

17. Vamos a crear una réplica de la bolsa de pokemon de la primera generación.

Esta tiene algunas reglas:

- La capacidad de la bolsa es de 20 elementos.
- La mínima cantidad de un elemento es de 1 unidad y la máxima es de 99 unidades.
- Si en un objeto supera el límite, se creará otro exactamente igual con el resto de unidades. Si no hay espacio para otro elemento, no se añadirá.
- En esta versión no se eliminarán objetos.

Muestra un menú con las siguientes opciones:

1. Añadir objeto: pide un objeto y una cantidad (validado), si existe actualizará la cantidad del objeto, sino creará uno nuevo.
2. Mostrar objetos: Muestra los objetos de la bolsa con el siguiente formato: <objeto> x <cantidad>. Por ejemplo: pocion x 99
3. Salir: sale del programa.