

# 联系方式

- 手机: 18620771729 (住所信号不好, 可能无法接听电话, 请使用短信和邮件, 见谅)
- Email: [qluo2016@163.com](mailto:qluo2016@163.com)

# 个人信息

- 罗奇/男/1993
- 本科/武夷学院微电子系
- 工作年限: 2年
- 期望职位: 前端开发工程师
- 期望城市: 深圳

# 工作经历

## 鹰漠旅行 (2017年5月 ~ 2018年3月)

### TOOP 小程序

使用微信小程序重构了 `React` 所制作的公众号网页, 在酒店预订流程上, 新增加总统套房、公务机出行、别墅的预订功能, 提供教育医疗、财富管理、环球买手、骑士密令等咨询服务。提供拼单购买卡券的方式, 与众筹会籍的方式, 直接购买会籍卡的方式扩展邀请与入会系统等。



项目上的一些有趣的问题:

1. 首页动画模块, 卡片式切换效果, 兼容华为等屏幕存在虚拟按键、Iphone X全面屏手机, 可根据业务动态配置其模块数量。
2. 小程序的分享功能, 在服务端生成图片效果不好的情况下, 改用前端 `canvas` 绘制邀请礼包、众筹宣传图片, 解决小程序不支持分享到朋友圈的问题。
3. 分享的页面会成为小程序的首页, 使得用户无法进入其它业务流程。使用小程序场景值处理, 可以得到小程序的进入场景, 在用户离开小程序后更替当前首页。

### TOOP 公众号

使用 `React` 全家桶制作的微信公众号平台网页, 开发酒店预订流程、签到系统、会籍系统、邀请与入会系统、宝石系统、奖励金系统、卡券系统、Party 订制等。



项目上一些有趣的问题：

1. 在 `React` 服务端渲染的效果不好的情况下，使用静态化首页、酒店列表页等页面的方式，优化加载速度，提高使用体验。
2. 组件化支付功能，增加银联网支付方式，使其方便地在各个路由中都可以方便地使用，以丰富其选择性，解决微信支付过大面额问题。
3. 引入 `Raven` 作为前端错误收集系统。监控页面运行状态，记录前后端接口的异常情况，实时收集页面 `bug`，扩大复现问题所需要信息量，查找原因，以提高页面稳定性。
4. 延迟加载第三方 `javascript` 脚本，封装其 `api`，将对其的调用入栈，在其脚本加载完毕后再出栈处理，以降低对其依赖程度，防止因第三方脚本加载或运行错误而导致页面卡死。

## 其他项目

TOOP官网 ([www.toop.club](http://www.toop.club))

运营后台PC端（前后端不分离项目，主要使用 `JQuery` 和 `Vue1.0` 搭配 `bootstrap`），后使用 `vue2` 重构，实现前后端分离。

微信服务号开发：TOOP客服、TOOP供应链（`react` 技术栈）

## 掌恒信息技术有限公司（2016年6月～2017年4月）

个人技术以 `HTML` + `LESS` + `Zepto` 为主进行开发，利用 `PhotoShop` 或者 `Adobe Illustrator` 软件切取页面素材根据需求以及设计稿实现项目。

开发过宣传类页面、抽卡类小游戏、计数型小游戏、集团内部交流分享用页面等。

## 技能清单

- Web开发：Node

1. 利用 Node 开发 Gulp 插件，以提供静态页使用静态文件的缓存更新问题。
2. 使用 `Koa2` 构建简单服务器，以开启 `react` 的服务端渲染。
3. 查找静态页面目录下的 `gulpfile` 文件并导入，并建立相应的 `watch` 任务，以简化操作。

- 前端框架：React/Vue/HTML5
- 前端工具：webpack/Gulp/SASS/LESS
- 版本管理：Git
- 云和开放平台：微信应用开发