

ED62A-COM2A

ESTRUTURAS DE DADOS

Aula 03 - Pilhas
(Implementação estática)

Prof. Rafael G. Mantovani

Roteiro



- 1** Introdução
- 2** Pilhas
- 3** Operações
- 4** Implementação com memória estática
- 5** Síntese / Revisão
- 6** Referências

Roteiro

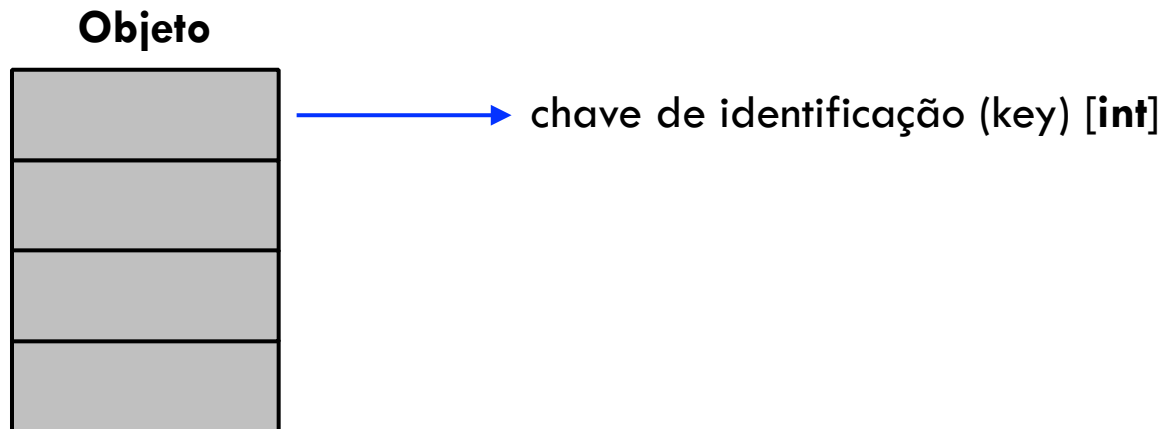
- 1** Introdução
- 2** Pilhas
- 3** Operações
- 4** Implementação com memória estática
- 5** Síntese / Revisão
- 6** Referências

Introdução

- Conjuntos são fundamentais para Computação / Matemática
 - Matemática = conjuntos são invariáveis
 - Computação = são dinâmicos
- Operações
 - diferentes operações em um conjunto
 - operações de "dicionários"
 - inserir, eliminar e testar a existência de um elemento
 - a melhor forma de implementar depende das operações

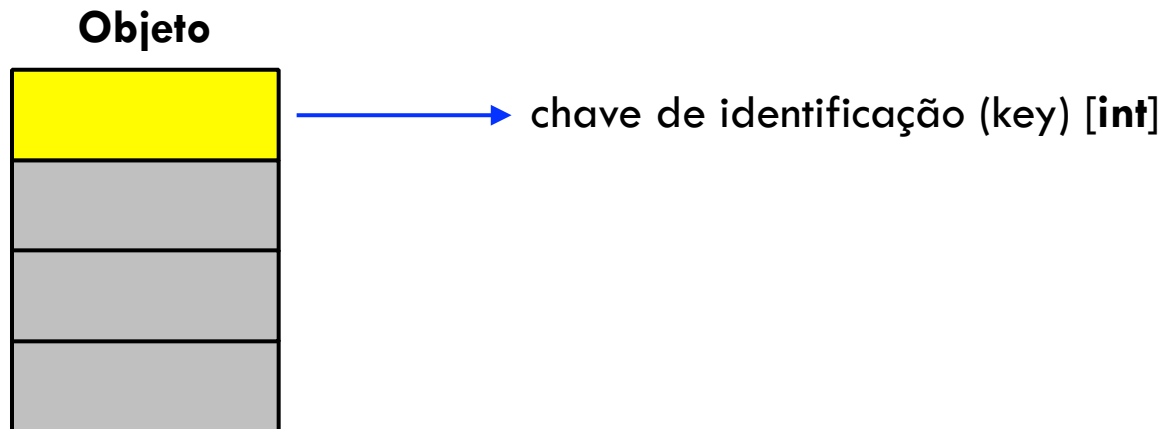
Introdução

- Elemento (objeto) → vários atributos



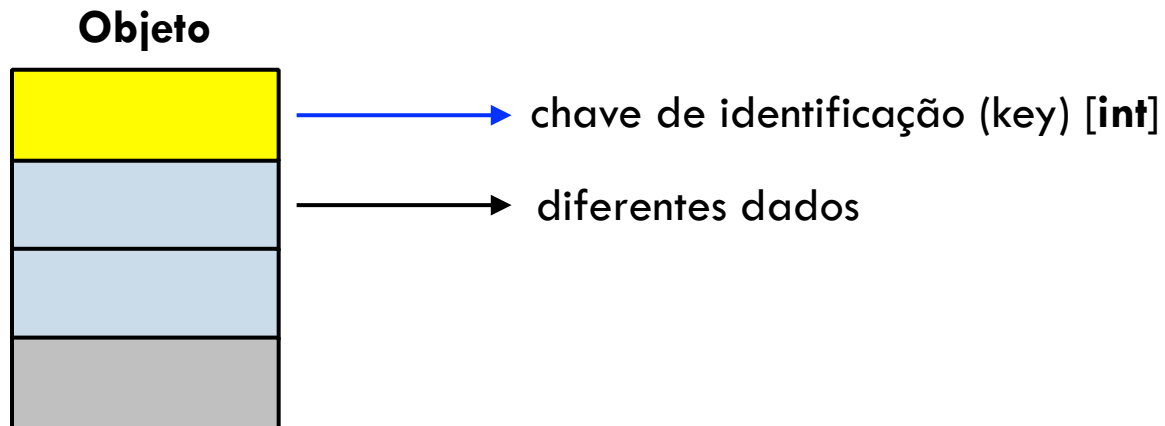
Introdução

- Elemento (objeto) → vários atributos



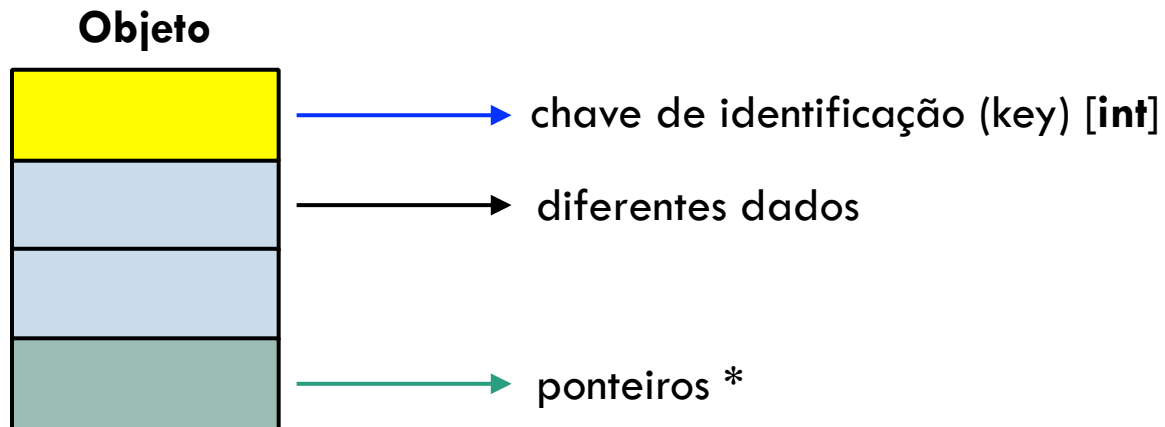
Introdução

- Elemento (objeto) → vários atributos



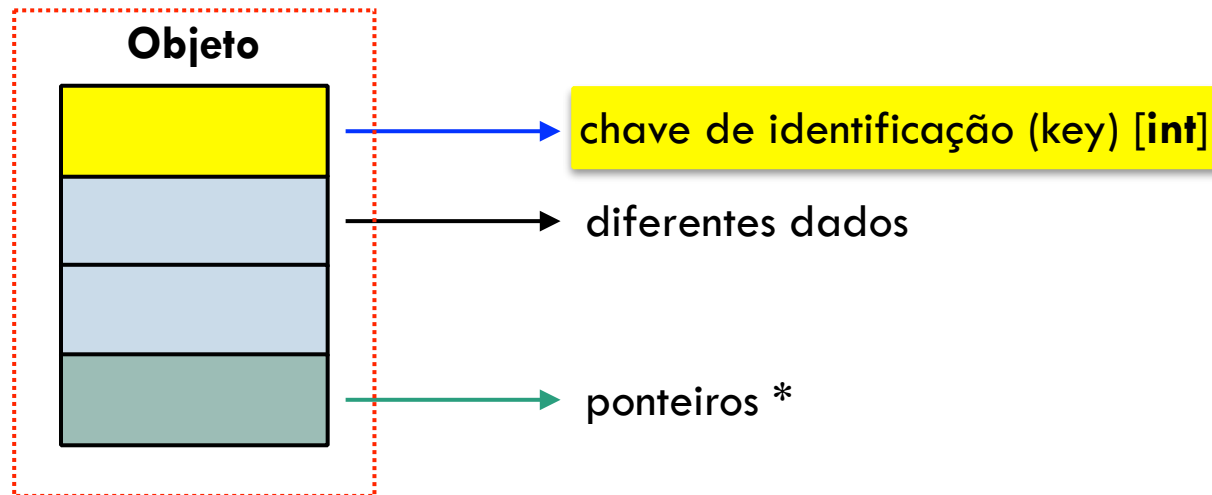
Introdução

- Elemento (objeto) → vários atributos



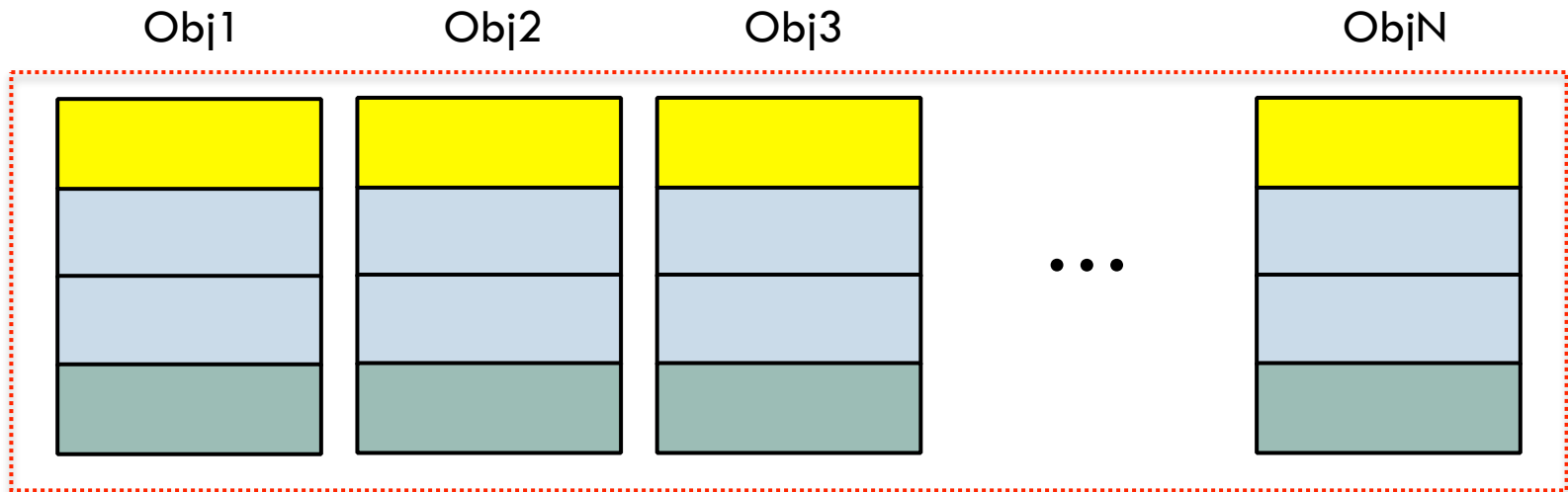
Introdução

- Elemento (objeto) → vários atributos



Introdução

- Estrutura = Arranjo de N Objetos



Estrutura de Dados

Operações

Dada uma estrutura **S**, chave **k**, elemento **x**:

iniciar (**S**, **x**)

Inserir (**S**, **k**)

Remover (**S**, **k**)

pesquisar (**S**, **k**)

destruir (**S**, **x**)

**Operações de
modificação**

Operações

Dada uma estrutura **S**, chave **k**, elemento **x**:

iniciar (*S*, *x*)

Cria e inicia a estrutura

Inserir (*S*, *k*)

Insere um novo elemento na estrutura

Remover (*S*, *k*)

Remove um elemento da estrutura

pesquisar (*S*, *k*)

Pesquisa um elemento existente na estrutura

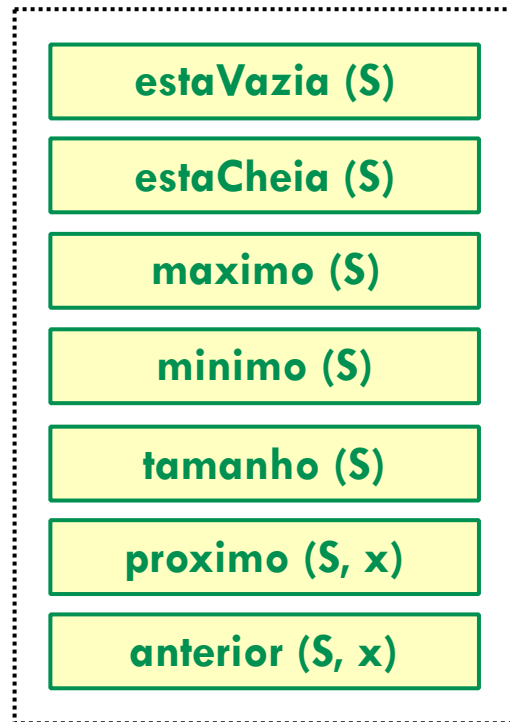
destruir (*S*, *x*)

Destrói a estrutura e desloca a memória

**Operações de
modificação**

Operações

Dada uma estrutura **S**, chave **k**, elemento **x**:



**Operações adicionais
de consulta**

Operações

Dada uma estrutura **S**, chave **k**, elemento **x**:

estaVazia (S)

Verifica se a estrutura está vazia

estaCheia (S)

Verifica se a estrutura está cheia

maximo (S)

Retorna o elemento de maior valor

minimo (S)

Retorna o elemento de menor valor

tamanho (S)

Retorna a quantidade de elementos na estrutura

proximo (S, x)

Retorna o próximo elemento (segundo critério)

anterior (S, x)

Retorna o elemento anterior (segundo critério)

**Operações adicionais
de consulta**

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Pilhas
- 3 Operações
- 4 Implementação com memória estática
- 5 Implementação com memória dinâmica
- 6 Síntese / Revisão
- 7 Referências

Pilhas



Pilhas



LIFO (Last In, First Out)

"Último elemento a entrar é o primeiro a sair"

Pilhas

Topo da pilha
(acessível)



Fundo da pilha
(inacessível)



Pilha de livros
(Stack)

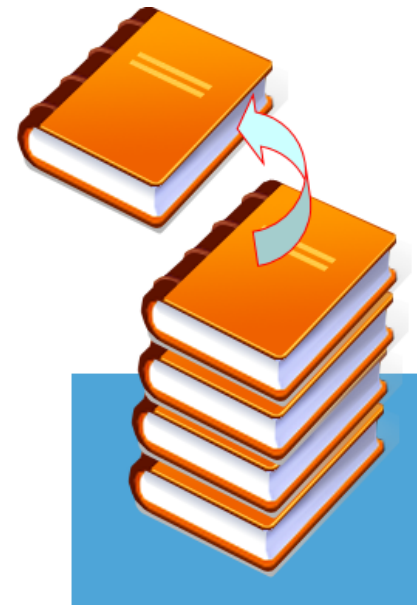
Pilhas

Topo da pilha
(acessível)



Pilha de livros
(Stack)

~~Fundo~~ da pilha
(inacessível)



Pilhas

Topo da pilha
(acessível)



Pilha de livros
(Stack)

~~**Fundo** da pilha
(inacessível)~~



Empilha um novo
livro no topo
(**push**)



Remove um livro
do topo
(**pop**)

Pilhas

Topo da pilha
(acessível)



Pilha de livros
(Stack)

~~Fundo~~ da pilha
(inacessível)

Operações



Empilha um novo
livro no topo
(**push**)



Remove um livro
do topo
(**pop**)

Roteiro

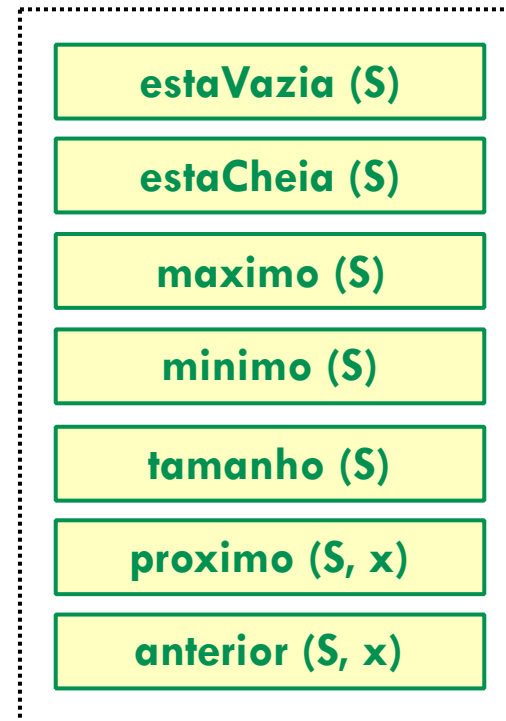
- 1 Introdução
- 2 Pilhas
- 3 Operações
- 4 Implementação com memória estática
- 5 Síntese / Revisão
- 6 Referências

Operações em Pilhas Estáticas

Dada uma estrutura S , chave k , elemento x :



**Operações de
modificação**



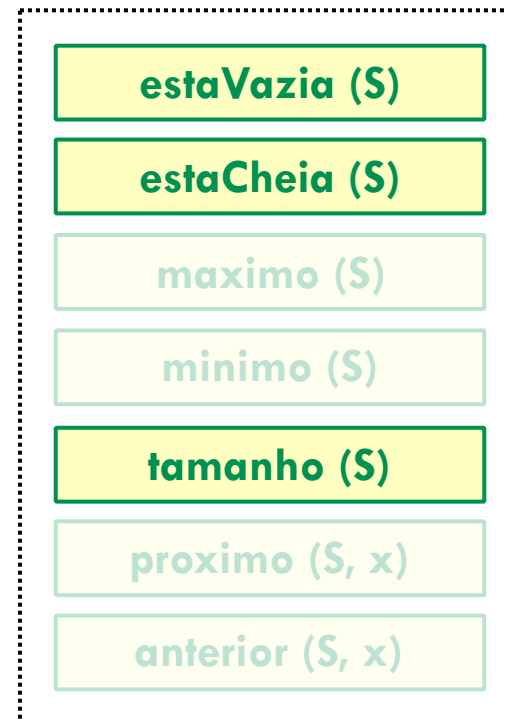
**Operações adicionais
de consulta**

Operações em Pilhas Estáticas

Dada uma estrutura **S**, chave **k**, elemento **x**:



**Operações de
modificação**



**Operações adicionais
de consulta**

Operações em Pilhas Estáticas

iniciar (S, x)

Inicializa a pilha e suas variáveis

Inserir (S, k)

Inserir objeto na pilha (empilhar)

Remover (S, k)

Remover objeto da pilha (desempilhar)

Topo (S)

Retorna o objeto do topo, sem remover

estaVazia (S)

Retorna booleano indicando se a pilha está vazia

estaCheia (S)

Retorna booleano indicando se a pilha está cheia

tamanho (S)

Retorna a quantidade de elementos na pilha

Pseudocódigos

Função (param1, ...)

1. Instrução 1

2. ...

3. Instrução N

4. return (x)

Pseudocódigos

Função (param1, ...)

1. Instrução 1
2. ...
3. Instrução N
4. **return** (x)

Inputs (entradas)
- parâmetros

Pseudocódigos

Função (param1, ...)

1. Instrução 1

2. ...

3. Instrução N

4. return (retornos)

Sequência de
Instruções

Pseudocódigos

Função (param1, ...)

1. Instrução 1

2. ...

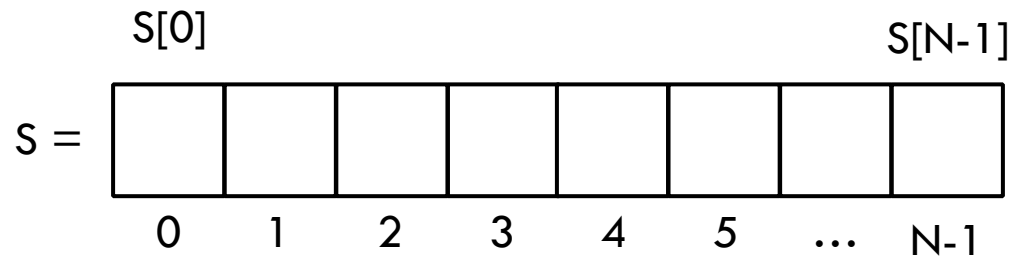
3. Instrução N

4. **return (x)**

Se necessário,
retornos da função

Pilhas

S = Arranjo de N elementos

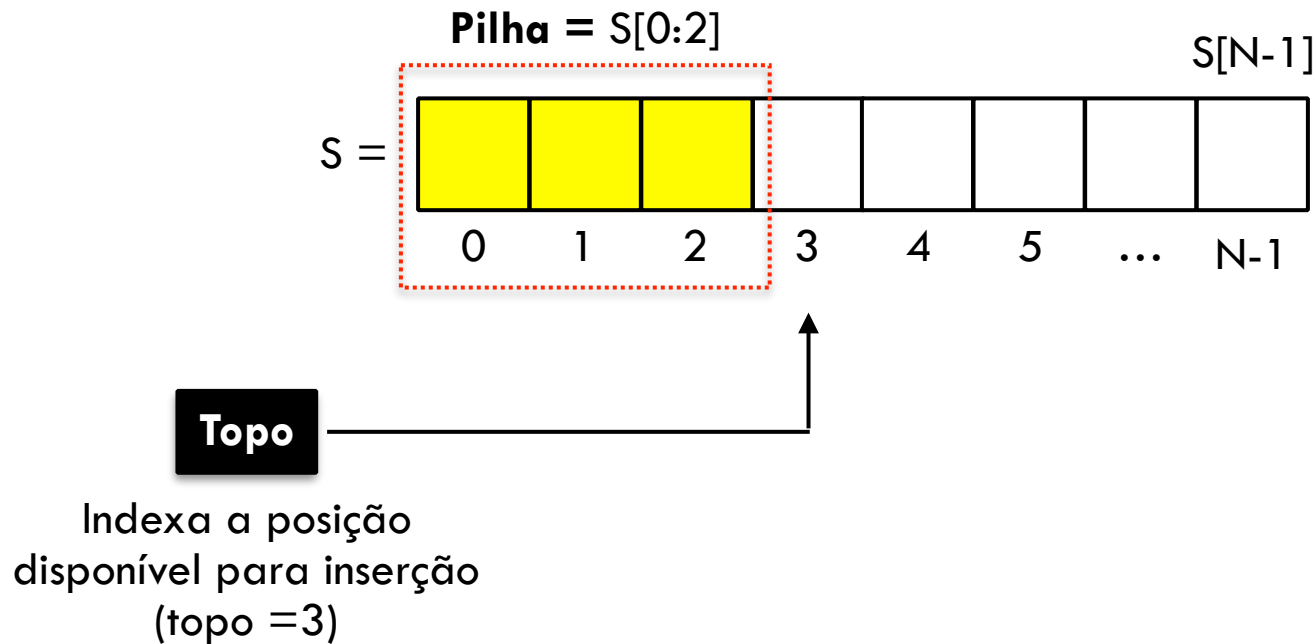


Topo

Indexa a posição
disponível para inserção

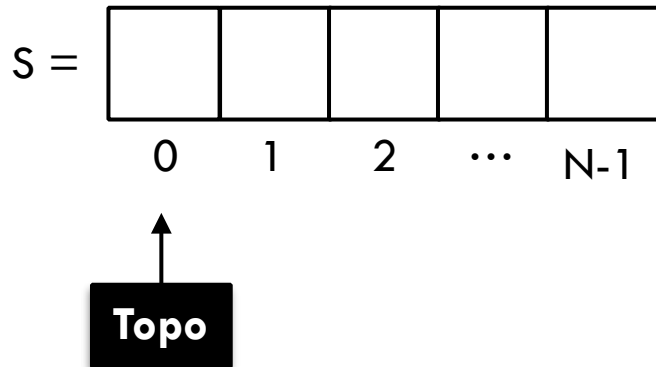
Pilhas

S = Arranjo de N elementos



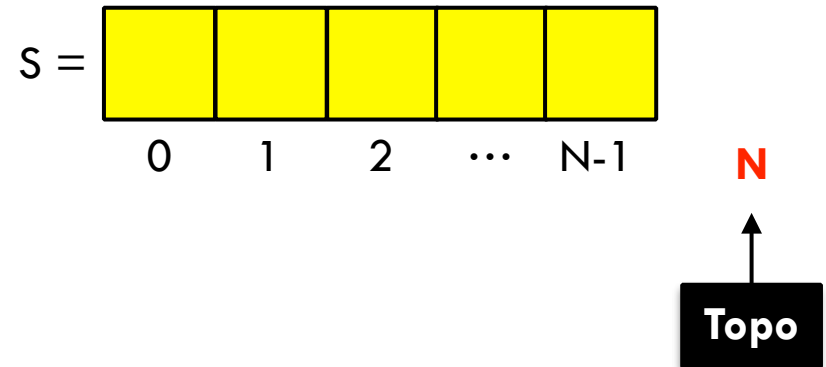
Pilhas

- $S[S.topo] == 0 \rightarrow$ pilha está vazia
- $S[S.topo] == N \rightarrow$ pilha está cheia



estaVazia (S)

1. `return(S.topo == 0)`

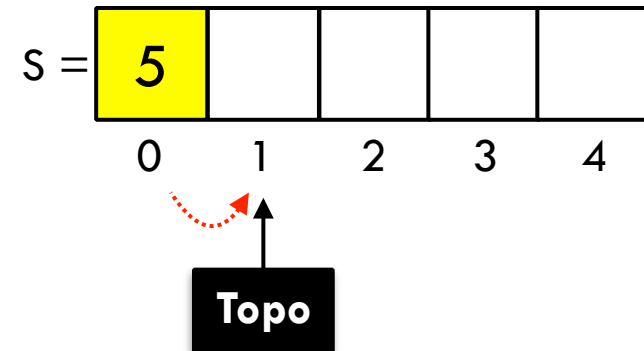
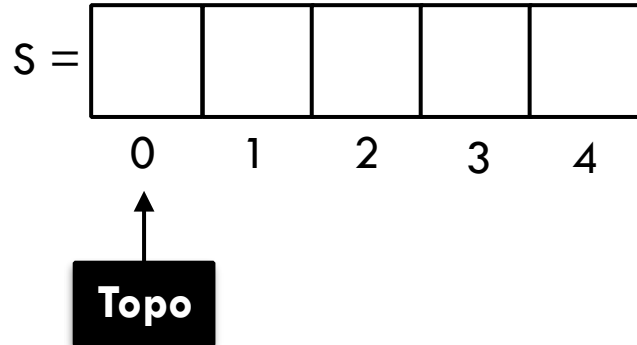


estaCheia (S)

1. `return(S.topo == N)`

Empilhar

- Empilhar (inserir) elemento $x = 5$

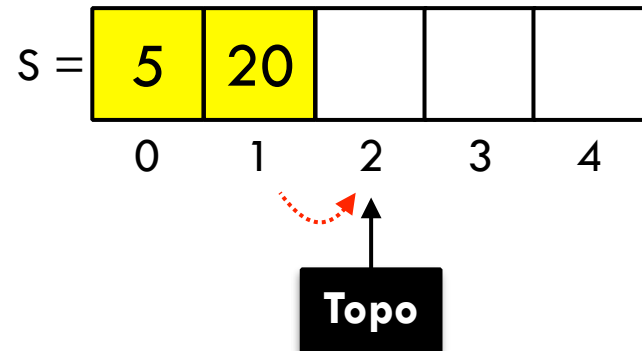
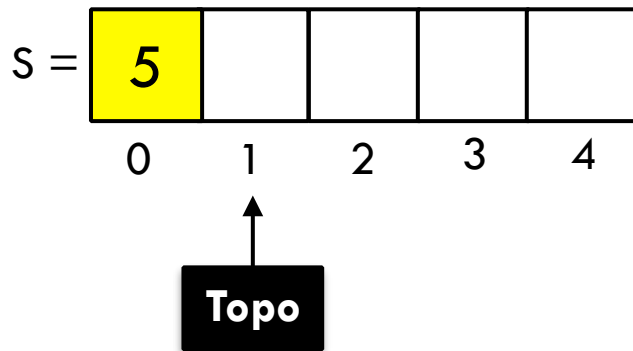


- Pseudocódigo**

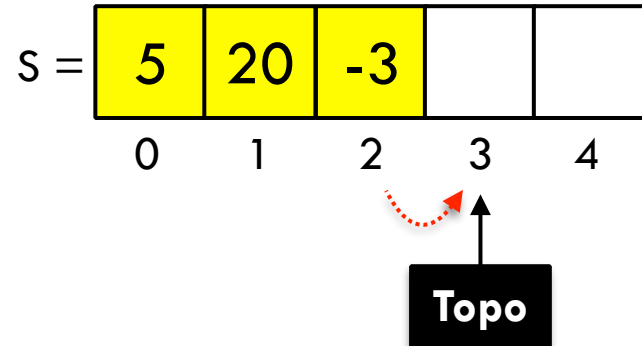
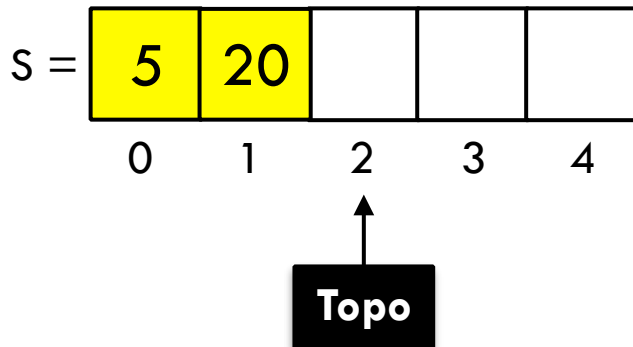
```
Empilha (S, x)
1. S[S.topo] = x;
2. S.topo = S.topo + 1;
```

Empilhar (Push)

- Empilhar (inserir) elemento $x = 20$

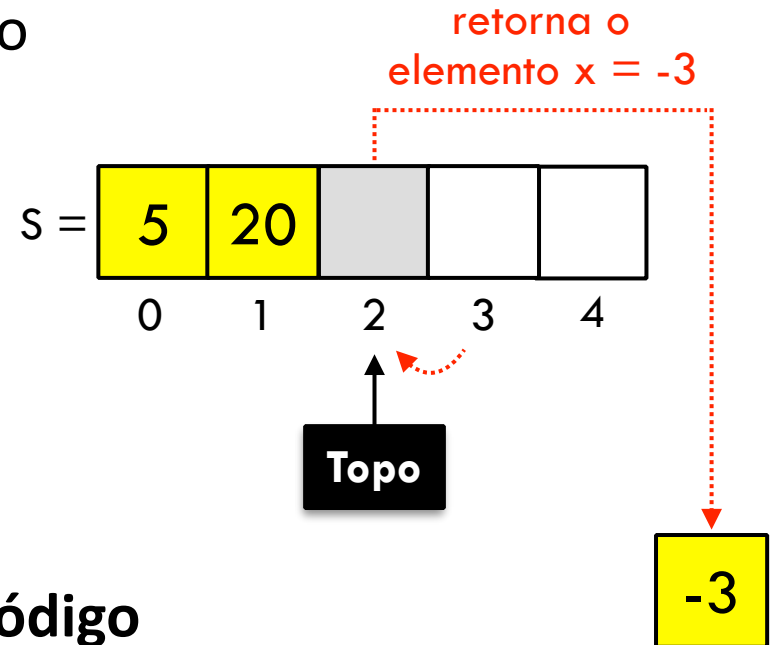
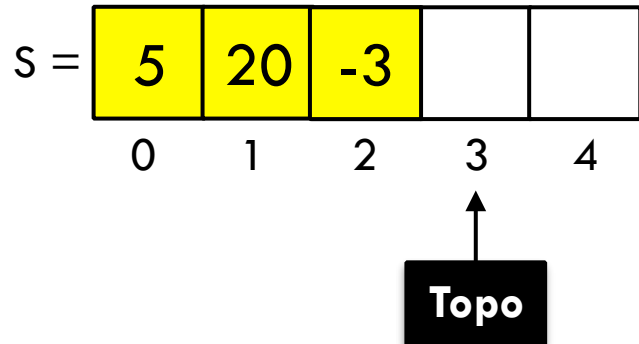


- Empilhar (inserir) elemento $x = -3$



Desempilhar

- desempilhar (remove) elemento



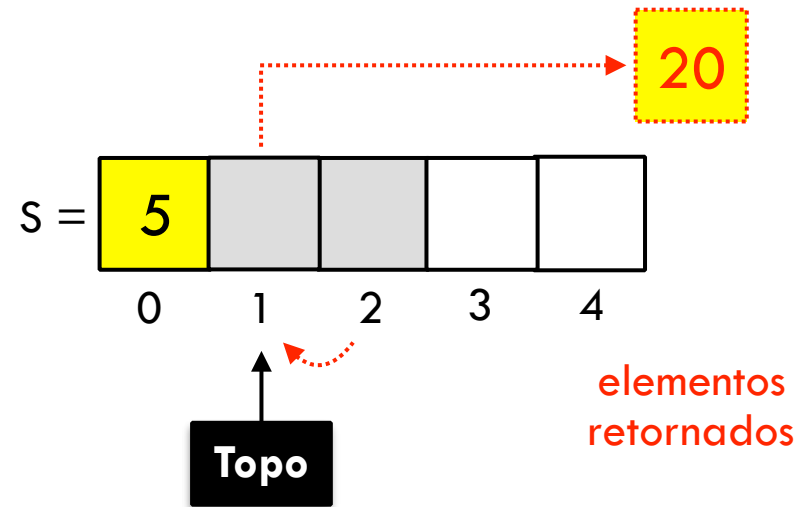
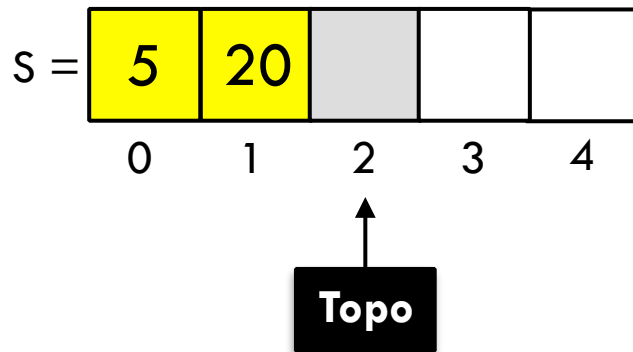
- Pseudocódigo

Desempilha (S)

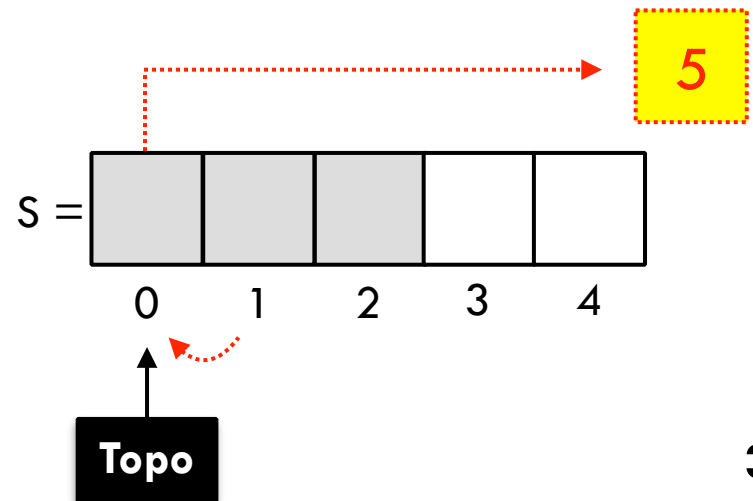
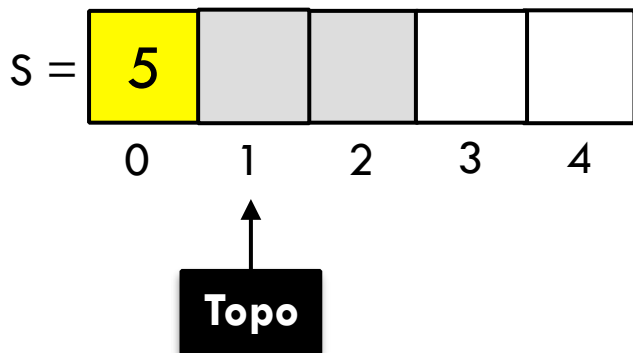
```
1.  $x = S[S.topo - 1];$   
2.  $S.topo = S.topo - 1;$   
3. return(x);
```

Desempilhar

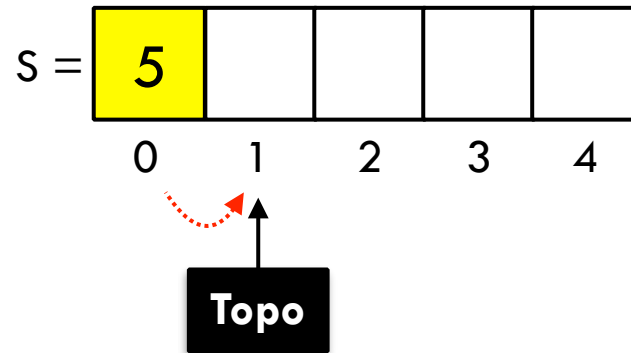
- desempilhar (remove) elemento



- desempilhar (remove) elemento



Acessar topo (sem remoção)



- Pseudocódigo

```
Topo (S)  
1.  $x = [S.topo-1];$   
2.  $return(x);$ 
```

Exercício 01

- Ilustre cada estado de uma pilha após realizar as seguintes operações (em ordem)
 - (A) `Push(S, 4)` *// empilha o elemento 4*
 - (B) `Push(S, 1)` *// empilha o elemento 1*
 - (C) `Push(S, 3)` *// empilha o elemento 3*
 - (D) `Pop(S)` *// desempilha o valor do topo*
 - (E) `Push(S, 8)` *// empilha o elemento 8*
 - (F) `Pop(S)` *// desempilha o valor do topo*
- Considere que a pilha está inicialmente vazia e é armazenada em um arranjo `S [1 .. 6]`

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Pilhas
- 3 Operações
- 4 Implementação com memória estática
- 5 Síntese / Revisão
- 6 Referências

Implementação (Estática)

- Dois tipos abstratos de dados

```
#define N 100

typedef struct {
    int key;
    /* pode ter mais elementos */
} Objeto;
```

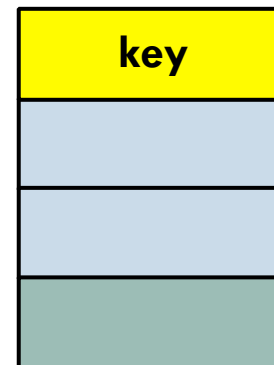

Implementação (Estática)

- Dois tipos abstratos de dados

```
#define N 100

typedef struct {
    int key;
    /* pode ter mais elementos */
} Objeto;
```

implementa o nosso
objeto



Implementação (Estática)

- Dois tipos abstratos de dados

```
#define N 100

typedef struct {
    int key;
    /* pode ter mais elementos */
} Objeto;
```

.....→ implementa o nosso
objeto

```
typedef struct {
    Objeto vetor[N];
    int topo;
} PilhaEstatica;
```

Implementação (Estática)

- Dois tipos abstratos de dados

```
#define N 100

typedef struct {
    int key;
    /* pode ter mais elementos */
} Objeto;
```

implementa o nosso
objeto

```
typedef struct {
    Objeto vetor[N];
    int topo;
} PilhaEstatica;
```

implementa o TAD
para Pilha Estática
(armazena Objetos)

Implementação (Estática)

- Dois tipos abstratos de dados

```
void iniciaPilha(PilhaEstatica *pilha);
bool estaVazia(PilhaEstatica *pilha);
bool estaCheia(PilhaEstatica *pilha);
void push(Objeto obj, PilhaEstatica *pilha);
void pop(PilhaEstatica *pilha, Objeto *obj);
int size(PilhaEstatica *pilha);
Objeto top(PilhaEstatica *pilha);
void print(PilhaEstatica *pilha);
```

Exercício 02

- Mãos a obra: implemente um TDA para Pilha com alocação estática, e as funções de manipulação.

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Pilhas
- 3 Operações
- 4 Implementação com memória estática
- 5 Síntese / Revisão
- 6 Referências

Revisão



- Pilhas
 - o que é
 - operações
 - implementação estática

Próximas Aulas

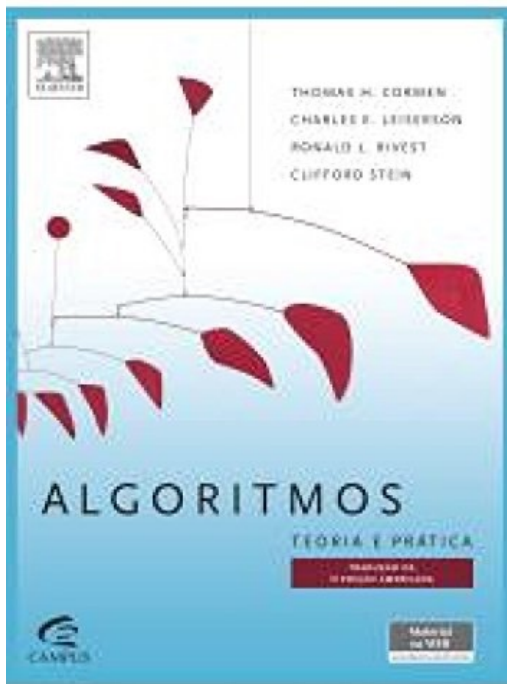


- Pilhas → implementação dinâmica
- Filas/ Deques
- Implementação de Listas Lineares
 - single-linked
 - double-linked

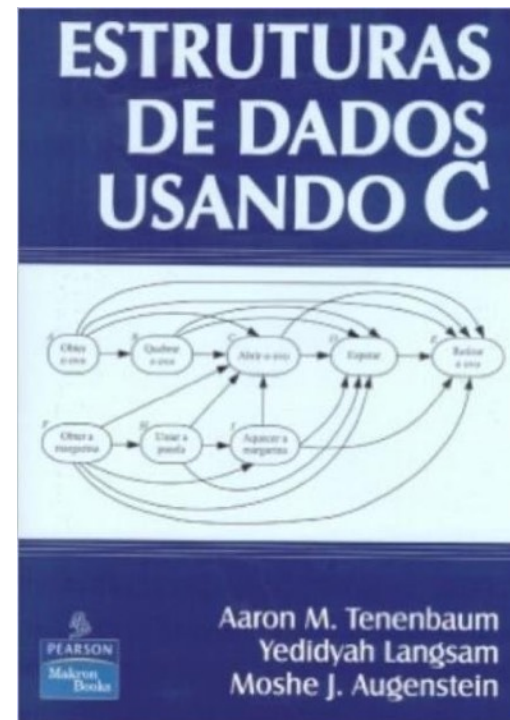
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Pilhas
- 3 Operações
- 4 Implementação com memória estática
- 5 Síntese / Revisão
- 6 Referências

Referências sugeridas

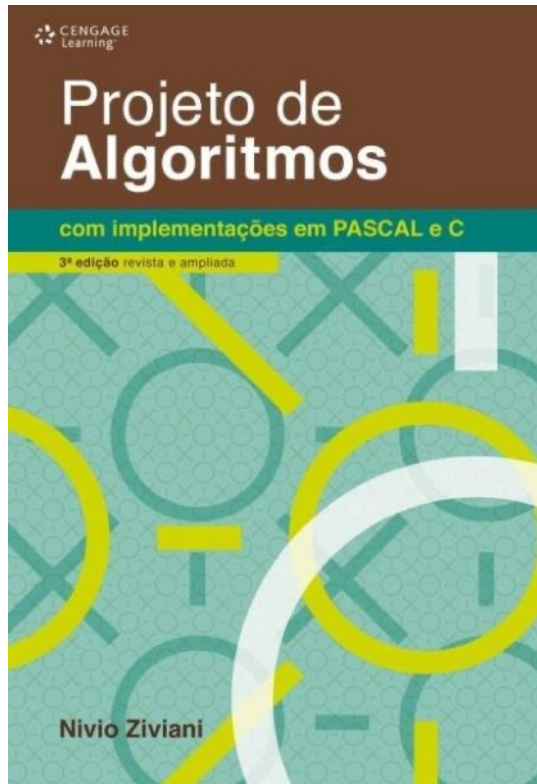


[Cormen et al, 2018]



[Tenenbaum et al, 1995]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Drozdek, 2017]

Perguntas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

rafaelmantovani@utfpr.edu.br