

18. Representa el juego de escaleras y serpientes en Java usando solo arrays.

<http://reglasdejuegosimples.blogspot.com/2013/05/serpientes-y-escaleras.html>

El tablero (lineal) tiene 64 elementos donde en ciertas posiciones, iremos a una posición u otra.

Te dejo las posiciones de ejemplo del enlace anterior como ejemplo.

```
int[] origenCasillasEspeciales = {7, 11, 31, 30, 40, 43, 50, 59};  
int[] destinoCasillasEspeciales = {38, 37, 46, 2, 21, 60, 5, 42};
```

Los jugadores tiran el dado de 6 caras, si sacan un 6, vuelven a tirar pero si sacan 3 veces consecutivas un 6, el jugador volverá a la posición 1 y se quedará bloqueado hasta que saque de nuevo un 6.

El objetivo del juego es llegar a la última posición del tablero, en el caso de que se pase, tendrá que retroceder las posiciones restantes, como en los clásicos juegos de mesa.