

Use-cases

Use case 1: Opret bruger

Forudsætninger: Ingen

Step-by-step:

1. Systemet viser en login side
2. "Opret bruger" vælges
3. Systemet viser en ny side, med tekstfelter til brugernavn og adgangskode
4. Efter tekstfelterne er udfyldt, vælges der "opret bruger" igen. Brugeren bliver herefter oprettet
 - a. I tilfælde af at brugernavnet allerede er i brug, vil systemet ikke oprette brugeren men i stedet vise en fejlmeddelelse, hvorefter man kan indtaste brugernavn på ny.
 - b. Kodeord vil blive hashet
 - c. Systemet viser igen login siden.

Use case 2: Login

Forudsætninger: Aktøren skal være i besiddelse af et gyldigt brugernavn og adgangskode

Step-by-step:

1. Systemet viser en login side
2. Brugernavn og adgangskode indtastes i deres respektive tekstfelter.
3. Aktøren trykker "Log ind"
4. Brugernavn og adgangskode valideres i databasen.
 - a. Fejlmeddelelse vil blive vist ved ugyldig information i en eller begge felter.
5. Systemet viser menu siden

Use case 3: Logout

Forudsætninger: Aktøren skal være logget ind

Step-by-step:

1. Systemet viser menu siden.
2. Aktøren trykker "Log ud"
3. Systemet viser login siden

Use case 4: Se produkt

Forudsætninger: Aktøren skal være logget ind

Step-by-step:

1. Systemet viser menu siden.
2. Aktøren trykker "drikkevarer/mad"

Use case 5: Send ordre

Forudsætninger: Aktøren skal være logget ind

Step-by-step:

1. Systemet viser menu siden.
2. Aktøren vælger ønsket produktkategori (drikkevare eller mad)
3. Aktøren vælger ønsket produkt
4. Systemet viser produktinformation (pris, ventetid)
5. Aktøren vælger "Køb"
6. Systemet sender information om køb til databasen.
7. Databasen bekræfter køb, og giver information om forventet ventetid
8. Systemet viser menu siden.

Use case 6: Se tidligere køb

Forudsætninger: Aktøren skal være logget ind

Step-by-step:

1. Systemet viser menu siden
2. Aktøren vælger tidligere køb knap
3. En liste med aktørens tidligere køb udskrives.