

Ejercicios introducción Qt

Ejercicio 1. Siguiendo la guía, crea un proyecto que tenga una única ventana y dentro de ella dos componentes, un Switch y un Rectangle. Haz que el rectángulo cambie de color en un lapso de 2 segundos al clicar en el Switch.

Ejercicio 2. Siguiendo la guía, crea un proyecto que tenga una única ventana de Login con dos Inputs, un texto y un botón.

Ejercicio 3 (OPCIONAL). Crea un nuevo proyecto que tenga una única ventana. A la izquierda, cuatro rectángulos, a la izquierda, una vista de una pantalla.

Cada vez que pulsas en un rectángulo de la izquierda, la vista cambiará (Pantalla 1, Pantalla 2...).

Para este ejercicio, habrá que buscar información sobre el componente Loader y su propiedad `sourceComponent`.



