



Dieses Projekt wird in Teams zu je zwei Personen bearbeitet.  
Finden Sie zunächst Ihren Team-Partner und geben Sie sich einen Namen für Ihr Team.  
Dokumentieren Sie dies hier in der Tabelle:

Team-Name	R42
Team-Mitglieder	1. Fabian Brudnicki
	2. Marco Bock

## Projektaufgabe

Die Firma GameIT! Ist ein Anbieter für Unterhaltungsspiele und möchte das Produktportfolio so erweitern, dass auch Online-Spiele angeboten werden können.

In der öffentlichen Ausschreibung für dieses Projekt, wurden die folgenden Anforderungen definiert.

- Das Spiel soll durch einen zu programmierenden Spieleserver gesteuert werden.
- Der Zugriff erfolgt über das Web und die zu programmierende Client-App
- Die Client-App soll den Spielern die Eingabe und die Darstellung von Spielzügen ermöglichen
- Der Webserver soll eine Datenbankanbindung erhalten, wobei die Datenbank eine Siegerliste (Highscore) verwalten und alle Spielzüge speichern soll
- Es sollen mindestens zwei Spieler online gegeneinander spielen können
- In einer Version 2 soll eine Chat-Funktion integriert werden, mit der sich die Spieler Nachrichten senden können

Erstellen Sie ein Angebot für die Firma GameIT und programmieren Sie ein Spiel Ihrer Wahl. Es ist zwingend vorgeschrieben, das Spiel in C++ mit Hilfe der QT-Bibliothek umzusetzen. Für die Datenbank ist eine MySQL-Datenbank (oder MariaDB) zu wählen.

**Abzugeben nach Projektabschluss im Klassenlaufwerk im Ordner Abschlussprojekt, Unterordner mit Teamnamen:**

- Dieses Aufgabenblatt mit Namen der Beteiligten
- Angebot für die Firma GameIT!
- Geplante Kalkulation der Kosten (siehe Vorlage)
- Ausarbeiten einer Marketing-Strategie (kompletter Marketingmix, mind. 3 Seiten inkl. Visualisierung) – Wie bringen Sie das Spiel an den Mann?
- Logisches Modell der Datenbank als Grafik (1 Seite, lesbar)
- Angabe von Datenbank Zugängen (User, Passwort) auf der Seite mit dem Logischen Modell
- UML-Klassendiagramm von selbst erstellten Klassen mit Beziehungen (1 Seite, lesbar)
- Insgesamt 10 Seiten Projektdokumentation (inkl. Marketing, DB-Modell und UML)
- Mysqldump der Datenbank als Skript-Datei (nicht ausdrucken)
- QT-Projektordner (nicht der Build-Ordner)