

## Etapa 2:

Para a etapa 2 deste trabalho, recomenda-se que o grupo implemente as tarefas conforme especificadas para cada tema abaixo. Lembrem-se de que esta implementação precisa estar de acordo com o projeto a etapa 1. Se houver alguma mudança estrutural, é necessário debater com o professor antes de implementar.

### XuBank

- Leitura e alimentação das classes; para isso é necessário ter ao menos todos os construtores e atributos definidos para cada classe.
- Cadastro manual de cliente, contas e operações. Salvar estes dados ao sair do 'sistema'
- Extrato do cliente.
- Cálculo de ao menos um tipo de rendimento (ao menos parcialmente implementado)
- Cálculo dos valores necessários pela direção do XuBank (ao menos parcialmente implementado).

### XulambGames

- Leitura e alimentação das classes; para isso é necessário ter ao menos todos os construtores e atributos definidos para cada classe.
- Cadastro manual de jogo, cliente e compra. Salvar estes dados ao sair do 'sistema'
- Histórico do cliente.
- Cálculo do valor de uma compra (ao menos parcialmente implementado).
- Cálculo dos valores necessários pela direção da XulambGames (ao menos parcialmente implementado).

### Estacionamentos Xulambs

- Leitura e alimentação das classes; para isso é necessário ter ao menos todos os construtores e atributos definidos para cada classe.
- Cadastro manual de vagas, veículos e usos de vaga. Salvar estes dados ao sair do 'sistema'
- Histórico do cliente.
- Cálculo do valor de um uso de vaga (ao menos parcialmente implementado).
- Cálculo dos valores necessários pela direção da XulambGames (ao menos parcialmente implementado).

### Biblioteca

- Leitura e alimentação das classes; para isso é necessário ter ao menos todos os construtores e atributos definidos para cada classe.
- Cadastro manual de usuários, livros e empréstimos. Salvar estes dados ao sair do 'sistema'
- Histórico de empréstimos do usuário.
- Cálculo da data de devolução no momento do empréstimo.
- Cálculo dos dias de suspensão na devolução em atraso (ao menos parcialmente implementado).