**A27 移动会议实时互动系统**

**用例**：

主要参与者：

目标：

前提条件：

触发器：

场景：

次要参与者：

次要参与者参与方式：

**用例1**：

使用者注册事件

主要参与者：

使用者

目标：

使用者完成注册

前提条件：

使用者已下载好app

触发器：

使用者点开app

场景：

使用者点开app

使用者点击注册功能

系统显示注册界面

使用者填写注册信息进行注册

系统发短信验证

系统保存信息，并提示注册成功

次要参与者：

系统

次要参与者参与方式：

系统完成注册

**用例2**

使用者登入app

主要参与者：

使用者

目标：

登入app

前提条件：

使用者已经完成注册或者其他验证方式

触发器：  
 使用者点开app

场景：

使用者点开app

使用者使用账号登入或使用第三方验证登入

系统验证

系统允许登入

进入app

次要参与者：

系统，第三方登入

次要参与者参与方式：

验证登入

**用例3**

组织者设置并发布会议

主要参与者：

组织者

目标：

发布会议

前提条件：

组织者登入app

触发器：

组织者填入会议内容

场景：

组织者点击新建会议

系统显示会议设置得各个选项

组织者设置会议记录

组织者点击发布会议

系统保存会议设置

系统生成h5邀请函或者链接

系统生成签到的二维码，该二维码仅对附近的范围有效

次要参与者：

系统

次要参与者参与方式：

系统保存会议设置，并生成链接

**用例4**

参与者参加会议

主要参与者：

参与者

目标：

参加会议

前提条件：

* 组织者发送邀请函给参与者

触发器：

参与者收到组织者发送的邀请函

场景：

组织者发送邀请函

参与者接收邀请函

参与者点击进入该会议

参与者到现场扫二维码签到

系统确认参与者到场

次要参与者：

系统，组织者

次要参与者参与方式：

系统

组织者发送邀请函

**用例5**：

会议中投票事件

主要参与者：

参加会议者

目标：

参与者进行投票

前提条件：

组织者已经发起投票

触发器：

参与者开始投票

场景：

组织者发起投票

参与者每个人的app上出现投票的选项

参与者在规定时间内为其中一项投票

时间结束后，系统统计出票数

组织者的app上显示投票结果

现场大屏幕上面显示投票结果

次要参与者：

组织者

次要参与者参与方式：

使用app发起投票

**用例6：**

会议参与者发送弹幕在大屏幕上显示

主要参与者：

参加会议者

目标：

参与者可以发送弹幕至大屏幕

前提条件：

组织者开启了弹幕功能

触发器：

参与者点击发送弹幕

场景：

组织者开启弹幕动能

参与者可以选择发送弹幕

系统将敏感词汇打成星号

系统将弹幕发送至每个人的app上划过显示

系统将弹幕发至大屏幕上显示

次要参与者：

组织者，系统

次要参与者参与方式：

组织者使用app发起投票

系统屏蔽敏感词汇

**用例7**：

会议中抽出幸运观众事件

主要参与者：

组织者

目标：

抽出现场的幸运观众

前提条件：

会议开始，组织者开启抽幸运观众的功能

触发器：

组织者开启功能

场景：

组织者开启抽取幸运观众功能

系统随机在到场的观众中抽取若干个幸运观众

系统将结果发送至大屏幕

系统将结果发送给观众

系统将结果发送给组织者

次要参与者：

参与者，系统

次要参与者参与方式：

参与者收到结果

系统发送结果

**用例8**：

会议中抢红包功能

主要参与者：

参与者

目标：

参与者抢红包得现金

前提条件：

组织者发送红包

触发器：

参与者开始抢红包

场景：

组织者发送红包

参与者点击抢红包

系统随机分配红包份额

系统将参与者红包获取结果发送至大屏幕

系统将结果发送给观众

系统将结果发送给组织者

次要参与者：

参与者，系统

次要参与者参与方式：

参与者抢红包

系统随机分配红包

**用例9：**

会议参与者互加好友功能

主要参与者：

参加会议者

目标：

参与者互加好友

前提条件：

参与者参加同一场会议

触发器：

参与者点击弹幕信息

参与者点开会议人数

场景：

在一个会议房间中

参与者点击弹幕或者参与者在参与人数里点开某个头像

系统显示发弹幕或者头像的个人信息

参与者选择加好友

系统将加好友信息发送给好友

好友同意添加好友

双方成为好友

次要参与者：

系统

次要参与者参与方式：

**用例10**：

好友聊天功能

主要参与者：

使用者

目标：

好友间互相聊天

前提条件：

使用者互为好友

触发器：

好友想要聊天

场景：

使用者点击好友头像，或者聊天框

系统显示聊天框

好友开始聊天

次要参与者：

系统，第三方通讯软件

次要参与者参与方式：

**用例11**：

发布动态至世界

主要参与者：

使用者

目标：

发布动态至世界

前提条件：

使用者在会议中拍下的照片，视频

或者发的文字说说，或者链接

触发器：

点开世界

场景：

使用者在会议中拍下的照片，视频

或者发的文字说说，或者链接发送至世界

系统将动态显示至功能世界

次要参与者：

系统

次要参与者参与方式：

**用例12**：

发布动态至世界

主要参与者：

使用者

目标：

发布动态至世界

前提条件：

使用者在会议中拍下的照片，视频

或者发的文字说说，或者链接

触发器：

点开世界

场景：

使用者在会议中拍下的照片，视频

或者发的文字说说，或者链接发送至世界

系统将动态显示至功能世界

次要参与者：

系统

次要参与者参与方式：

**用例13**：

评论点赞动态

主要参与者：

目标：

前提条件：

触发器：

场景：

次要参与者：

次要参与者参与方式：

**用例14**：

3D签名，签到墙

主要参与者：

目标：

前提条件：

触发器：

场景：

次要参与者：

次要参与者参与方式：