

Drumpad



Ein farbiger
Button wird
geklickt



Play Sound wird
durch den Event-
listener ausgelöst



Je nach Taste
wird eine bestimm-
te Variable
"aktiv"



Ton
Ausgabe

Drum-
machine



Der "Play
Button" wird
geklickt



Der Event Lis-
tener greift auf
den vorgefertigten
Beat zu



setTimeout spielt
die 3 Dateien
dann nacheinan-
der ab

