# Vorschläge für Gamecards

## In Game: Auf sich selbst

* Zweimal ziehen
* Zug-Radius vergrößern (x1.5, x2, x3)
* Vektor verringern (x1.5, x2, x3)
* Vektor erhöhen (x1.5, x2, x3)
* Vollbremsung (Vektor = 0,0)
* Vektor um (10, 15, 30) in eine Richtung addieren
* Abprallen (Bei Crash sich nächste Runde Einfallswinkel = Ausfallswinkel bewegen)
* Nach Crash nicht aussetzen
* Der Spielzug kann durch Hindernisse hindurch gemacht werden

## In Game: Auf andere

* Vektor um (/2, /4) verringern
* Vektor auf 0,0 verringern
* Eine Runde aussetzen
* Zugradius verkleinern (/1.5 ,/2, /4)

## Weitere Gamecards

* Strecken
* Fahrzeuge