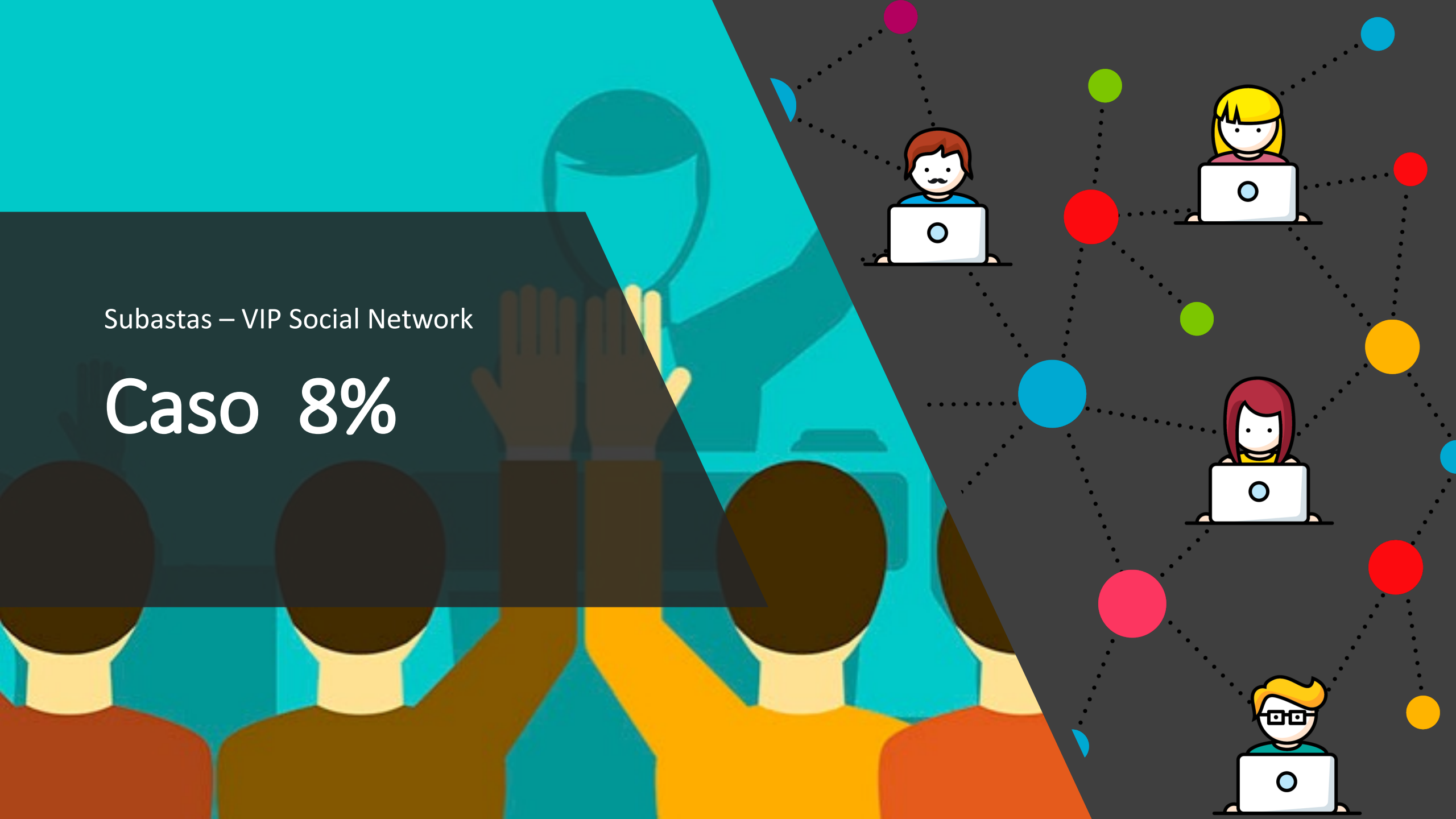


Subastas – VIP Social Network

Caso 8%



# Objetivo

- Haga **un solo API de comunicaciones** usando Sockets, aplicando en patrón observer.
- A su vez, **el mismo API de comunicaciones** debe funcionar sin cambios mayores en dos implementaciones: Subastas y RedSocial.
- Considere hacer un paquete o proyecto solo para el API de Sockets+Observer.
- El observer aplica porque en subastas los clientes son observers y la subasta es observable. Para Red social el artista es observable y los seguidores son observers. En ambos casos, el observable le comunica a sus observers, por sockets, los cambios.

# Subastas

- Debe crear un sistema para hacer subastas remotamente (sockets, Web, WebSockets) de forma que un Subastador inicie una sesión, con un producto a subastar. (pueden existir n subastadores).
- En una subasta, se pueden unir clientes (n conectados a m subastas), los cuales estarán haciendo dos cosas:
  - pujando por el producto que consiste en ofrecer dinero por el producto;
  - Ver el nuevo límite o última oferta aceptada por el subastador.

# Subastas

- Debe crear un sistema para hacer subastas remotamente (sockets, Web, WebSockets) de forma que un Subastador inicie una sesión, con un producto a subastar. (pueden existir n subastadores).
- En una subasta, se pueden unir clientes (n conectados a m subastas), los cuales estarán haciendo dos cosas:
  - pujando por el producto que consiste en ofrecer dinero por el producto;
  - Ver el nuevo límite o última oferta aceptada por el subastador.

## Producto (Nombre, Descripción, Imagen)

Tiene precio inicial

Tiene precio final

## Subasta (Nombre, Descripción, Imagen)

Tiene inicio

Tiene final programado

Tiene producto

Tiene status: cerrada, vendida, cancelada

## Subastador (nick)

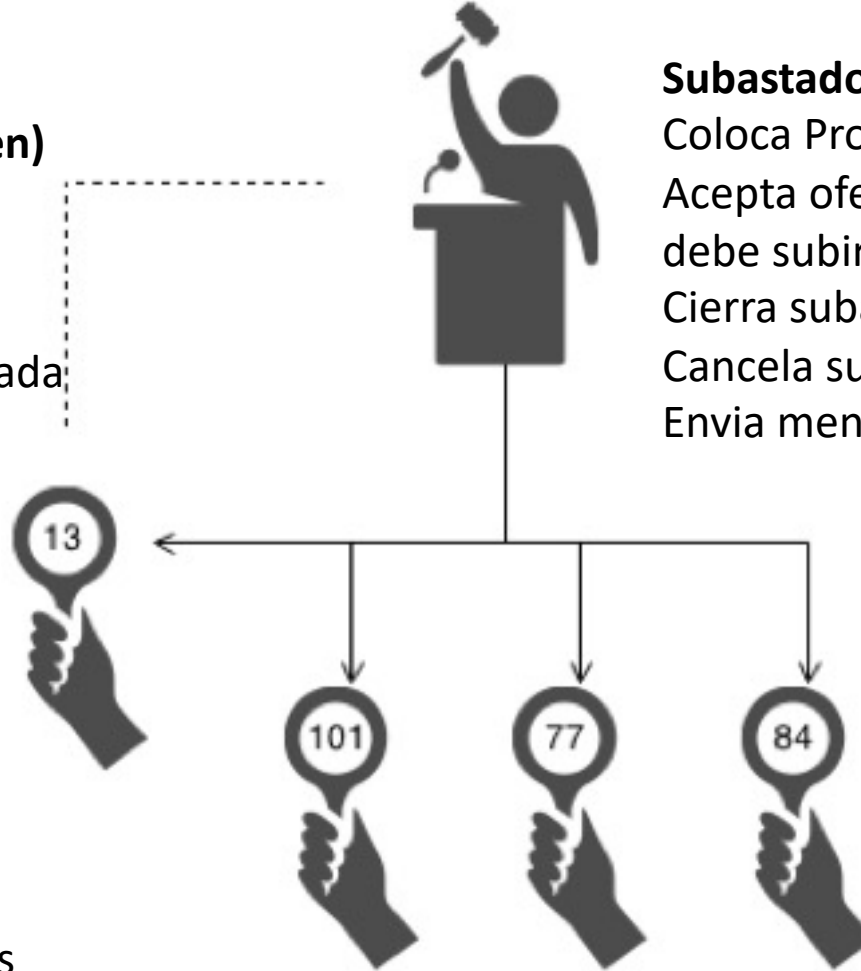
Coloca Producto en subasta

Acepta ofertas por subasta: al aceptar debe subir el tope

Cierra subastas (da un ganador)

Cancela subastas

Envia mensaje de felicitación al ganador



## Oferentes (nick)

Se unen a subastas

Ofertan por producto

# Red Social VIP

- Debe crear un sistema de redes sociales VIP, donde solo artistas y famosos serán aceptados como miembros, PERO cualquier fan puede seguir a uno o más artistas.
- Los artistas podrán postear un mensaje y este llega a sus seguidores. Los mensajes pueden tener likes or dislikes de sus seguidores.
- Cuando un artista llega a los múltiplos de 10 seguidores, sube un nivel, y se comunica a todos los seguidores en general que llegó a dicho nivel.
- Cuando un mensaje de una celebridad llega a los múltiplos de 10 likes, se le informa a sus seguidores, que ese mensaje llegó a la cantidad de likes.

# Followers



- Una celebridad puede:
  - Darse de baja
  - Postear mensaje
  - Agregársele followers
  - Llegar a ciertos seguidores
  - Llegar mensajes a ciertos likes o dislikes.





Hacer ...

- Considere que ambos sistemas son Clientes de un diseño que permita las comunicaciones. **Debe diseñar un API de Comunicaciones para que estos clients lo implementen**
- Aplique los patrones de diseño que considere para la mejor solución. Implemente el API y los Clientes
- De el diseño de clases para los sistemas



# Entrega

- Fecha de entrega: 4 de noviembre de 2022, 11:45 p.m. En el TecDigital.
- Trabajo en grupos.

