

Задание 1.

Модуль	Подмодуль	Описание
1. Модуль match-3		Модуль игрового процесса, который заключается в создании комбинаций фишек с одинаковыми цветами и в зависимости от сложности этих комбинаций игрок получает определенные бусты.
2. Главный экран	1.1 Запуск уровня	Предназначен для запуска уровня. Показывает цели и дает возможность выбора бустов для прохождения данного уровня.
	1.2 Меню профиля	Дает возможность выбора имени и аватара игрока. Показывает статистику и уровень игрока.
	1.3 Настройки	Предназначен для включения/выключения музыки, звука, вибрации, подсказок, уведомлений в игре. Так же дает доступ к службе поддержки.
	1.4 Меню заданий	Показывает текущие задания для данной территории.
	1.5 Лавка монет	Маркет для покупки монет и бустов.
	1.6 Жизни	Счетчик жизней.
	1.7 Звёзды	Счетчик звёзд, необходимых для прохождения территории.
3. Модуль территории		За прохождение заданий открываются новые территории. Всего их 77.
4. Рейтинг игроков	3.1 Друзья	Показывает рейтинг среди друзей.
	3.2 Игроки	Показывает рейтинг среди всех игроков.
	3.3 Команды	Показывает рейтинг среди команд.
5. Команды		Возможность создавать новые или присоединяться к уже существующим командам.
6. Коллекция		Набор карт полученных во время прохождения игры.

Задание 2.

Use case testing

ID	Описание	Предусловие	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Тест пройден
1	Прохождение уровня до достижения необходимого	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал	1) Прохождение уровня до достижения необходимого	1) Уровень пройден		

	ого количества очков	прохождение	количества очков			
2	Прохождение уровня до исчерпания ходов	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Прохождение уровня пока не закончатся ходы	1) Уровень провален		
3	Работа приложения после блокировки телефона		1) Блокировка экрана телефона 2) Разблокировка экрана телефона	1) Приложение переходит в режим паузы 2) Игра продолжается		
4	Выход из игры во время прохождения уровня	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Свертывание приложения 2) Закрытие приложения 3) Вход в приложение	1) Игра переходит в режим паузы 2) Игра закрывается 3) Уровень необходимо проходить сначала		
5	Входящий звонок во время прохождения уровня	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Ответ на входящий звонок 2) Возврат в приложение	1) Приложение сворачивается 2) Игра продолжается с того места, где остановилась		
6	Работа приложения при отключении интернета	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение	1) Во время игры происходит отключение интернета	1) Игра продолжается		

7	Работа приложения при повороте экрана	Игрок запустил приложение, выбрал уровень и начал прохождение на мобильном устройстве	1) Поворот экрана устройства	1) Смена ориентации игрового поля не происходит		
8	Работа приложения после выключения телефона		1) Выключение телефона 2) Включение телефона. Вход в приложение	1) Приложение закрывается 2) Уровень необходимо проходить сначала		

### Задание 3

Предоставленный баг-репорт не соответствует требованиям правильного оформления

Описание можно сократить до: “Игра зависает на 50 уровне при выполнении последнего хода”

В шагах для воспроизведения также есть лишние шаги. 1-й шаг можно пропустить, потому что описание бага и так подразумевает необходимость запуска приложения. 2-й шаг можно опустить если у тестировщика, который будет проверять этот баг есть возможность запустить 50-й уровень сразу не тратя время на прохождение предыдущих 49 уровней. 5-й шаг не относится к шагам воспроизведения.

Шаги для воспроизведения бага:

- 1) Запустить уровень 50
- 2) Пройти уровень 50

Ожидаемый результат составлен верно.

В дополнительной информации есть нечеткие формулировки. “У меня достаточно свободного места на устройстве” размытое понятие не имеющее конкретики.

Так же можно добавить серьезность бага - блокирующая, так как приложение перестает реагировать на нажатия и продолжить игру невозможно.

Общее время выполнения заданий 2 часа.

