、インストール先にコピーしてください。

詳しくは以下の通り。

インストール：

”らぶらぶ☆ストレンジD a y s”をインストールしたディレクトリに解凍したLOVE.EXEをコピーしてください。

後は通常と同じように”らぶらぶ☆ストレンジD a y s”を起動して下さい。

例) Cドライブに”らぶらぶ☆ストレンジD a y s”をインストールした場合
のインストールディレクトリは下記のようにになっています。

C:\TRIANGLE\LOVE

変更点：

HighColorでもゲームが起動できるようになりました。

起動時にhighColorモードでは確認のダイアログが出て、
ゲームを終了するかどうか聞いてきます。

”はい”で終了します。”いいえ”でそのままゲームを継続します。

HighColorモードで起動した場合の注意点：

- ・画面が正しく表示されない場合があります。
- ・BMPを保存をした場合、HighColorのデータでBMPが保存されます。
(TrueColorモードで起動した場合TrueColorのデータでBMPが保存されます。)

[Download\(LOVEHIGH.EXE 196608byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「W / B」のHighColor対応EXEファイル

注意事項

このプログラムはこのEXEはTrueColorやFullColorモードに出来ないマシンの為のEXEです。

このファイルは、「WB」のHighColor対応EXEファイルです。インストール後、
解凍されたファイルを、インストール先にコピーしてください。

詳しくは以下の通り。

インストール：

”WB”をインストールしたディレクトリに解凍したWB.EXEをコピーしてください。

後は通常と同じように”WB”を起動して下さい。

例) Cドライブに”WB”をインストールした場合
のインストールディレクトリは下記のようにになっています。

C:\TRIANGLE\WB

変更点：

HighColorでもゲームが起動できるようになりました。

起動時にhighColorモードでは確認のダイアログが出て、
ゲームを終了するかどうか聞いてきます。

”はい”で終了します。”いいえ”でそのままゲームを継続します。

HighColorモードで起動した場合の注意点:

- ・画面が正しく表示されない場合があります。
- ・BMPを保存をした場合、HighColorのデータでBMPが保存されます。
(TrueColorモードで起動した場合TrueColorのデータでBMPが保存されます。)

[Download\(Wbhigh.exe 196608byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「W / B」インストール時の注意事項

注意事項

最初（ドライブ番号の一番若いCD-ROMドライブ）のCD-ROMにデータ（INSTALL.MHU）を読み込むようになっています。

対処方法は最初（ドライブ番号の一番若いCD-ROMドライブ）のCD-ROMにW / BのDISC1を入れてセットアップをして下さい。

[↑に戻る](#)

「W / B」UpDateファイル

修正

一部シナリオに不具合がありましたので修正しました。

テキスト内容の修正

一部エンディング分岐の修正

※この差分を使用するとそれまでのセーブデータは使用できなくなります。

[Download\(wb0810.lzh 346208byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「ま・ま・ゴ・ト」アップデートDISK

製品に同梱してあるアップデートDISKと同じものです。

同梱のFDが読めない環境の人はこちらからどうぞ。

[Download\(MAMA_UP.lzh 851968byte\)](#)

[↑に戻る](#)

ま・ま・ゴ・ト」BugFix&UpDate;ファイル

修正

一部、不具合が有りましたので修正しました。

アップデートによる追加機能

「過ぎし日の秘め事」などの追加しました。

注意: このファイルを使用するとそれまで使用していたセーブデータは使用出来なくなります。

[Download\(Mama_up2.exe 864256byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「ま・ま・ゴ・ト」 BugFix ファイル(Ver1.03)

修正

一部、不具合が有りましたので修正しました。

「過ぎし日の秘め事」で不具合が有ったのを修正。

表示されない C G が有ったのを修正。

注意: (Mama_up2.exe 864256byte)の修正差分を使用した後、この差分を使用してください

セーブファイルは(Mama_up2.exe 864256byte)の修正差分を使用した後の物は使用出来ます。

[Download\(Mama_up3.exe 839168byte\)](#)

[↑に戻る](#)

「おまかせ☆でまかせ えーんじえる」 アップデートファイル

右クリックからメニューを開くと、それ以降不正処理を起こしたり画面表示がおかしくなったりする。

お客様の環境によっては不正な動作を起こす場合がございます。

ファイルはlzh形式で圧縮されておりますので、展開した後インストールされている実行ファイルに上書きコピーしてください。

[Download\(Angel2.lzh 78410byte\)](#)

[↑に戻る](#)

サポート係に良く送られてくるものの対処方法をリストアップしています。

同様の不具合が有るようでしたら対処方法を良くお読みになって対処してください。

また、この対処方法で解決しない場合は、ご使用環境などを可能な限り細かく書いて いただいてユーザーサポート係まで製品とともに送ってください

Q1 ムービーが流れた後、メニュー画面が表示されない。

A1 一部ビデオカードでドライバに問題があるものがあり、画面が正常に表示されない場合があります。

その場合以下の変更で正常に表示されます。

Windowsのグラフィックのパフォーマンスを「アクセラレーター(基本)」にして再起動してください。

Windowsのグラフィックのパフォーマンスの変更は以下のように行います。

コントロールパネルから画面のプロパティを開いてください。

設定 (ディスプレイの詳細等ほかの表現になっているかもしれません) のタブをクリックしてください。

詳細 (のプロパティ) ボタンをクリックしてください。

新しいプロパティのウィンドウが開きますのでパフォーマンスのタブをクリックしてください。

ハードウェアアクセラレータと書いてある横にスライダーがありますのでアクセラレーター(基本)になるように変更してください。

変更後OKボタンを押すと元のプロパティのウィンドウに戻りますのでもう一度OKボタンを押してください。

ここで、再起動しますか？という確認のウィンドウが出るとお思いますので、画面の指示に従い再起動してください。

[↑に戻る](#)

Q3 「True Color で起動してください」というメッセージが出てきて、ゲームが起動しません。

質問の「TrueColor」についてですが、以下のように設定してみてください。

マイコンピュータ

↓ダブルクリック

コントロールパネル

↓ダブルクリック

画面

↓ダブルクリック

A3 設定タグ（右上のやつ）

↓クリック

色（左側中央より少し下）

ここで色の設定が出来ます。使用しているビデオカードによっては、画面の領域を小さくしないと駄目な場合があります。

TrueColor(32ビット)以上に設定していただければプレーする事が出来ます。

[↑に戻る](#)