



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Materia: Fundamentos de Programación.

NCR: i5288.

Tema 5: Estructura de Control “For” anidados

Horario: Martes y Jueves 11:00 a 12:55.

Fecha: 09 de abril del 2024

Maestra: Sánchez Rosario Patricia.

Equipo: Sánchez Hernández
Diana Abril Guadalupe.

Damián Torres Diego Raúl

Código: 216799319.

Práctica 33: Tabla de multiplicar del 1 al 10 con do - while

Pseudocódigo:

Principal

Inicio

Entero i=1, j.

Inicio

Hacer{

Imprimir ("Tabla de multiplicar del ", i)
j++

Hacer{

Imprimir (" i x j = ", i, j, i*j)
j++

}mientras (j <=10)
i++

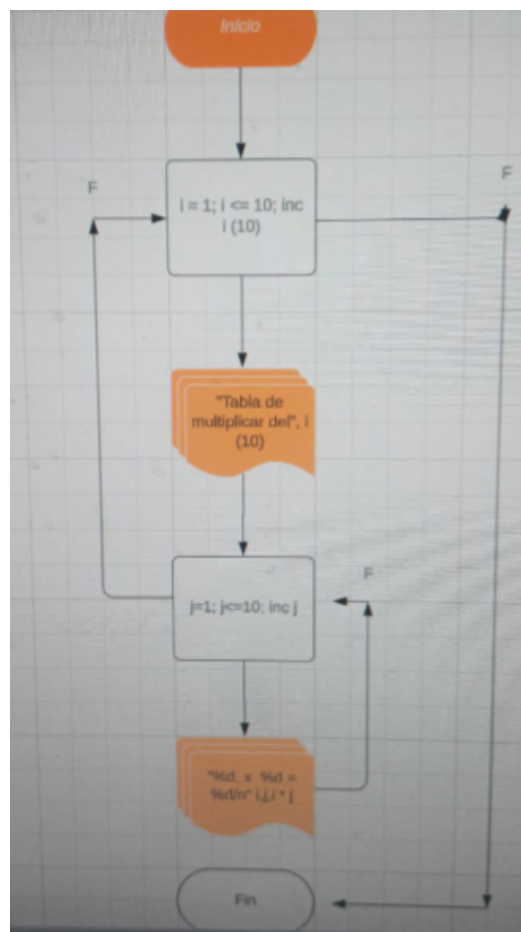
}mientras (i <=10)

Regresa (0)

}

Fin

Diagrama de Flujo:



Código y Código funcionando:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop */
5
6 int main () {
7     int i = 1;
8     int j;
9     do{
10         printf("Tabla de multiplicar del %d\n", i);
11         j = 1;
12         do{
13             printf("%d x %d = %d\n", i, j, i*j);
14             j++;
15         } while (j <= 10);
16         printf("\n");
17         i++;
18     } while (i <= 10);
19
20 return 0;
21 }
22
23
24
```

```
C:\Users\usuario\Desktop\Untitled44.exe
Tabla de multiplicar del 1
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9
1 x 10 = 10
Tabla de multiplicar del 2
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
Tabla de multiplicar del 3
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
```

Práctica 32: Tabla del 1 al 10 con while

Pseudocódigo:

Principal

Inicio

Entero i, j, k

Mientras(i<=10) {

Inicio

Imprimir ("Tabla de multiplicar del ", i)

Mientras (j<=10){

Imprimir (i, "x", j, "=", i, j, i * j)
j++

}

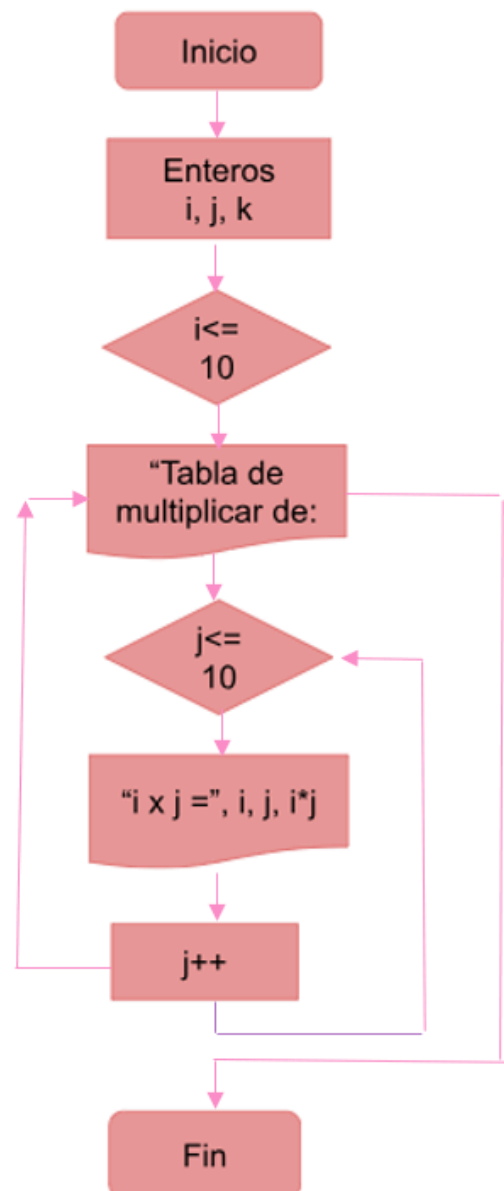
j=1
i++

}

Regresa (0)

Fin

Diagrama de flujo:



Código:

```
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
//Practica32
int main(){
    int i, j, k;
    i=1;
    j=1;
    while(i<=10){
        printf("\nTabla de multiplicar del %d: ",i);
        while(j<=10){
            printf("\n%d x %d = %d", i, j, i*j);
            j++;
        }
        j=1;
        i++;
    }
    return 0;
}
```

Código en funcionamiento:

```
Tabla de multiplicar del 1:
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9
1 x 10 = 10
Tabla de multiplicar del 2:
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
Tabla de multiplicar del 3:
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
```

Práctica 31: Ejemplo de clase.

Pseudocódigo:

```
/*DESPLIEGA EN PANTALLA TODAS LAS TABLAS DE MULTIPLICAR. PRACTICA 31*/

Principal
Inicio
    entero i, j
    desde(i ← 1; i ≤ 10; inc i)
        inicio
            imprimir ("Tabla de multiplicar del ", i)
            desde(j ← 1; j ≤ 10; inc j)
                imprimir (i, "x", j, "=", i * j)
            fin
        fin
    fin
regresa(o)
Fin
```

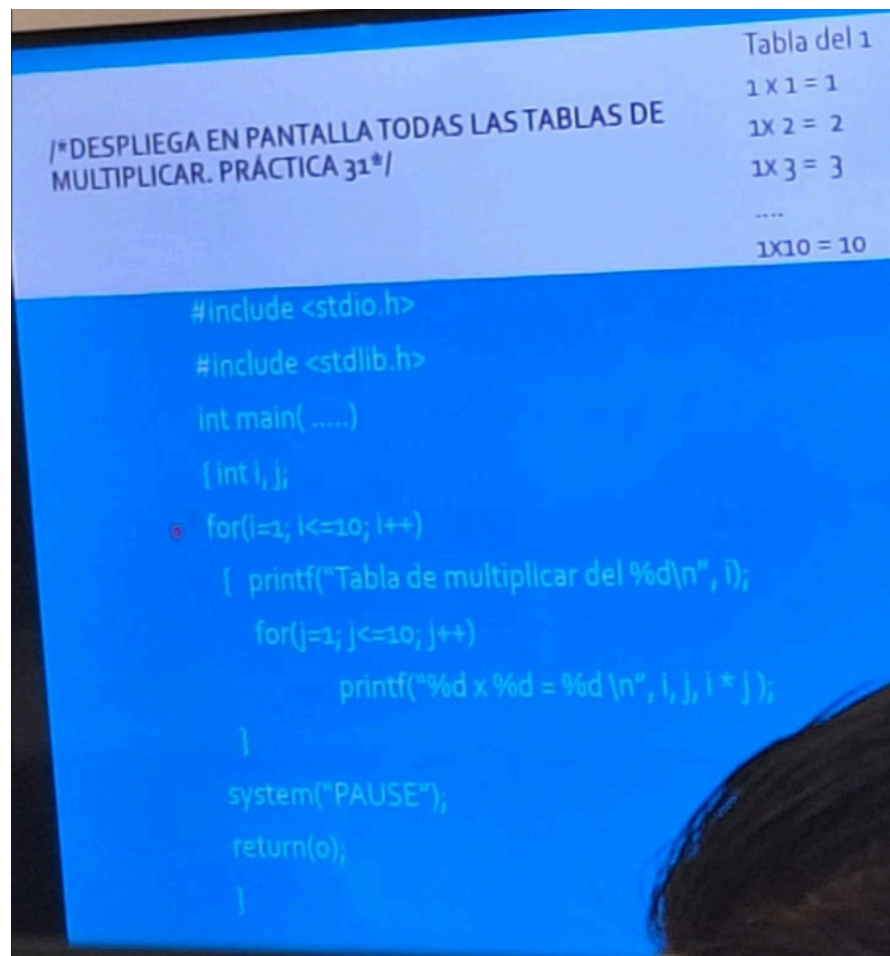
Diagrama de flujo:

```
/*DESPLIEGA EN PANTALLA TODAS LAS TABLAS DE MULTIPLICAR. PRACTICA 31*/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main( ..... )
{
    int i, j;
    for(i=1; i<=10; i++)
    {
        printf("Tabla de multiplicar del %d\n", i);
        for(j=1; j<=10; j++)
            printf("%d x %d = %d\n", i, j, i * j);
        }
    system("PAUSE");
    return(o);
}
```

Tabla del 1
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
....
1 x 10 = 10

Código:



```
Tabla de multiplicar del 1
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9
1 x 10 = 10
sh: 1: PAUSE: not found
Tabla de multiplicar del 2
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
sh: 1: PAUSE: not found
Tabla de multiplicar del 3
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
3 x 10 = 30
```

```
Tabla de multiplicar del 4
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
4 x 5 = 20
4 x 6 = 24
4 x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 x 9 = 36
4 x 10 = 40
sh: 1: PAUSE: not found
Tabla de multiplicar del 5
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
sh: 1: PAUSE: not found
Tabla de multiplicar del 6
6 x 1 = 6
6 x 2 = 12
6 x 3 = 18
6 x 4 = 24
6 x 5 = 30
6 x 6 = 36
6 x 7 = 42
6 x 8 = 48
6 x 9 = 54
6 x 10 = 60
```

```
Tabla de multiplicar del 7
7 x 1 = 7
7 x 2 = 14
7 x 3 = 21
7 x 4 = 28
7 x 5 = 35
7 x 6 = 42
7 x 7 = 49
7 x 8 = 56
7 x 9 = 63
7 x 10 = 70
sh: 1: PAUSE: not found
Tabla de multiplicar del 8
8 x 1 = 8
8 x 2 = 16
8 x 3 = 24
8 x 4 = 32
8 x 5 = 40
8 x 6 = 48
8 x 7 = 56
8 x 8 = 64
8 x 9 = 72
8 x 10 = 80
sh: 1: PAUSE: not found
Tabla de multiplicar del 9
9 x 1 = 9
9 x 2 = 18
9 x 3 = 27
9 x 4 = 36
9 x 5 = 45
9 x 6 = 54
9 x 7 = 63
9 x 8 = 72
9 x 9 = 81
9 x 10 = 90
```