Use-case-Diagramm

SYSTEM versch. Geräte
USER Start Spielscreen aufbauen
Flachen aufdecken Karten verdechen.
prüfeu) (Timer starteu)
welle falsch well alles richtig alle Karten Ende Zudechen
Z (Timeout Verloreu)
21/-Scribble (Desktop)
(Eingabefeld)
OD:30 Span
(dir) (Spau? je ein Leichen)





