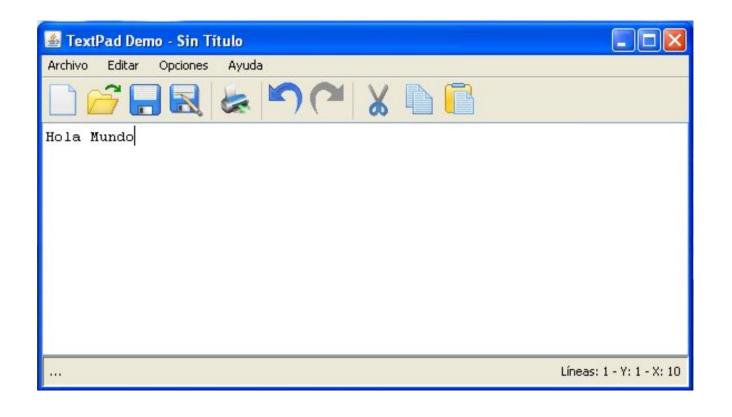


TextEditor for Dummies

Descripción

- Implemente un editor de texto simple con las funcionalidades:
 - 1. Crear nuevo documento
 - 2. Abrir
- 3. Guardar
- 4. Guardar como
- 5. Color de letra o resaltado
- 6. Undo
- 7. Redo



Funciones

- Crear: permite un documento en blanco en el cual se digita el texto
- Abrir: abrir un documento, sin importar el formato (entre los solicitados), debe verse solo la parte editable (ver detalles por formato).
- Guardar: guarda los cambios de un archivo existente.
- Guardar como: guarda un nuevo archivo en un formato específico:
 - 1. TXT
 - 2. TXT por tabuladores
 - 3. JSON
- Color de letra: debe proveer la funcionalidad de cambiar el color de las palabras (o bien, aplicar un resaltado). Al recuperar el archivo, debe verse con los colores que se guardaron.
- Undo y Redo: tiene hasta 20 historiales hacia atrás y puede ir hacia Adelante en los cambios. Debe guardar estados por tiempo o cantidad de caracteres modificados sin que el usuario note que se guardó el estado actual.

Formatos

- 1. TXT simple: se guarda el texto en txt.
- 2. TXT por tabuladores: cada 10 caracteres se separa por tabuladores. Al abrirlo, debe mostrarse sin tabuladores, solo como texto normal.
- 3. JSON: Al abrirlo, lo presenta normal, texto original editable.

Recuerde los colores, puede tener texto con colores distintos, debe representarlos en los archivos de alguna manera.



- Aplique los patrones de diseño que considere para la mejor solución. Si no aplica alguno que es muy evidente y útil, se le restarán puntos.
- Implemente la solución
- De el Diagrama de clases
- Entrega: 18 de noviembre hasta las 23:45 al TecDigital