

## DISEÑO DE ALTO NIVEL

### ***Entrega 2: Documento de Arquitectura***

#### EQUIPO Y ROLES.

Rol	Nombre	Descripción del Rol
Scrum Master	Daniel Zapata Acevedo	Garantizar que los miembros del equipo conozcamos nuestras respectivas responsabilidades.
Product Owner	Integrantes de Magneto	Definir la visión del producto, priorizar el backlog, comunicar los requerimientos del negocio al equipo, tomar decisiones sobre funcionalidades y validar los entregables para asegurar que aporten valor a los usuarios y a la empresa.

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

Data scientist	Alejandro Garcés Ramírez	Desarrollar modelos de aprendizaje automático que analicen la interacción de los usuarios, ajustando continuamente las recomendaciones en función de sus preferencias, optimizar el almacenamiento y procesamiento de datos en bases de datos gráficas o vectoriales, y garantizar que el sistema de recomendaciones evolucione con la menor fricción posible para los usuarios y empleadores.
Fullstack Developer	Emanuel Gonzalez Quintero	Desarrolla tanto la parte <b>backend</b> (API, integración con la base de datos) como <b>frontend</b> (interfaz de usuario en Magneto).
Fullstack Developer	Jean Carlo Londoño Ocampo	Desarrolla tanto la parte <b>backend</b> (API, integración con la base de datos) como <b>frontend</b> (interfaz de usuario en Magneto).

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

Líder Técnico	Santiago Sabogal Lozano	Definir la arquitectura del sistema, guiar al equipo en decisiones técnicas, asegurar buenas prácticas de desarrollo y revisar el código para garantizar calidad y mantenibilidad. Además, actúa como puente entre los requerimientos del negocio y la implementación técnica.
---------------	-------------------------	--

**Tabla de contenido del documento**

Sección 1: Estimación

Sección 2: Aspectos generales de la entrega (número de página)

Sección 3: Evaluación Sprint anterior

Sección 4: Planificación Sprint actual

Sección 5: Aspectos estructurales y arquitectónicos de la solución

Sección 6: Avances en cuanto a funcionalidad y demostración

Conclusiones y lecciones aprendidas

Referencias

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

#### Aspectos generales de la entrega

El propósito de este documento es tener un consenso entre los miembros del equipo de trabajo en el diseño de la arquitectura de software de la aplicación [TalenTracker]. También tiene como objetivo aplicar algunos conceptos asociados al framework SCRUM. La arquitectura planteada en este documento se basa en los siguientes frentes:

- Vista Lógica: visión desde los principales elementos y principios del diseño.
- Vista Física: visión desde la distribución del procesamiento entre los dispositivos.

#### Sesión 1: Estimación

Considerando 1 story point = 1 hora

Features backlog				
ID	Backlog Item (Feature or Story)	Comments	Story Points	Technical Complexity
1	RF01: Completar formulario de registro	Registrar usuario en el sistema	2.5	Low
2	RF02: Subir currículum actualizado	Permitir actualización de CV	3	Low
3	RF03: Responder preguntas de Progressive Profiling	Preguntas dinámicas para mejorar recomendaciones	3	Medium

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

4	RF04: Buscar vacantes por filtros	Filtros avanzados de búsqueda	6.5	High
5	RF05: Dar "like" a vacantes	Guardar vacantes como favoritas	2	Low
6	RF06: Guardar vacantes para revisión	Similar a favoritos, pero con otra etiqueta	3	Low
7	RF07: Recibir notificaciones de vacantes	Push notifications cuando hay vacantes nuevas	6	High
8	RF08: Aplicar a una vacante	Enviar datos y adjuntar CV	2	Low
9	RF09: Ver historial de postulaciones	Listar todas las vacantes aplicadas	2	Low

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

10	RF10: Configurar preferencias de empleo	Guardar preferencias del usuario	3.3	Low
11	RF11: Organizar datos de usuarios	Base de datos estructurada	4	Medium
12	RF12: Actualizar base de datos	El sistema debe sincronizar la base de grafos y mantener la integridad de los datos	5	High
13	RF13: Monitorear actividad de usuarios	Registrar logs de actividad	4	High
14	RF14: Resolver problemas técnicos	Herramientas para soporte técnico	3.5	High
15	RF15: Generar reportes de engagement	Reportes sobre actividad de los candidatos	13	High

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

16	RF16: Editar detalles de vacantes	Modificar vacantes activas	3	Medium
17	RF17: Configurar preferencias de búsqueda	Ajustar criterios personalizados de búsqueda	4	Low
18	RF18: Evaluar candidatos postulados	Vista con detalles del perfil del candidato	4	Medium
19	RF19: Recibir recomendaciones de candidatos	Algoritmo de matching basado en perfil	5	High
RNF01: Rendimiento				
20	“Como candidato, quiero ver vacantes sugeridas sin demoras al completar mi perfil”		6	Medium

RNF02: Usabilidad			
21	“Como candidato, quiero responder solo 3 preguntas cortas por sesión”	5	Medium
RNF03: Seguridad			
22	“Como candidato, quiero que mi información laboral solo sea visible para empleadores cuando yo lo permita”	6	Medium



---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

RNF04: Interoperabilidad				
23	“Como desarrollador, quiero que el sistema de Progressive Profiling se integre con la base de datos y el motor de recomendaciones sin cambiar la infraestructura”	6	High	
RNF05: Escalabilidad				
24	“Como candidato, quiero que mis preferencias se procesen rápido, incluso con muchos usuarios activos”	5	Medium	
Total		91		

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

#### Costos:

**Nota:** Asumiendo una jornada de 7 horas efectivas de trabajo por día, los días estimados para el desarrollo del proyecto en un entorno más profesional serían 13.

**7 hora de trabajo x 13 días de desarrollo = 91 horas -> Estimación total del proyecto.**

Considerando la holgura ya contemplada en la estimación de los features

#### Costs

<b>BUDGET</b>	<b>90,000,000</b>	<b>70,839,000</b>
---------------	-------------------	-------------------

Value (day)	Total
-------------	-------

Personal		
Full Stack Dev (x2)	600,000	6,000,000
Científico de Datos	350,000	2,100,000
Scrum Master	350,000	2,800,000
Diseñador UX/UI (	200,000	1,000,000
Especialista en Machine Learning	300,000	2,100,000
UX Researcher	200,000	800,000
Development costs		
Licencia Figma Pro (1 mes)	60,000	60,000
Licencias (IA, Host, dominio web)	2,000,100	2,001,000
API externa para perfilado	500,000	500,000
Internet móvil para pruebas	100,000	200,000

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

Subscripción a herramienta de test	300,000	300,000
Herramienta de analítica básica	300,000	300,000
Base de datos cloud	200000	1000000
<b>Total</b>		<b>19,161,000</b>

## Sección 2: Evaluación Sprint anterior

### Retrospectiva del Sprint Anterior

#### Técnica Utilizada

Para la retrospectiva del sprint anterior, utilizamos la técnica "**Start, Stop, Continue**", la cual nos permitió identificar qué acciones debemos comenzar a realizar, cuáles debemos detener y cuáles debemos continuar. Esta técnica fue guiada por nuestro

---

# Universidad EAFIT

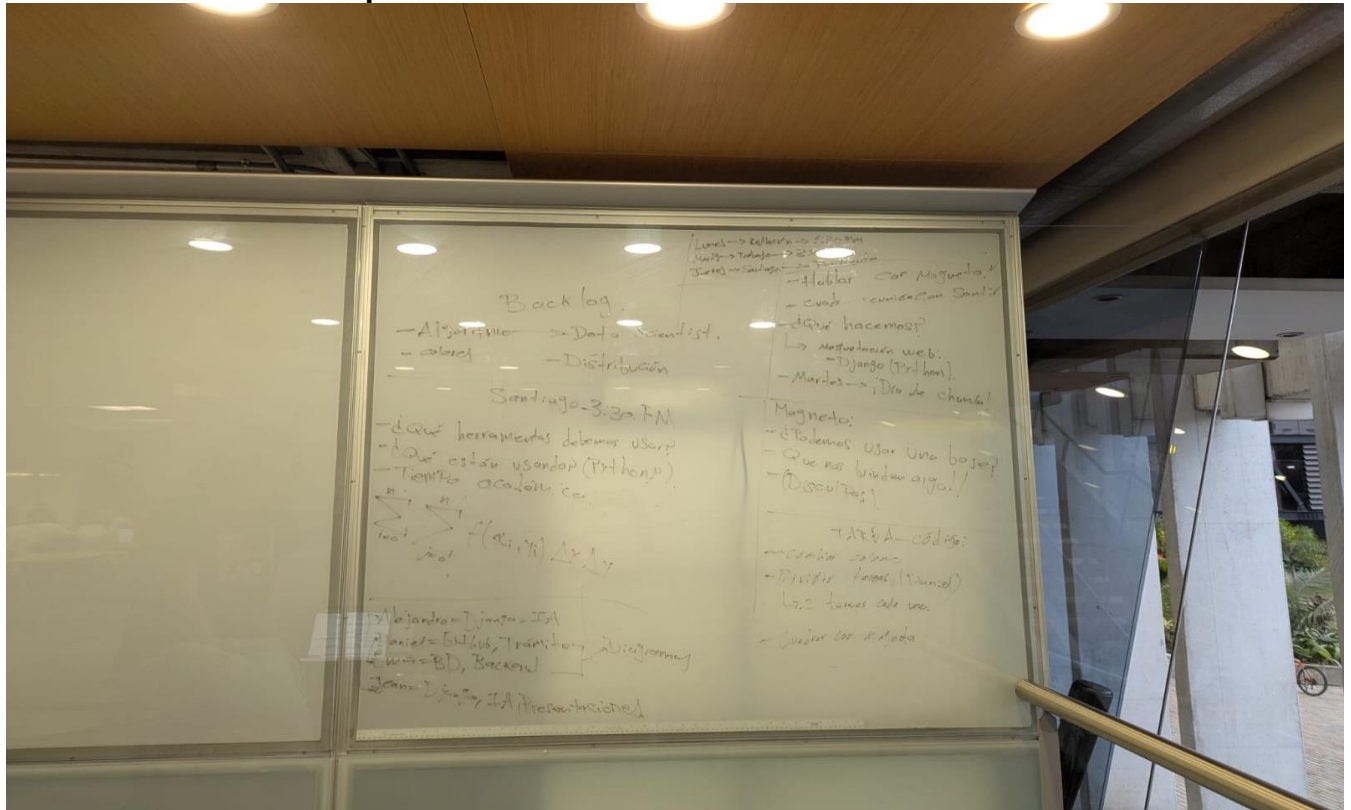
## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

Scrum Master, Daniel, y se llevó a cabo de manera presencial con la participación de todo el equipo.

#### Evidencias de la Retrospectiva



Daniel Zapata Acevedo viernes 16:16

DA

**Datos Generales:**

Nombre

.

.

Correo Electronico

genero

(básicos)

UBICACION

Datos:

Sectores laborales

Nivel de estudios -> Donde, cuando

Aspiracion Salarial

Experiencia -> Fechas, cargo y en donde

Pueden incluir:

-Hobbies (puede ser util)

-CERTIFICACIONES

**(ATRIBUTOS DE LA BASE DE DATOS DESPUES DE REUNIÓN CON MAGNETO)**

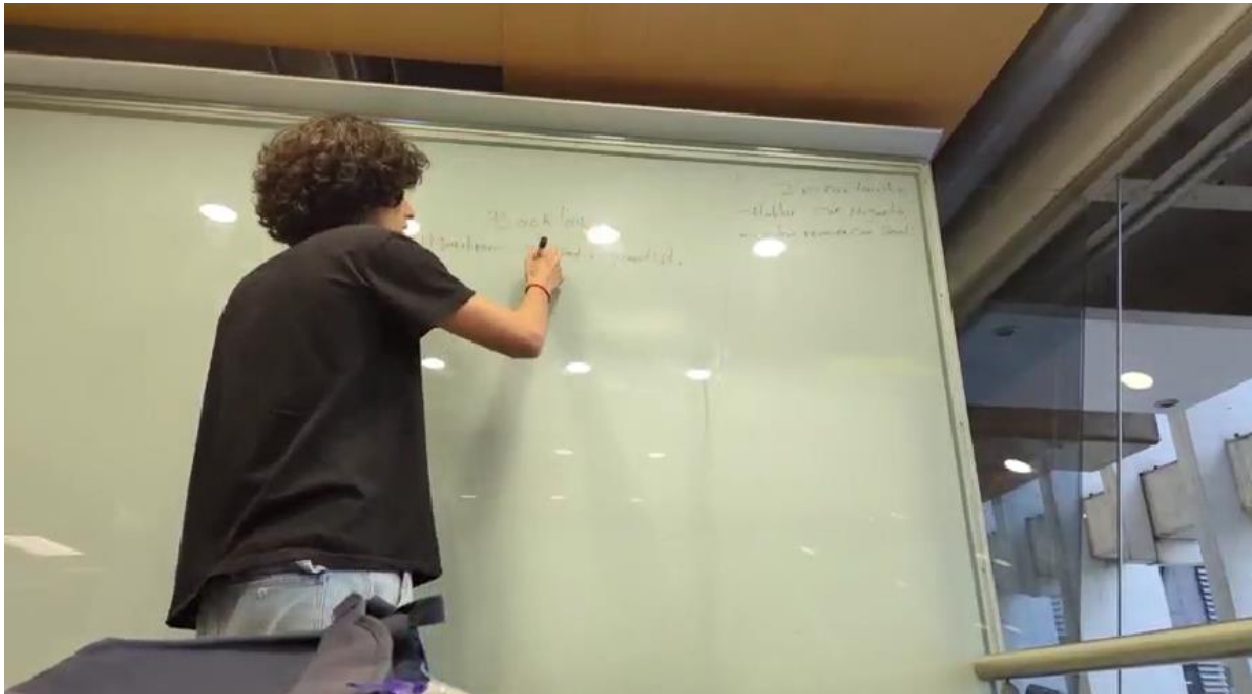
---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---



#### PARA MAÑANA:

Alejo y Dañel: Tarea 3 y 4 respectivamente.

Emanito: Debe flexibilizar los formatos de los CV (Admitir otros formatos aparte de PDF)

Jean: Se encarga del front

Si después de mañana, tenemos dudas o algo, contactaré al monitor. Ya que hay que tener reuniones frecuentemente

Acordate pues Emanuel que Magneto nos dio los atributos de los datos.

Para mañana desarrollaremos algunos puntos del taller. Emanuel y Jean estan encargados

**(Mejora en distribución de tareas por parte del scrum master)**

Durante la ceremonia, evaluamos el progreso del sprint, identificamos los aspectos que funcionaron bien y aquellos que requieren mejora. Las evidencias de esta retrospectiva incluyen:

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

- **Discusión de avances:** Revisamos el cumplimiento de los objetivos del sprint y las tareas asignadas a cada integrante.
- **Identificación de obstáculos:** Analizamos los inconvenientes que surgieron durante el desarrollo del sprint, como la falta de claridad en algunas tareas y la dificultad para coordinar reuniones con Magneto debido a conflictos de horarios.
- **Propuestas de mejora:** Cada integrante del equipo aportó ideas para optimizar el flujo de trabajo y superar los desafíos encontrados.

#### Acciones de Mejora

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

A partir de la retrospectiva, definimos las siguientes acciones de mejora para superar los inconvenientes presentados en el sprint anterior:

**1. Mayor Involucramiento del Scrum Master:**

- a. El Scrum Master estará más pendiente del progreso del equipo, asegurándose de que cada integrante cumpla con sus responsabilidades y brindando apoyo cuando sea necesario.

**2. Definición de Días Específicos para Actividades:**

- a. **Lunes:** Ceremonias ágiles para revisar pendientes y planificar la semana.
- b. **Martes:** Dedicación exclusiva al desarrollo del proyecto, tanto en documentación como en código.
- c. **Jueves:** Reunión con el líder técnico, Santiago, para revisar avances técnicos y resolver dudas.
- d. **Viernes:** Reunión con Magneto (cuando sea posible, considerando los horarios de clases).

**3. Reuniones Semanales con el Líder Técnico:**

- a. Los jueves se establecerán como el día para reunirnos con Santiago y discutir el avance técnico del proyecto, asegurando que todos estén alineados y que se resuelvan los bloqueos técnicos de manera oportuna.

**4. Mejora en las Presentaciones:**

- a. Jean se encargará de realizar "clases" internas para mejorar las habilidades de presentación de los integrantes del equipo. El objetivo es que todos puedan expresar sus ideas de manera clara y efectiva, mejorando el pitch del proyecto en general.

**5. Optimización de la Comunicación:**

- a. Se establecerán canales de comunicación más efectivos para mantener a todos informados sobre el progreso y los cambios en el proyecto. Esto



incluye el uso de herramientas como Slack o Trello para gestionar tareas y comunicaciones.

**6. Priorización de Tareas:**

- a. Se mejorará la priorización de tareas en las ceremonias ágiles, asegurando que las actividades más críticas se aborden primero y que todos tengan claridad sobre sus responsabilidades.

**7. Flexibilidad en Reuniones con Magneto:**

- a. Dado que los viernes son complicados debido a los horarios de clases, se explorará la posibilidad de ajustar las reuniones con Magneto a otros días o en horarios más convenientes para el equipo.

**Conclusión**

La retrospectiva nos permitió identificar áreas de mejora y establecer un plan de acción claro para el siguiente sprint. Con estas acciones, esperamos optimizar nuestro flujo de trabajo, mejorar la comunicación y asegurar que el proyecto avance de manera eficiente y efectiva. La participación activa de todos los integrantes del equipo y el

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas









### Ingeniería de Software

---

liderazgo del Scrum Master serán clave para superar los desafíos y alcanzar los objetivos propuestos.

### Sección 3: Planificación Sprint actual

Requisitos que se desarrollarán en este Sprint:

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF02: Subir currículum actualizado	Sprint 1	
#23 · by DisakHK was closed 49 minutes ago				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF01: Completar formulario de registro	Sprint 1	
#22 · by DisakHK was closed 52 minutes ago				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF08: Aplicar a una vacante	Sprint 1	
#29 · DisakHK opened on Feb 26				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF07: Recibir notificaciones de vacantes	Sprint 1	
#28 · DisakHK opened on Feb 26				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF06: Guardar vacantes para revisión posterior	Sprint 1	
#27 · DisakHK opened on Feb 26				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF05: Dar "like" a vacantes	Sprint 1	
#26 · DisakHK opened on Feb 26				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF04: Buscar vacantes por filtros	Sprint 1	
#25 · DisakHK opened on Feb 26				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	RF03: Responder preguntas de progressive profiling	Sprint 1	
#24 · DisakHK opened on Feb 26				











---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

<input type="checkbox"/>		<b>RNF5: (Usabilidad) Asegurar una experiencia de usuario intuitiva y fluida.</b> #45 · JeanCarloLondo opened 2 days ago	
<input type="checkbox"/>		<b>RNF4: (Disponibilidad) Asegurar que la plataforma esté disponible la mayor parte del tiempo.</b> #44 · JeanCarloLondo opened 2 days ago	
<input type="checkbox"/>		<b>RNF3: (Seguridad) Implementar cifrado , validación robusta de formularios y autenticación segura.</b> #43 · JeanCarloLondo opened 2 days ago	
<input type="checkbox"/>		<b>RNF2: (Escalabilidad) Permitir aumentar la carga de usuarios sin degradar la experiencia.</b> #42 · JeanCarloLondo opened 2 days ago	
<input type="checkbox"/>		<b>RNF1: (Rendimiento) Garantizar que las respuestas del sistema (búsquedas, recomendaciones, navegación general) se den en un tiempo adecuado.</b> #41 · JeanCarloLondo opened 2 days ago	

**Link del Backlog TalenTracker:**

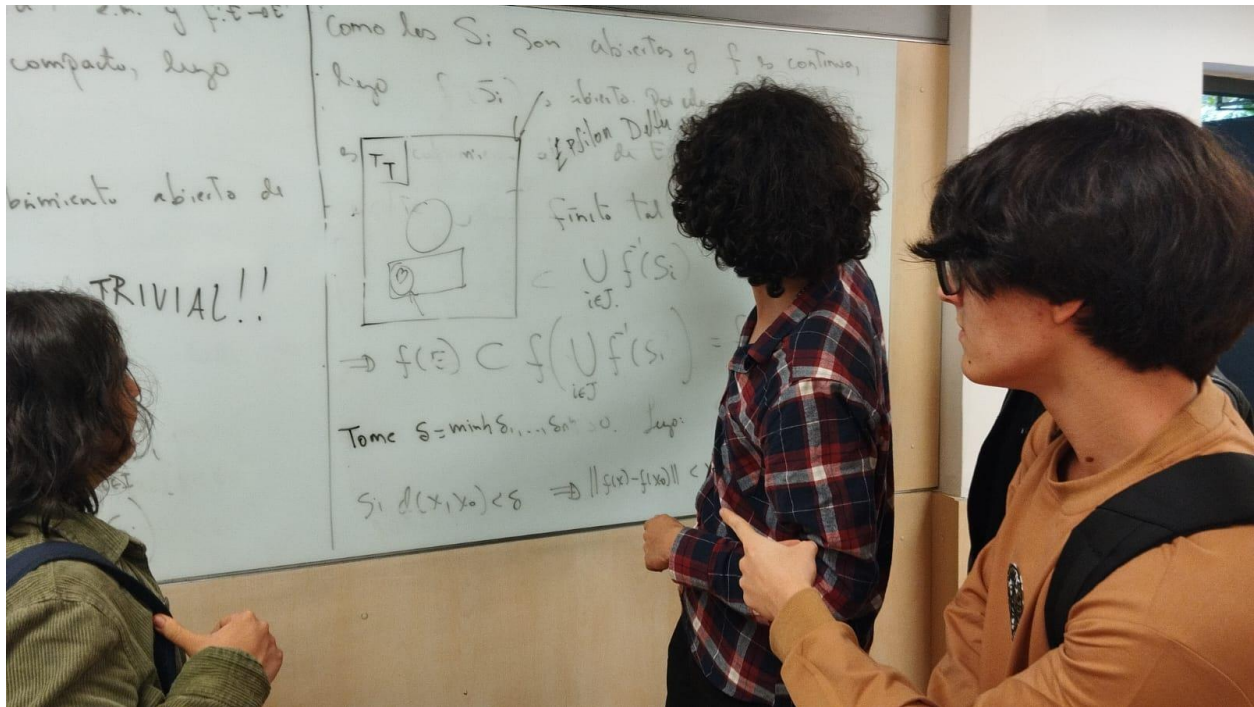
<https://github.com/users/DisakHK/projects/4>

**Nota:** A cada historia de usuario o (RF) se le tiene asignada su propia descripción junto con prueba de testeo. Adicionalmente poseen un “label” que ayudará a identificar fácilmente de que sprint es cada requisito.

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---



---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---



**Sección 4: Aspectos estructurales y arquitectónicos de la solución**

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

<b>1. Rendimiento</b>	"Como candidato, quiero ver vacantes sugeridas sin demoras al completar mi perfil"
<b>2. Usabilidad</b>	"Como candidato, quiero responder solo 3 preguntas cortas por sesión"
<b>3. Seguridad</b>	"Como candidato, quiero que mi información laboral solo sea visible para empleadores cuando yo lo permita"
<b>4. Interoperabilidad</b>	<p>"Como desarrollador de la plataforma Magneto, quiero que el sistema de Progressive Profiling se integre sin problemas con la base de datos existente y el motor de recomendaciones,</p> <p>Para que los candidatos puedan recibir recomendaciones personalizadas sin necesidad de modificar la infraestructura actual."</p>
<b>5. Escalabilidad</b>	"Como candidato, quiero que mis preferencias y cambios en mis intereses sean procesados rápidamente, incluso si hay muchos usuarios activos en la plataforma,"

- **Estilos Arquitectónicos Usados**

<b>Tipo Aplicación:</b>	Aplicación Web
-------------------------	----------------

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

<b>Estilo/Patrón Arquitectónico:</b>	<p><b>Client/Server (Implementación):</b> La aplicación sigue una arquitectura cliente-servidor donde el frontend (Magneto) se comunica con nuestro backend a través de APIs.</p> <p><b>3-Tiers (Implementación):</b> Se estructurará en tres capas:</p> <p><b>Presentación (Frontend):</b> La interfaz de Magneto que mostrará las recomendaciones mejoradas.</p> <p><b>Lógica de negocio (Backend en Django):</b> Procesa los datos y genera recomendaciones.</p> <p><b>Base de datos:</b> Almacena información del Progressive Profiling.</p> <p><b>Layered (Estructura):</b> Django promueve una separación clara entre modelos, vistas y controladores, facilitando la escalabilidad y mantenibilidad.</p> <p><b>Domain Driven Design (Dominio):</b> Se modelarán las entidades relevantes (candidatos, vacantes, perfiles, etc.) según el dominio de Magneto.</p>
<b>Lenguaje programación</b>	Python y JavaScript
<b>Aspectos técnicos</b>	<p><b>Base de datos:</b> Se evaluará el uso de <b>una base de datos estricta</b> para mejorar las recomendaciones de empleo.</p>

---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

	<b>API REST:</b> El backend en Django proporcionará un API para que el sistema de Magneto pueda comunicarse con el Progressive Profiling.
<b>Frameworks</b>	Django





---

**Universidad EAFIT**  
**Departamento de Informática y Sistemas**  
**Ingeniería de Software**

---

[qGnnl1gmD0kdHiraM64yZDFD\\_VIAoaHayq0M6PltHGihgsNhuVT74AF1LsovVa3RQBAHVqBEr-](#)  
[cPNLVDY6GDkC9BaiUzv\\_uDMtaVwlWS5Fp3K6\\_nvZK5KJxufb8pK3LB23c0hOS91YsdurcVcZH66\\_meo7bwS0MKj6qpyKUIAXtaxjwc1XJ5OJxCkDeBiRiOyRmhsXDyREefpm5K6W1jQv2IOa9okobUDjQJ-CbIYIm8cYUMEpQn-](#)  
[Gjb3t4MSfO6T0gGo7hospyouNTBJsalyvPWRnFnIKN86rN4nT091dhtqoGRbqaS33fL5hHSBil7r43VQhaBM6glVDgzWFGrxHVx5kaiPldyYMjAYpAj30EiqakKNGAHZuoYBtxpLbgrXdUZjn4pvl-](#)  
[0VFWqMcEOMDcLe\\_5m8dlSBwzXotXVNPVYoe\\_nbuINNPYqVSLIQNFsFWCVFjDJMJHzf2U4BZmq\\_40oR\\_8QfCCnoPFQ77E2AAiZueZ1zr5LXzXr6csTlgk-](#)  
[09FC8uBDbEYTWUEZGCgbwSW0VVpnc-](#)  
[VprJRVb4QGDhIWgg\\_sj4aGZwepKEVGRjNWLCXpVcs1gk8fg4PjAo2TYPUZNYI36eC4EL-XWXtyCZ3IEXLu19s1laJpUECUI5xQJnUJFnKlq6l-R8fQR5RUT3VUoTTwiB-kflhhidS1Uz1swSgkAkVGf\\_NtJVtmd0iHF4vplQZwZ7dsK4\\_kCM6qny-](#)  
[Ss9hqhwumlSt2LM6hNLRydVPC6z2hd6IB\\_IHqtMRM0Dh\\_7S4V7d1iwQrd5H6NiHQROPeKpprFN6ubNgCL9-yZxet1dLXahJtPYRTd0u8dWV9YvAxX0VV4F2024fVttlo26-OC\\_W1zXtP3cBPdrq9vQoJE6-j4DwQk4nw](#)

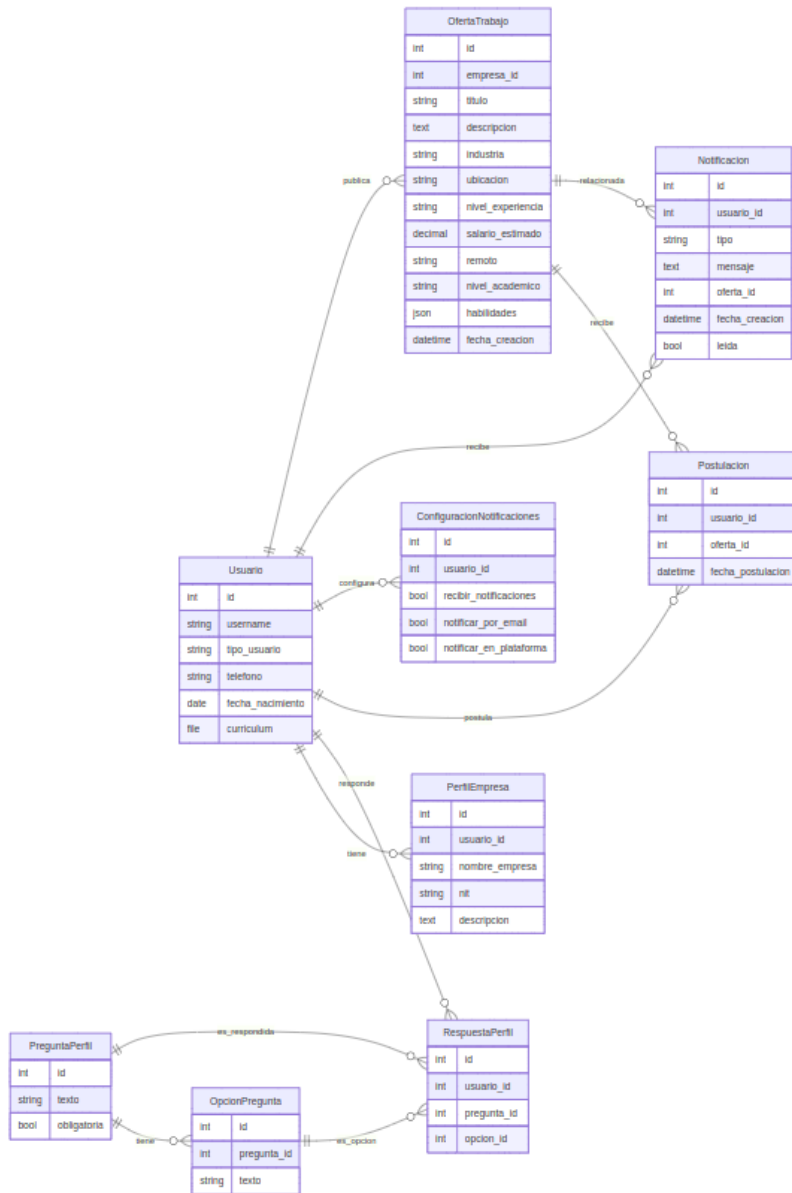
---

# Universidad EAFIT

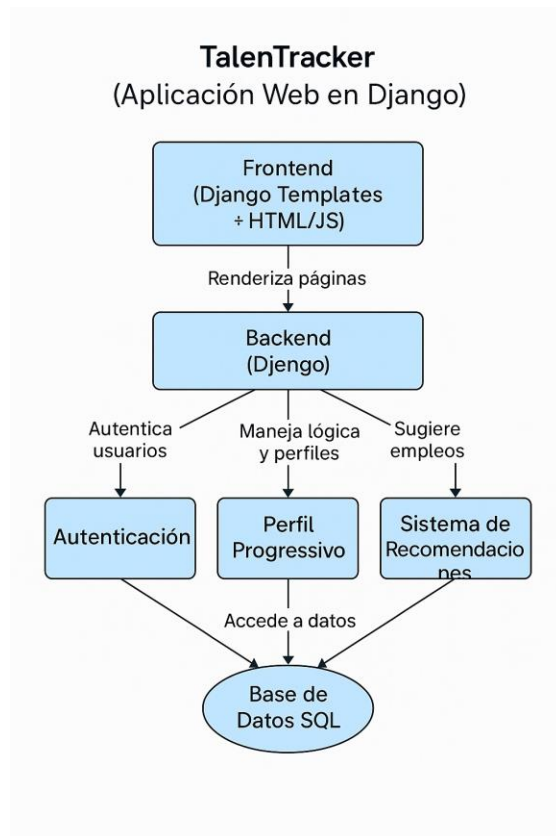
## Departamento de Informática y Sistemas

## Ingeniería de Software

---



- **Vista Física – Modelo de Arquitectura**



## Sección 5: Avances en cuanto a funcionalidad y demostración

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

magneto Tracker

 Iniciar sesión

 Registrarse

#### Bienvenido a Talent Tracker

La plataforma que conecta el talento con las mejores oportunidades

#### Crea una cuenta o inicia sesión

Así podremos mostrarte oportunidades ajustadas a tu perfil

 Iniciar sesión

 Registrarse

© 2025 Talent Tracker. Todos los derechos reservados.

## Página de inicio – TalentTracker

URL: <http://127.0.0.1:8000/>

(Es home por lo que es la primera interfaz que sale al abrir el servidor local)

**Descripción general:** Esta es la pantalla inicial del sistema. Presenta un diseño limpio y accesible, con enfoque en la experiencia del usuario desde el primer contacto. Sirve como punto de entrada para los dos tipos de usuario: candidatos y empleadores.

#### Funcionalidades implementadas hasta el momento:

- Flujo completo de registro con diferenciación por tipo de usuario (empleador o candidato).
- Inicio de sesión con autenticación basada en Django.

---

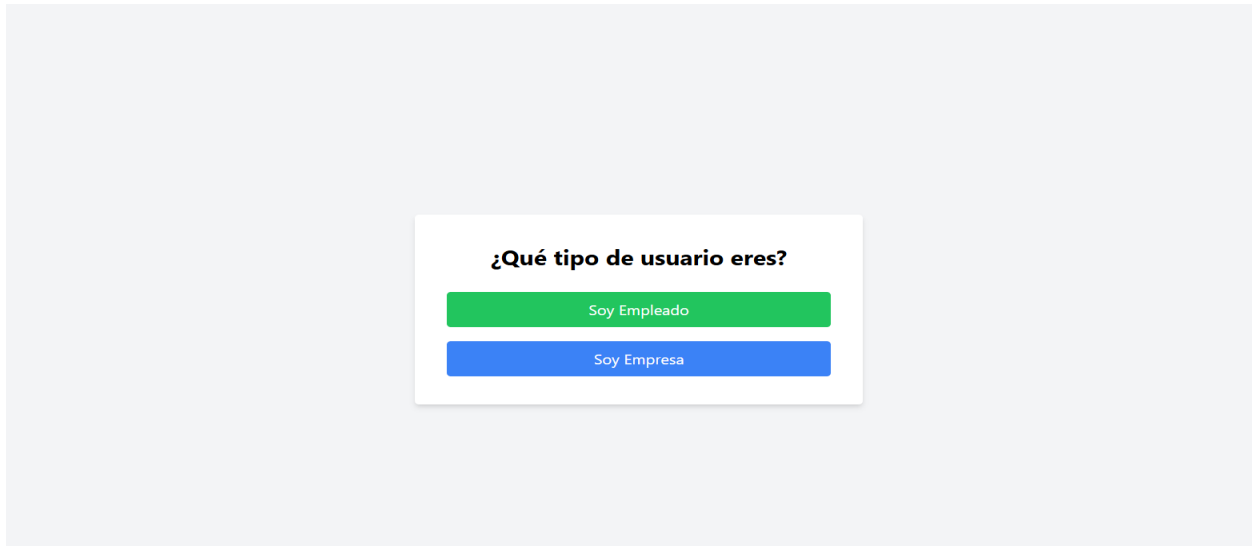
# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

- Control de redirección según el tipo de usuario.
- Preparación para mostrar preguntas de perfilado al iniciar sesión.



¿Qué tipo de usuario eres?

Soy Empleado

Soy Empresa

URL : <http://127.0.0.1:8000/elige-tipo/>

**Descripción general:** Esta pantalla forma parte del flujo de registro de usuarios y tiene como objetivo permitir que la persona defina su rol en la plataforma: **Empleado** o **Empresa**. Esta

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

decisión condiciona todo el flujo posterior (formulario de registro, visualización de vacantes, paneles, etc.).

#### Funcionalidad implementada:

- Al seleccionar una opción, el sistema redirige al formulario de registro correspondiente.
- El rol elegido se guarda como atributo del usuario en el modelo Usuario, lo cual permite personalizar su experiencia dentro de la plataforma.
- Este paso evita errores y confusiones en el flujo posterior, manteniendo la lógica de separación entre candidatos y empleadores desde el inicio.

magneto Tracker

**Registro de Empleado**

Nombre de usuario:

Correo electrónico:

Password:


Password confirmation:

Teléfono:

Fecha de nacimiento: dd/mm/aaaa

Curriculum:

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

 Registrarse

[¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión](#)

URL: <http://127.0.0.1:8000/registro/empleado/>

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

Esta vista permite a un nuevo candidato crear su cuenta en TalentTracker. Está diseñada para recoger tanto los datos de autenticación como información básica del perfil laboral. Es uno de los primeros puntos de interacción real del candidato con la plataforma.

#### Funcionalidad implementada:

- Validación de todos los campos del formulario.
- Verificación de que las contraseñas coincidan.
- Carga segura del archivo de currículum (soporte para .pdf y .docx).
- Creación de usuario con rol de **empleado** en el modelo Usuario.
- Redirección automática a la siguiente etapa tras el registro (perfilado progresivo o dashboard).
- Gestión de errores en tiempo real y retroalimentación visual si el registro falla.



---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

The screenshot shows the 'magneto Tracker' interface. At the top right, there is a user profile icon labeled 'Daniel' and a 'Cerrar sesión' link. The main heading is 'Bienvenido a Talent Tracker' with the subtitle 'La plataforma que conecta el talento con las mejores oportunidades'. A light gray box contains a greeting 'Hola, Daniel' and '¡Bienvenido de nuevo a Talent Tracker!' with two buttons: 'Ver mi perfil' (green) and 'Mi espacio' (purple). Below this, a section titled 'Completa tu perfil' contains three dropdown menus: 'Nivel de experiencia' (selected: Junior (1-3 años de experiencia)), '¿Qué tipo de trabajo prefieres?' (selected: Presencial), and '¿Qué horario prefieres?' (selected: Tiempo completo (8 horas)). A green progress bar is at the bottom of this section.

URL: <http://127.0.0.1:8000/>

**Descripción general:** Esta vista corresponde al **dashboard inicial del candidato** una vez ha iniciado sesión. Su propósito principal es continuar la experiencia de perfilado progresivo, permitiendo al sistema conocer mejor al usuario de forma ligera y no invasiva.

#### Funcionalidad implementada:

- El sistema presenta hasta **3 preguntas breves por sesión**, como parte del sistema de **perfilado progresivo**.
- Las respuestas se guardan automáticamente al hacer clic en “Guardar respuestas”.

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

- El botón de “Omitir” permite continuar sin responder, garantizando flexibilidad.
- Estas respuestas alimentan la lógica de recomendaciones personalizadas.
- Si el perfil está incompleto, esta vista aparece como prioridad antes del dashboard principal.

magnetoTracker

👤 Daniel [Cerrar sesión](#)

### Ofertas de trabajo disponibles

Industria  
Todas ▾

Ubicación  
Ciudad o país

Nivel de experiencia  
Todos ▾

Trabajo remoto  
Todos ▾

Nivel académico  
Todos ▾

Aplicar filtros

#### Tus Notificaciones

No tienes notificaciones

#### Buscamos Desarrollador

Desarrollador senior, inglés avanzado, que sepa programar en python

Industria: Otros | Ubicación: No especificada | Experiencia: Junior | Remoto: No | Académico: Ninguno

Postularme

URL: <http://127.0.0.1:8000/dashboard/>

**Descripción general:** Esta es la vista principal para los candidatos dentro de TalentTracker. Desde aquí, pueden visualizar las vacantes disponibles, aplicar filtros



---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

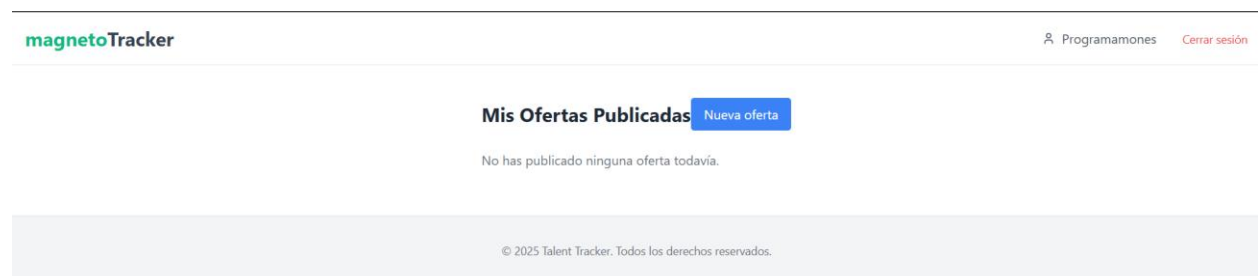
### Ingeniería de Software

---

**Descripción general:** Esta vista permite a representantes de empresas crear una cuenta en TalentTracker. A diferencia del registro de candidatos, este formulario está enfocado en captar tanto los datos del usuario como la **información legal y fiscal de la empresa** que desea publicar vacantes.

**Funcionalidad implementada:**

- Validación robusta de contraseña según normas del sistema de autenticación de Django.
- Asociación del nuevo usuario con el tipo empresa en el modelo personalizado Usuario.
- Almacenamiento de los datos de la empresa en el modelo correspondiente (Empresa).
- Al finalizar el registro, el usuario es redirigido al dashboard específico para empresas, donde puede crear vacantes.



URL: <http://localhost:8000/empresa/dashboard/>

**Descripción general:** Este es el **panel principal de gestión** para usuarios registrados como empresa en TalentTracker. Desde aquí, los empleadores pueden crear nuevas vacantes y

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

gestionar las que ya han publicado. Es la puerta de entrada a la gestión de ofertas laborales en el sistema.

#### Funcionalidad implementada:

- El botón **Nueva oferta** redirige al formulario de creación de vacantes.
- Se muestra un listado de ofertas cuando existen (en esta vista no hay ninguna aún).
- Cada oferta, una vez creada, puede ser gestionada (editar, ver postulaciones, etc.).
- Se aplica un filtro por empresa, por lo que solo se muestran las vacantes creadas por el usuario logueado.

---

# Universidad EAFIT

## Departamento de Informática y Sistemas

### Ingeniería de Software

---

Titulo

Descripcion

Industria

Ubicacion

Nivel experiencia

Salario estimado

Remoto

Nivel academico

Habilidades requeridas

- ☐ Python
- ☐ SQL
- ☐ Comunicación
- ☐ Liderazgo
- ☐ Ventas
- ☐ Creatividad

URL: <http://localhost:8000/empresa/crear-oferta/>

**Descripción general:** Esta pantalla permite a los usuarios con rol de **empresa** registrar nuevas ofertas de empleo dentro de TalentTracker. Es una funcionalidad clave del flujo empleador, ya que da inicio al proceso de publicación, visibilidad y posterior postulación de candidatos.

**Funcionalidad implementada:**

- Validación completa de los campos.
- Las opciones como *Industria*, *Nivel de experiencia*, *Nivel académico*, *Remoto* y *Habilidades* provienen de listas predefinidas o modelos auxiliares.
- Se asocia automáticamente la vacante a la empresa logueada, lo cual asegura que solo pueda gestionarla su creador.
- Permite publicación inmediata tras validación

Nota: Por si se requiere mayor claridad adjuntamos el link del repositorio donde se podrá hacer una copia local del repositorio.

<https://github.com/DisakHK/TalenTracker>

Puede seguir las instrucciones del README para mayor información.

**Conclusiones y lecciones aprendidas**

## **Conclusiones y lecciones aprendidas**

### **Conclusiones del Sprint**

1. **La separación de roles desde el inicio fue clave** para avanzar de forma organizada. Tener definidos los responsables de front-end, back-end, lógica de datos y planificación nos permitió avanzar en paralelo.

2. **El enfoque incremental del perfilado progresivo funcionó bien.** Pudimos implementar una versión funcional del sistema de preguntas dinámicas sin necesidad de tener todo el sistema finalizado.
3. **El uso de Django facilitó el desarrollo rápido** de funcionalidades como la autenticación, creación de modelos y manejo de vistas.
4. **La lógica de coincidencias entre usuarios y vacantes ya se encuentra funcionando**, lo que nos permitió comenzar a probar las recomendaciones y validar el enfoque.

## Lecciones aprendidas

1. **Planificar no solo tareas, sino dependencias.** Al principio asumimos que algunas partes se podían trabajar en paralelo, pero ciertas funcionalidades requerían datos o vistas que no estaban listas.
2. **Es mejor validar los formularios y vistas con usuarios reales lo antes posible.** Algunos ajustes de UX surgieron solo después de que probamos el flujo completo.
3. **Las notificaciones deben ser pensadas como parte del diseño de experiencia.** No solo se trata de enviar correos, sino de cuándo, con qué contenido y por qué canal.
4. **Trabajar con datos reales o simulados desde el principio** nos ayudó a detectar errores antes y mejorar la lógica de perfilado.
5. **Dividir tareas técnicas grandes en pequeños entregables nos ayudó a mantener el ritmo**, especialmente en semanas con otras cargas académicas.



## Referencias

### Django Tutorial Part 8: User authentication and permissions

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn\\_web\\_development/Extensions/Server-side/Django/Authentication](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn_web_development/Extensions/Server-side/Django/Authentication)

### Building a Flexible Notification System in Django: A Comprehensive Guide

<https://dev.to/m16bappi/building-a-flexible-notification-system-in-django-a-comprehensive-guide-571g>

### DjancoCon 2021 WorkShop | Profiling Django & Python apps | Sümer Cip & Jérôme Vieilledent

<https://www.youtube.com/watch?v=01z4hEaR4SE>

### ¿Cómo es la estructura de Django?

[https://www.adrformacion.com/knowledge/programacion/\\_como\\_es\\_la\\_estructura\\_de\\_django.html](https://www.adrformacion.com/knowledge/programacion/_como_es_la_estructura_de_django.html)

### OpenAI ChatGPT (2024).

*"Asistencia técnica y conceptual durante el desarrollo del proyecto TalentTracker."*

Disponible a través de [chat.openai.com](https://chat.openai.com)

