### ELS\_1 订单查询

输入：1

输出：5

查询：3

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+5\*5+3\*4+1\*10+0\*7=51

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| LogisticsQuery.start  LogisticsQuery.Input  LogisticsQuery.Input.Search  LogisticsQuery.Input.Cancel  LogisticsQuery.Input.invalid  l | 系统应允许寄件人或快递员请求开始物流查询的任务  系统应该允许寄件人或快递员在物流查询任务中进行键盘输入  在寄件人或快递员输入订单号（输入）并确认（查询）时，系统开始查询订单信息（输出），参见LogisticsQuery.Search  在寄件人或快递员输入取消任务命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在寄件人或快递员输入的订单号不存在，系统应当显示输入无效（输出） |
| LogisticsQuery.End  LogisticsQuery.End.Close | 系统应该允许寄件人或快递员要求结束物流查询任务（查询）  在寄件人或快递员完成物流查询任务时，系统关闭物流查询任务，参见LogisticsQuery.Close |
| LogisticsQuery.Search  LogisticsQuery.Search.OrderList  LogisticsQuery.Search.Show | 系统根据寄件人或快递员输入的信息查询系统中的  信息  系统根据订单号查询对应订单（逻辑文件）  系统找到订单后显示订单的货运信息和历史转运流程  参见LogisticsQuery.Show |
| LogisticsQuery.Show | 系统显示订单的货运信息和历史转运流程（输出） |
| LogisticsQuery.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |

### ELS\_02订单输入

输入：1

输出：6

查询：5

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+6\*5+5\*4+2\*10+0\*7=74

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| AddOrder.start  AddOrder.Input  AddOrder.Input.add  AddOrder.Input.Cancel  AddOrder.Input.Invalid | 系统应当允许快递员开始订单输入的任务  系统应当允许快递员从键盘输入订单信息  在快递员输入新建订单命令（查询）时，系统应当执行新建订单任务（输出）  在快递员输入取消命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在快递员输入其他标志（查询）时，系统应当显示输入无效（输出） |
| AddOrder.End  AddOrder.End.Update  AddOrder.End.Close | 系统应当允许快递员要求结束收款结算任务  在快递员完成输入订单任务（查询）时，系统更新订单列表。参见AddOrde.Update  在快递员完成输入订单任务时，系统关闭输入订单任务（输出），参见AddOrder.Close |
| AddOrder.Update  AddOrder.Update.OrderList | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新订单列表（逻辑文件） |
| AddOrder.Add  AddOrder.Add.NULL  AddOrder.Add.Invalid | 当快递员输入输入订单信息（输入）并确认（查询）时，系统在订单列表中添加改订单  当快递员输入为空时，系统不予响应（输出）  当快递员输入的订单信息有误时，系统显示输入有误（输出） |
| AddOrder.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |

### ELS\_03 收费信息汇总

输入：1

输出：4

查询：4

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+4\*5+4\*4+2\*10+0\*7=59

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| ChargeCollect.Start  ChargeCollect.Input  ChargeCollect.Input.Charge  ChargeCollect.Input.Cancel  ChargeCollect.Input.Invalid | 系统应当允许快递员开始收费信息汇总任务  系统应当允许快递员在收费信息汇总任务中从键盘输入  当快递员输入收费信息汇总命令（查询）时，系统应当执行收费信息汇总命令（输出）。参见ChargeCollect.Charge  在快递员输入取消命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在快递员输入其他标志（查询）时，系统应当显示输入无效（输出） |
| ChargeCollect.End  ChargeCollect.End.Update  ChargeCollect.End.Close | 系统应该允许快递员要求结束收费信息汇总任务（查询）  在快递员完成记录收费信息任务时，系统更新快递员信息，参见  ChargeCollect.Update  在快递员完成记录收费信息任务时，系统关闭输入订单任务，参见ChargeColletc.Close |
| ChargeCollect.Charge | 快递员输入的收款额（输入），系统将快递员输入的收款额添加到快递员的当日收款总额（逻辑文件） |
| ChargeCollect.Update  ChargeCollect.Update.TotalAmount | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新快递员的当日收款总额（逻辑文件） |
| ChargeCollect.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |

### ELS\_04 收件信息输入

输入：1

输出：6

查询：3

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+6\*5+3\*4+3\*10+0\*7=76

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| Receipt.Start  Receipt.Input  Receipt.Input.Search  Receipt.Input.Cancel  Receipt.Input.Invalid | 系统应当允许快递员开始收件信息输入的任务  系统应当快递员在收件信息输入任务中从键盘输入  在快递员输入订单号（输入）并确认时，系统应当搜索订单（输出），参见Receipt.Search  在快递员输入取消命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在快递员输入其他标志（查询）时，系统应当不予反应（输出） |
| Receipt.Search  Receipt.Search.Show  Receipt.Search.NULL  Receipt.Search.Invalid | 系统根据订单号查找对应的订单  系统查找到对应的订单（逻辑文件）时，应当显示订单信息  在快递员未输入任何订单号时，系统应当提示快递员输入订单号（输出）  在快递员输入的订单号不存在时，系统应当显示订单号错误（输出） |
| Receipt.Show | 系统显示找到的订单信息（输出） |
| Receipt.End  Receipt.Update  Receipt.End.Close | 系统应该允许快递员要求结束（查询）收件信息输入任务  在快递员完成收件信息输入任务时，系统更新订单的相关信息，参见Receipt.Update  在快递员完成收件信息输入任务时，系统关闭任务，参见Receipt.Close |
| Receipt.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |
| Receipt.Update  Receipt.Update.OrderList  Receipt.Update.FinishedOrder | 系统在快递员完成一次收件信息输入任务后更新相关信息  系统更新订单列表（逻辑文件）  系统更新历史订单（逻辑文件） |

### ELS\_05 车辆信息管理

输入：2

输出：7

查询：6

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：2\*4+7\*5+6\*4+1\*10+0\*7=77

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| VehecleManager.Start  VehicleManager.Input  VehicleManager.Input.Delelte  VehicleManager.Input.Add  VehicleManager.Input.Cancel  VehicleManager.Input.Invalid | 系统应当允许营业厅业务员开始车辆信息管理任务  系统应当允许营业厅业务员在车辆信息管理任务中从键盘输入  在营业厅业务员输入删除车辆命令（查询）时，系统应当执行删除车辆任务（输出），参见VehicleManager.Delete  在营业厅业务员输入增加车辆命令（查询)时，系统应当执行删除车辆任务(输出），参见VehicleManager.Add  在营业厅业务员输入取消命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在营业厅业务员输入其他标识时，系统显示输入无效（输出） |
| VehicleManager.Delete | 在营业厅业务员选中要删除的车辆（输入）并确认（查询）后，系统删除该车辆信息（输出） |
| VehicleManager.Add | 在营业厅业务员输入车辆信息（输入）并确认（查询）后，系统增加该车辆信息（输出） |
| VehicleManager.End  VehicleManager.End.Update  VehicleManager.End.Close | 快递员要求结束收款结算（查询）任务  在快递员完成车辆信息管理任务并确认时，系统数据更新  在快递员确认输入订单任务完成时，系统关闭输入订单任务，参见AddOrder.Close |
| VehicleManager.Update  VehicleManager.Update.VehicleList | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新系统更新车辆列表（逻辑文件） |
| VehicleManager.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |

### ELS\_06接收货物

输入：1

输出：4

查询：4

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：1\*4+4\*5+4\*4+1\*10+0\*7=50

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| AcceptCargo.Start  AcceptCargo.Input  AcceptCargo.Input.Record  AcceptCargo.Input.Cancel  AcceptCargo.Input.Invalid | 系统应当允许营业厅业务员开始接收货物任务  系统应当允许营业厅业务员在接收货物任务中从键盘输入  在营业厅业务员输入记录货物命令（查询）时，系统应当执行记录货物任务（输出），参见AcceptCargo.Record  在营业厅业务员输入取消命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在营业厅业务员输入其他标识时，系统显示输入无效（输出） |
| AcceptCargo.End  AcceptCargo.End.Update  AcceptCargo.End.Close | 营业厅业务员要求结束接收货物任务(查询）  在营业厅业务员完成接收货物任务并确认时，系统数据更新  参见AcceptCargo.Update在营业厅业务员确认接收货物完成时，系统关闭接收货物任务，参见AddOrder.Close |
| AcceptCargo.Update  AcceptCargo.Update.ReceivingNote | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新收货单列表（逻辑文件） |
| AcceptCargo.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |
| AcceptCargo.Record | 营业厅业务员输入所有货物的订单号（输入）并确认（查询），系统生成收货单(逻辑文件) |

### ELS\_07派件

输入：0

输出：4

查询：5

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：0\*4+4\*5+5\*4+2\*10+0\*7=60

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| Distribute.Start  Distribute.Input.Distribute  Distribute.Input.Cancel  Distribute.Input.Invalid | 系统应当允许营业厅业务员开始派件任务  当营业厅业务员输入派件命令（查询）时，系统应当开始派件任务（输出）  参见Distribute.Distribute  在营业厅业务员输入取消命令（查询）时，系统应当关闭当前任务（输出）  在营业厅业务员输入其他标识（查询）时，系统显示输入无效（输出） |
| Distribute.Distribute | 在营业厅业务员输入派件（查询）后，系统开始派件（输出） |
| Distribute.End  Distribute.End.Update  Distribute.End.Close | 营业厅业务员要求结束派件任务（查询）  在营业厅业务员完成派件任务并确认时，系统数据更新  在快递员确认派件任务完成时，系统关闭输入订单任务，参见AddOrder.Close |
| Distribute.Update  Distribute.Update.DistributeList  Distribute.Update.CourierList | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新派件单列表（逻辑文件）  系统更新快递员信息（逻辑文件） |
| Distribute.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务（输出） |