# 联系方式

• 手机: 18620771729 (住所信号不好,可能无法接听电话,请使用其它联系方式,见谅)

• Email: <u>qluo2016@163.com</u>

## 个人信息

• 罗奇/男/1993

• 本科/武夷学院微电子系

• 工作年限: 2年

期望职位:前端开发工程师期望城市:广州、深圳

## 工作经历

## 鹰漠旅行 (2017年5月~2018年3月)

#### TOOP 小程序

使用微信小程序重构了 React 所制作的公众号网页,在酒店预订流程上,新增加总统套房、公务机出行、别墅的预订功能,提供教育医疗、财富管理、环球买手、骑士密令等咨询服务。提供拼单购买卡券的方式,与众筹会籍的方式,直接购买会籍卡的方式扩展邀请与入会系统等。



#### 项目上的一些有趣的问题:

- 1. 首页动画模块,卡片式切换效果,兼容华为等屏幕存在虚拟按键、Iphone X全面屏手机,可根据业务动态配置其模块数量。
- 2. 小程序的分享功能,在服务端生成图片效果不好的情况下,改用前端 canvas 绘制邀请礼包、众筹宣传图片,解决小程序不支持分享到朋友圈的问题。
- 3. 分享的页面会成为小程序的首页,使得用户无法进入其它业务流程。使用小程序场景值处理,可以得到小程序的进入场景,在用户离开小程序后更替当前首页。

### TOOP 公众号

使用 React 全家桶制作的微信公众号平台网页,开发酒店预订流程、签到系统、会籍系统、邀请与入会系统、宝石系统、奖励金系统、卡券系统、Party 订制等。



#### 项目上一些有趣的问题:

- 1. 在 React 服务端渲染的效果不好的情况下,使用静态化首页、酒店列表页等页面的方式,优化加载速度,提高使用体验。
- 2. 组件化支付功能,增加银联网关支付方式,使其方便地在各个路由中都可以方便地使用,以丰富其选择性,解决微信支付过大面额问题。
- 3. 引入 Raven 作为前端错误收集系统。监控页面运行状态,记录前后端接口的异常情况,实时收集页面 bug , 扩大复现问题所需要信息量,查找原因,以提高页面稳定性。
- 4. 延迟加载第三方 javascript 脚本, 封装或者装饰其 api , 将对其的调用入栈, 在其脚本加载完毕后再出栈处理, 以降低对其依赖程度, 防止因第三方脚本加载或运行错误而导致页面卡死。

### 其他项目

TOOP官网 (www.toop.club)

运营后台PC端(前后端不分离项目,主要使用 JQuery 和 Vue1.0 搭配 bootstrap ),后使用 vue2 重构,实现前后端分离。

微信服务号开发: TOOP客服、TOOP供应链 (react 技术栈)

## 掌恒信息技术有限公司 (2016年11月~2017年4月)

个人技术以 HTML + LESS + Zepto 为主进行开发,利用 PhotoShop 或者 Adobe Illustrator 软件切取页面素 材根据需求以及设计稿实现项目。

开发过宣传类页面、抽卡类小游戏、计数型小游戏、集团内部交流分享用页面等。

# 技能清单

- Web开发: Node
  - 1. 利用 Node 开发 Gulp 插件,以提供静态页使用静态文件的缓存更新问题。
  - 2. 使用 Koa2 构建简单服务器,以开启 react 的服务端渲染。
  - 3. 查找静态页面目录下的 gulpfile 文件并导入,并建立相应的 watch 任务,以简化操作。

• 前端框架: React/Vue/HTML5

• 前端工具: webpack/Gulp/SASS/LESS

● 版本管理: Git

• 云和开放平台: 微信应用开发