

9. Vamos a realizar el típico juego del 3 en raya, donde habrá dos jugadores que tengan que hacer el 3 en raya, los signos serán el X y el O, cuando haya una posición vacía habrá un –

El tablero de juego, será una matriz de 3x3 de char.

El juego termina cuando uno de los jugadores hace 3 en raya o si no hay más posiciones que poner.

El juego debe pedir las posiciones donde el jugador actual quiera poner su marca, esta debe ser validada y por supuesto que no haya una marca ya puesta.

Realízalo de forma modular, como en el anterior, puedes reutilizar funciones o crear nuevas versiones de ellas.