浙江大学

探究性实验项目总结报告



课程名称		智能控制系统设计与实践
实验项目		基于摄像头和电磁传感器的智能循迹控
		制系统设计
姓	名	刘科明
学	号	3170101195
专	业	电子信息工程
时	间	2020年08月30日

一、 实验目的和要求

- 1. 了解车模构成,掌握车模组装方法;
- 2. 掌握 MCU 的驱动和软件开发;
- 3. 掌握常用传感器的驱动方式,如摄像头、编码器、陀螺仪等;
- 4. 掌握 PCB 的绘制和电路板的焊接、调试;
- 5. 掌握图像校正、提取黑线、赛道元素识别的方法;
- 6. 掌握模糊控制、PID 控制的原理和参数调试方法。

二、 实验内容

2.1 控制器选型

方案一:采用 LPC54606 芯片。该芯片采用 Cortex-M4 内核,主频 180MHz, SRAM 为 200K, Flash 为 512K,对于小车图像处理算法性能不足。

方案二:采用 i.MX RT1064 芯片。该芯片是 i.MX RT 系列,由 NXP 半导体公司推出,是一款跨界处理器芯片。该系列下又包括 i.MX RT1020、i.MX RT1050 及 i.MX RT1060 等子系列芯片。该芯片采用了微控制器的内核 Cortex-M7,对中断响应更快,具有良好的实时性,从而具有应用处理器的高性能及丰富的功能,又具备传统微控制器的易用、实时及低功耗的特性。其主频高达600M,且板载 4M 大容量片上 Flash 和 512KB 的 RAM,满足程序开发的需求。[1]

因此最终选择方案二,采用逐飞 RT1064 核心板。

2.2 摄像头选型

方案一:采用 OV7725 二值化摄像头。虽然其数据量小,易于单片机处理,但由于竞赛中摄像头的高度要求 10cm,该摄像头已经不再满足新的赛道条件的需求。

方案二:采用 MT9V032 灰度摄像头。其拥有 140° 广角视域,帧率高。因此图像更新速度快,采集信息量大,满足比赛需求。

因此结合上述分析,最终选择方案二,摄像头采用总钻风 MT9V032,帧率 150FPS。

在实际应用时,摄像头帧率设置过高会导致图像变暗,且过高的帧率会超 出程序控制周期,即图像更新的信息在控制时可能不被采用。此时可通过配置 摄像头增益等参数对图像进行优化,根据实验效果选择较优的配置。

2.3 屏幕选型

方案一: 采用 OLED 显示屏。传输数据量小,实时性高。但分辨率较低, 尽可显示二值化图像。

方案二: 采用 IPS 显示屏。分辨率更高,能显示摄像头原图数据,但是数据是 16 位灰度数据,传输数据量非常大。在显示图像和变量时,由于软件 SPI 延时,图像处理程序仅为 20FPS,不满足智能车高速运行时的帧率需求,所以 IPS 屏仅能在静止调试时使用。

因此最终选择方案二,采用 IPS 显示屏。

2.4 智能车系统整体方案

- 1. 采用 MT9V032 摄像头,以 150fps 的帧率拍摄赛道图像。图像数据通过 DMA 自动传输(场中断传输和行中断传输)给 RT1064,然后运行程序对图 像进行反光点去除、边缘检测+二值化预处理、校正、分割并提取黑色边 线,并经过路径规划得到小车的预期路径,并判断赛道类型。[2]
- 2. 由规划好的路径,选择图像合适位置的参考行,计算出偏差,用模糊 PD 控制舵机转向;当进入坡道时,由于拍摄到赛道外图像,故切出摄像头状态,使小车保持直行,离开坡道恢复。
- 3. 通过编码器检测车速,RT1064 输入捕捉功能进行脉冲计数,2ms 的 pit 中断测量。通过脉冲计数及时间,可计算得到小车的实时速度。通过路径偏差计算出预期速度,并利用 PI 控制以及 bang-bang 控制算法调节电机输出,从而实现小车速度控制。
- 4. 采用陀螺仪进行坡道辅助判断。记小车车头朝向为 x 轴正方向,通过 I2C 协议向陀螺仪 ICM20602 的相关寄存器中实时读取当前 y 方向的角速度值,以获得小车的翻转角速度,从而判断当前是否正在经过坡道或者颠簸。由于小车撞到路肩时同样可能出现翻转角,因此加入防误判算法。
- 5. 向 UART 转 Wi-Fi 模块以 150000 的波特率发送串口数据。模块将数据传输 回上位机,实现实时监控,从而获得小车运行过程中的各项观察指标,便 于后续参数调节。
- 6. 采用拨码开关、按键以及 IPS 显示屏辅助进行控制策略选择和参数设置。

系统框图如下:

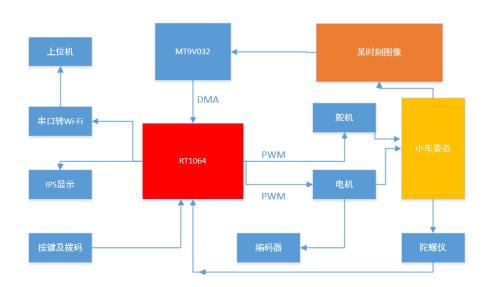


图 1 系统框图

三、 技术要点

第一节 电路设计

电路设计采用了主控板和驱动板分开的方式,这样一方面减少电机驱动部分电路对主控的干扰,另一方面缓解了布线压力,所有电路板都可以采用双面板。之后我们对电路板的设计进行了优化,将主板以及电机驱动板均做成了 4 层 PCB,驱动板的面积缩减为不到原来的 1/2,主板的面积缩减为原来的 3/4。更小的面积有利于电路板的安装。

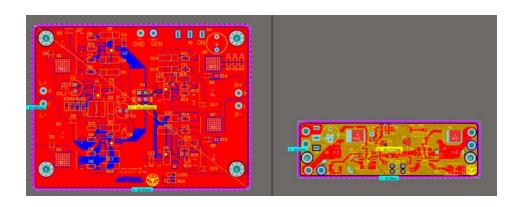


图 2 原驱动板 (左) 与新驱动板 (右)



图 3 原主板 (左) 与新主板 (右)

由于 RT1064 芯片外围电路较为复杂,主频较高,对电源质量、时钟信号走 线都有很高要求。因此,相比绘制完整主板,直接采用官方核心板无疑是一个 更好的方案。

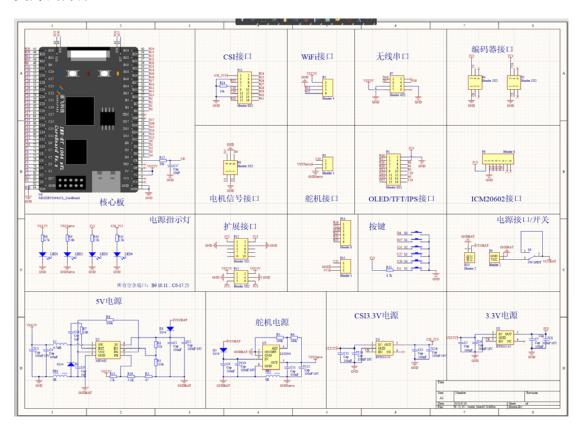


图 4 主板原理图

● **主板:** 首先采用 MP2482 进行电源电压到 5V 的稳压,相比以往采用的 LDO,该芯片为 buck-boost,在电源电压被电机堵转拉低时,还有较好的 稳压能力和输出能力,该芯片相较于 TPS63070 最大的优势在于封装为 SOC-8,非常易于焊接,而 63070 的封装为 VQFN,即无引脚封装,焊接起来存在一定困难。其输入电压最低为 4.5V,输入电压范围比 TPS63070

小,但已经可以基础四轮组对于电源的要求。

- 3.3V 稳压:采用了两路 RT9013-33LDO 线性稳压器,一路供给摄像头,一路供给 IPS 屏幕等传感器。该稳压器电路十分简单,且易于焊接调试。
- **舵机电源:** 采用了 LM2941 提供 6V 的电压,该方案能够提供的最大输出电流为 1A, LM2941 的限流能力能够很好的保护舵机。

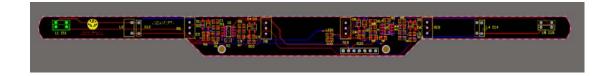


图 5 电磁杆

- **电磁运放电路**:选择 OPA 系列的运放,为节省空间将运放电路放置在电磁 杆上,此设计可以节省主板空间。
- 驱动电路:沿用最常用的方案,2104(驱动)+7843(MOS),性能稳定,驱动需要一个12V,因此采用的是34063,该升压电路的反馈电阻
 (0.22Ω)一定要保证阻值正确,且电容不能过大,否则电路工作不正常。另外,要保证通过大电流的通路的铺铜宽度足够。^[5]

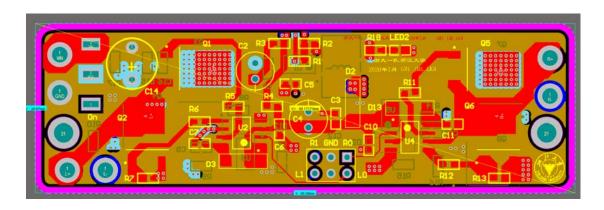


图 6 驱动板

电路设计以稳定、通用、成熟方案为宗旨,因为智能车电路不涉及过多的 PCB设计知识,只要布局合理,电源处理恰当,即可工作正常,所以尽量不要 追求过分个性化的设计,比如异形 PCB,过度密集的布局、过分追求更小等。

第二节 电磁信息获取

2.1 理论模型

由于电磁传感器放置位置受限于摄像头视野范围,仅能达到 3-5cm 左右的前瞻。为矫正传统偏差计算方法带来的误差,改进经典电磁模型以适配传感器状态。

首先一根无限长通电导线的磁感应强度与导线距离的平方成反比:

$$B = \frac{B_0}{r^2} \tag{公式 1}$$

赛道电磁线在小尺度下可看作无限长通电导线。且其中通交流电,所以通过电感的磁感应强度及对应感生电流也是交变的。记电感到电磁线距离为1,则有感生电流的大小 $I_{\underline{\mathsf{Moc}}}$:

$$I_{\bar{\otimes}\bar{\omega}} \propto 1/l^2$$
 (公式 2)

使用距离平方的反比代替小车测得的电感电压。实际系统中将交变电流做了交-直变换后得到了电感电压,由于变换线性,故测量值仍与距离平方反比成正比例关系。

记电感距离地面电磁线的高度为 h, 左右电感相对距离为 n。则有两侧电感

测量值 $u_{\text{Mbd 1}}$ 、 $u_{\text{Mbd 2}}$ 对应表达式:

$$\begin{cases} u_{|| = 1} \propto 1/(h^2 + a^2) \\ u_{|| = 2} \propto 1/(h^2 + b^2) \\ a + b = n \end{cases}$$
 (公式 3)

以上公式未考虑电感与电磁线非完全垂直的情况,受电感安装位置影响,其更易随车头而左右晃动,使得测量值出现较大波动。此时需要针对角度量执行矫正,减小测量误差。

在引入角度偏差的情况下,上述公式修正为[3]:

$$\begin{cases} \mathbf{u}_{测量 \ 1} \propto \frac{1}{h^2 + a^2} * \cos(\theta) \\ \mathbf{u}_{测ຟ \ 2} \propto \frac{1}{h^2 + b^2} * \cos(\theta) \\ a + b = n \end{cases}$$
 (公式 4)

其中θ代表电磁线偏离小车电磁感法向量的角度。

假设在测量点引入另一个电感,该电感垂直于原电感,则同理有电感测量值公式:

$$\begin{cases} \mathbf{u}_{\mathbb{M} \pm 1}' \propto \frac{1}{h^2 + a^2} * \sin(\theta) \\ \mathbf{u}_{\mathbb{M} \pm 2}' \propto \frac{1}{h^2 + b^2} * \sin(\theta) \\ a + b = n \end{cases}$$
 (公式 5)

因此理论上只需要将两个测量值相除直接可得 θ 的正切值,但是实际系统中,由于并不是理想的无限长直导线,以及测量值较小时存在较大测量误差,因此应用中选择测量值相对大的一组电感相除来计算 θ 角。由此我们可以得到该偏差角。此外,如果假设车辆轨迹是理想的电磁线切线,该角度反馈为弯道曲率,可用于前文所述主动差速的输入。

因为在上述方程组中仅有 a 和 b 是未知量,而求取 $\frac{(a-b)}{2}$ 也就是中线偏差是主要目的,所以可以直接得到这个偏差正比于一个量:

$$\frac{(a-b)}{2} \propto \left(\frac{1}{u_{\text{测量 1}}} - \frac{1}{u_{\text{测量 2}}}\right) * \frac{\cos(\theta)}{n}$$
 (公式 6)

再结合前述 θ 表达式:

$$\cot(\theta) = \begin{cases} \frac{u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{1}}}{u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{1}}} & u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{1}}^{2} + u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{1}}^{2} > u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}^{2} + u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}^{2} \\ \frac{u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}}{u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}} & u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{1}}^{2} + u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{1}}^{2} < u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}^{2} + u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}^{2} + u_{\underline{\mathscr{M}}\underline{\mathscr{L}}_{2}}^{2} \end{cases}$$
 (公式 7)

即可求得中线偏差从而给后级舵机 PD 控制使用。

上述模型中依然存在一些误差: 首先两个放置很近的电感存在无法抵消的 互感现象,对称布局三个电感、使用铝箔电磁屏蔽等方法对解决该问题效果不 佳; 另一方面由于电感体积较大,两个电感并非在同一点测量场强,造成测量 误差。^[3]

2.2 系统辨识

在实际应用中,利用左右电感的单侧或双侧值,可以得到小车中心线距赛 道重心线的距离。根据理论推导可知,小车电感的采样值与小车与中心线距离 成反向单调趋势,故可以通过分段线性拟合的方式拟合出小车电感值与小车中 心线距赛道中心线的距离。

由于两电感安装位置有一定距离,故两个电感不会完全饱和。因此,根据单侧值或双侧值可以很容易拿到小车的位置。

然而,此种方式在赛道前方有弯道、十字、圆环等赛道类型时,该种方法

并不适用。但在短坡道上采用控制小车向前行进,电磁导航是足够稳定的。[4]

2.3 电磁保护

小车在高速行进过程中,遇到撞击、翻车等事故对小车的机械结构及硬件 设备都会带来很大的损坏,而赛道外无电磁的故有故有特征可以用来做小车冲 出赛道的判断条件,以及时刹停小车。但也要防止小车飞离赛道或车较偏时的 误判定。

第三节 其他传感器

陀螺仪在四轮光电组中速度控制方面并不是很重要,但是在上坡识别中,可以采用图像、激光和陀螺仪的方法,其中采用图像较为麻烦,采用激光又存在误判的情况,且在上坡过程中,采用陀螺仪积分的方式配合电磁打角比其他方式更加具有可控性,所以采用陀螺仪是非常有必要的。

我们选用的数字式陀螺仪 ICM20602, 它支持 I2C 和 SPI 接口,可采用库中的硬件 SPI 配置和采集方式,数据稳定。事实证明 ICM20602 比常见的MPU6050 性能稍好。同时,我们还采用了卡尔曼滤波[4],对裸数据进行了标定,实际数据准确,上坡检测效果好。

陀螺仪判定坡道会存在两个问题,第一个问题是小车压到路肩时会出现误判,故还需加入误判检测,这里不再详细赘述;另一个问题是陀螺仪判定坡道时需要对角度进行判定,梯形坡道和圆弧坡道的特征不同,也需要根据实际情况对参数进行修改。

第三节 其他

此外,还有机械设计、图像信息获取、方向控制、速度控制等其他技术要点,此处不再赘述。

四、 实验成果

- 此次比赛中,获得全国大学生智能汽车竞赛(浙江赛区)第七名的成绩。
- 此次比赛中, 共历时 11 个月, 起止时间: 2019.09.20-2020.08.10
- 此次比赛中,共撰写 RT1064 嵌入式 C 语言代码 2w 行(修改的库函数除外)。最终输出 C 语言代码 1.1w 行(库函数除外)。
- 此次比赛中,共撰写 Matlab 仿真代码 1k 行, Simulink 仿真工程 2 份。
- 此次比赛中, 共输出比赛日志 100 天共 1.2k 行 2w 字。
- 此次比赛中,共输出电路板原理图及 PCB 工程文件 8 组。共输出电路板 100 余块,成品电路 20 余块。
- 此次比赛中,共输出 1w 字技术报告 1 份。

五、 实验体会

- 我本次主要参与整体搭建,完成电路设计、电磁信息获取等。在电路设计方面,我更加熟悉了多层板布线方法及技巧,学会如何更合理的走线和铺铜以减小电路板体积、增强电路板稳定性。在硬件设计调试过程中,也对H桥驱动,以及其他稳压电路有了更多学习和理解。在电磁信息处理上,我使用 Matlab 对参数进行标定,加快了参数调整的过程。通过此次实践,我对硬件设计和电磁信息都有了更深的理解。
- 在实践的过程中,虽然我们各自负责不同的模块,但车辆的整体调试是一

个系统工作,各个控制器、常量参数都会对小车动态产生影响,本次实验深度加强了我们对经典控制理论、对模糊控制等控制方法的实践认识,同时在此基础上对嵌入式软件设计又有了新的理解。

参考文献

[1]卢守义,万星,卜令坤.基于 CMOS 摄像头的智能车设计[J].自动化应用,2018(04):138-140.

[2]李永,冯伟峰,李思光,王俊人.基于 MT9V032 摄像头的智能车软件设计[J].花炮科技与市场,2020(01):250.

[3]陈国定,张晓峰,柳正扬.电磁智能车电感排布方案[J].浙江工业大学学报,2016,44(02):124-128.

- [4] Sui Jinxue. "NXP Cup Intelligent car Design and Example Tutorial [M]. Beijing: Electronics Industry Press. 2018.8.
- [5] C. Kinnaird, "Digital adjustment of DC motor drive circuit parameters," 2016 IEEE Dallas Circuits and Systems Conference, Arlington, TX, pp. 1-4, 2016.

附 A 模型车的主要技术参数说明

改造后的车模总重约 882 克,长约 25 厘米,宽约 19.5 厘米,高约 11.5 厘米(其中摄像头中心高度约 9.5 厘米)。

车模静止状态下电路平均功耗 1.75W, 电容总容量 2mF。

车模包含四类传感器:摄像头(1个)、编码器(2个)、陀螺仪(1个)以及电磁传感器(含4个电感)。

除车模自带的驱动电机以及舵机外,未使用其它的伺服电机。

赛道信息检测频率与摄像头采样频率相同,约 150Hz;检测精度良好。

附 B 主要代码

1 大津法图像二值化阈值计算

```
    uint8_t GetOSTU(void)

2. {
        int16_t i, j;
       uint32_t Amount = 0;
4.
       uint32_t PixelBack = 0;
5.
        uint32_t PixelIntegralBack = 0;
        uint32_t PixelIntegral = 0;
        int32_t PixelIntegralFore = 0;
9.
        int32_t PixelFore = 0;
10.
       double OmegaBack, OmegaFore, MicroBack, MicroFore, SigmaB, Sigma; // 类
   间方差;
11.
        int16_t MinValue, MaxValue;
       uint8_t Threshold = 0;
12.
13.
       uint16 HistoGram[256]; //
       int16_t Mincount = 0, Maxcount = 0;
14.
15.
16.
       for (j = 0; j < 256; j++)
17.
           HistoGram[j] = 0; //初始化灰度直方图
18.
19.
       }
20.
21.
       for (j = START_LINE; j < CAMERA_H; j++)</pre>
22.
           for (i = 0; i < CAMERA_W; i++)</pre>
23.
24.
25.
               HistoGram[Image_Use[j][i]]++; //统计灰度级中每个像素在整幅图像中的
    个数
26.
27.
       }
```

```
28.
29.
        //获取最小灰度的值
30.
       for (MinValue = 0; MinValue < 256 && HistoGram[MinValue] <= 5; MinValue+</pre>
   +)
31.
       {
32.
            Mincount += HistoGram[MinValue];
            HistoGram[MinValue] = 0;
33.
34.
       //获取最大灰度的值
35.
36.
       for (MaxValue = 255; MaxValue > MinValue && HistoGram[MaxValue] <= 15; M</pre>
   axValue--)
37.
       {
38.
            Maxcount += HistoGram[MaxValue];
39.
            HistoGram[MaxValue] = 0;
40.
       //滤除反光点
41.
       for (j = START_LINE; j < CAMERA_H; j++)</pre>
42.
43.
44.
            for (i = 1; i < CAMERA_W; i++)</pre>
45.
46.
                if (Image_Use[j][i] > MaxValue - 8)
47.
                {
48.
                    Image_Use[j][i] = MaxValue - 8;
49.
                }
50.
       }
51.
52.
       HistoGram[MaxValue] += Maxcount;
53.
       HistoGram[MinValue] += Mincount;
54.
55.
        if (MaxValue == MinValue)
            return MaxValue; // 图像中只有一个颜色
57.
58.
59.
60.
       if (MinValue + 1 == MaxValue)
```

```
61.
       {
62.
         return MinValue; // 图像中只有二个颜色
63.
       }
64.
       for (j = MinValue; j <= MaxValue; j++)</pre>
65.
66.
67.
          Amount += HistoGram[j]; // 像素总数
68.
69.
70.
       PixelIntegral = 0;
       for (j = MinValue; j <= MaxValue; j++)</pre>
71.
72.
73.
          PixelIntegral += HistoGram[j] * j; //灰度值总数
74.
75.
76.
       SigmaB = -1;
77.
       for (j = MinValue; j < MaxValue; j++)</pre>
78.
79.
          PixelBack = PixelBack + HistoGram[j];
                                        //前景像素点数
81.
                 PixelFore = Amount - PixelBack;
   //背景像素点数
                 OmegaBack = (double)PixelBack / Amount;
   //前景像素百分比
83.
                 OmegaFore = (double)PixelFore / Amount;
   //背景像素百分比
                 PixelIntegralBack += HistoGram[j] * j;
84.
   //前景灰度值
        PixelIntegralFore = PixelIntegral - PixelIntegralBack;
   //背景灰度值
        MicroBack = (double)PixelIntegralBack / PixelBack;
86.
   //前景灰度百分比
        MicroFore = (double)PixelIntegralFore / PixelFore;
87.
   //背景灰度百分比
```

2 转向控制策略

```
1. void
             Turn_Cam_dias(void)
2. {
3.
         float
                   temp;
                               car_straight_dias_old;
4.
         static
                    float
5.
6.
         car_straight_dias
                                      M_Slope_fig()
   SERVO_DIVIDE_ANGLE_SCALE;
7.
8.
         Straight_offset_filter();
9.
         car_center_dias
                                    car_center();
10.
         Center_offset_filter();
11.
         if(Road
                                           Road0_flag
                                                                         &&
   Road0_flag0_flag
                         &&
                                 fabs(car_straight_dias
   car_straight_dias_old)
                                      30
                                             )
12.
13.
                               car_straight_dias
              temp
                                     (car_straight_dias
   PID_CAR_STRAIGHT_CAM.D
   car_straight_dias_old);
14.
         }
         else
15.
16.
17.
              temp
                               car_straight_dias;
18.
19.
20.
         car_straight_dias_old
                                          car_straight_dias;
         car_straight_dias
21.
                                      temp;
22.
         if (fabs(car_center_dias) <</pre>
                                                   10)
23.
         {
24.
              car_center_dias
25.
         }
26. }
```