1. **CrackIsland**:

Вид сверху. Имеется остров, на нем расположен покровитель, который нужно защитить. На острове есть лес и скала. В лесу можно добыть древесину, а со скалы можно добыть камень. Через определенный промежуток времени начинается волна, во время которой на великого и всемогущего Константина Игоревича будут идти злющие креклинги. Также есть магазин, в котором можно улучшать персонажа и покупать турели, за накопленные ресурсы.

1. Управление “WASD” + мышь.

Функционал:

* Возможность создания и выбора аккаунта.
* Ячейки сохранения.
* Статистика.

Интерфейс:

* Начальное окно входа в аккаунт.
* Главное меню:

1. Начать игру.
2. Загрузить.

Ограничения:

* За пределы острова нельзя выходить.

3. Этапы разработки:

* 11 – 14 декабря: окно регистрации, главное меню (Денис) / система аккаунтов (Егор) / игровой остров (Егор).
* 15 – 18 декабря: классы монстров (Денис/Александр) / класс главного героя, спрайты (Денис) / классы предметов (Егор).
* 26 декабря – 11 января: взаимодействие спрайтов (Денис), игровой интерфейс, система сохранений (Егор), статистика, информация об игре для пользователя (Денис).