Zadania programowanie podstawy

1. Napisz program, który sprawdzi czy podany wyraz (string) jest palindromem. Palindrom to wyraz, który czytany od przodu i tyłu jest taki sam, na przykład

madam łapał atak kata igor łamał rogi

2. Posortuj słowa i wypisz na ekran w stringu alfabetycznie, czyli dla jednego zdania, na przykład "Bardzo lubię pomarańcze i ogórki" wynik będzie:

Bardzo i pomarańcze ogórki

3. Napisz program, który sprawdzi czy mamy rok przestępny. Rok przestępny jest podzielny dokładnie przez 4, z wyjątkiem lat milenijnych (kończących się na 00). Te lata są przestępne tylko gdy są podzielne przez 400, czyli na przykład:

Input: 2012

Output: Rok przestępny!

Input: 2019

Output: To nie jest rok przestępny!

- 4. Napisz iteracyjną wersję algorytmu obliczającą silnię (opartą na pętli; można podeprzeć się wersją rekurencyjną pisaną na pierwszych zajęciach).
- 5. Napisz program znajdujący sumę liczb naturalnych, aż do podanej liczby, czyli na przykład:

Input: 3

Output: 6 (bo 1+2+3)

Input: 8

Output: 36 (bo 1+2+3+4+5+6+7+8)

6.	Ν	la	pi	sz program, który wyświetli następujący obraz / znaki (przy użyciu pętli!)
*				
*	*			
*	*	*		
*	*	*	*	
*	*	*	*	*
*	*	*	*	
*	*	*		
*	*			

7*. Napisz program obliczający wiek psa

How Old Is My Dog in Human Years?

WebMD

Size of Dog	Small Miniature Pinscher 20 lbs. or less	Medium Schnauzer 21-50 lbs.	Large Great Dane More than 50 lbs.	
Age of Dog	Age in Human Years			
1 Year	15	15	15	
2	24	24	24	
3	28	28	28	
4	32	32	32	
5	36	36	36	
6	40	42	45	
7	44	47	50	
8	48	51	55	
9	52	56	61	
10	56	60	66	
11	60	65	72	
12	64	69	77	
13	68	74	82	
14	72	78	88	
15	76	83	93	
16	80	87	120	

SOURCES

Purina: "Your Dog's Age in Human Years" and "Caring For Your Older Dog."
National Pet Wellness Month: "Pet Age Calculator" and "Pet Aging Chart."
Humane Society: "How to Determine a Cat's or Dog's Age."
©2015 WebMD, LLC. All rights reserved.

8. Napisz program-grę, w którym trzeba będzie zgadnąć liczbę losowo wybraną przez program. (hint: wykorzystaj bibliotekę random)

Input: 7

Output: Szukana liczba jest większa, spróbuj ponownie.

Input: 57

Output: Szukana liczba jest mniejsza, spróbuj ponownie.

Input: 30

Output: Bingo! Wygrana. Dzięki za grę.

9. Napisz program wypisujący ciąg Fibonacciego. Posłuż się rekurencją. Fibonacci = kolejne wyrazy ciągu są sumą dwóch ostatnich. Na input podaj ile pierwszych liczb ciągu ma być wyświetlone.

Input: 6
Output:
0
1
1 #bo 0 + 1 = 1
2 #bo 1 + 1 = 2
3 #bo 1 + 2 = 3

5 # bo 2 + 3 = 5

10*. Napisz program zliczający wystąpienia danej wartości w liście (hint: posłuż się biblioteką collections), np.:

```
Input (w kodzie): [3,3,2]
Output: ({3:2, 2:1})
```

11. Napisz program łączący listę pojedynczych znaków do jednej zmiennej string. Np.:

```
Input (w kodzie): ['a','l','a']
Output: ala
```

12. Napisz program, który sprawdzi czy dany klucz występuję w słowniku 1 i 2. Np.:

```
Dict1 = {'bum', 'szum', 'rum', 'bejrut'}
Dict2 = {'bejrut', 'teges'}
```

Input: bejrut

Output: Key 'bejrut' is present in both dictionaries.

Input: bum

Output: Key 'bum is not present in both dictionaries.

13. Napisz program, który usunie duplikaty z listy (wartości powtarzające się).

- 14. Napisz program, który zwróci wartości unikalne dla dwóch zbiorów (czyli bez wartości występujących w obu zbiorach).
- 15. Napisz kalkulator taki, że:

możliwy będzie wybór operacji do wykonania na dwóch liczbach:

- 1. dodawanie
- 2. odejmowanie
- 3. mnożenie
- 4. dzielenie
- 5. reszta z dzielenia (modulo)

Program powinien posiadać menu (jaką operację chcemy wykonać, ale czysto tekstową, czyli np. po wpisaniu 1 dodajemy liczby)