

极客大学前端训练营第10期

第1周:浏览器工作原理(一)

Zola Wang

第10期领教

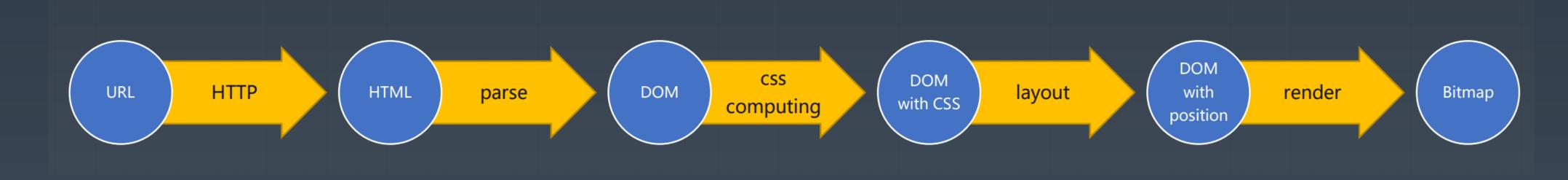




- 1. 知识点回顾
- 2. 代码和习题讲解
- 3. 答疑



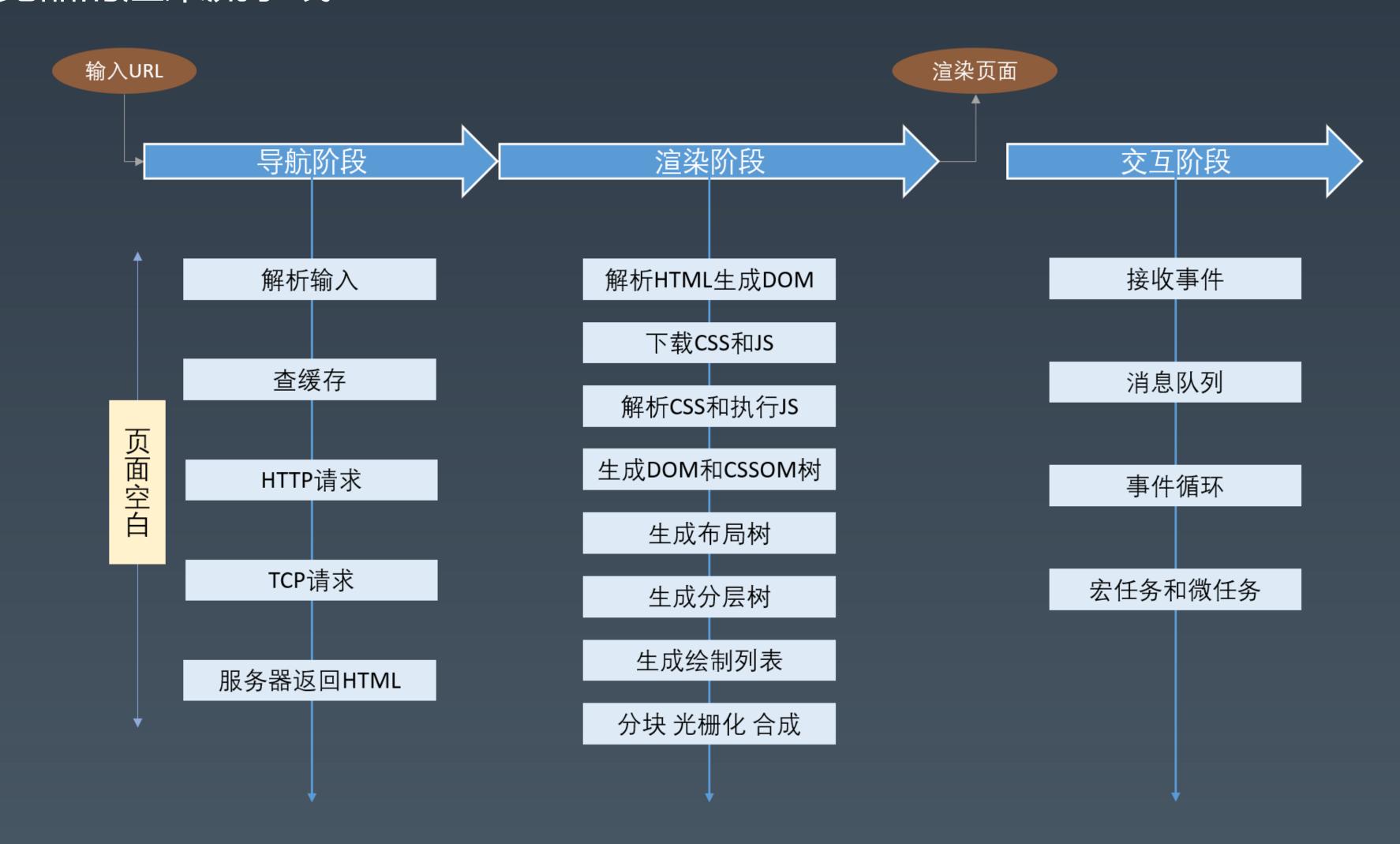
- 1. 浏览器的渲染流水线
 - 过程



- 经典面试题:
 - > 从输入URL到最终渲染,浏览器都做了什么

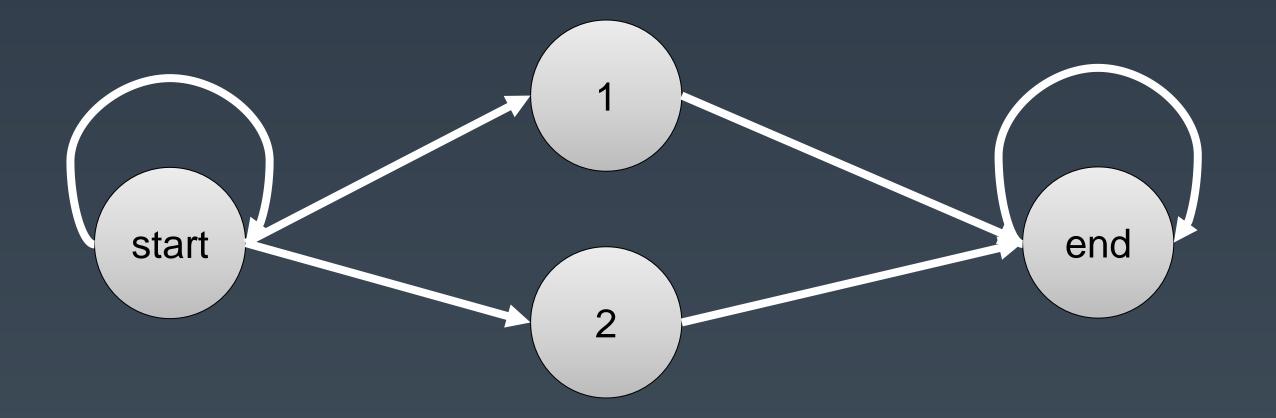


1. 浏览器的渲染流水线





- 2. 状态机
 - 过程





- 2. 状态机
 - 代码

```
//每个函数是一个状态
function state(input) //函数参数就是输入
//在函数中,可以自由地编写代码,处理每个状态的逻辑
return next;//返回值作为下一个状态
/////以下是调用///////
while(input) {
//获取输入
state = state(input); //把状态机的返回值作为下一个状态
```



3. 网络

• 网络模型: 7层

• 网络协议: HTTP / TCP / IP



4. HTTP协议

- Request
 - > Line
 - > Method
 - > Path
 - Protocol version
 - > Header
 - > Body
- Response
 - > Status line
 - Protocol version
 - Status code
 - Status text
 - > Header
 - ➤ Body



- HTTP Server
- Chunk data

```
// 1. 通过require("http")来引入http对象
const http = require("http");
// 2. 利用http自带方法createServer启动一个后台服务
http.createServer((req, res) => {
   let body = [];
   req.on("error", err => {
   }).on("data", chunk => {
       console.log("chunk:\n", chunk);
       // body.push(chunk.toString());
       body.push(chunk);
   }).on("end", () => {
       console.log("end");
       // Buffer类作为是处理二进制数据的缓冲区
       body = Buffer.concat(body).toString();
       console.log("body:", body);
       res.writeHead(200, {"Content-Type": "text/html"});
       res.end(" Hello world\n");
```



- HTTP Request Header
- Content-Type 和 Content-Length

```
if(!this.headers["Content-Type"]) {
    this.headers["Content-Type"] = "application/x-www-form-urlencoded";
}

if(this.headers["Content-Type"] === "application/json")
    this.bodyText = JSON.stringify(this.body);
else if(this.headers["Content-Type"] === "application/x-www-form-urlencoded")
    this.bodyText = Object.keys(this.body).map(key => `${key}=${encodeURICompone}

this.headers["Content-Length"] = this.bodyText.length;
```



- HTTP Request Send
- toString

```
toString(){
    return `${this.method} ${this.path} HTTP/1.1\r
${0bject.keys(this.headers).map(key = `${key}: ${this.headers[key]}`).join('\r\n')}\r
\r
${this.bodyText}`
}
```



- HTTP Response Body Parser
- Body length

```
if(this.current === this.WAITING_LENGTH) {
    if(char === '\r') {
        if(this.length === 0) {
            this.isFinished = true;
        }
        this.current = this.WAITING_LENGTH_LINE_END;
    } else {
        this.length *= 16;
        this.length += parseInt(char, 16);
}
```



- 1. 代码
 - 建议
 - > 不要照着抄要理解之后自己写
 - > 耐心很重要
 - > 锻炼自己debug的能力



2. 习题

- 在一个字符串中,找到字符"a"
- 不准使用正则表达式,纯粹用 JavaScript 的逻辑实现:在一个字符串中,找到字符"ab"
- 不准使用正则表达式,纯粹用 JavaScript 的逻辑实现:在一个字符串中,找到字符"abcdef"
- 用状态机实现:字符串"abcabx"的解析



答疑

- 1. 收集问题
 - 问题池: https://shimo.im/sheets/KdjCdhPvYKgTGCvq/MODOC



答疑

2. 自由问答

#