



# 课程实验4:多核

陈海波/夏虞斌

负责助教:董致远 (zydong829@sjtu.edu.cn)

上海交通大学并行与分布式系统研究所

https://ipads.se.situ.edu.cn

### 版权声明

- 本内容版权归上海交通大学并行与分布式系统研究所所有
- 使用者可以将全部或部分本内容免费用于非商业用途
- 使用者在使用全部或部分本内容时请注明来源:
  - 内容来自:上海交通大学并行与分布式系统研究所+材料名字
- 对于不遵守此声明或者其他违法使用本内容者,将依法保留追究权
- 本内容的发布采用 Creative Commons Attribution 4.0 License
  - 完整文本: <a href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode">https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode</a>

# 实验准备

### 实验获取

- · 实验代码发布在公共远端 仓库(upstream)下的 lab4 分支
- · 使用Git操作与本地修改 合并,并与自己的远端仓 库(origin)同步

```
# commit all your previous solution of lab3
$ git commit -am 'my solution to lab3'
# fetch the remote updates, you are in branch lab3
$ git fetch upstream
# you switch to the branch lab4, whose code is based on the
# empty code provided by the TAs, you are in branch 4
$ git checkout -b lab4 upstream/lab4
Branch 'lab4' set up to track remote branch 'lab4' from 'upstream'.
Switched to a new branch 'lab4'
# you need to merge your lab1~3's solutions to lab4
$ git merge lab3
Merge made by recursive.
# commit the megre to branch lab4
$ git commit -am "merged previous lab solutions"
# update the remote tracking branch to your origin repo
# instead of the upstream repo
$ git push -u origin
To https://ipads.se.sjtu.edu.cn:2020/[username]/chcore.git
 * [new branch]
Branch 'lab4' set up to track remote branch 'lab4' from 'origin'.
```

#### 注意

- · 按照要求修改指定文件或函数
- 独立完成,切勿抄袭!
  - 账号和个人项目请勿泄露
- ・请按时提交
  - 鼓励多次git commit & git push

## 文件结构与Lab3类似

- · boot: boot代码
- · kernel:操作系统内核代码
  - common: kernel内部库
- · user:用户程序代码
  - lab4: lab4的测试程序
  - lib:用户库
- · lib:boot、kernel、user共用库
- > boot kernel > common > exception > ipc > mm > process > sched > syscall > tests M CMakel ists txt ASM head.S C main.c C monitor.c ASM tools.S > lib > scripts > tests ∨ user > lab3 > lab4

> lib

binary\_include.SCMakeLists.txt

#### 命令行指令

#### • 编译用户程序

make user

#### • 编译内核

- make build
  - 内核测试
- Make build bin=xxx
  - "xxx"为用户程序名

#### 运行

make qemu

#### ・调试

- make qemu-nox-gdb
- make gdb

#### · Lab3中的指令同样有效

- make run-x
- make run-x-gdb

#### 编译问题 – Werror

- · ChCore默认编译时开启了Werror
  - 禁止存在任何Warning
  - 减少出现bug的概率
- · 然而,实现过程中
  - Merge后的代码框架可能会产生Warning
  - 可暂时关闭Werror ( CMakeLists.txt中 )
- · 最终评分前请恢复Werror标签!

#### 注意

- 在运行内核测试时,不会指定用户程序
  - 请忽略内核测试的"No Given Test" BUG报错
- · 请注释Lab 3中 sys\_exit()函数中的任何命令行输出
  - 否则可能会导致部分Lab 4的评分出现错误
- Lab 4共有 3questions+14exercises+1bonus
  - 每个exercise切分很细,代码量不大

# 实验四简介

## 实验四

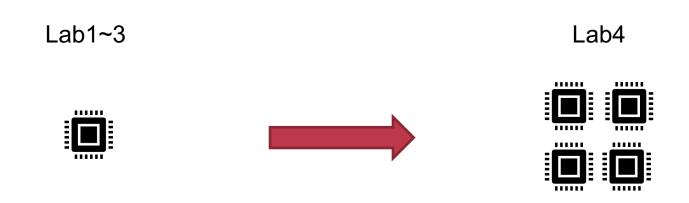
- ・ 发布时间: 2020-04-17
- ・ 截止时间: 2020-05-27 23:59 (GMT+8)
- 负责助教: 董致远(zydong829@sjtu.edu.cn)
- ・实验目的
  - 将ChCore扩展为多核系统
  - 实现一个调度器
  - 从用户态运行一个新的程序
  - 实现进程间通信

## 四个部分

- Part A: Multiprocessor Support
- Part B: Scheduling
- Part C: Spawn
- Part D: Inter-Process Communication (IPC)

### Part A – 多核

· 将ChCore从单核扩展成为多核系统



### Part A – 多核初始化

#### 系统启动时区分:

**Bootstrap Processor** 



- · 系统初始化
  - uart\_init()
  - mm\_init()
  - 启动Application Processor
- · CPU本地初始化

**Application Processor** 



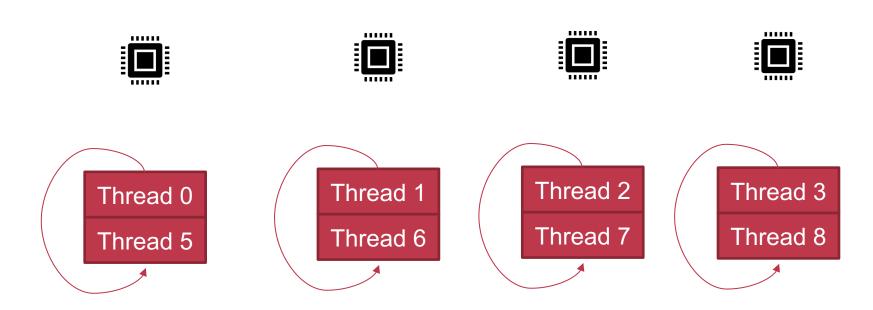
CPU本地初始化

#### Part A - 内核全局锁

- 使用一把全局排号锁避免多核的并发控制问题
- · 理解ticket lock代码,填空
- 在用户态进入内核态的入口处加锁
- 在内核态返回用户态的出口处放锁

#### Part B - 调度

・ 实现一个Per-CPU Round Robin 调度器



#### Part B – 扩展

#### · 抢占式调度

- 处理硬件时钟中断
- 每个线程只能够执行固定时间片

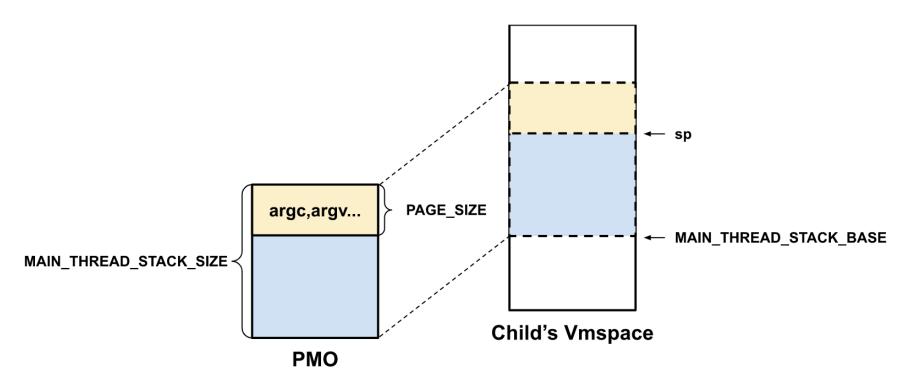
#### CPU Affinity

- 指定调度、执行该线程的CPU

#### Part C – Spawn

- 创建新的进程并运行指定程序
- · 大家熟悉的(ICS):
  - fork() + exec(./binary)
- · 我们要实现的:
  - spawn(./binary)

### Part C – Spawn

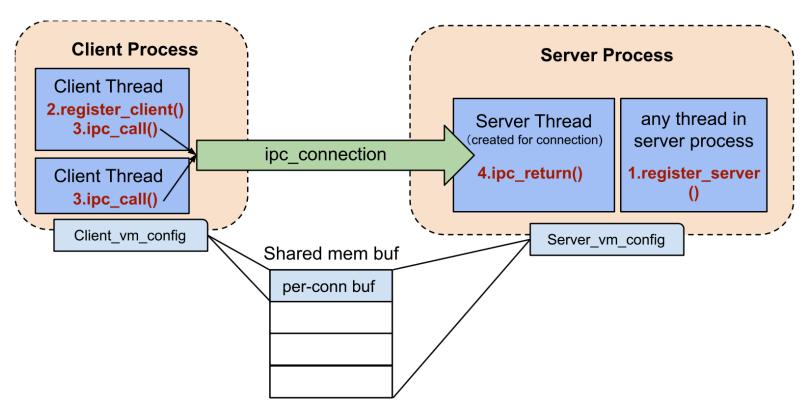


· 由于涉及Capability概念,代码填空为主

#### Part D – 进程间通信

```
void ipc_dispatcher(ipc_msg_t *ipc_msg) {
   u64 ret:
   char* data = ipc_get_msg_data(ipc_msg);
   // handling ipc accordingly...
   ipc_return(ret);
void server() {
   // ...
   ipc_register_server(ipc_dispatcher);
   // ...
```

## Part D – 进程间通信



· 由于涉及Capability概念,代码填空为主

#### Part D – 奖励部分

- · 实现一个基本的、可运行的Send/Recv IPC
- Client (Sender)

Server (Receiver)

- · 没有接口限制、无需实现共享内存传递
- · 只需要传输64-bit值即可

uint64\_t msg; ipc\_recv(&msg)



- · 创建一个新的Lab分支并在其上实现
- ipc\_send(receiver, 0xdeadbeaf)

·可以复用部分现有IPC代码

BUG\_ON(msg != 0xdeadbeaf);

- 自己给出一个测试用例
- · 在文档中描述关键设计

# **Enjoy Your Lab**

• Q&A