## 项目名称

基于Windows 10的共享笔记阅读器

## 项目描述

1. 意义

* 记笔记多形式，记笔记更方便。
* 参阅他人笔记，读者可更好地理解书籍内容。
* 分享笔记使笔记作为读者与读者之间互动的载体，可满足读者的社交需求和自我认同需求。
* 用户间添加好友，并可组建交流圈作更深入的交流，进而营造良好的学习交流氛围。

1. 内容

* 在商城中可以选购书籍。
* 可阅读已有的书籍。
* 阅读过程中添加多形式的笔记。
* 上传自己的笔记，浏览他人共享的笔记。
* 用户间可添加好友、组建交流圈。

1. 环境

Windows 10操作系统。

1. 思路

通过开发uwp（通用windows应用程序）程序将微软手机端，桌面端，以及平板端统一，使用VS2015一次开发，即可在以上三个平台运行，同时使用xaml+C#的MVC模式，将用户界面与后端逻辑隔离开来，方面模块化开发以及程序之后的改动，由于微软为开发uwp提供了许多方便的控件，所以开发者可以将重心更多地放到程序的逻辑以及信息的呈现上来。在开发过程中，小组将会采用面向对象的开发模式，尽量将各个功能类隔离开来。另外，由于书籍种类众多，小组准备从大学生的教材入手，理由主要是当代大学生很多没有记笔记的习惯，通过这个程序也可以增加他们对于课程的认识。

1. 计划

先对项目需求进行分析和建模。

根据需求模型，进行软件体系结构设计建模。

根据设计模型进行编码。

编写测试，进行项目验收。

1. 人员

陈俊杰、邓旋凯。

## 项目人员组织

陈俊杰：

责任：软件项目的需求分析建模、配置管理、编码、测试。

邓旋凯：

责任：软件项目的设计建模、编码、测试、部署。

## 软件开发过程模型

增量模型。

## 里程碑划分

1. 需求模型建立。
2. 概要设计完成。
3. 详细设计完成。
4. 编码完成。
5. 测试完成。
6. 项目验收完成。

## 项目检查点

1. 需求建模。
2. 概要设计。
3. 详细设计。
4. 编码。
5. 测试。

## 任务清单

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 任务名称 | 工期 | 工作量 | 开始时间 | 前置任务 | 需要能力 |
| 1 | 需求分析 |  |  |  |  |  |
| 2 | 概要设计 |  |  |  |  |  |
| 3 | 详细设计 |  |  |  |  |  |
| 4 | 阅读功能 |  |  |  |  |  |
| 5 | 笔记功能 |  |  |  |  |  |
| 6 | 商城功能 |  |  |  |  |  |
| 7 | 用户功能 |  |  |  |  |  |
| 8 | 社交功能 |  |  |  |  |  |

## 任务分配表

（A负责 B审批 C协助 D检查）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 邓旋凯 | 陈俊杰 |
| 任务1 |  |  |
| 任务2 |  |  |
| 任务3 |  |  |
| 任务4 |  |  |
| 任务5 |  |  |
| 任务6 |  |  |

## 配置管理

1. 配置管理项
2. 配置管理库（软件开发库）结构
3. 版本控制，基线设置
4. 变更控制规则
5. 用户权限管理