# 12 안전한 프로그래밍

# 차례

- 소프트웨어 안전성 개요
- 동적 분석
  - 수동 테스트
  - 자동 테스트 케이스 생성
- 정적 분석
- 미래 기술
  - 프로그램 자동 합성

### 소프트웨어 오류









#### 소프트웨어 오류 피해 사례

- 아리안 로켓 5 폭발
  - \$1억 손해, 아리안 프로그램 몇년 후퇴
  - https://youtu.be/PK\_yguLapgA?t=50s
- 정수 넘침 에러 (integer overflow)
  - 64비트 실수 (double) 타입 변수를 16비트 정수로 안전하지
     못한 방식으로 타입 변환 -> 오버플로우!
  - 로켓의 onboard 컴퓨터에 진행방향을 바꾸라는 신호로 잘못 인식
  - https://around.com/ariane.html

### 다양한 소프트웨어 오류 종류

- 안전성 오류 (safety error)
  - 0으로 나누기 (divide-by-zero)
  - 잘못된 배열 접근 (array-out-of-bounds error)
  - 정수 흘러넘침 (integer overflow)
  - 널 접근 (null dereference)
  - 자원 누수 (resource leak) 등...
- 기능성 오류 (functionality error)
  - 바람직한 불변식 위반 (invariant violation)
  - 성능 저하 오류 (performance bug)
  - 원치 않는 무한 루프 (infinite loop) 등 ...

#### 보안 취약점 (Security Vulnerabilities)

- 프로그램에 존재하는 에러를 악용
- 다양한 나쁜 웨어들 (malware)
  - Moonlight Maze (1998)
  - Code Red (2001)
  - Titan Rain (2003)
  - Stuxnet Worm (2010)
- 악성 스마트 폰 앱
- 점점 더 위험하고 많아짐

#### 소프트웨어 개발 보안(Secure Coding)을 위한 국내 노력

- SW 개발 과정에서 지켜야 할 일련의 보안활동
  - 소스코드에 존재할 수 있는 잠재적 보안 취약점을 제거
  - 보안을 고려하여 기능을 설계 및 구현
- SW 개발 시 보안 취약점을 악용한 해킹 등 내외부 공격으로 로부터 시스템을 안전하게 방어할 수 있도록 코딩
- 행정안전부 2012년 5월 시큐어 코딩 의무화 법안: 개발비 40억원 이상 정보화 사업에 시큐어 코딩을 위한 가이드라인 을 따르는 것을 의무화

# 프로그램 분석 (Program Analysis)

- 프로그램들에 대한 유의미한 사실들을 발견하기 위한 기술
- 세 가지 종류:
  - 동적 분석 (static analysis) (실행 해보면서 성질 찾기)
  - 정적 분석 (dynamic analysis) (실행 전에 실행 해보지 않고 소스코드로 부터 성질 유추)
  - 하이브리드 (hybrid analysis) (동적 + 정적)
- 자바 동적 분석
  - Randoop, Korat, ...
- 자바 정적 분석
  - Facebook Infer, SonarQube, ESC/Java, ...

#### 동적 vs. 정적 분석

- 안전 (soundness): 존재하는 모든 오류를 찾음
- 완전 (completeness): 정확히 오류만 찾음 (허위 경보 없이)

	동적	정적
비용	프로그램 실행 시간에 비례	프로그램 코드 크기에 비례
효과	불안전 (에러를 놓칠 수 있음)	불완전 (실제 에러가 아닌 것 보고)

#### 프로그램 성질 파악의 어려움

- 임의의 프로그램 대상, 프로그램 분석이 안전하고 완전할 수 있을까? → "일반적으로" 불가능!
  - 동적 분석: 가능한 테스트 케이스가 무한히 많을 수 있음
  - 정적 분석: 그러한 분석이 있다면, 그것을 이용해서 "풀 수 없는 문제"를 풀 수 있음 (모순!)
  - 결국 안전/완전성 둘 중 하나를 포기하거나 둘 다 포기
- 프로그램 분석은 분석 비용, 안전성, 완전성 사이에서 교묘 하게 줄타기하는 것

#### 번외: 풀 수 없는 문제

- 멈춰요 문제 (Halting problem): 임의의 프로그램 p를 받아 서 p가 유한 시간 안에 끝나는 프로그램이면 참, 아니면 거 짓을 반환하는 프로그램 만들기
- 다음의 이유로 그러한 프로그램은 존재할 수 없음
  - 그러한 프로그램을 H라고 하자. 프로그램 p를 받아서 p가 유한 시간안에 끝나면 H(p)는 참, 아니면 거짓.
  - 그 H를 가지고 다음과 같은 모순된 함수 정의 가능:
  - f() { if H(f) while(true) }

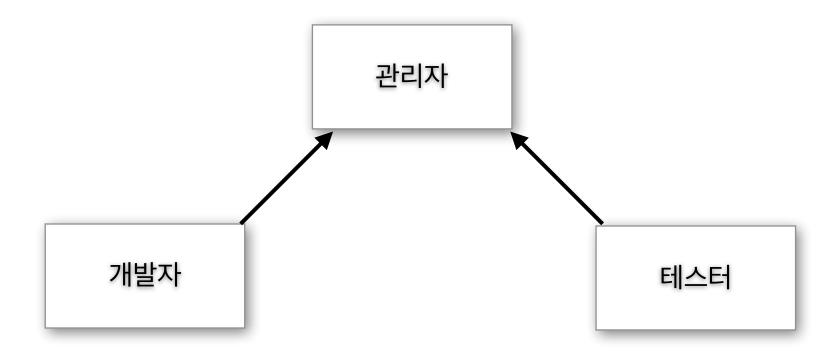
#### 번외: 풀 수 없는 문제

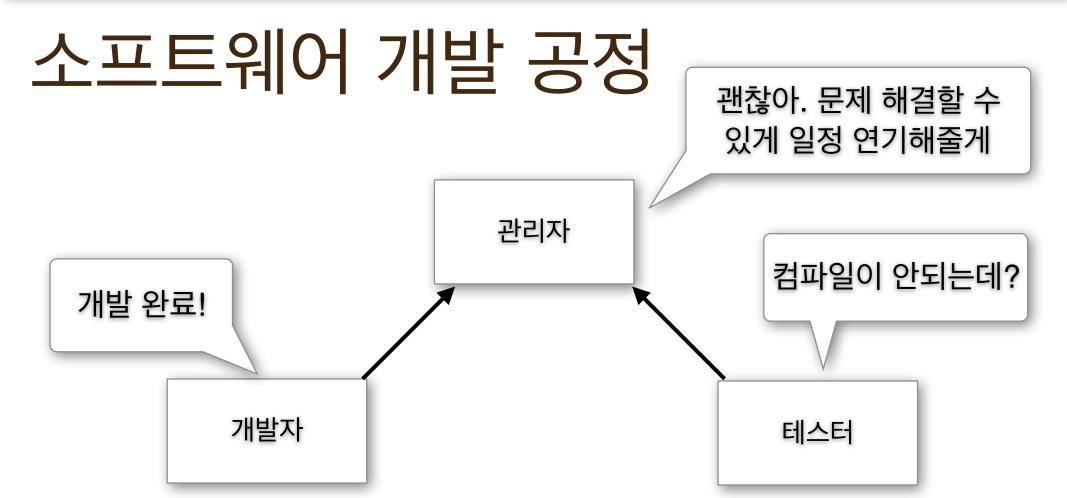
- f는 끝나는가?
  - 끝난다면 안끝나야 한다
- f는 안끝나는가?
  - 안끝난다면 끝나야 한다. 모순!
- 어떠한 특정 프로그램 성질에 대해 안전하고 완전한 분석을고안하는 일 = 멈춤 문제를 푸는 일
- 그러나 포기할 필요는 없음
  - 안전 & 완전 하지 않아도 쓸모있는 분석은 충분히 많음

# 차례

- 소프트웨어 안전성 개요
- 동적 분석 (테스팅)
  - 수동 테스트
  - 자동 테스트 케이스 생성
- 정적 분석
- 미래 기술
  - 프로그램 자동 합성

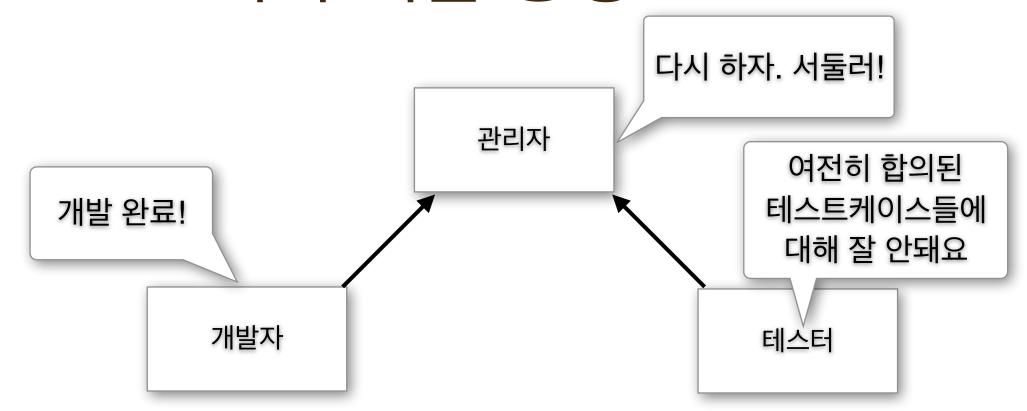
# 소프트웨어 개발 공정



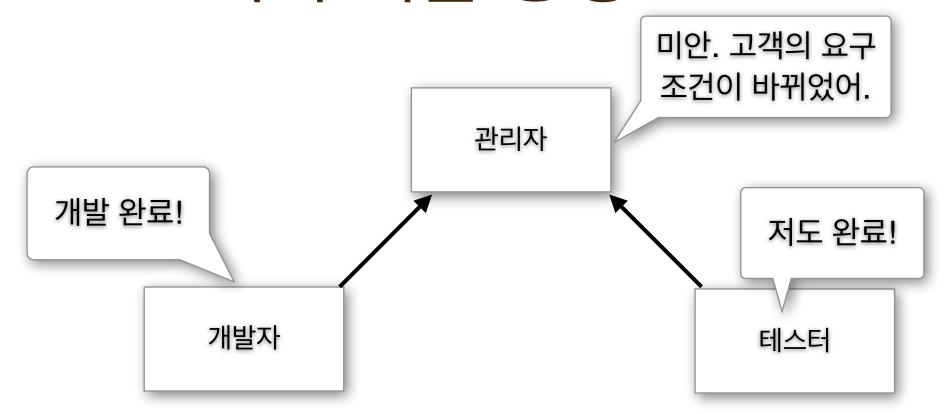


#### 소프트웨어 개발 공정 플로그램이 어떻게 돌아야 맞는것인지 요구조건에 대 해 모두 동의할 수 있게 회 의하자. 관리자 프로그램이 제 테스트케 이스 절반에 대해 이상 개발 완료! 한 결과를 내요. 개발자 테스터 아냐, 너의 테스트 케 이스가 틀렸어!

# 소프트웨어 개발 공정



# 소프트웨어 개발 공정



### 중요한 관찰들

- 요구조건 (spec)은 분명해야 함.
- 개발과 테스팅은 따로 진행
- 사용할 수 있는 자원(시간, 인력 등)은 제한적
- 요구조건은 계속 변화
  - 테스트도 그에 맞게 업데이트 되어야 함.

# 요구조건 (Specification)

- 프로그램 구현이 요구조건에 맞는지 확인하기 위해 테스트 수행
- 요구조건이 없이는 테스트할 것이 없음.
- 요구조건은 오해의 여지 없이 올바르게 쓰여야.
  - 예: 입/출력 예제, 실행 전/후 만족시켜야할 조건식

#### 수동 vs. 자동

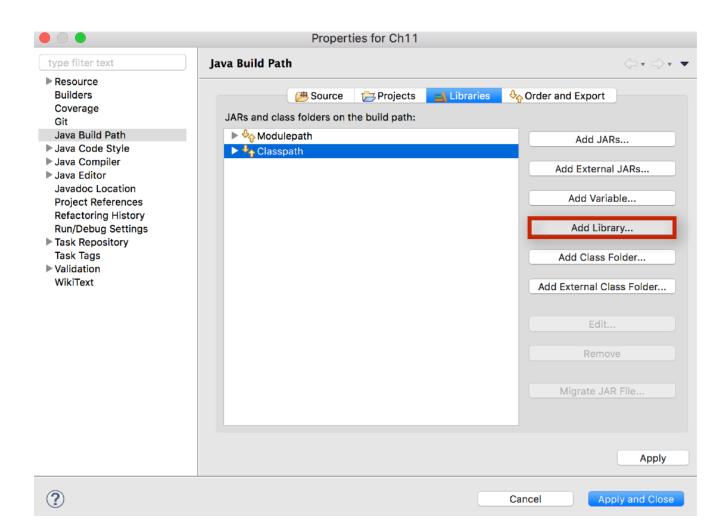
- 수동 테스팅
  - 프로그램에 대한 이해와 함께 작성될 경우 적은 수의 테스트 케이스로 효율적으로 테스트 수행 가능
  - 프로그램이 바뀌면 테스트 케이스도 함께 바뀌어야.
- 자동 테스팅
  - 오류를 더 빨리 찾을 수 있음
  - 테스트 케이스 수동으로 작성 불필요.
  - 프로그램이 바뀌어도 수동으로 바꿀 필요 없음

# 수동 단위 테스트 (Unit testing)

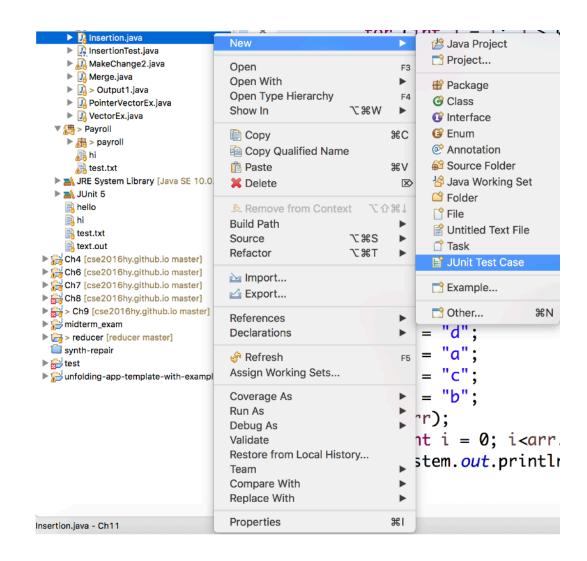
- 코드 기본 단위(예: 메소드)에 대해 테스팅을 수행
- 프로그램 전체를 테스팅하는 대신, 단위 별로 테스트를 수행하는 것의 이점:
  - 테스트 케이스를 작성하기 수월
  - 문제를 파악하기 더 수월
- 자바: JUnit 단위 테스트 Framework

# Eclipse 에 JUnit 설정하기

- O Java Project 생성
- Project 이름에 오른쪽클릭 -> 성질(Properties) 선택
- O Java Build Path 선택
- O Libraries 탭을 선택
- Modulepath,Classpath 중 아무거나선택
- O Add Library... 선택
- JUnit 선택 -> Next 버 튼 -> 버전 선택 (JUnit 5), 완료 버튼



- 테스트 할 클래스
   파일 혹은 패키지
   오른쪽 클릭 ->
   New -> JUnit
   Test Case 선택 > Next 버튼
- 테스트할 메소드선택 후 완료 버튼



- 다음과 같은 테스트코드 생성
  - @Test 의 의미:
     testSort 메소드가
     단위 테스트를 위
     한 메소드임을 지
     정한다는 뜻

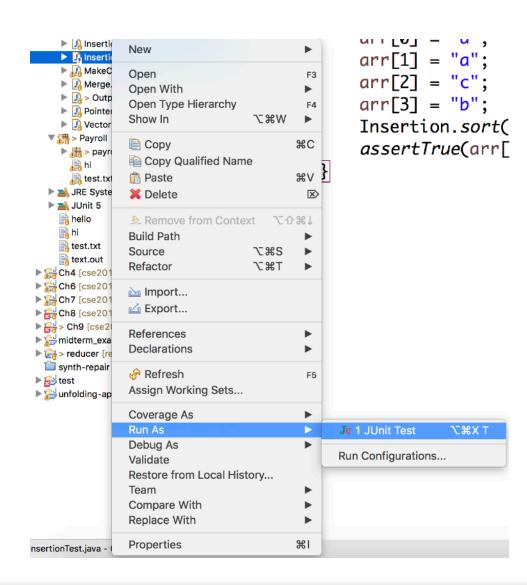
```
import static
org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;

class InsertionTest {
    @Test
    void testSort() {
        fail("Not yet implemented");
    }
}
```

- 테스트 코드 작성
  - assertTrue(조건):조건이 참이면 테스트 성공, 아니면실패

```
import static
org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import ora.junit.jupiter.api.Test;
class InsertionTest {
    @Test
    void testSort() {
        String[] arr = new String[4];
        arr[0] = "d":
        arr[1] = "a";
        arr[2] = "c";
        arr[3] = "b";
        Insertion.sort(arr);
        assertTrue(arr[0].equals("a"));
```

 데스트 실행: 테스트 클래스 오른쪽 클릭
 → Run As → JUnit
Test 선택



○ 테스트가 성공시 다음과 같음 (실패 시 에러 출력)

```
Package Explorer Junit 🖾 🗖 🗖
                          J Output 1. java
                                      Payroll.java
                                                PayrollReader.i
                                                             PayrollWriter.j
 1⊕import static org.junit.jupiter.api.Asse
Finished after 0.049 seconds
 Runs: 1/1 

Errors: 0 

Failures: 0
                              class InsertionTest {
                            6
InsertionTest [Runner: JUnit 5] (0.001 s)
                                   @Test
                                   void testSort() {
                                        String[] arr = new String[4];
                           10
                                        arr[0] = "d";
                                        arr[1] = "a";
                          11
                          12
                                        arr[2] = "c";
                                        arr[3] = "b";
                          13
                                        Insertion.sort(arr);
                          14
                          15
                                        assertTrue(arr[0].equals("a"));
                          16
                                   }
                          17
                          18 }
                          19
                  Failure Trace
```

# 대표적인 단정문

- assertArrayEquals(a,b): 배열 a와b가 일치함을 확인
- assertEquals(a,b): 객체 a와b의 값이 같은지 확인
- assertSame(a,b): 객체 a와b가 같은 객체임을 확인
- assertTrue(a): a가 참인지 확인
- assertNotNull(a): a객체가 null이 아님을 확인
- 참조: <u>http://junit.sourceforge.net/javadoc/org/junit/</u>
  <u>Assert.html</u>

# 추가 정보 기입 (Annotation) 활용

○ 테스트 메소드 지정

```
@Test
   public void test() { ... }
```

○ 테스트 메소드 수행시간 제한 (시간단위: 밀리 초)

```
@Test(timeout=5000)
   public void test() { ... }
```

○ 특정 예외가 발생해야 성공

```
@Test(expected=RuntimeException.class)
    public void test() { ... }
```

#### 유닛 테스트 예

- 중간고사 채점 테스트 코드
  - https://github.com/cse2016hy/cse2016hy.github.io/ tree/master/code/midterm/class1/tests
  - https://github.com/cse2016hy/cse2016hy.github.io/ tree/master/code/midterm/class2/tests

### 좋은 테스트?

- 작성한 테스트 케이스가 좋은것인지 어떻게 판단?
  - 너무 적은 테스트 케이스: 오류를 놓칠 수 있음
  - 너무 많은 테스트 케이스: 테스트 비용 증가, 중복되거나 필 요치 않은 테스트 케이스 존재, 프로그램 변화에 따라 테스트 케이스 업데이트하기 어려워짐

○ 흔히 실행되는 코드 양 (code coverage) 으로 판단

# 실행되는 코드 양 (Code Coverage)

- 테스트 케이스들에 의해 프로그램 코드의 얼마나 많은 부분이 실행되는지 측정하는 척도 (%)
- 100% 는 달성하기 어려움
  - 모든 부분을 커버하는 테스트 케이스 작성 어려움
  - 일부분은 어느 입력이 주어지든 아예 실행되지 않을수도 (dead code)
  - 하지만 안전이 중요한 (safety-critical) 소프트웨어에는 간혹 달성이 요구됨

#### 척도의 종류

- 함수 coverage: 테스트 케이스들에 의해 얼마나 많은 함수가 호 출되었는가?
- 라인 coverage: 얼마나 많은 코드 줄이 실행되었는가?
- 분기 coverage: 얼마나 많은 조건문 분기가 실행되었는가?
- 이클립스에서 도출 방법
  - O 메뉴 "Run" → "Coverage"
  - 하이라이트 효과 끌 때: 메뉴 "Windows" → "Show View" → "Other…" → 텍스트 창 "Coverage" 입력 후 클릭 → 새로 생긴 Coverage View 창에 Remove all sessions 버튼 클릭

#### 척도의 종류

- 테스트 입력: foo(1, 0)
- O 라인 coverage: 80%
- 분기 coverage: 50%
- 두 coverage 를 100%로
   만들기 위해 필요한
   추가 테스트 입력은?
   → foo(1, 1)

```
int foo (int x, int y) {
   int z;
   if (x <= y) {
      z = x;
   }
   else {
      z = y;
   }
   return z;
}</pre>
```

# 자동 테스트 코드 생성

○ 소프트웨어 도구 Randoop 에 의해 자동으로 생성된 코드 예

```
public void test1() throws Throwable {
  BankAccount bankAccount1 = new BankAccount(0);
  BankAccount bankAccount3 = new BankAccount(0);
  bankAccount3.getBalance();
  BankAccount bankAccount6 = new BankAccount(0);
  bankAccount6.deposit(1);
  BankAccount bankAccount10 = new BankAccount(10);
  BankAccount[] bankAccountArray11 = new BankAccount[]
{ bankAccount1, bankAccount3, bankAccount6, bankAccount10 };
  double double Array 30 = ...;
  AccountController accountController31 = new
AccountController(bankAccountArray11, doubleArray30);
 // 여기서 잘못된 배열 접근 오류 발생!
  accountController31.computeBalancesAfterMonths(1);
    }
```

# Randoop

- 자바 프로그램 단위 테스트 코드 자동 생성 프로그램
- 기본 아이디어: 랜덤하게 새 테스트 케이스를 생성

테스트 코드 = 연속된 메소드 호출

- 문제: 올바르지 못한 테스트 케이스 다수 생성 가능. 이를 그 전에 생성된 테스트 케이스들의 실행 결과를 이용함으로써 해결
- 방법:
  - 새 테스트 코드를 점진적으로 증가시킴(기존의 테스트 코드 를 늘리며)
  - 코드가 생성되면 실행해봄
  - 실행 결과를 다음 테스트 코드 생성하는데 이용

#### 자동 테스트 케이스 생성

입력 출력

- 테스트 할 클래스
- 시간 제한
- 검사할 성질 (사용자 설정 가능)
  - 예: toString 호출 뒤 실행 중
     예외가 발생해선 안됨, 임의의
     객체 a에 대해 a.equals(a) 는
     true 를 반환해야함

○ 검사할 성질을 위반하는 테스트 케이스 (코드)

# 예

○ 회계 관리 프로그램 (AccountController.java)에서 잘못된 배열 접근 오류 (ArrayIndexOutOfBounds) 찾는 예

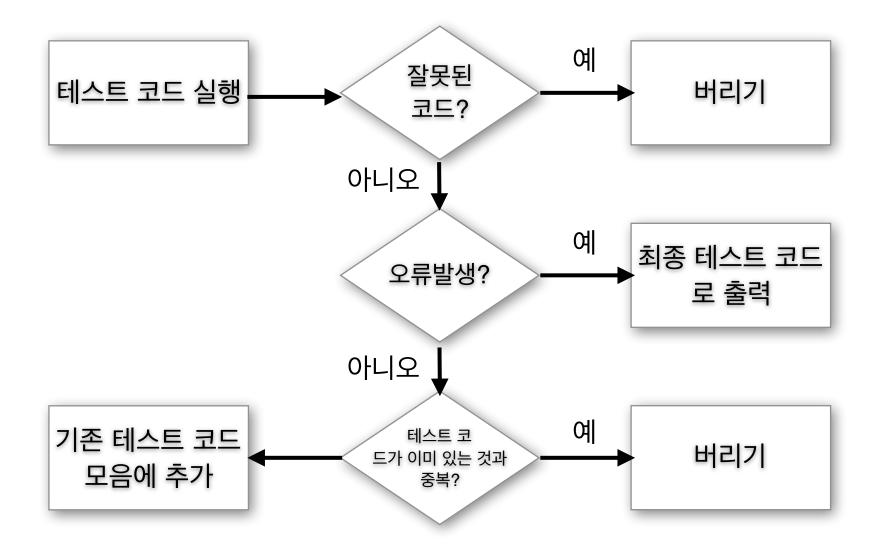
# Randoop 알고리즘

○ 부품들: 지금까지 생성된 테스트 코드 집합(처음엔 한줄짜리들만: { int i = 0 ; , boolean b = false; ... })

#### 다음을 시간 제한 초과할때까지 반복:

- 새로운 테스트 코드 (연속된 메소드 호출) 생성
  - 랜덤하게 한 메소드 호출을 선택: T<sub>ret</sub> m(T<sub>1</sub>, ..., T<sub>n</sub>)
     (메소드 이름이 m이고 인자들 타입은 T<sub>1..n</sub>, 반환 타입은 T<sub>ret</sub>)
  - 각 인자 타입 T<sub>i</sub> 에 대해서, T<sub>i</sub> 타입 객체 v<sub>i</sub>를 생성하는 테스트 코드 S<sub>i</sub> 를 기존에 생성된 테스트 코드들로부터 (처음에는 기본 부품들) 랜덤하게 고름
  - 새 테스트 코드 생성: S<sub>new</sub> = S<sub>1</sub>; ...; S<sub>n</sub>; T<sub>ret</sub> v<sub>new</sub> = m(v<sub>1</sub>, ..., v<sub>n</sub>)
- 새로운 테스트 코드 S<sub>new</sub> 를 (1) 버리거나, (2) 부품들 모음에 추가하거나, (3) 완성된 테스트 코드로 출력하거나를 실행 결과에 따라 선택

## 테스트 코드 분류



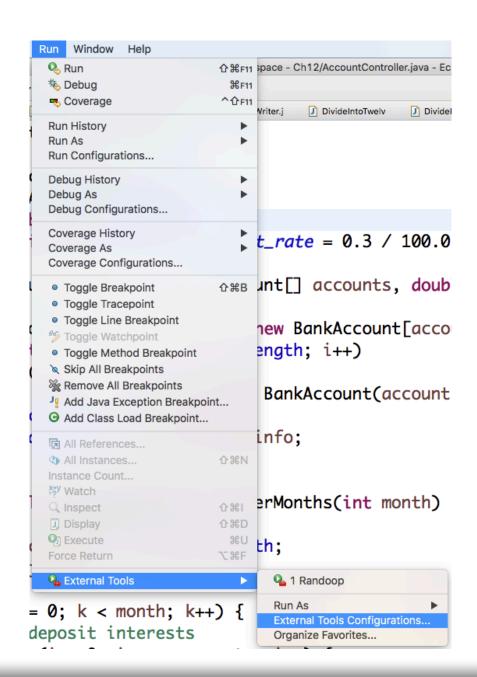
### 잘못된/중복된 테스트 코드?

- 잘못된 테스트 코드: 테스트 대상 클래스를 테스트하기도 전에 죽는 코드 (예: 예외 발생 등...)
- 중복된 테스트 코드
  - 지금까지 생성한 테스트 코드들이 마지막으로 만들어내는 객 체 보관
  - 위에 보관하고 있는 것과 동일한 (equals 메소드로 체크) 객 체를 만들어내는 테스트 코드는 "중복"으로 판단되어 버려짐

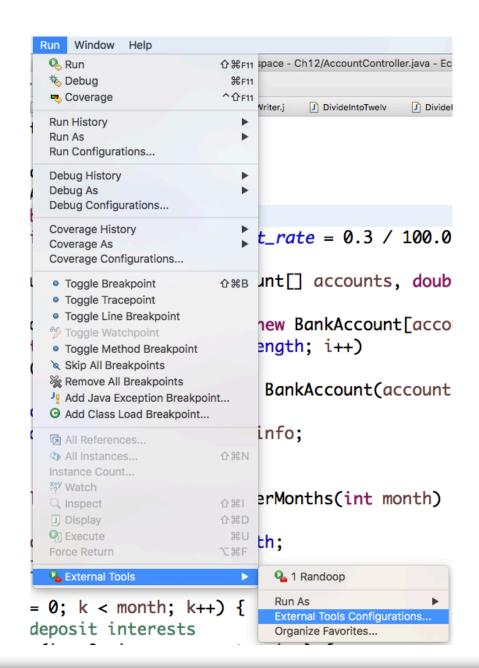
# Randoop으로 찾은 오류들

- 다음 자주쓰이는 라이브러리들에 치명적인 오류들 검출
  - 자바 표준 라이브러리 (JDK)
  - O Apache 라이브러리
  - 마이크로소프트 .Net 프레임워크
- 다운로드: <a href="https://github.com/randoop/randoop/randoop/randoop/randoop-4.1.0.jar">https://github.com/randoop/randoop/randoop/randoop/randoop/randoop/randoop-4.1.0.jar</a>
- O 메뉴얼: <a href="https://randoop.github.io/randoop/">https://randoop.github.io/randoop/</a>

 에뉴 "Run" → "External Tools" → "External Tools Configuration"



- 에뉴 "Run" → "External Tools" → "External Tools Configuration"
- 왼쪽 탭에 Program 선택,상단 New 버튼 선택
- 다음 슬라이드 화면과 같이 설정



#### CSE216 프로그램 설계 방법론

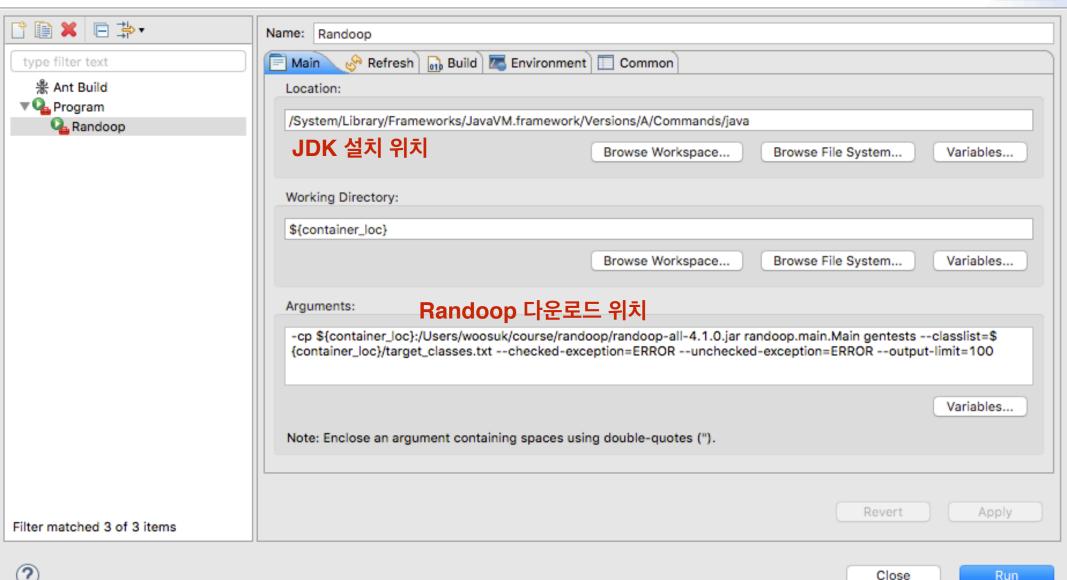


#### **External Tools Configurations**

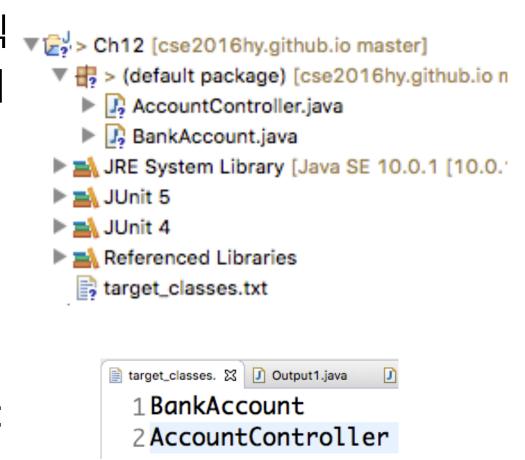
#### Create, manage, and run configurations

Run a program

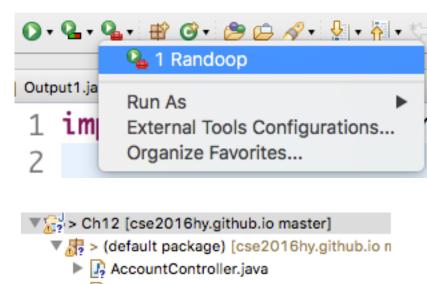




- 작업 중인 프로젝트 오른쪽 클릭
   → "New" → "File" → 파일이
   름에 "target\_classes.txt" 입력
- 우측 프로젝트 explorer 창에 새 파일 target\_classes.txt 생긴 것 확인 후, 파일 안에 테 스트할 클래스 이름들 입력. 예:
  - BankAccount
     AccountController



- 그림과 같이 Randoop 실행
- 프로젝트 우클릭 →
   "Refresh" 클릭 시 새로운
   \*Test.java 파일들이 생성 되었음 확인
- ErrorTest\*.java 우 클릭후 오른쪽 클릭 → Run As→ JUnit Test 선택



▼ 등 > Ch12 [cse2016hy.github.io master]

▼ 등 > (default package) [cse2016hy.github.io n

▶ ♠ AccountController.java

▶ ♠ BankAccount.java

▶ ♠ ErrorTest.java

▶ ♠ ErrorTest0.java

▶ ♠ RegressionTest.java

# 차례

- 소프트웨어 안전성 개요
- 동적 분석 (테스팅)
  - 수동 테스트
  - 자동 테스트 케이스 생성
- 정적 분석
- 미래 기술
  - 프로그램 자동 합성

### 정적 분석 도구들

- Facebook Infer: 페이스북에서 개발된 널리 쓰이는 정적 분석 도구
  - 페이스북, UBER, Instagram, Spotify, Mozilla, ... 등 주요 IT 기업 들에서 널리 사용되는 중
  - https://fbinfer.com
  - 방문 후 "TRY INFER IN YOUR BROWSER" 클릭하여 웹 브라우 저 상에서 사용할 수 있음
  - 상단 메뉴 바 "Project" → "Add file" 로 소스파일 업로드 후 메뉴 바 "Actions" → "Analyze"
- SonarLint: <a href="https://www.sonarlint.org">https://www.sonarlint.org</a>
- O FindBugs: <a href="http://findbugs.sourceforge.net">http://findbugs.sourceforge.net</a>

### 정적 분석은 불안전 / 불완전

- 불안전 혹은 불완전한 이유: 안전하고 완전한 분석을 만드는 문제는 풀 수 없는 "멈 춤 문제"로 귀결됨
- 멈춤 문제 (halting problem): 임의의 프로그램이 유한한 시간 안에 종료될지를 판단하는 문제
- 예: 잘못된 배열 접근 오류 (array out-of-bounds error) 검출 분석
- 멈춤 문제를 풀 수 있으면 안전&완전한 배열 접근 오류 검출기 도출 가능
  - 먼저 모든 프로그램 종료 지점을 무한루프 (while(true);) 로 바꿈
  - 그럼 프로그램은 무한히 실행되는 것이 보장됨
  - 모든 a[i] (배열 접근) 부분을 (i >= 0 && i < a.length) ? a[i] : exit(); 로 바꿈</p>
  - 만약 우리가 멈춤 문제를 풀 수 있다면 안전하고 완전한 배열접근 오류 검출기를 만들 수 있음.

#### 정적 분석은 불안전 / 불완전

- 안전&완전한 배열 접근 오류 검출기를 만들 수 있으면 멈춤 문제를 풀 수 있음
  - □ 모든 a[i] (배열 접근) 부분을 (i >= 0 && i < a.length) ? a[i] : exit(); 로 바꿈</p>
  - 이제 잘못된 배열 접근이 없음이 보장됨
  - 모든 프로그램 종료 지점 앞에 잘못된 배열 접근 추가 (예: a[a.length + 10])
  - 만약 분석기가 잘못된 배열 접근을 찾아낼 수 있다면 원본 프로그램이 종료 한다는 것도 알 수 있음
  - 즉, 그러한 분석기를 이용하여 멈춤 문제를 풀 수 있음.
- 결론: 안전&완전한 배열 접근 오류 검출기를 만들기 = 멈춤 문제 풀기

# 차례

- 소프트웨어 안전성 개요
- 동적 분석 (테스팅)
  - 수동 테스트
  - 자동 테스트 케이스 생성
- 정적 분석
- 미래 기술
  - 프로그램 자동 합성

#### 프로그램 자동 생성 (Program Synthesis)

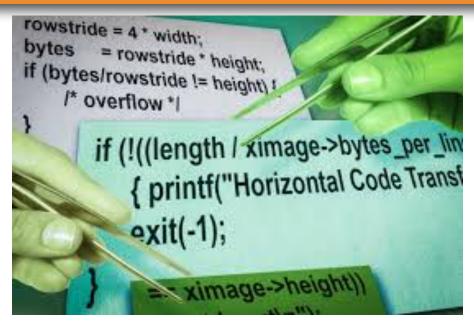


- 컴퓨터가 사용자가 원하는 프로그램의 요구조건을 받아, 그것을 만족 시키는 프로그램을 자동으로 만들어내는 일
- 목표: 깊은 프로그래밍 지식을 갖추지 않은 사람들도 손쉽게 프로그램 을 작성할 수 있게 하여 컴퓨팅 자원 이용 효율 극대화
- 공개된 대규모 오픈소스 프로그램들, 전산 논리학의 발달, 인공지능 기술 발달 등에 힘입어 최근 비약적 발달

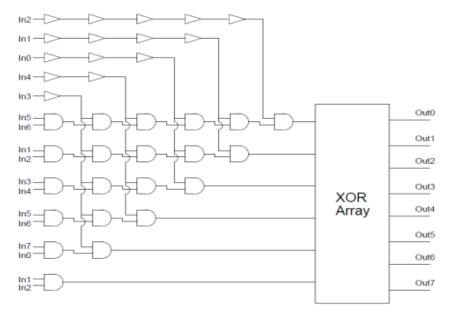
#### 프로그램 합성 예

4	А	В	C	D
1	Number	Phone		
2	02082012225	020-8201-2225		
3	02072221236	020-7222-1236		
4	0208123654	020-8123-654		
5	0207236523	020-7236-523		
6	02082012222	020-8201-2222		27
7				
8				
0				

End-user Programming (e.g., Excel Flash Fill)



#### **Program Repair**



#### **Circuit Transformation**

### 프로그램 합성 예

- Bayou 시스템: <u>http://askbayou.com</u>
  - 작성하고자 하는 함수의 빈 몸통에 사용할 자바 API 함수 및 API 클래 스 타입 등을 입력하면 자동으로 자바 프로그램 생성
  - https://info.askbayou.com/how-to-use-bayou/

```
bayou
                             Deep Generation of API Usage Idioms
                                                                                                                                                                                          Info
                                                                                                                                                                                                       About
                                                                                                                                                                                                          ← 1 →
                                                                            File Read
Enter Your Code Here
                                                                                                                  Results
                                                                                                                      import java.io.*;
   import java.io.*;
   import java.util.*;
                                                                                                                      import java.util.*;
 3 - public class TestIO {
                                                                                                                      import java.io.IOException;
      void read(File file) {
                                                                                                                      import java.io.File;
                                                                                                                      import java.io.BufferedReader;
               /// call:readLine type:FileReader type:BufferedReader
                                                                                                                      import java.io.FileReader;
                                                                                                                      import java.io.FileNotFoundException;
9 }
                                                                                                                      public class TestIO {
                                                                                                                       void read(File file) {
                                                                                                                  10 -
                                                                                                                  11 -
                                                                                                                            FileReader fr1;
                                                                                                                            BufferedReader br1;
                                                                                                                  14
                                                                                                                            String s1;
                                                                                                                  15 +
                                                                                                                            try {
                                                                                                                  16
                                                                                                                             fr1 = new FileReader(file);
                                                                                                                              br1 = new BufferedReader(fr1);
                                                                                                                  18
                                                                                                                             while ((s1 = br1.readLine()) != null) {}
                                                                                                                  19
                                                                                                                             br1.close();
                                                                                                                            } catch (FileNotFoundException _e) {
                                                                                                                  20 -
                                                                                                                  21 +
                                                                                                                           } catch (IOException _e) {
                                                                                                                            return;
                                                                                                                  24
                                                                                                                 25
26 }
```