

Задание 1.

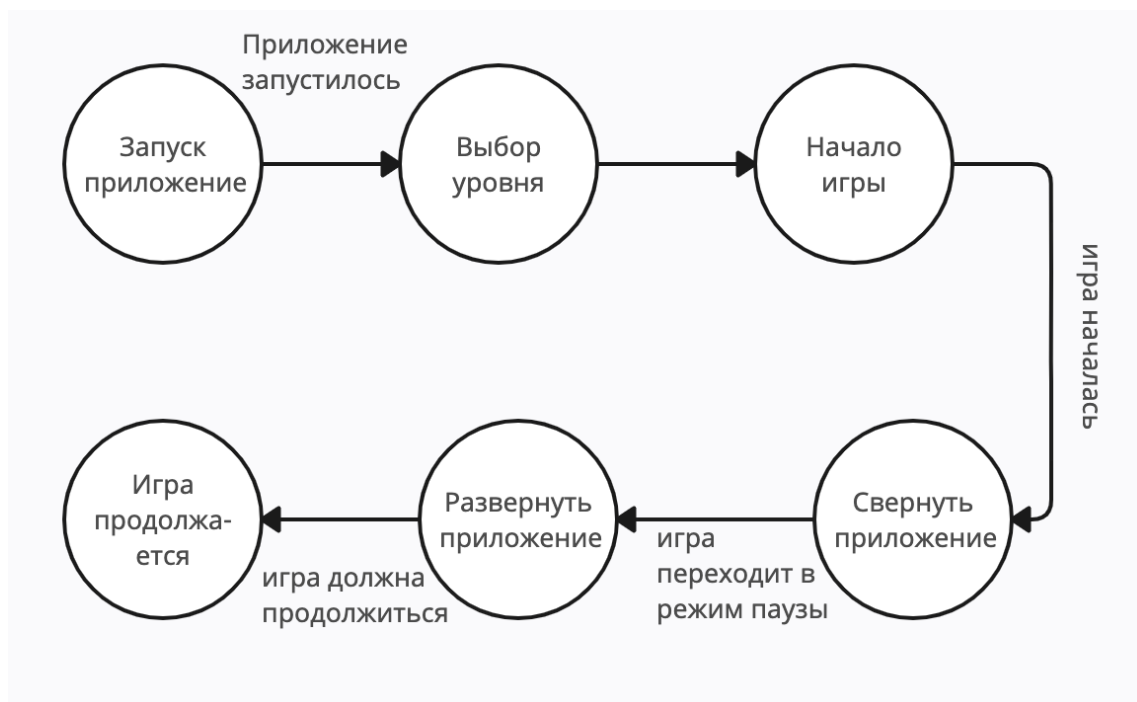
Модуль	Подмодуль	Описание
1. Модуль match-3		Модуль игрового процесса, который заключается в создании комбинаций фишек с одинаковыми цветами и в зависимости от сложности этих комбинаций игрок получает определенные бусты, для прохождения уровней
	1.1 Задания уровня	Задания которые необходимо выполнить чтобы пройти данный уровень игры.
2. Главный экран	2.1 Запуск уровня	Предназначен для запуска уровня. Показывает цели и дает возможность выбора бустов для прохождения данного уровня.
	2.2 Меню профиля	Дает возможность выбора имени и аватара игрока. Показывает статистику и уровень игрока.
	2.3 Настройки	Предназначен для включения/выключения музыки, звука, вибрации, подсказок, уведомлений в игре. Так же дает доступ к службе поддержки.
	2.4 Меню заданий	Показывает текущие задания для данной территории.
	2.5 Лавка монет	Маркет для покупки монет и бустов.
	2.6 Жизни	Счетчик жизней.
	2.7 Звёзды	Счетчик звёзд, необходимых для прохождения территории.
3. Модуль территории		За прохождение заданий открываются новые территории. Всего их 77.
4. Рейтинг игроков	4.1 Друзья	Показывает рейтинг среди друзей.
	4.2 Игроки	Показывает рейтинг среди всех игроков.
	4.3 Команды	Показывает рейтинг среди команд.
5. Команды		Возможность создавать новые или присоединяться к уже существующим командам.
6. Коллекция		Набор карт полученных во время прохождения игры.

Задание 2.

Техника тест-дизайна use case (сценарий использования)

ID	Описание	Предусловие	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Тест пройден
1.	Прохождение уровня до достижения необходимого количества очков	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Прохождение уровня до достижения необходимого количества очков	1) Уровень пройден		
2.	Прохождение уровня до истощения ходов	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Прохождение уровня пока не закончатся ходы	1) Уровень провален		

Техника тест-дизайна диаграмма перехода состояний:



Техника исследовательского тестирования

ID	Описание	Предусловие	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Тест пройден
1.	Работа приложения после блокировки телефона	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Блокировка экрана телефона 2) Разблокировка экрана телефона	1) Приложения переходит в режим паузы 2) Игра продолжается		
2.	Выход из игры во время прохождения уровня	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Свертывание приложения 2) Закрытие приложения 3) Вход в приложение	1) Игра переходит в режим паузы 2) Игра закрывается 3) Уровень необходимо проходить сначала		
3.	Работа приложения при отключении интернета	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Во время игры происходит отключение интернета	1) Игра продолжается		
4.	Работа приложения при повороте экрана	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение на мобильном устройстве	1) Поворот экрана устройства	1) Смена ориентации игрового поля не происходит		

5.	Работа приложения после выключения телефона	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Выключение телефона 2) Включение телефона. Вход в приложение	1) Приложение закрывается 2) Уровень необходимо проходить сначала		
----	---	---	---	--	--	--

Техника предугадывания ошибок

ID	Описание	Предусловие	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Тест пройден
1.	Входящий звонок во время прохождения уровня	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Ответ на входящий звонок 2) Возврат в приложение	1) Приложение сворачивается 2) Игра продолжается с того места, где остановилась		

Задание 3

Предоставленный баг-репорт не соответствует требованиям правильного оформления

Описание можно сократить до: “Игра зависает на 50 уровне при выполнении последнего хода”

В шагах для воспроизведения также есть лишние шаги. 1-й шаг можно пропустить, потому что описание бага и так подразумевает необходимость запуска приложения. 2-й шаг можно опустить если у тестировщика, который будет проверять этот баг есть возможность запустить 50-й уровень сразу не тратя время на прохождение предыдущих 49 уровней. 5-й шаг не относится к шагам воспроизведения.

Шаги для воспроизведения бага:

- 1) Запустить уровень 50
- 2) Пройти уровень 50

Ожидаемый результат составлен верно.

Отсутствует фактический/актуальный результат.

В дополнительной информации есть нечеткие формулировки. “У меня достаточно свободного места на устройстве” размытое понятие не имеющее конкретики.

Так же можно добавить серьезность бага - блокирующая, так как приложение перестает реагировать на нажатия и продолжить игру невозможно. Срочность исправления - высокая.

Общее время выполнения заданий 2 часа.