



## "秒开"体验背后的CDN优化之路

新浪内容加速平台 - 徐永健

2018年5月







SinaEdge 架构介绍

CDN 服务优化要点

特殊服务场景与优化

HTTPS 优化实践







SinaEdge 架构介绍



#### 什么是CDN?







x-swirt-cacnetime: ///568

x-swift-savetime: Tue, 15 May 2018 06:00:34 GMT

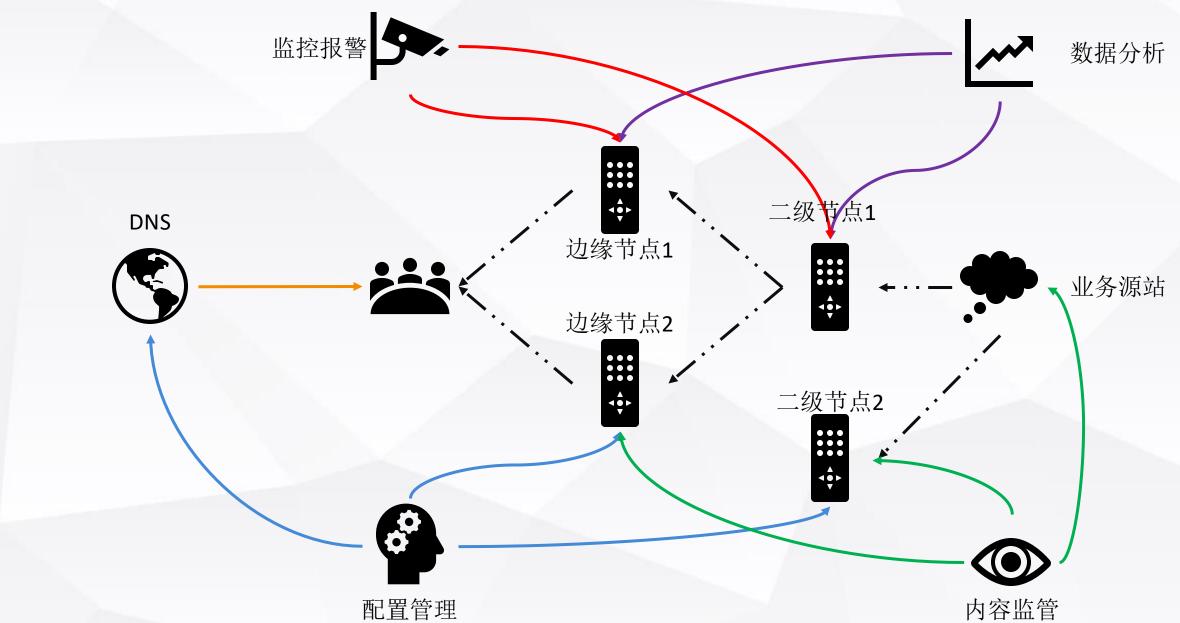
x-via-cdn: f=alicdn, =cache2.cn211,c=61.135.152.133;f=alicdn,s=cache19.12nu20-3,c=202.108.250.203 f=edge,s=cnc.guangzhou.ha2ts4.41.nb.sinaedge.com,c=27.221.6.36;f=Edge,s=cnc.guangzhou.ha2ts4.59,c=1



### 系统架构





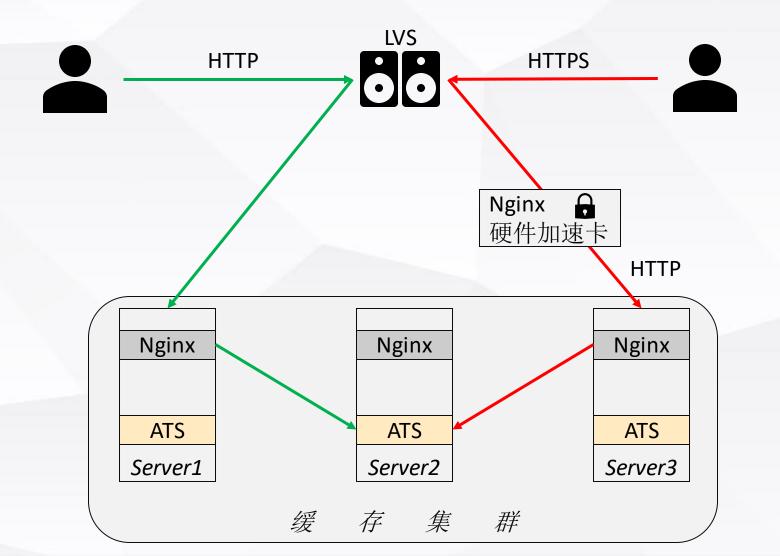




### 缓存节点架构













CDN 服务优化要点



### CDN 基础技术栈



七

层

负载

均

衡





## 基础服务

四 层 负 载 均 衡

调

度

缓存



### CDN 服务分层优化要点





#### 应用层

提升缓存命中率

提升回源效率

快速内容管理

资源预热



#### TLS层

降低资源消耗

降低请求延迟

提升安全性



#### TCP层

加快传输速度







特殊服务场景与优化



用户A: xx视频特别火, 你看了没?

用户B: 快发给我!

10秒钟后...视频还没有打开

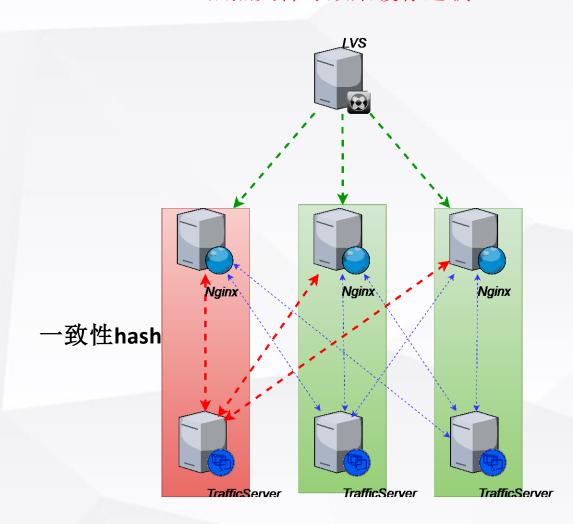


### 热点文件问题与解决方案

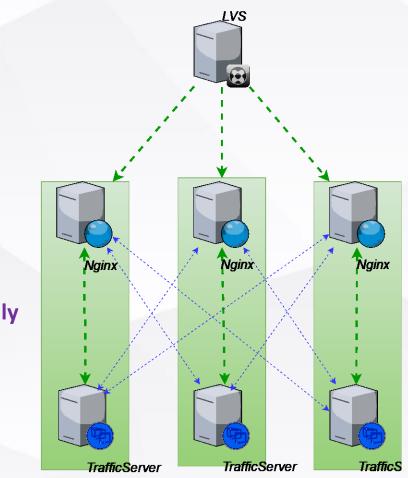




#### 热点文件导致某缓存过载



#### 发现热点文件后直接本地服务



**Local only** 





小猿: 老板, 业务上线了!

老板:干的漂亮,晚餐加鸡腿!

1分钟后...服务器瘫痪



### 资源预热





情

况

秒杀等活动页面资源

定时更新或发布的资源

准备新上业务

预 热 等 级

仿真预热(边缘节点)

普通预热 (二级节点)



网监: 这张图片社会影响很不好!

小猿:稍等,我清理一下

1分钟后...服务器IP被封



### URL快速封禁





#### 普通的缓存清除操作

PURGE源站 •耗时不确定,甚至无法清除

> 清理CDN二 级节点

• < 30秒

清理CDN边 缘节点

• < 30秒

#### 快速封禁

发送封禁 请求至CDN 边缘节点

• < 30秒







HTTPS 优化实践









HTTPS: HTTP Over TLS



## HTTPS 大势所趋



劫持

隐私泄露

钓鱼网站



## HTTPS 带来新的问题



响应慢

服务器压力大

证书管理麻烦

• •

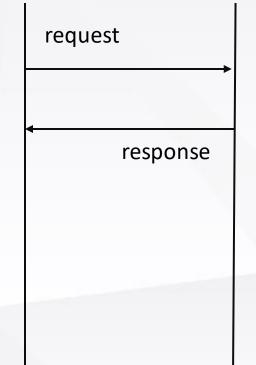


### HTTPS 慢且耗能

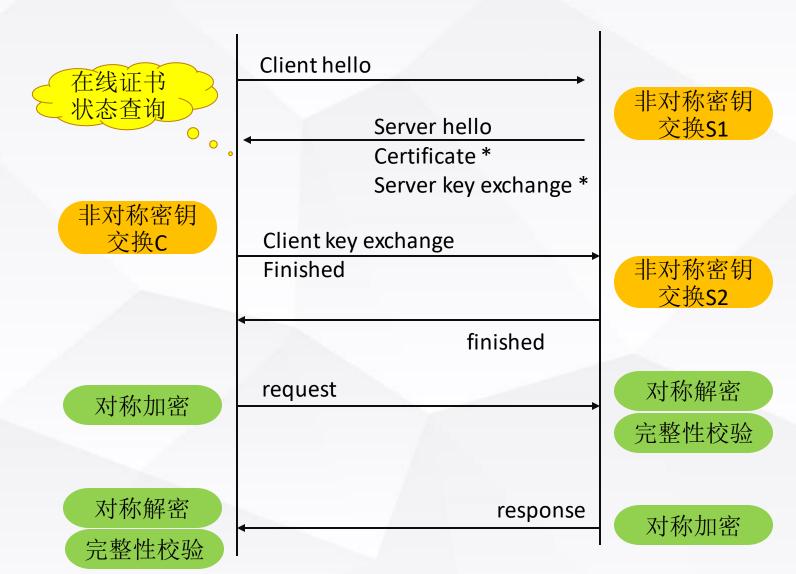




#### **HTTP**



#### **HTTPS**





### HTTPS 现有解决方案





#### 在边缘节点中加入专门的HTTPS代理集群(带SSL硬件加速卡)





### HTTPS 重点优化内容







## 降低消耗



## 减少延迟



## 安全增强

硬件加速卡

远程异步计算

加密套件选择

Keepalive

HTTP/2

TLS session恢复

**OCSP Stapling** 

私钥安全

session ticket key

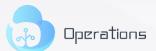
自动更换

HTTP强制跳转

...



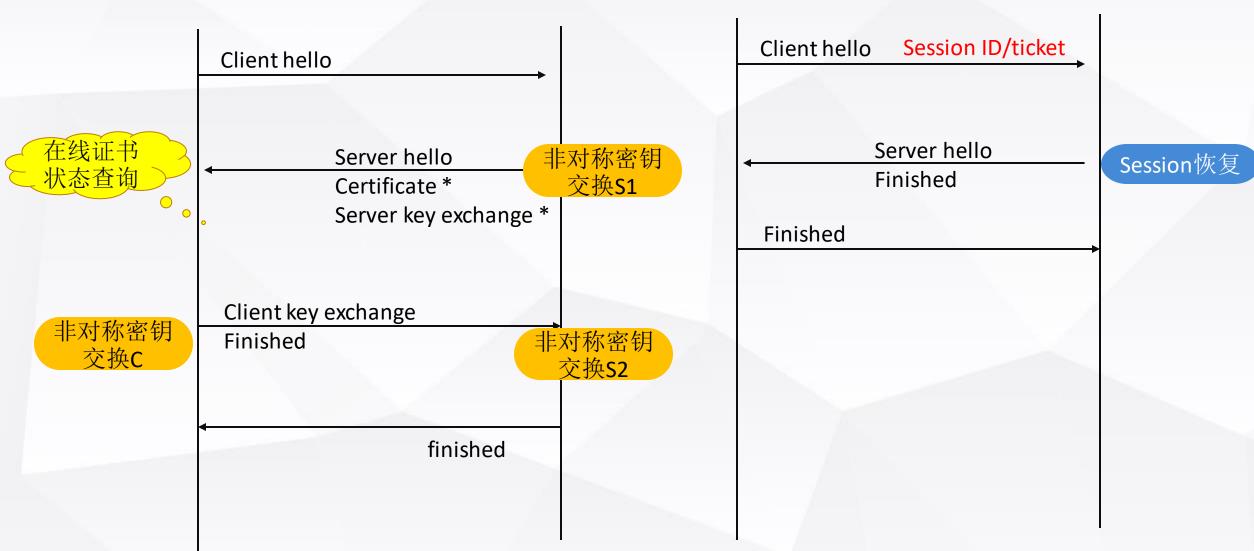
#### TLS session resume







#### 简化握手(Session resume)



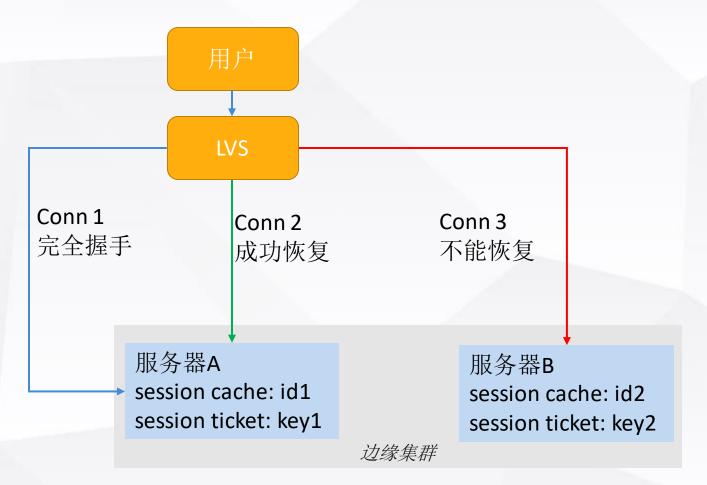


#### TLS session resume的障碍





#### Nginx仅支持单机的session cache



#### 我们还需要:

- > session cache 多机共享
- ➤ session ticket key 多机同步



#### TLS session cache 多机共享



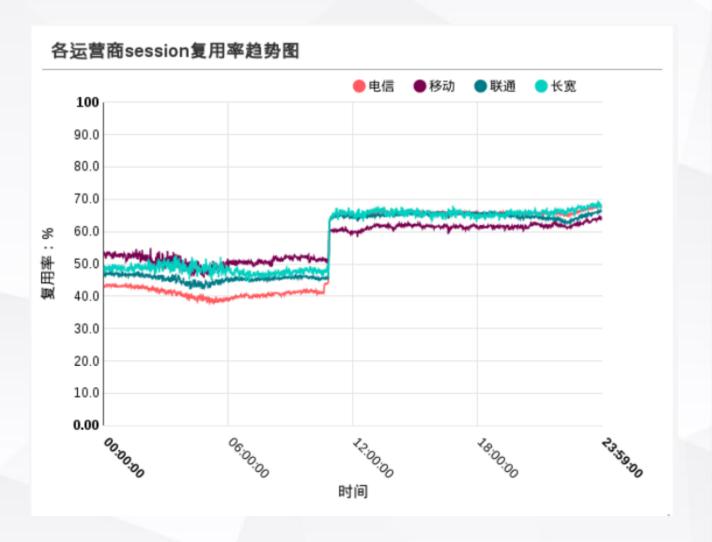


Nginx + lua

中心节点

hash

健康检查

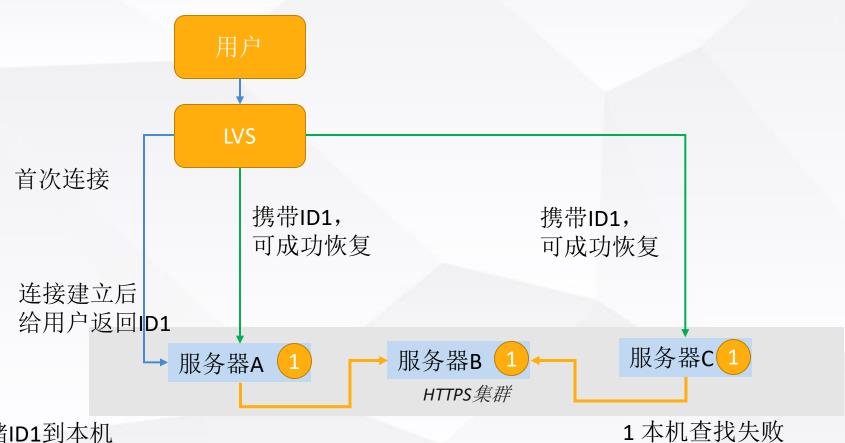




#### TLS session cache 多机共享







- 1 存储ID1到本机
- 2 通过一致性hash运算出应该同时存储到服务器B

- 2 通过一致性hash运算出应该去服务器B查找
- 3 存储到本机



#### TLS session ticket key 多机同步与自动更新

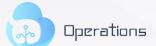




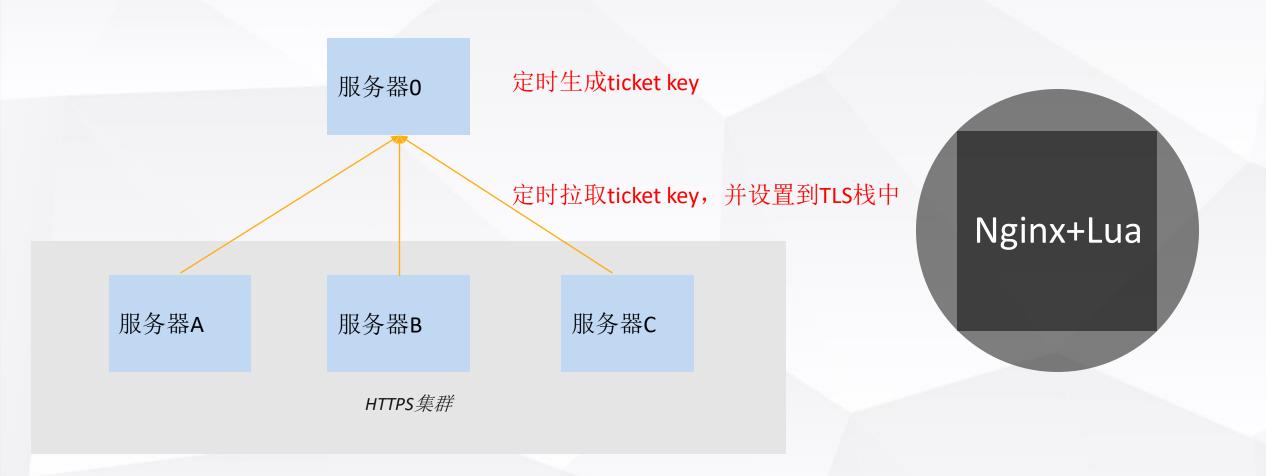




### TLS session ticket key 多机同步与自动更新









### TLS session ticket key 兼容时钟不同步





Server A(时钟快)

Server B

仅链头Key用作生成Ticket

所有Key都可用来解密Ticket

预加载下一时刻Key到链尾 用于兼容时钟不同步

Key_20180531_15:00	Key_20180531_14:00
Key_20180531_14:00	Key_20180531_13:00
Key_20180531_13:00	Key_20180531_12:00
Key_20180531_12:00	Key_20180531_11:00
Key_20180531_11:00	Key_20180531_10:00
Key_20180531_10:00	Key_20180531_09:00
•••	•••
Key_20180531_16:00	Key_20180531_15:00







## **HTTPS**

- OCSP Stapling
- 远程异步计算(已有初版)
- Keyless (开发中)

## **TCP**

- fasttcp (自研TCP加速)
- BBR (已开始大规模部署)

# THANKS

yongjian3@staff.sina.com.cn

徐永健 @ SINAEDGE



