

Solitario

El **solitario** es un *juego de cartas* para el que no necesitas a nadie más. Este solitario está pensado para esos **momentos de aburrimiento** o de **viajes eternos**. Solo necesitas una baraja española y a ti mismo.

Objetivo del juego

Para jugar al **solitario** son necesarias **40 cartas de la baraja española**. La baraja está compuesta de 4 palos (oros, espadas, bastos y copas) cada uno con siete cartas enumeradas del 1 al 7 y tres figuras (sota, caballo y rey) correspondientes a los números 10, 11 y 12 respectivamente.

El **objetivo** del juego es comenzar con todas las cartas desordenadas y terminar con cuatro montones ordenados de menor a mayor, uno para cada palo de la baraja.

Cómo jugar al solitario

Se colocan **16 cartas boca abajo**, formando 4 columnas y 4 filas. A continuación, se colocan **8 cartas boca abajo** encima de aquellas que están en las diagonales. Por último, se colocan **boca arriba las 16 cartas** restantes, encima de las que ya están colocadas (a esta zona se llamará **zona-Interior**).

El objetivo es ir quitando las cartas de la zona-interior de menor a mayor colocándolas en cuatro **montones exteriores**, (uno para cada palo) que han de empezar con la carta numerada con el 1.

Reglas del juego

- Se puede mover una carta de la zona-interior al montón exterior si la última carta almacenada en el montón exterior es del mismo palo y una unidad más pequeña que la que se quiere colocar (*fíjate que después del 7 viene el 10*). Si debajo de ella existiese una carta boca abajo se gira para hacerla visible.
- Si el montón exterior está vacío, sólo se podrá colocar una carta que contenga un as.
- En la zona-interior se puede mover una carta sobre otra, siempre que la carta que se va a ocultar sea del mismo palo y una unidad mayor que la que se mueve (*fíjate que encima del 10 se debe colocar un 7*). Este movimiento tiene como objetivo hacer visible la carta que está debajo de la que se está moviendo.

- No se puede mover una carta a un hueco vacío en la zona-interior.

Final de una partida

El juego continúa siempre que exista un movimiento posible, es decir, un movimiento de una carta a algún montón exterior o un movimiento dentro de la zona-interior. El juego puede finalizar con dos situaciones:

i) **Los montones exteriores contienen todas las cartas** : Los cuatro montones exteriores tienen 10 cartas del mismo palo ordenados de menor a mayor. **Objetivo conseguido.**

ii) **No hay más movimientos posibles y quedan cartas en la zona-interior** : Puede ocurrir que el solitario no finalice, quedan cartas en la zona-interior y no es posible ningún movimiento. **Objetivo no conseguido**