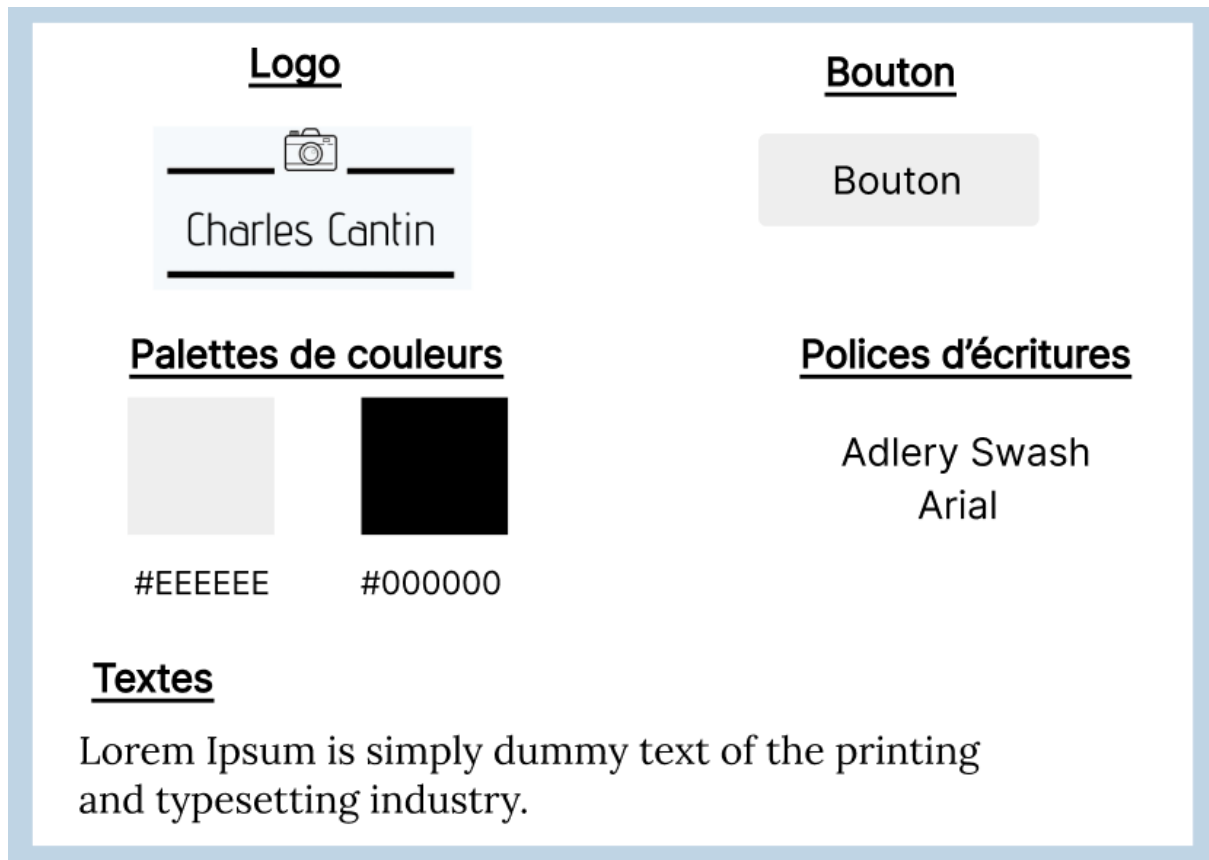
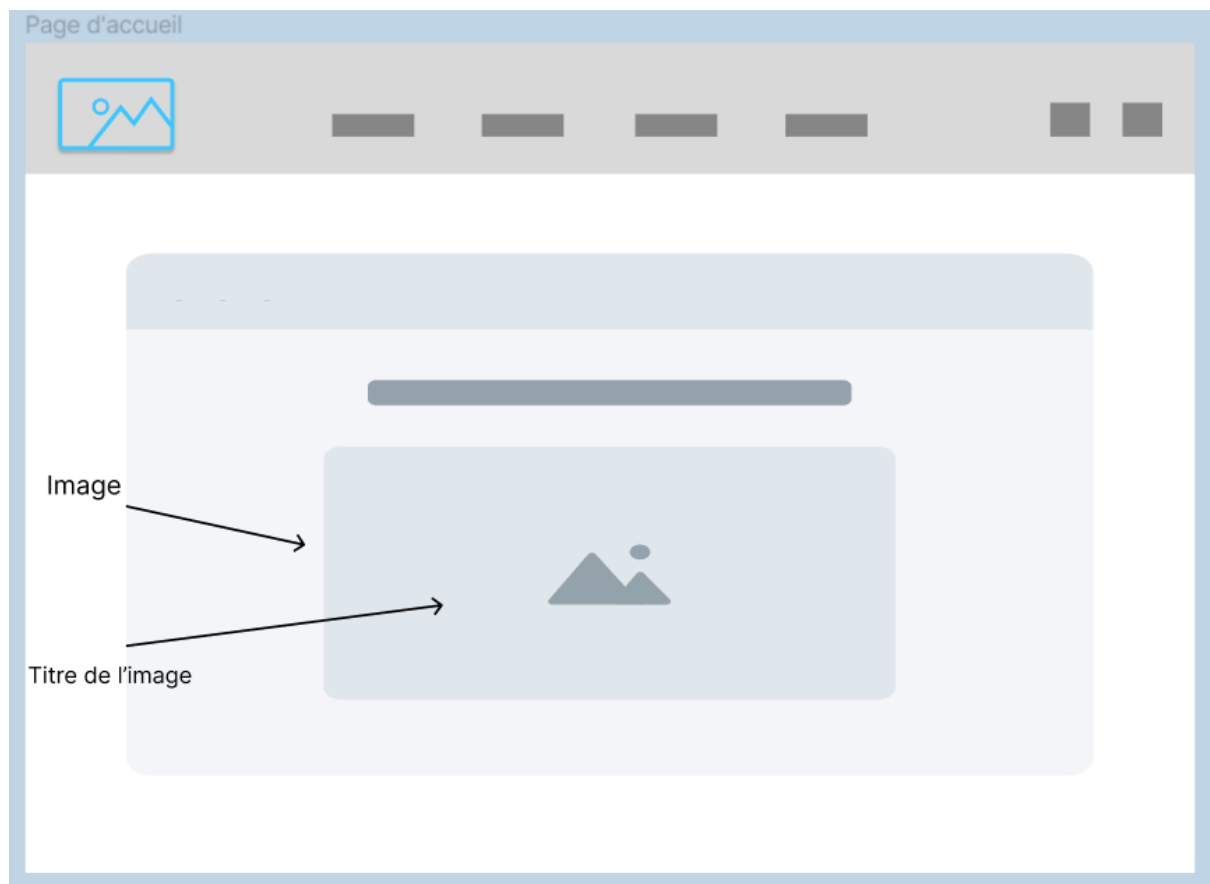


A. Charte graphique

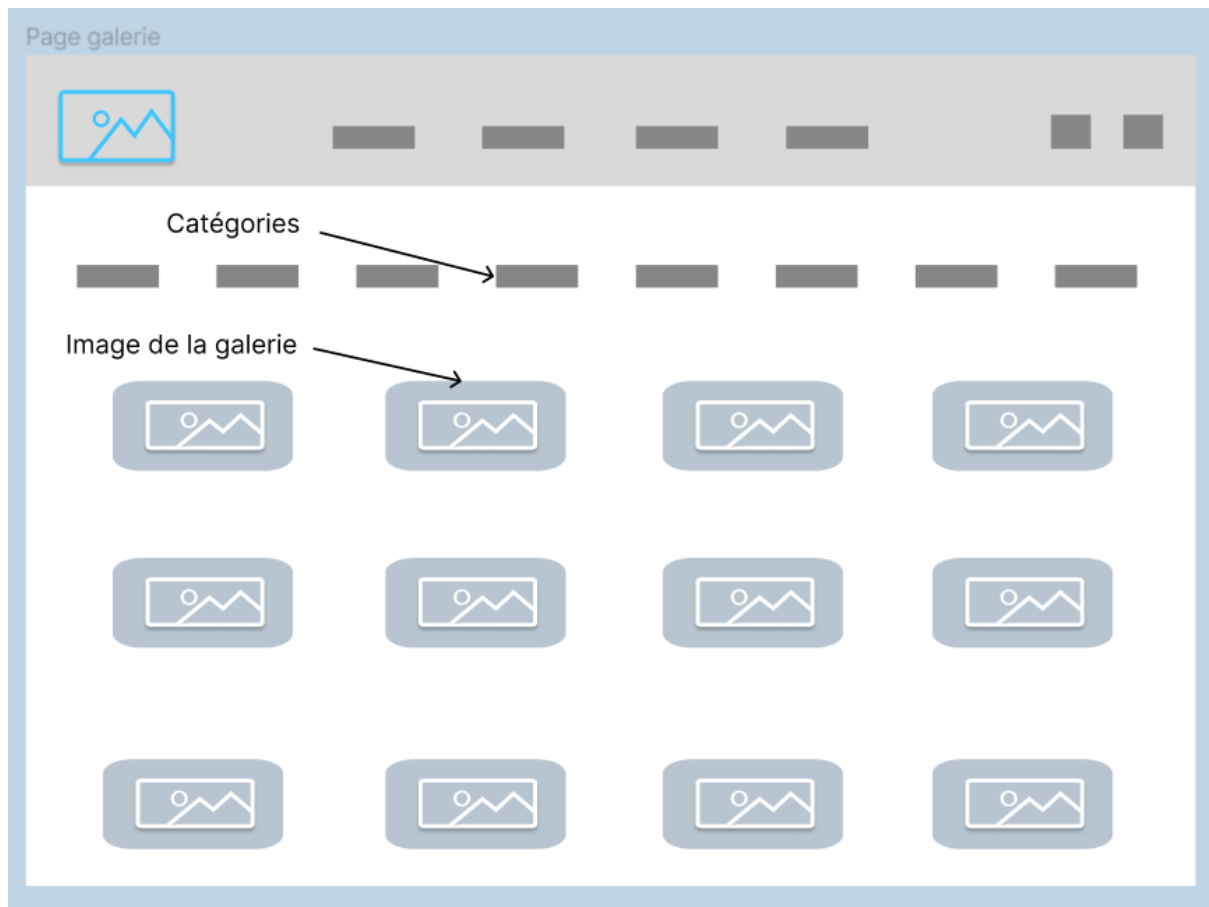


B. Wireframes

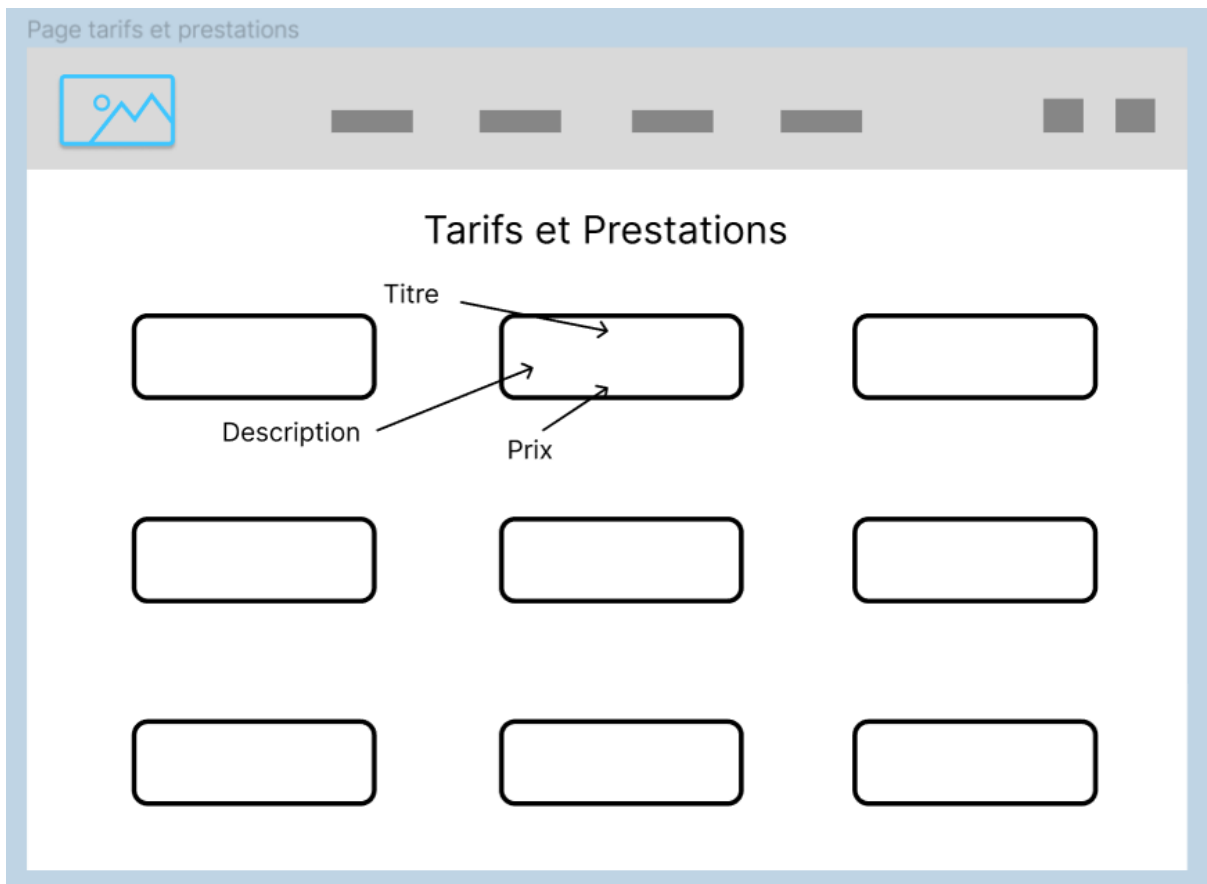
Les wireframes ont été créés sur l'application Figma. Tous les headers sont uniformes, avec un logo à gauche, des liens au centre ainsi que des icônes à droite du header.



Le wireframe présenté ici représente la mise en page de la page d'accueil. Les visiteurs seront accueillis par une image du photographe ainsi que son nom et prénom, qui seront affichés de manière visible.



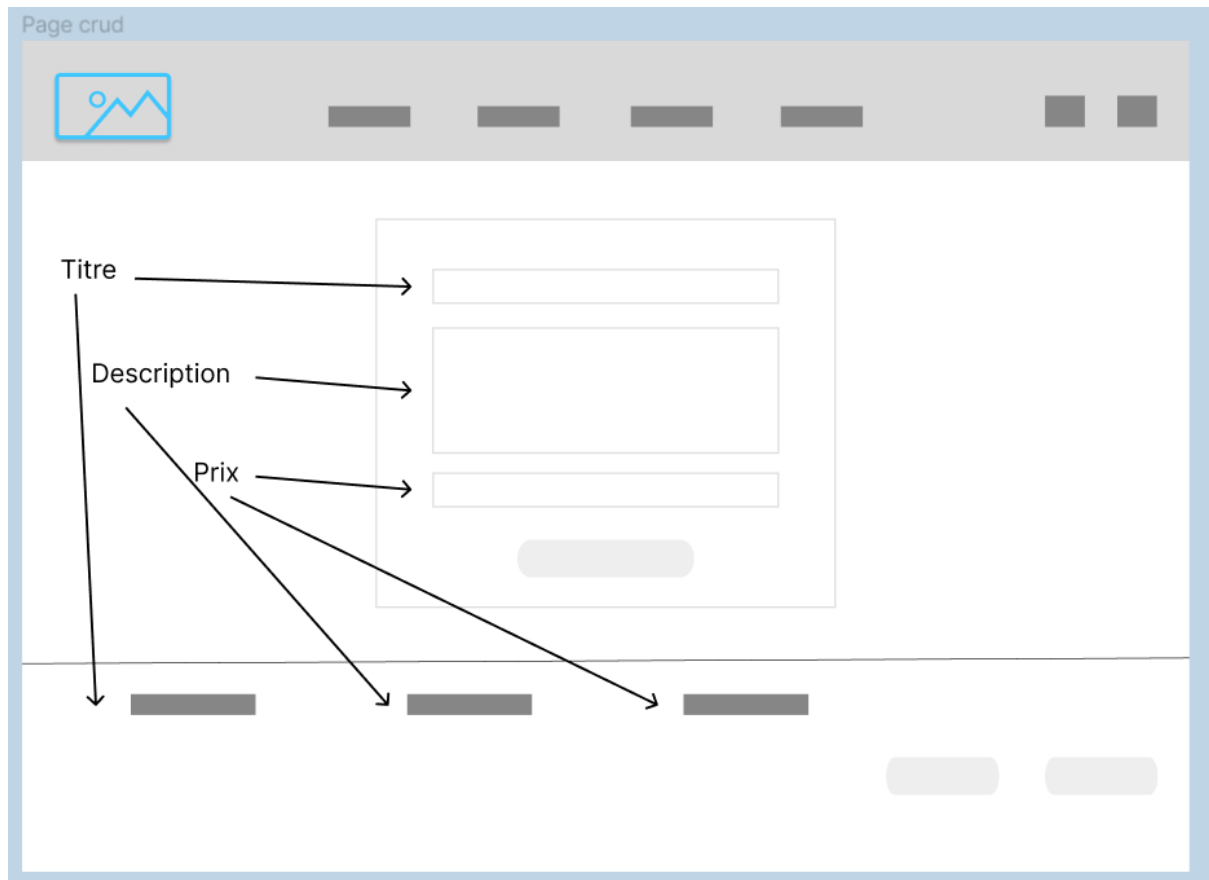
Le wireframe montré ici représente la mise en page de la page de la galerie. Les visiteurs pourront d'abord voir toutes les catégories possibles ainsi que toutes les images prises par le photographe. Ensuite, s'ils le souhaitent, ils pourront également afficher spécifiquement les images d'une catégorie en particulier en cliquant sur la catégorie désirée.



Le wireframe présenté ici représente la mise en page de la page de tarifs et prestations. Les visiteurs pourront consulter les différentes offres et services proposés par le photographe. Chaque tarif et prestation sera accompagné d'un titre, d'une description et du prix correspondant, renseignés par le photographe.



Le wireframe présenté ici représente la mise en page de la page de contact. Les visiteurs auront la possibilité de contacter le photographe en utilisant un formulaire de contact. Ils devront remplir les champs requis dans le formulaire pour soumettre leur demande ou message au photographe.



Le wireframe présenté ici représente la mise en page de la page CRUD (Create, Read, Update, Delete). Dans la première partie, le photographe aura la possibilité de remplir les champs titre, description et prix pour ajouter de nouvelles informations. Dans la deuxième partie de la page, les informations renseignées seront affichées et le photographe pourra les modifier ou les supprimer selon ses besoins. Cette structure permet au photographe de gérer facilement les données et de mettre à jour les informations affichées.