



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MÉXICO

COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA

“Proyecto Final: Manual de usuario”

Integrantes:

Hernández Albino Edgar Alejandro

Moreno Morado Jesús Daniel

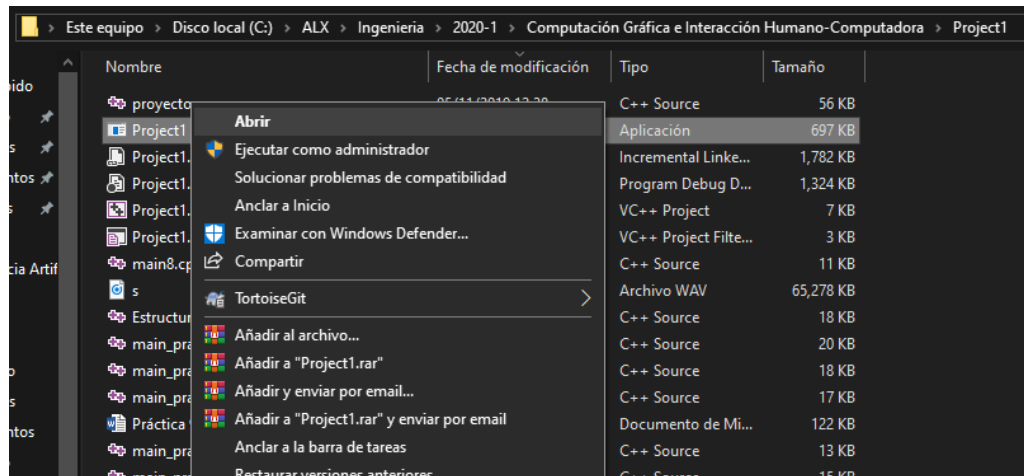
Rangel García Carlos Alberto

Grupo: 2

Semestre 2020-1

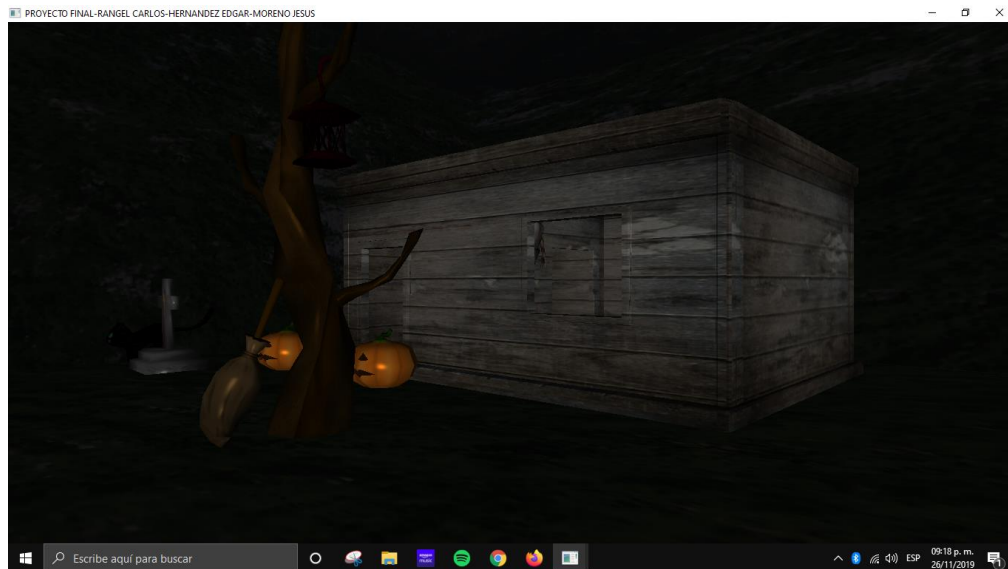
INSTRUCCIONES

Dentro del disco DVD se encuentra una carpeta llamada Project1. Dentro de la carpeta “**Proyecto Final/Project1/Project1 .exe**” se encuentra un ejecutable el cual nos permitirá visualizar el proyecto inmediatamente. Para ello daremos clic derecho sobre el archivo .exe y posteriormente abrir.



Al realizar la configuración del proyecto, es decir, poner las carpetas en orden y los archivos dentro de cada una de ellas, no es necesaria ninguna configuración adicional para poder ejecutar el programa, los únicos requisitos son tener instaladas las bibliotecas correspondientes.

Después de que se cargue el programa deberá observarse el proyecto como se muestra en la siguiente imagen.



Es posible interactuar con el escenario mediante una cámara sintética y apreciando algunas animaciones, para ello se utilizan las siguientes teclas y mouse mostrados en la siguiente tabla.

Tecla	Función
W	Acerca la cámara
A	Movimiento a la izquierda
S	Aleja la cámara
D	Movimiento a la derecha
E	Prende las computadoras (Animación)
Espacio	Cierra la puerta de acceso al laboratorio (Animación)
Mouse	Movimiento de la vista
P	Activa animaciones (Key Frames)
C	Activa animación de canasta con cámara
L	Enciende las luces
O	Apaga las luces
0	Cámara externa
1	Cámara frontal del laboratorio
2	Cámara trasera del laboratorio
3	Cámara con recorrido en el laboratorio
4	Primera cámara de la casa
5	Segunda cámara de la casa
6	Cámara con recorrido en la casa