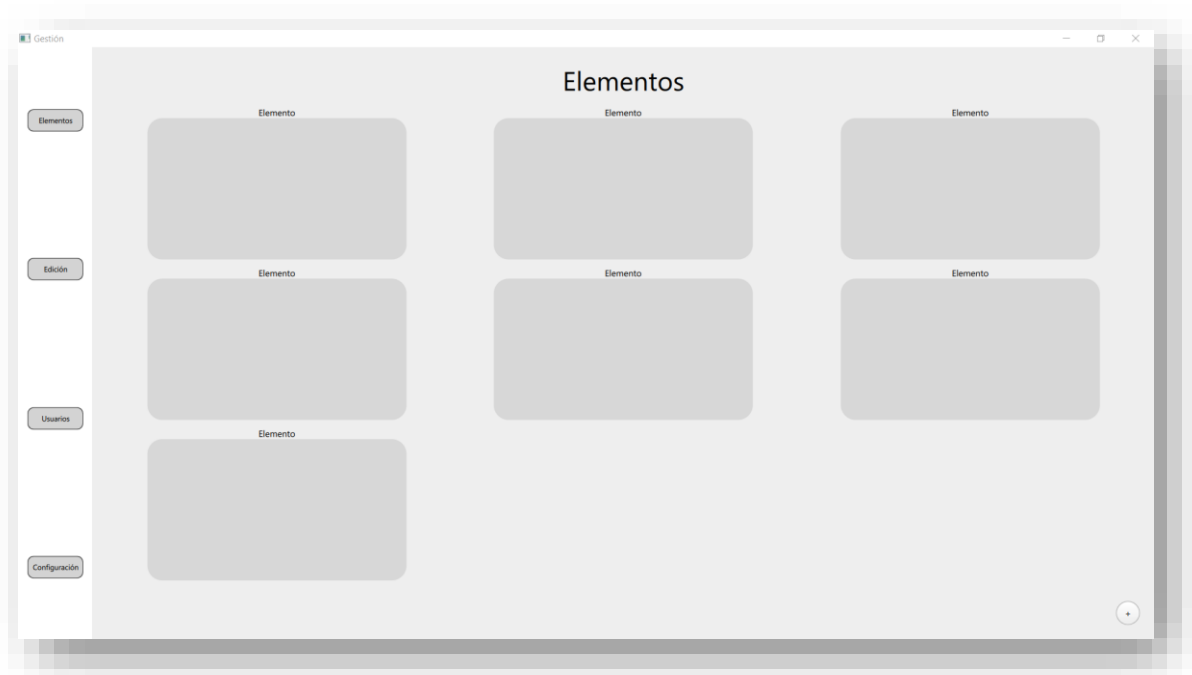
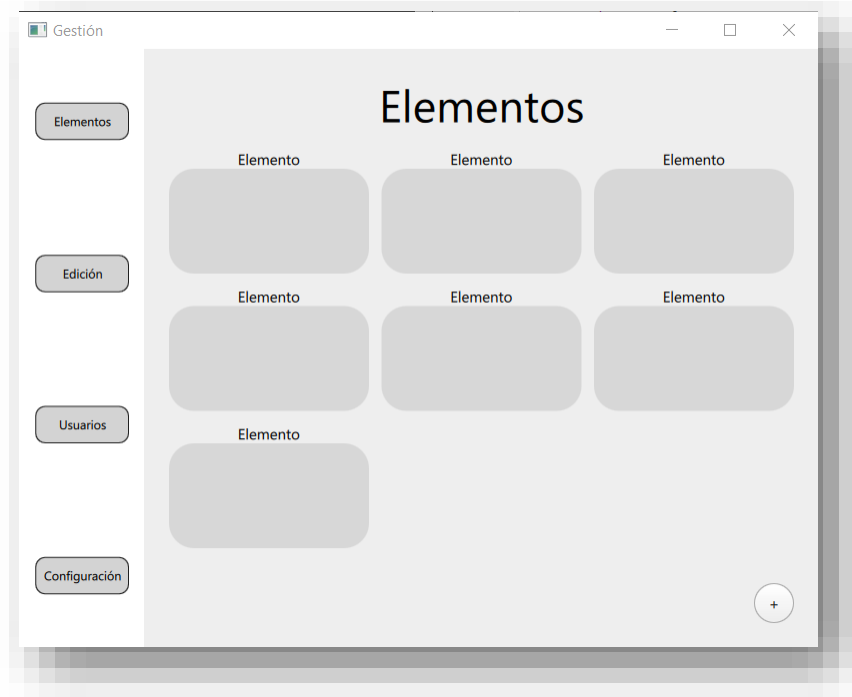


# Ejercicios posicionamiento Qt

**Ejercicio 1.** Crea una aplicación en Qt donde tengas una ventana con cuatro botones en disposición horizontal en la parte izquierda y según el botón pulsado, cambie la vista de la derecha. Tendrás que utilizar Filas, Columnas, Grids, StackLayout... según veas conveniente.

- Los botones de la izquierda estarán siempre junto a la parte izquierda de la ventana y además estarán centrados.
- Pulsar un botón supondrá el cambio de la vista entre cuatro vistas que debéis crear, *Elementos*, *Edición*, *Usuarios* y *Configuración*
- En las vistas de *Edición*, *Usuarios* y *Configuración* se mostrará únicamente un título para esa ventana.
- En la vista de *Elementos* se mostrarán unas tarjetas con un título. El título se posicionará siempre en el centro y encima de la tarjeta, independientemente del tamaño de la pantalla.
- Las tarjetas deben tener los siguientes tamaños:
  - Layout.maximumHeight: 250
  - Layout.maximumWidth: 350
  - Layout.minimumHeight: 50
  - Layout.minimumWidth: 100
  - Layout.preferredHeight: 100
  - Layout.preferredWidth: 150
- En la vista *Elementos*, aparecerá un RoundButton en la parte de abajo derecha.



**Ejercicio 2 (OPCIONAL).** Modifica el ejercicio anterior para que se adapten a los diseños que creaste en la guía de estilos. Colores, formas, tamaños, cards que hubieses creado...

**Ejercicio 3 (OPCIONAL).** Integra en la vista de *Usuarios* el formulario de login de la práctica anterior.