## Fundamentos de programación – Funciones con parametros

Fabio Alberto Maldonado Reyes

Martes y Jueves 11:00 - 12:55

NRC: 200274

Código: 221033618

Fecha de entrega: 09/05/24



```
Ingrese la calificación 1: 5
Ingrese la calificación 2: 4
Ingrese la calificación 3: 6
Ingrese la calificación 4: 5
Ingrese la calificación 5: 3
El promedio de las calificaciones es: 4.60
El factorial de 5 es: 120
float calcularPromedio();
int calcularFactorial(int numero);
                                                                                                                                                     MENÚ
1) Raíz cuadrada
2) Potencia de un número
3) Coseno de un número
4) Logaritmo natural de un número
0) Salir
Seleccione una opción: 
■
void mostrarMenu():
float calcularPromedio() {
      float calificaciones[5];
      float suma = 0:
      for (int i = 0; i < 5; i++) {
  printf("Ingrese la calificación %d: ", i+1);
  scanf("%f", &calificaciones[i]);</pre>
             suma += calificaciones[i];
      return suma / 5;
int calcularFactorial(int numero) {
      if (numero == 0) {
            return 1;
      } else {
           return numero * calcularFactorial(numero - 1);
void mostrarMenu() {
      int opcion:
      float numero;
             printf("1) Raíz cuadrada\n");
                                                                                                                                                      Ingrese la calificación 1: 5
Ingrese la calificación 2: 4
Ingrese la calificación 3: 6
Ingrese la calificación 4: 5
Ingrese la calificación 5: 3
El promedio de las calificaciones es: 4.60
El factorial de 5 es: 120
             printf("2) Potencia de un número\n");
             printf("Seleccione una opción: "):
             scanf("%d", &opcion);
                                                                                                                                                      MENÚ
1) Raíz cuadrada
2) Potencia de un número
3) Coseno de un número
4) Logaritmo natural de un número
0) Salir
Seleccione una opción: ■
             switch (opcion) {
                          scanf("%f", &numero);
                          printf("La raíz cuadrada de %.2f es %.2f\n", numero, sqrt(numero));
                        printf("Ingrese la base: ");
                          scanf("%f", &numero);
                          int exponente;
                         scanf("%d", &exponente);
printf("%.2f elevado a la %d es %.2f\n", numero, exponente, pow(numero,
exponente));
                         printf("Ingrese un número para calcular su coseno: ");
scanf("%f", &numero);
printf("El coseno de %.2f es %.2f\n", numero, cos(numero));
                        printf("Ingrese un número para calcular su logaritmo natural: ");
                          scanf("%f", &numero);
                          printf("El logaritmo natural de %.2f es %.2f\n", numero, log(numero));
                   case 0:
                         printf("Saliendo del programa...\n");
                          printf("Opción no válida. Por favor seleccione una opción del menú.\n");\\
```

```
scanf("%d", &exponente);
printf("%.2f elevado a la %d es %.2f\n", numero, exponente, pow(numero,
                                                                                                                                                                               Ingrese la calificación 1: 5
Ingrese la calificación 2: 4
Ingrese la calificación 3: 6
Ingrese la calificación 4: 5
Ingrese la calificación 5: 3
El promedio de las calificaciones es: 4.60
El factorial de 5 es: 120
       exponente));
                            case 3:
                                   printf("Ingrese un número para calcular su coseno: ");
                                                                                                                                                                               MENÚ
1) Raíz cuadrada
2) Potencia de un número
3) Coseno de un número
4) Logaritmo natural de un número
0) Salir
Seleccione una opción: 2
Ingrese la base: 5
Ingrese el exponente: 6
5.00 elevado a la 6 es 15625.00
                                   scanf("%f", &numero);
printf("El coseno de %.2f es %.2f\n", numero, cos(numero));
                                   printf("Ingrese un número para calcular su logaritmo natural: ");
                                   scanf("%f", &numero);
printf("El logaritmo natural de %.2f es %.2f\n", numero, log(numero));
                            case 0:
                                                                                                                                                                               MENÚ
1) Raíz cuadrada
2) Potencia de un número
3) Coseno de un número
4) Logaritmo natural de un número
6) Salir
Seleccione una opción:
                                printf("Saliendo del programa...\n");
                                  printf("Opción no válida. Por favor seleccione una opción del menú.\n");
              } while (opcion != 0);
       int main() {
              float promedio = calcularPromedio();
              printf("El promedio de las calificaciones es: %.2f\n", promedio);
              int numero_factorial = 5;
int resultado_factorial = calcularFactorial(numero_factorial);
printf("El factorial de %d es: %d\n", numero_factorial, resultado_factorial);
              mostrarMenu();
91
```