



Eventia

Donde cada evento importa

Índice

1. Idea del proyecto
2. Objetivo
3. Fases del proyecto
4. Tecnologías que emplearemos
5. Bibliografía

1. Idea del proyecto

Nuestra idea es desarrollar una aplicación que permita gestionar eventos diarios y semanales, facilitando la organización de citas futuras, días señalados o vacaciones. Cada evento podrá incluir una imagen para su rápida identificación, así como notas breves con detalles adicionales. Además de los eventos, la aplicación ofrecerá la posibilidad de añadir notas independientes para recordar información relevante. De esta forma, se optimiza tanto la planificación de actividades como el seguimiento de asuntos importantes, mejorando la gestión personal de manera práctica y eficiente.

2. Objetivo

Nuestro objetivo es resolver un problema identificado en el sistema Android: la falta de una aplicación completa que permita gestionar notas y planificar actividades y eventos de manera eficiente. Actualmente, los usuarios deben recurrir a múltiples aplicaciones para cumplir estas funciones, lo que complica el seguimiento de tareas. Con nuestra aplicación, buscamos unificar toda la gestión en una sola herramienta, ofreciendo una solución práctica y sencilla para la organización personal.

Además, nuestra meta es que la aplicación sea accesible en varios idiomas, incluyendo de manera predefinida el inglés y el español, lo que ampliará su alcance. En cuanto al público objetivo, nuestra aplicación estará diseñada para ser útil a una amplia gama de edades, desde personas jóvenes hasta adultos mayores, priorizando en todo momento la facilidad de uso. Queremos que cualquier persona, independientemente de su experiencia tecnológica, pueda utilizar nuestra aplicación de forma intuitiva y sin complicaciones.

3. Fases del proyecto

a. Definir los requisitos de la aplicación

1. *Análisis de necesidades.*
2. *Especificaciones funcionales.*
3. *Especificaciones no funcionales.*
4. *Tecnologías que emplearemos.*

b. Diseño de la gestión de eventualidades

1. *Tipos de eventos*
2. *Estructura de eventos*
3. *Funcionalidades avanzadas:*
 - *Implementar la posibilidad de recurrencia (eventos semanales, mensuales).*
 - *Permitir alertas y recordatorios configurables.*

c. Diseño de la base de datos SQLite

1. *Esquema de la base de datos.*
2. *Relaciones entre tablas.*
3. *Consultas y operaciones.*

d. Diseño de los menús y pantallas Android

1. *Interfaz de usuario.*
2. *Experiencia de usuario.*
3. *Elementos interactivos.*
4. *Adaptación a varios dispositivos:*
 - *Crear un diseño responsive para distintos tamaños de pantalla y resoluciones.*

e. Desarrollo de la aplicación Android

1. *Implementación de funcionalidades básicas.*
2. *Implementación de alertas y recordatorios.*
3. *Integración de imágenes y notas.*
4. *Implementación del multilinguaje.*
5. *Pruebas internas durante el desarrollo.*

f. Pruebas unitarias, de integración y funcionales

1. *Pruebas unitarias.*
2. *Pruebas de integración.*
3. *Pruebas funcionales.*

g. Test de la aplicación en su conjunto

1. *Pruebas en múltiples dispositivos.*
2. *Pruebas de usabilidad.*
3. *Pruebas de rendimiento.*
4. *Resolución de bugs:*
 - *Corregir errores y mejorar el rendimiento basado en las pruebas realizadas.*

h. Lanzamiento

1. *Crear los archivos APK para su distribución.*
2. *Finalización de la documentación y memoria del proyecto.*

4. Tecnologías que emplearemos

- a. **Control de versiones:** GitHub.
- b. **Lenguaje de programación:** Java.
- c. **Otros lenguajes:** XML y SQL.
- d. **Entorno de desarrollo:** Android Studio IDE.
- e. **Base de datos:** SQLite.
- f. **Pruebas y depuración:** JUnit.

5. Bibliografía

1. Herramientas empleadas:

- a. <https://github.com/>
- b. <https://developer.android.com/studio?hl=es-419>
- c. <https://junit.org/>

2. Información general:

- a. [https://es.wikipedia.org/wiki/Java_\(lenguaje_de_programaci%C3%B3n\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n))
- b. <https://developer.android.com/guide?hl=es-419>
- c. https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language
- d. <https://es.wikipedia.org/wiki/SQL>
- e. <https://openwebinars.net/blog/sqlite-para-android-la-herramienta-definitiva/>