



Etapa 2:

Para a etapa 2 deste trabalho, recomenda-se que o grupo implemente:

- Leitura e alimentação das classes; conversão destes dados para arquivo binário.
- Cadastro manual de cliente, jogo e compra.
- Histórico do cliente.
- Cálculo do valor da uma nova compra (ao menos parcialmente implementado)

Lembre-se de que esta implementação precisa estar de acordo com o projeto a etapa 1. Se houver alguma mudança estrutural, é necessário debater com o professor antes de implementar.