

Latihan pertemuan 7

program untuk menghitung bangun datar menggunakan teknik OOP

- class **PersegiPanjang**
 - berisi property nama, panjang, lebar
 - mempunyai fungsi luas dan keliling
 - fungsi luas = panjang x lebar
 - keliling = $2 \times (\text{panjang} + \text{lebar})$
- class **Persegi**
 - berisi property nama, panjangSisi
 - mempunyai fungsi luas dan keliling
 - fungsi luas = panjangSisi x panjangSisi
 - keliling = $4 \times \text{panjangSisi}$
- buat file **main_bangun**
- **contoh hasil**
 - selamat datang di program sederhana bangun ruang
 - mau menghitung apa?
 - 1 persegi
 - 2 persegi panjang
- masukkan nama bangun
- masukkan tinggi
- masukkan lebar

contoh hasil

```
PS D:\UDB\projek\mengajar\pemrograman_python\umum\oop> py .\main_bangun.py
masukkan pilihan
1 persegi
2 persegi panjang
masukkan pilihan 1 atau 2: 2
anda memilih persegi panjang
masukkan nama bangun: bangun 1
masukkan tinggi: 12
masukkan lebar: 30
bangun 1 memiliki tinggi 12: lebar:30 luas:360 , keliling: 84
PS D:\UDB\projek\mengajar\pemrograman_python\umum\oop> 
```