



Universidade Federal do Ceará - Campus Quixadá

Desenvolvimento web - Projeto final

Professor: Sidartha Carvalho

Equipe: Dirlandia de Oliveira de Sousa, Kasiliana Oliveira da Silva,
Ygor Bezerra Cruz, Wilhelm de Sousa Steins

Link do projeto:

Video de apresentação:

<https://drive.google.com/file/d/1ijAUVKWS4PyUaIVqc8vljWguMyEt4wf1/view?usp=sharing>

Objetivo do projeto

Pensando na dificuldade que muitas ONGs passam para conseguir suprimentos e custos para arcar com casos que elas tratam foi criado o projeto, onde ONGs vão poder cadastrar algum acontecimento que por algum motivo não conseguem dinheiro suficiente para tratar, por exemplo: uma ONG que cuida de animais abandonados, um deles precisa fazer uma cirurgia, porém é alto o custo, com isso ela poderá descrever o caso e colocar o valor necessário para cirurgia.

Além disso, pessoas que querem ajudar, podem se cadastrar no site também para conseguir ver todos esses casos e assim entrar em contato com uma ONG, que pode ser tanto por whatsapp quanto e-mail e assim doar o necessário.

As funções disponíveis para doador são as seguintes: ele poderá fazer login com seu nome de usuário e senha caso não seja cadastrado ainda poderá realizar o cadastro no sistema e visualizar os casos pendentes, sendo assim possível fazer a ajuda as Ongs entrando em contato com elas por meio de Whatsapp ou email e também é possível fazer a visualização de casos que já foram concluídos. Já as opções para Ongs são as seguintes, assim como doador para realizar a entrada no sistema será necessário fazer um cadastro, além disso a Ong poderá fazer o cadastro também de um caso, repassando um nome, descrição e valor necessário, assim que cadastrado o caso ficará automaticamente com um status de pendente,

assim que concluído ficará sendo exibido na lista de casos concluídos.

Tecnologias usadas

- NodeJS
- Express;
- Knex: ORM usado no projeto para facilitar a criação com banco de dados;
- Banco de dados: PostgreSQL;
- Nodemon: Facilita reiniciar o servidor automaticamente quando tem algum tipo de alteração;
- Cors: Usado para que o frontend consiga ter acesso ao backend;
- Axios: Usado no frontend para conexão com backend;

Endpoints/URLs do sistema:

- `routes.post('/users', UserController.create);`
- `routes.delete('/users/:id', UserController.delete);`
- `routes.put('/users/:id', UserController.update);`

- `routes.get('/ong', OngController.index);`
- `routes.get('/donor', DoadorController.index);`

- `routes.get('/cases', CasesController.index);`
- `routes.post('/cases', CasesController.create);`
- `routes.put('/cases/:id', CasesController.update);`
- `routes.delete('/cases/:id', CasesController.delete);`

- `routes.get('/profile', ProfileController.index);`
- `routes.post('/sessions', SessionController.create);`

- `routes.get('/findbycity', FindCasesbyCityController.index);`
- `routes.get('/findbystatus', FindCasesbyStatusController.index);`
- `routes.get('/findbyCaseld', FindCasesbyCaseldController.index);`

Dificuldades

Sobre o backend, foi ver todos os possíveis erros que poderiam acontecer, como usuário iria reagir em determinados pontos, então enxergar tudo isso foi o mais complicado, pois tem que pensar no status code preciso para determinada

ação, além do mais, lembrar como implementar triggers em sql.

Durante o processo de desenvolvimento front end a maior dificuldade foi em relação a deixar o site responsivo em todos os tipos de telas, houve também uma maior preocupação com o usuário, deixando assim um layout mais simples, porém que pudesse atender ao necessário, as linguagens utilizadas facilitaram bastante o processo, visto que o conteúdo apresentado nas aulas foi bem explícito e de fácil entendimento.