















	Nome	Duração	Início	Fim	Antecessores
1		Super Higiene	11 dias?	30/07/19 08:00	13/08/19 17:00	
2		Etapa 5: Teste Lógica Final	1 dia?	13/08/19 08:00	13/08/19 17:00	
3		Teste na plataforma Android	1 dia?	13/08/19 08:00	13/08/19 17:00	
4		Teste de gameplay	1 dia?	13/08/19 08:00	13/08/19 17:00	
5		Etapa 4: Testes	1 dia?	12/08/19 08:00	12/08/19 17:00	
6		Teste dos elementos	1 dia?	12/08/19 08:00	12/08/19 17:00	
7		Teste narrativas	1 dia?	12/08/19 08:00	12/08/19 17:00	
8		Teste de integração de personagens	1 dia?	12/08/19 08:00	12/08/19 17:00	
9		Teste de menus	1 dia?	12/08/19 08:00	12/08/19 17:00	
10		Etapa 3: Fase de programação	5 dias?	05/08/19 08:00	09/08/19 17:00	
11		Programação da movimentação	5 dias?	05/08/19 08:00	09/08/19 17:00	
12		Programação de menus	5 dias?	05/08/19 08:00	09/08/19 17:00	
13		Etapa 2: Fase de criação	2 dias?	02/08/19 08:00	05/08/19 17:00	
14		Criar animações	1 dia?	02/08/19 08:00	02/08/19 17:00	
15		Criar personagens	1 dia?	03/08/19 08:00	05/08/19 17:00	
16		Criar layouts	1 dia?	04/08/19 08:00	05/08/19 17:00	
17		Etapa 1: Fase conceitual	3 dias?	30/07/19 08:00	01/08/19 17:00	
18		Desenvolvimento de menus	1 dia?	30/07/19 08:00	30/07/19 17:00	
19		Desenvolvimento de narrativas	1 dia?	30/07/19 08:00	30/07/19 17:00	
20		Desenvolvimento de sequencia do elementos	1 dia?	31/07/19 08:00	31/07/19 17:00	
21		Desenvolvimento da arte	1 dia?	01/08/19 08:00	01/08/19 17:00	

[illegible]