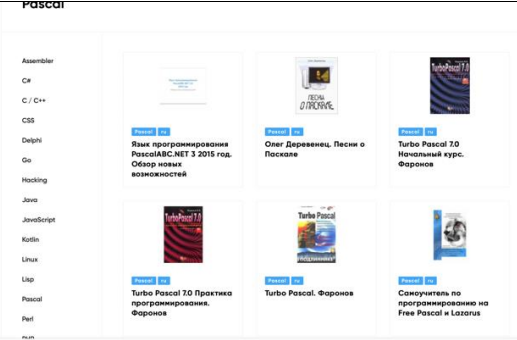

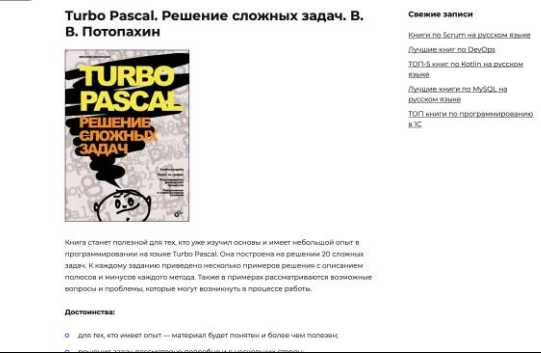
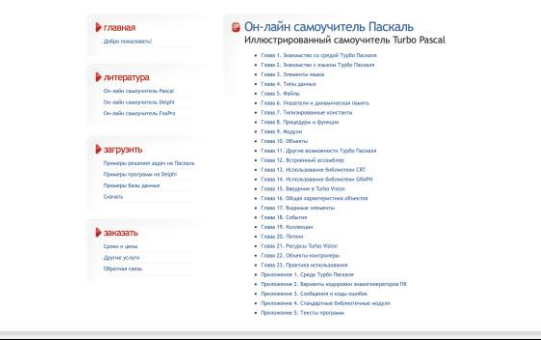
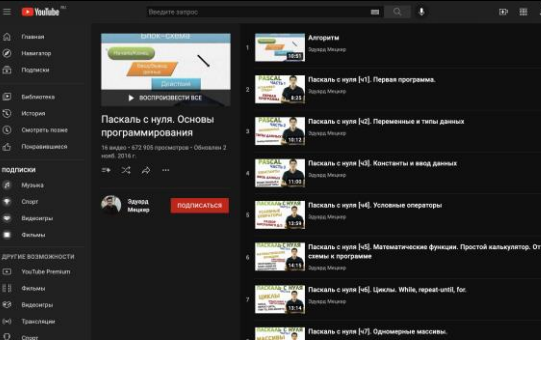

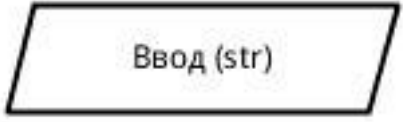
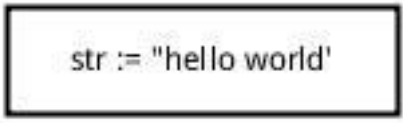

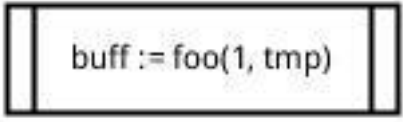
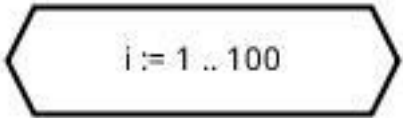





1. Аннотированный список учебников по Pascal

Адрес	Снимок экрана	Аннотация
https://codernet.ru/books/pascal/		<p>Сайт с книгами по языкам программирования, в т.ч. по паскалю, и возможностью чтения онлайн на сайте</p>
http://pascalabc.net		<p>Официальный сайт PascalABC. Книги, примеры, статьи</p>
https://progerlib.ru/pascal-books		<p>Сайт с книгами для более профессионального изучения паскаля</p>
http://pascal.dnov.ru/pascal/index.html		<p>Сайт-самоучитель с удобной структурой тем</p>
https://www.youtube.com/playlist?list=PLyZA9jKKrXoXuhuTR03GI3THJ4hyUg9mg		<p>Видео на youtube для начинающих</p>

2. ГОСТ на написание блок-схем

Название блока	Вид блока	Описание блока
Терминатор		Начало и конец работы функции/программы.
Данные		Операции ввода и вывода данных. В ГОСТ определено множество символов ввода/вывода, например вывод на магнитные ленты, дисплеи и т.п. Если источник данных не принципиален, обычно используется символ параллелограмма. Подробности ввода/вывода могут быть указаны в комментариях.
Процесс		В блоке операций обычно размещают одно или несколько операций присваивания, не требующих вызова внешних функций.
Решение		Блок в виде ромба имеет один вход и несколько подписанных выходов. В случае, если блок имеет 2 выхода (соответствует оператору ветвления), на них подписывается результат сравнения — «да/нет». Если из блока выходит большее число линий (оператор выбора), внутри него записывается имя переменной, а на выходящих дугах — значения этой переменной.
Предопределенный процесс		Вызов внешних процедур и функций помещается в прямоугольник с дополнительными вертикальными линиями.

Граница цикла		Символы начала и конца цикла содержат имя и условие. Условие может отсутствовать в одном из символов пары. Расположение условия, определяет тип оператора, соответствующего символам на языке высокого уровня — оператор с предусловием (while) или постусловием (do ... while).
Подготовка		Символ «подготовка данных» в произвольной форме (в ГОСТ нет ни пояснений, ни примеров), задает входные значения. Используется обычно для задания циклов со счетчиком.
Соединитель		В случае, если блок-схема не помещается на лист, используется символ соединителя, отражающий переход потока управления между листами. Символ может использоваться и на одном листе, если по каким-либо причинам тянуть линию не удобно.
Комментарий		Комментарий может быть соединен как с одним блоком, так и группой. Группа блоков выделяется на схеме пунктирной линией.
Линия		Символ отображает поток данных или управления. При необходимости или для повышения удобочитаемости могут быть добавлены стрелки-указатели.

Пунктирная линия	-----	Символ отображает альтернативную связь между двумя или более символами. Кроме того, символ используют для обведения аннотированного участка.
------------------	-------	--

3. Вспомогательные формулы

1. $b^x = \exp(x \cdot \ln(b))$

2. $\log_a(x) = \frac{\ln(x)}{\ln(a)}$

3. Модуль Math.

a) Power(base, ext)

Возвращает значение типа real.

Error при: base < 0, ext \notin Z (не принадлежит целым числам)

б) IntPower(base, ext)

Возвращает значение типа integer

ext всегда типа integer