

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA**  
**FACULTAD DE CIENCIAS**  
**Escuela Profesional de Ciencias de la Computación**

**Algoritmos y Estructuras de Datos**

**Prueba de Entrada-Parte II**

Fecha: 28.08.2023

Tiempo Estimado: 30'

**Código: 20222096I**

---

**Apellidos y Nombres: Soto Cuya, Casimiro Mitchel**

---

1. Represente mediante una diagrama de clases (2pts) e implemente(11pts) en lenguaje de programación Java, la clase Persona con los siguientes elementos:
  - Variables de instancia: nombre, edad y genero (2pts)
  - Métodos de instancia: setearNombre, obtenerNombre, setearEdad y obtenerEdad (2pts)
  - Método de clase: calcularEdadPromedio (3pts)
  - Programa que registre tres personas y calcule su edad promedio. (4)

\*Desarrolle el programa en netbeans, publique el Código fuente y el presente formato en Github, OneDrive o Google Drive personal, consigne el link como respuesta a la Tarea programada para esta finalidad en el Classroom del Curso.