

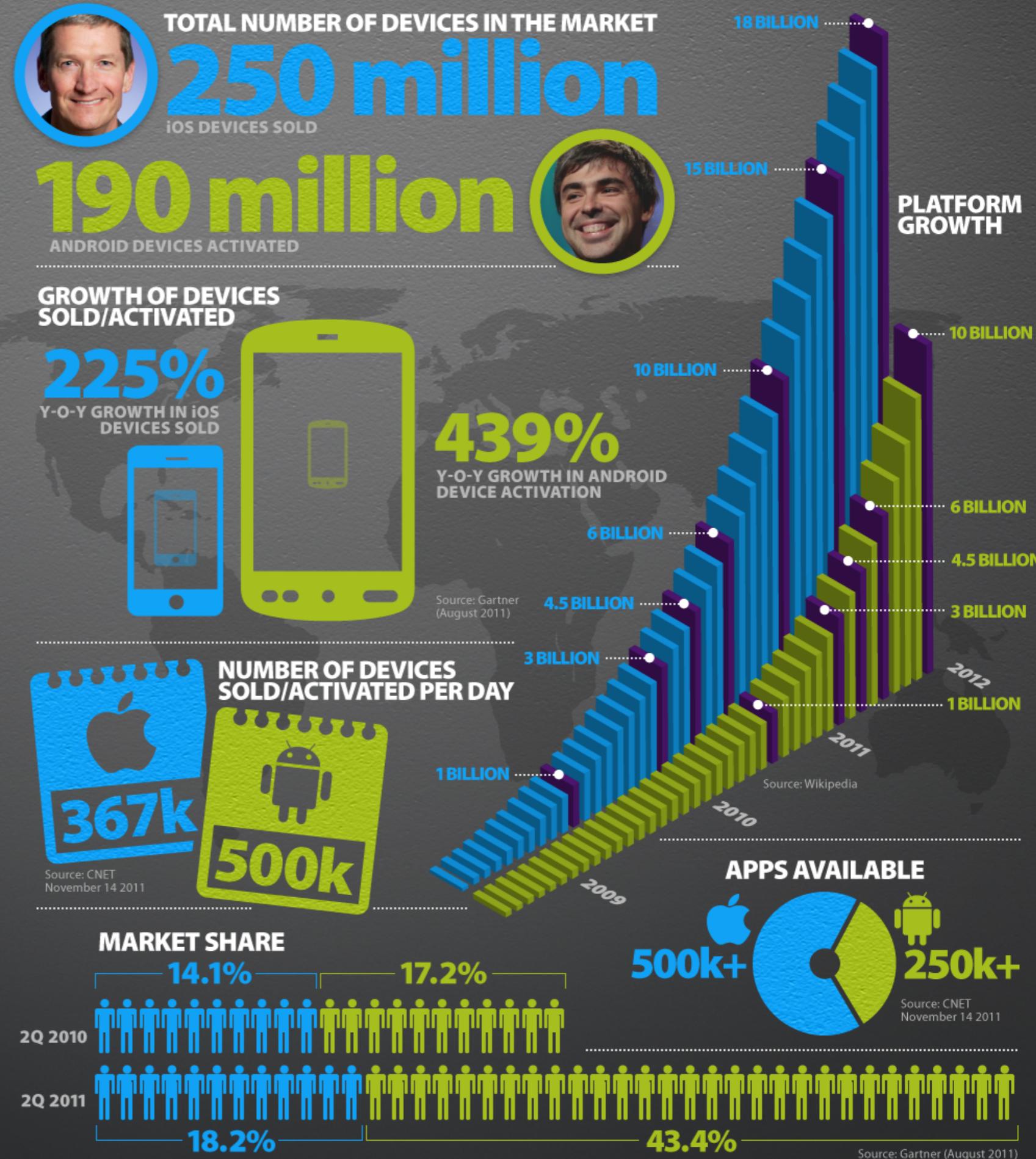
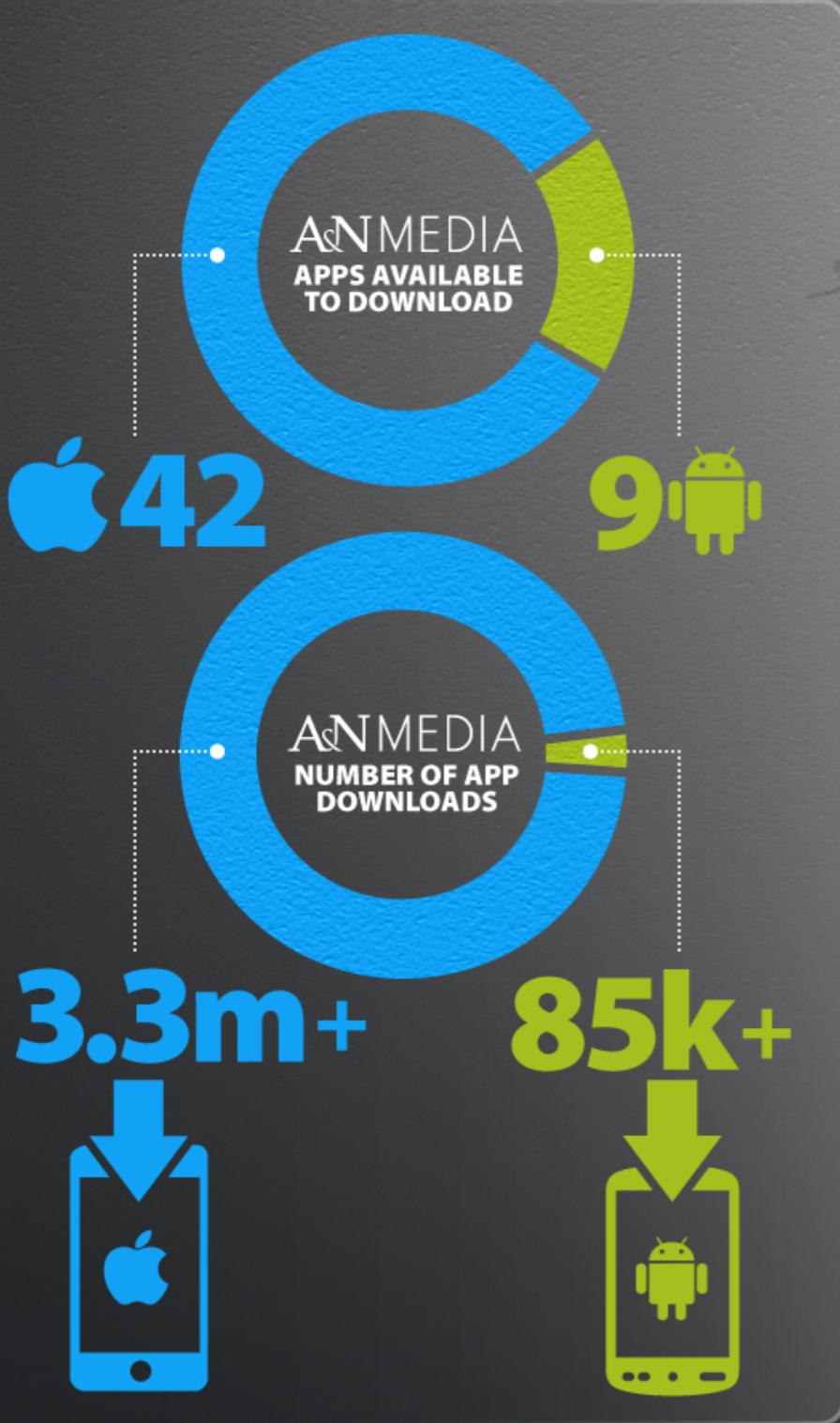
Apple 101: Что нужно начинающему садоводу

Докладчик: Заболотный Сергей, iOS developer

Дата: сегодня

Почему Apple и iOS?

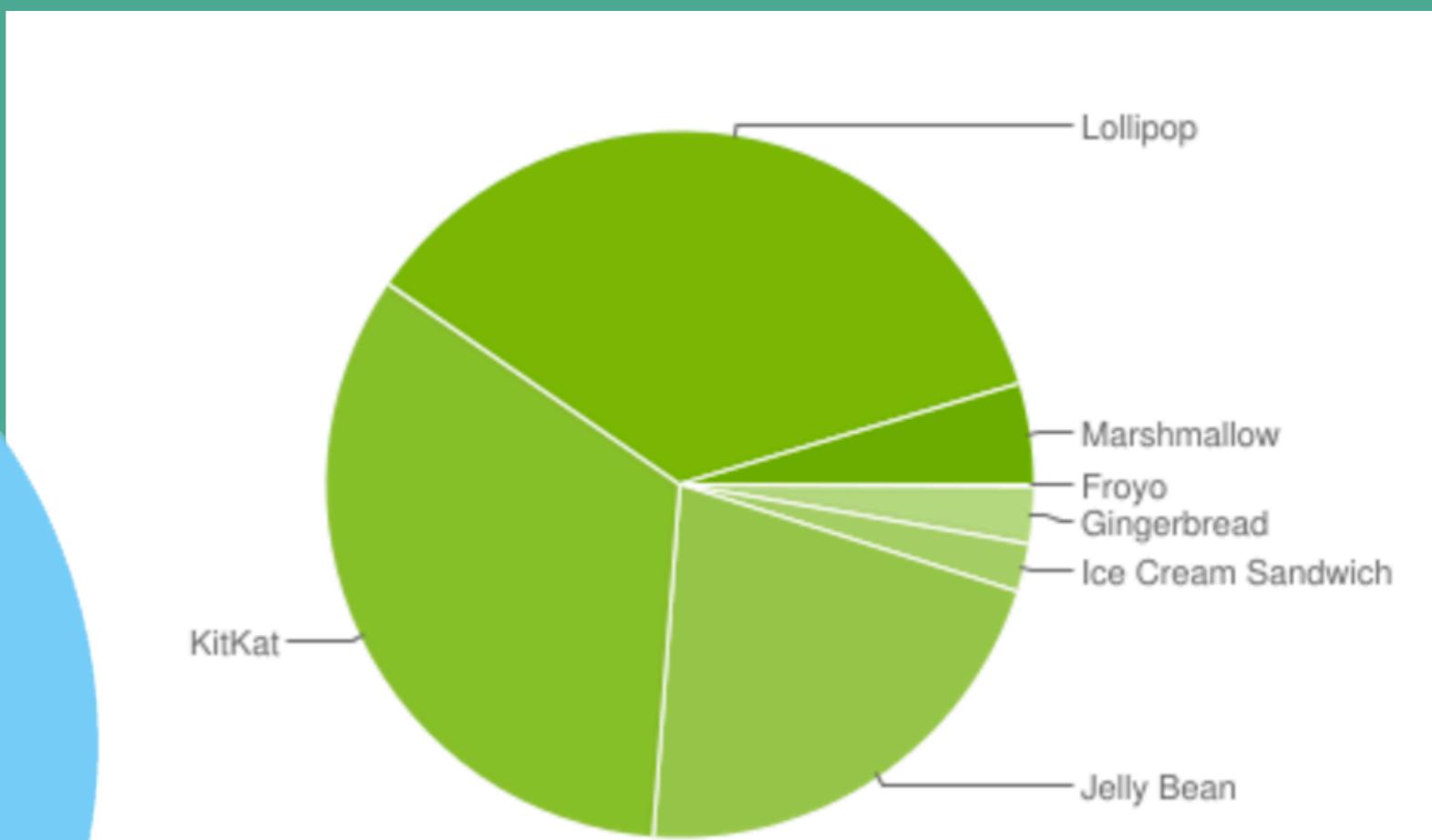
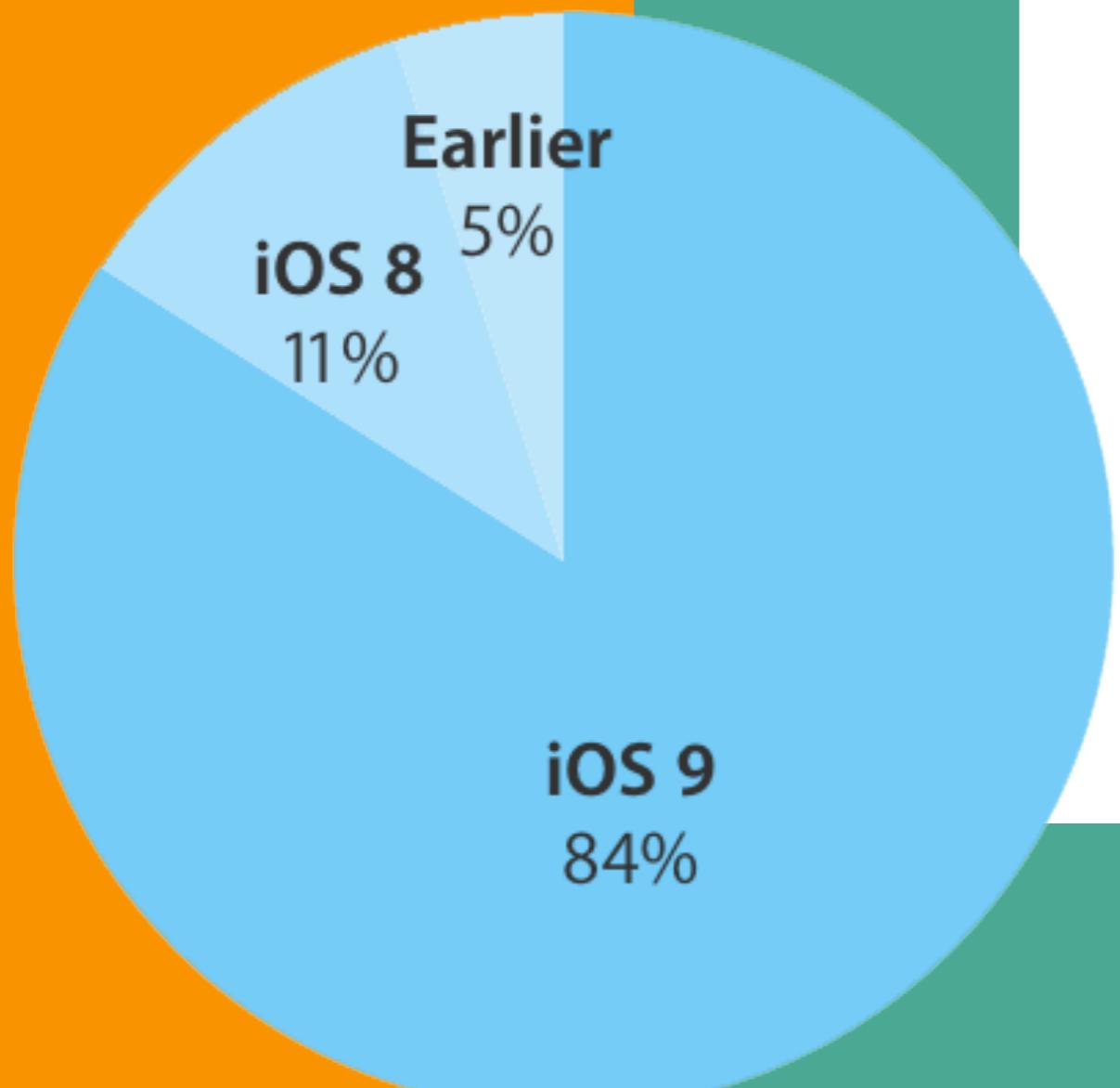




iOS vs Android for developer

- iOS приложение содержит меньше кода .
- Симулятор для iOS быстрее чем эмулятор для Android.
- Фрагментация на Android Вас убьет и Вам просто надоест.
- XML layouting зло.
- Для iOS приложения не нужно поддерживать много версий

Версии



С чего начать путь iOS джедая

- Придумать для себя идею приложения
- Начать учить язык программирования
- Установить среду программирования
- Программировать без остановки

Идея приложения

- Автоматизируй
- Придумывай свое
- Пиши похожее

Муки выбора



«Учиться, Учиться и еще раз Учиться»



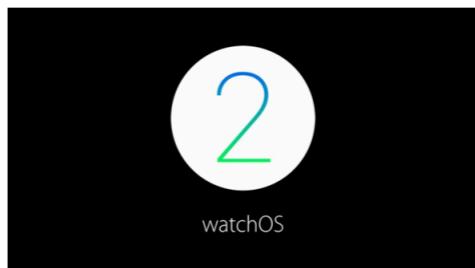
WWDC 2015 Videos

App Frameworks · Design · Developer Tools · Distribution · Featured · Graphics and Games · Media · System Frameworks

Featured Videos



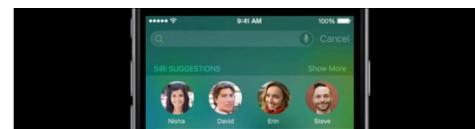
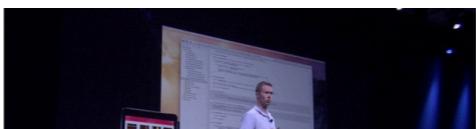
Platforms State of the Union
iOS, OS X, watchOS
WWDC 2015 Platforms State of the Union



Introducing WatchKit for watchOS 2
watchOS
WatchKit for watchOS 2 introduces many new capabilities for creating responsive Watch...



What's New in Swift
iOS, OS X, watchOS
Swift continues its rapid advancement with version 2. New optimizations make your app run even...



Обязательно ли нужен Mac?

«Под Windows можно писать для iPhone?»

Способы заполучить Mac OS X:

- Купить Mac (спасибо, Кэп!)
- hackintosh.com
- виртуальная машина



Инструменты разработчика

- Голова
- xCode or AppCode
- PhotoShop or Sketch or Gimp



Оптимальный вариант «железа»

- Mac Mini
- iPod touch, iPhone 6
- iPad Mini



iOS Developer Program

- Standard program — ее выбирают большинство разработчиков. Стоит она \$99 в год. Эта программа позволяет создавать бесплатные или платные. Распространять эти приложения вы сможете через AppStore. Но сопоставить со своей учетной записью вы сможете не более 100 устройств
- Enterprise program — более дорогостоящая подписка. Обойдется она в \$299 за год. Предназначена такая подписка для компаний, штат которых превышает 500 человек. Ориентирована эта программа на создание программного обеспечения для внутреннего распространения.

Советы бывалых

- Язык программирования — легкий язык, а программирование нет!
- Не создавайте то, не знаю что!
- Не бойтесь спрашивать!
- В программировании не бывает мелочей!
- Гуляйте!
- Просто верьте в себя, и у вас все получится!

ВОПРОСЫ?



Без кота и презентация не та

Всем спасибо!

Если есть вопросы, пишите

на *sergey.zabolotny@dataart.com*

That's all folks!

DATAART