pkg

Sistema
- nome : String
- endereco : String
- totalVendas : Compra[]
- totalClientes : Cliente[]
- totalJogos : Jogo[]
+ valorMensalVendido() : void
+ valorMedioCompras() : void
+ jogosExtremos() : void
+ salvarBinario(lista : ArrayList<Object>, arq : String) : void
+ carregarBinario(arq : String) : ArrayList<Object>

<>
Cliente
- nome : String
- nomeUsuario : String
- senha : String
- email : String
- compras : Compra[]
+ historicoCompras(categoria : Categoria, data : String) : Compra[]
+ adicionarCompra(compra : Compra) : void
+ removerCompra(compra : Compra) : void
+ enviarEmail() : void
+ <> calcularDesconto() : double

0..*   1

Compra
- jogos : Jogo[]
- precoVenda : Double
- precoPago : Double
- dataCompra : Date
+ calcularPrecoPago(cliente : Cliente) : void
+ calcularDescontoJogos() : Double
+ adicionarJogo(jogo : Jogo) : void
+ removerJogo() : void

0..*   1..*

Jogo
- nome : String
- descricao : String
- preco : Double
- categoria : Categoria
- quantidadeVendaTotal : int
+ calcularPrecoVenda() : Double

1   0..*

<<enum>>
Categoria
+ Lancamento : int = 3, = 1.1
+ Premium : int = 2, = 1
+ Regular : int = 1, = 0.85
+ Promocao : int = 1, = 0.6
+ getValorCalculoBase() : int
+ getValorCategoria() : Double

Cadastrado
- desconto : int = 0
+ calcularDesconto() : double

Empolgado
- mensalidade : Double = 10
- desconto : int = 10
+ pagarMensalidade() : void
+ calcularDesconto() : double

Fanatico
- mensalidade : Double = 25
- desconto : int = 30
+ pagarMensalidade() : void
+ calcularDesconto() : double

<<interface>>
IMensalidade
+ pagarMensalidade() : void