

Задание 1.

Модуль	Подмодуль	Описание
1. Главный экран	1.1 Запуск уровня	Предназначен для запуска уровня. Показывает цели и дает возможность выбора бустов для прохождения данного уровня.
	1.2 Меню профиля	Дает возможность выбора имени и аватара игрока. Показывает статистику и уровень игрока.
	1.3 Настройки	Предназначен для включения/выключения музыки, звука, вибрации, подсказок, уведомлений в игре. Так же дает доступ к службе поддержки.
	1.4 Меню заданий	Показывает текущие задания для данной территории.
	1.5 Лавка монет	Маркет для покупки монет и бустов.
	1.6 Жизни	Счетчик жизней.
	1.7 Звёзды	Счетчик звёзд, необходимых для прохождения территории.
2. Модуль территории		За прохождение заданий открываются новые территории. Всего их 77.
3. Рейтинг игроков	3.1 Друзья	Показывает рейтинг среди друзей.
	3.2 Игроки	Показывает рейтинг среди всех игроков.
	3.3 Команды	Показывает рейтинг среди команд.
4. Команды		Возможность создавать новые или присоединяться к уже существующим командам.
5. Коллекция		Набор карт полученных во время прохождения игры.

Задание 2.

Use case testing

ID	Описание	Предусловие	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Тест пройден
1	Прохождение уровня до достижения необходимого количества очков	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Прохождение уровня до достижения необходимого количества очков	1) Уровень пройден		
2	Прохождение уровня до	Игрок запустил приложение	1) Прохождение уровня пока	1) Уровень провален		

	исчерпыва ния ходов	ие, выбрал уровень и начал прохожден ие	не закончатся ходы			
3	Работа приложен ия после блокировк и телефона		1) Блокировка экрана телефона 2) Разблокировк а экрана телефона	1) Приложения переходит в режим паузы 2) Игра продолжается		
4	Выход из игры во время прохожден ия уровня	Игрок запустил приложен ие, выбрал уровень и начал прохожден ие	1) Свертывание приложения 2) Заккрытие приложения 3) Вход в приложение	1) Игра переходит в режим паузыё 2) Игра закрывается 3) Уровень необходимо проходить сначала		
5	Входящий звонок во время прохожден ия уровня	Игрок запустил приложен ие, выбрал уровень и начал прохожден ие	1) Ответ на входящий звонок 2) Возврат в приложение	1) Приложение сворачиваетс я 2) Игра продолжается с того места, где остановилась		
6	Работа приложен ия при отключени и интернета	Игрок запустил приложен ие, выбрал уровень и начал прохожден ие	1) Во время игры происходит отключение интернета	1) Игра продолжается		
7	Работа приложен ие при повороте экрана	Игрок запустил приложен ие, выбрал уровень и	1) Поворот экран устройства	1) Смена ориентации игрового поля не происходит		

		начал прохожден ие на мобильно м устройстве				
8	Работа приложен ия после выключен ия телефона		1) Выключение телефона 2) Включение телефона. Вход в приложение	1) Приложение закрывается 2) Уровень необходимо проходить сначала		

Задание 3

Предоставленный баг-репорт не соответствует требованиям правильного оформления

Описание можно сократить до: “Игра зависает на 50 уровне при выполнении последнего хода”

В шагах для воспроизведения также есть лишние шаги. 1-й шаг можно пропустить, потому что описание бага и так подразумевает необходимость запуска приложения. 2-й шаг можно опустить если у тестировщика, который будет проверять этот баг есть возможность запустить 50-й уровень сразу не тратя время на прохождение предыдущих 49 уровней. 5-й шаг не относится к шагам воспроизведения.

Шаги для воспроизведения бага:

- 1) Запустить уровень 50
- 2) Пройти уровень 50

Ожидаемый результат составлен верно.

В дополнительной информации есть нечеткие формулировки. “У меня достаточно свободного места на устройстве” размытое понятие не имеющее конкретики.

Так же можно добавить серьезность бага - блокирующая, так как приложение перестает реагировать на нажатия и продолжить игру невозможно.

Общее время выполнения заданий 2 часа.