## 引用百度语音合成TTS           2017-04-11

1. 在application 的build.gradle 里添加：

repositories {  
 jcenter()  
 maven{  
 url 'http://183.238.51.33:4898/nexus/content/groups/public-xinwei/'  
 }  
}

或者在 project的build.gradle 的以下位置添加全局的：

allprojects {  
 repositories {  
 jcenter()  
 maven{  
 url 'http://183.238.51.33:4898/nexus/content/groups/public-xinwei/'  
 }  
 }  
}

2.build.gradle 里添加：

dependencies {  
 ...  
 compile 'com.xw.code:ext-baidu-tts:1.0.0'  
}

## 初始化       2017-04-11

BaiduTTS.*getInstance*().init(this,new ApiInfo(*APP\_ID*,*PP\_KEY*,*SECRET\_KEY*), TtsMode.*MIX*);

所有TTS的功能都需要先进行初始才有效果

ApiInfo 为百度开发平台注册应用时得到的三个KEY，

TtsMode 为使用模式；目前有ONLINE：在线模式，MIX离线、在线混合模式

## 主要功能1：语音合成       2017-04-11

#### 类型：方法

#### 功能描述：

1. 将文本转化成语音并进行播放

#### 入口：

Int result = BaiduTTS.*getInstance*().speak(text);

Result == 0 时成功；

## 主要功能2：添加回调       2017-04-11

#### 类型：方法

#### 功能描述：

1.添加回调，回调播放或文本转语音状态

#### 入口：

BaiduTTS.*getInstance*().setSpeechSynthesizerListener(speechListener);

SpeechSynthesizerListener speechListener = new SpeechSynthesizerListener() {  
 @Override  
 public void onSynthesizeStart(String s) {  
 //TTS转换开始  
 }  
  
 @Override  
 public void onSynthesizeDataArrived(String s, byte[] bytes, int i) {  
 //TTS转换结束数据  
 }  
  
 @Override  
 public void onSynthesizeFinish(String s) {  
 //TTS转换结束  
 }  
  
 @Override  
 public void onSpeechStart(String s) {  
 //播放开始  
 }  
  
 @Override  
 public void onSpeechProgressChanged(String s, int i) {  
 //播放进度 ，当前i字符索引

}  
  
 @Override  
 public void onSpeechFinish(String s) {  
 //播放结束

}  
  
 @Override  
 public void onError(String s, SpeechError speechError) {  
 //错误信息回调  
 }  
};

## 更换配置1：发声人speaker（离线时无效）       2017-04-11

#### 类型：方法

#### 功能描述：

1设置网络发声人

#### 入口：

BaiduTTS.*getInstance*().setSpeaker(index);

Index :服务器端会动态增加，各值含义参考文档，以文档说明为准。0--普通女声，1--普通男声，2--特别男声，3--情感男声。。。

目前还有4 女声

## 更换配置2：播放通道      2017-04-11

#### 类型：方法

#### 功能描述：

1设置声音的播放通道

#### 入口：

BaiduTTS.*getInstance*().setAudioStreamType(streamType);

streamType:android自带类AudioManager.STREAM\_\*\*

因设备不同有些类型没有效果；

TIP:activity.setVolumeControlStream(streamType);

可以设置当前音量按键控制的通道；