ED62A-COM2A ESTRUTURAS DE DADOS

Aula 04A - Filas Implementação estática

Prof. Rafael G. Mantovani 05/04/2019



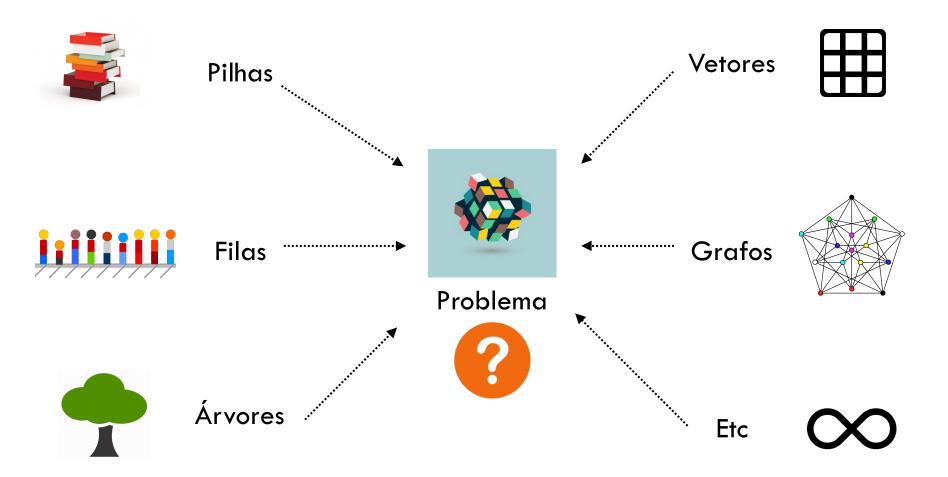
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências

Roteiro

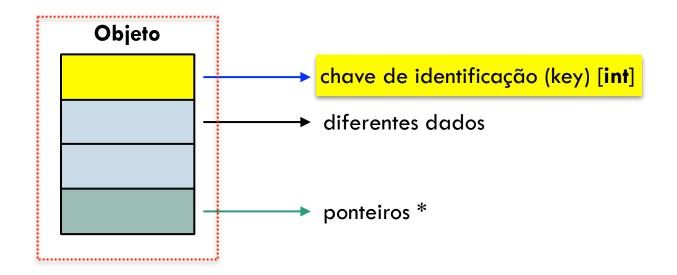
- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências

Introdução



Introdução

Elemento (objeto) → vários atributos



Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências



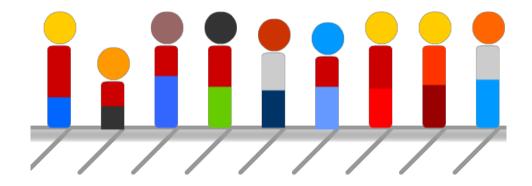






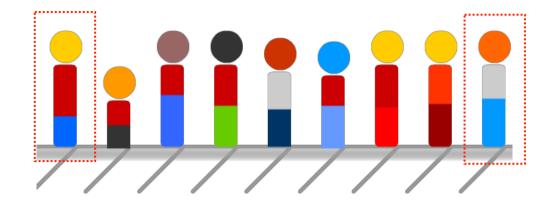
• FIFO (First In, First Out)

"Primeiro elemento a entrar é o primeiro a sair"

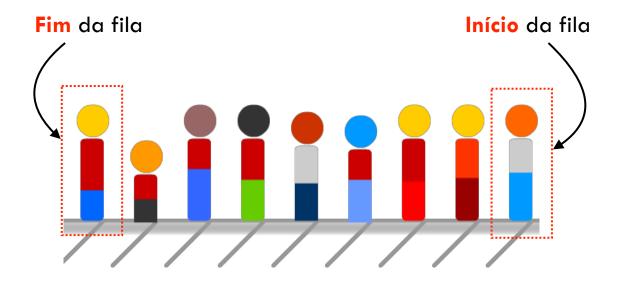


Fila de pessoas (Queue)

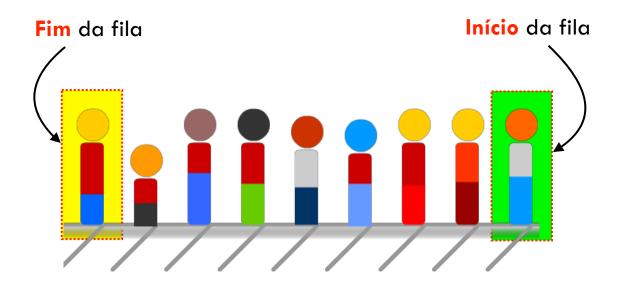
Fim da fila Início da fila



Fila de pessoas (Queue)

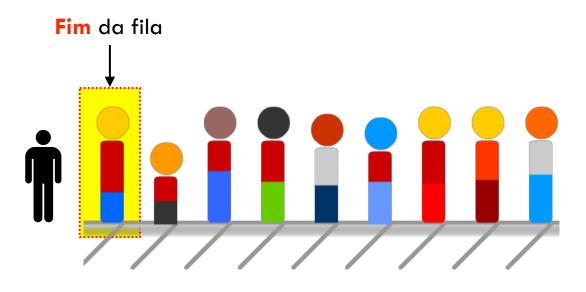


Fila de pessoas (Queue)



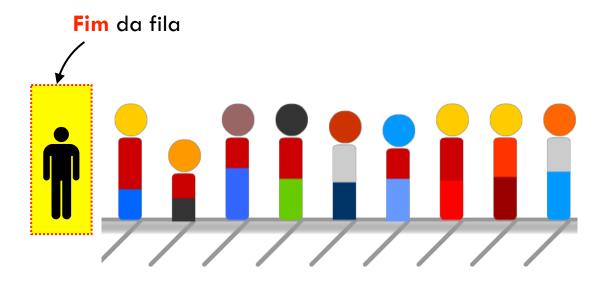
Fila de pessoas (Queue)

• Inserindo novo elemento



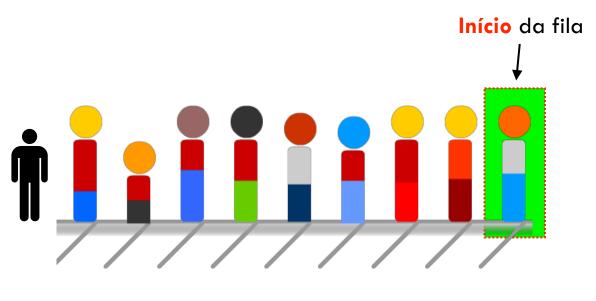
Fila de pessoas (Queue)

• Inserindo novo elemento



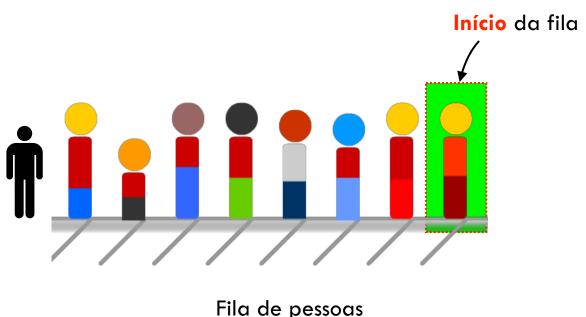
Fila de pessoas (Queue)

• Removendo elemento



Fila de pessoas (Queue)

• Removendo elemento



Fila de pessoas (Queue)

- Onde usamos?
 - buffer da analise léxica (Compiladores)
 - paginação de memória (Sistemas Operacionais)
 - fila de processos (Sistemas Operacionais)
 - algoritmos de árvores/grafos (Grafos, Inteligência Artificial)
 - quando queremos estabelecer ordem

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências

Dada uma pilha **S**, chave **k**, elemento **x**:

```
    pesquisar(S, k)  → procurar k em S [TRUE/FALSE]
    inserir(S, k)  → inserir k em S
    remover(S, k)  → remover k em S
    minimo(S)  → menor valor armazenado em S
    maximo(X)  → maior valor armazenado em S
    proximo(S, x)  → elemento sucessor a x
    anterior(S, x)  → elemento antecessor a x
    tamanho(S)  → tamanho de S
    vazia(S)  → S está vazia? [TRUE/FALSE]
    cheia(S)  → S está cheia? [TRUE/FALSE]
```

 Quais operações devemos implementar para manipular um TAD de Fila?

Dada uma pilha **S**, chave **k**, elemento **x**:

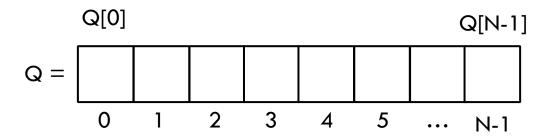
```
    pesquisar(S, k) → procurar k em S [TRUE/FALSE]
    inserir(S, k) → inserir k em S
    remover(S, k) → remover k em S
    minimo(S) → menor valor armazenado em S
    maximo(X) → maior valor armazenado em S
    proximo(S, x) → elemento sucessor a x
    anterior(S, x) → elemento antecessor a x
    tamanho(S) → tamanho de S
    vazia(S) → S está vazia? [TRUE/FALSE]
    cheia(S) → S está cheia? [TRUE/FALSE]
```

Dada uma pilha **S**, chave **k**, elemento **x**:

```
pesquisar(S, k) → procurar k em S [TRUE/FALSE]
inserir(S, k) → inserir k em S
remover(S, k) → remover k em S
minimo(S) → menor valor armazenado em S
maximo(X)
              → maior valor armazenado em S
proximo(S, x) \rightarrow elemento sucessor a x
              → elemento antecessor a x
anterior(S, x)
tamanho(S) → tamanho de S
        → S está vazia? [TRUE/FALSE]
vazia(S)
cheia(S) → S está cheia? [TRUE/FALSE]
primeiro(S) → elemento no início da fila
último(S)
              → elemento no final da fila
```

Fila (queue) Q = Arranjo de N elementos

Número de elementos :



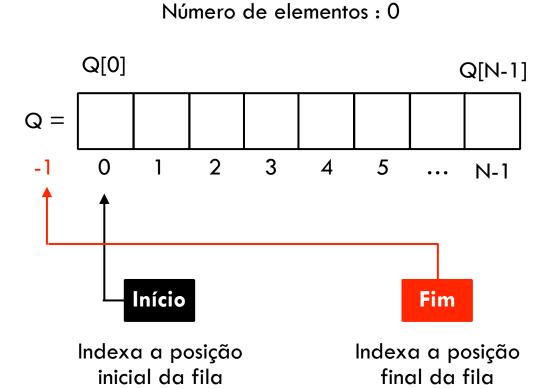
Início

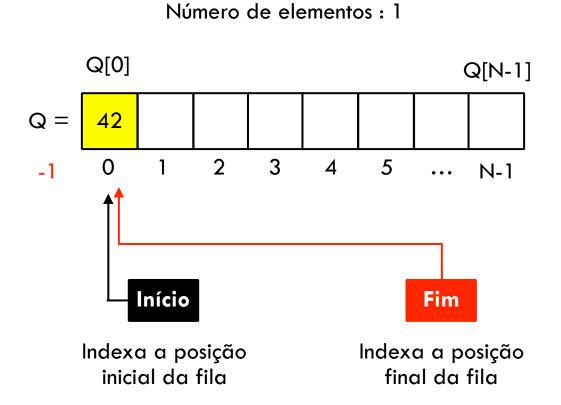
Indexa a posição inicial da fila

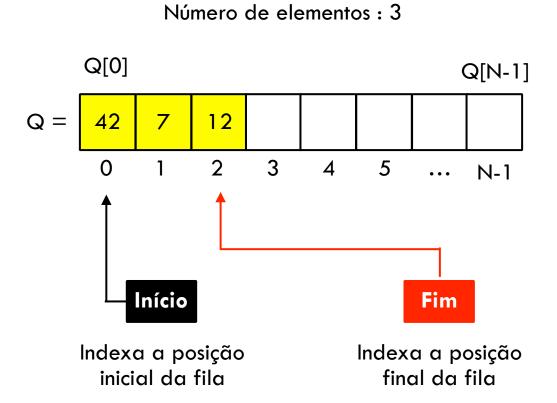
Fim

Indexa a posição final da fila

• Inicialização

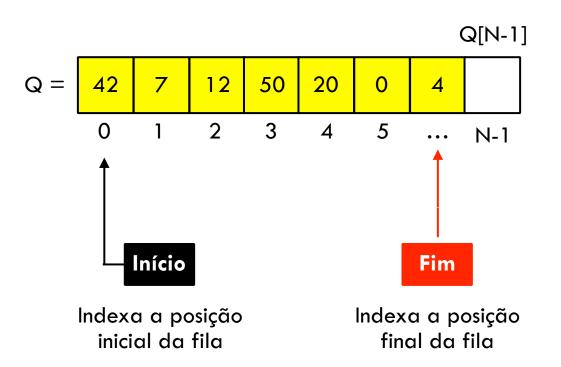






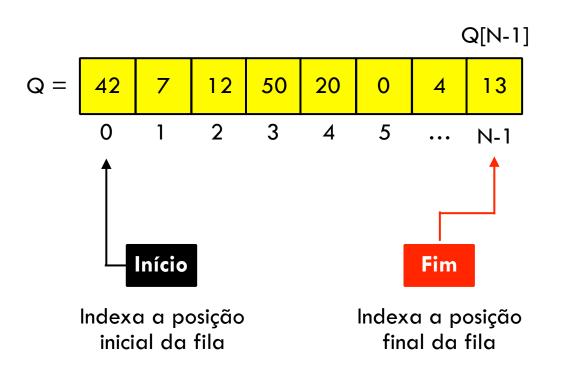
• Inserindo os elementos: 50, 20, 0, 4, 7

Número de elementos : 7

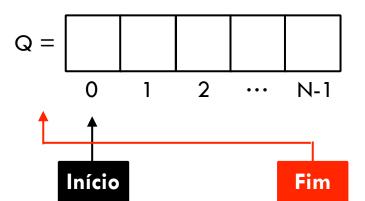


• Inserindo o elemento: 13



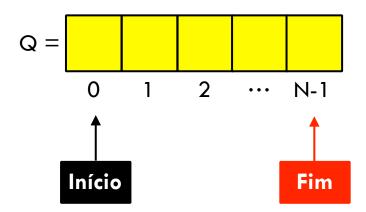


Q[Q.contador] == 0 → fila vazia



isEmpty (Q)
1. return(Q.contador == 0)

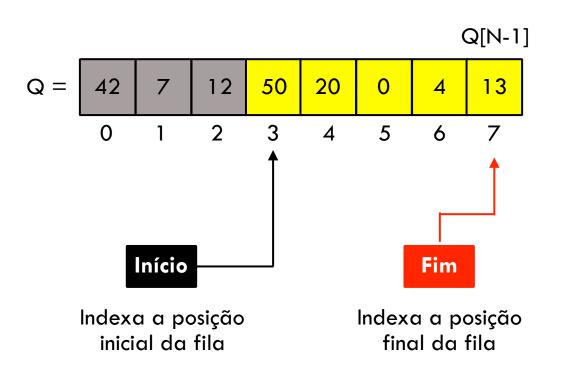
• Q [Q.contador] == N → fila cheia



isFull (Q)
1. return(Q.contador == N)

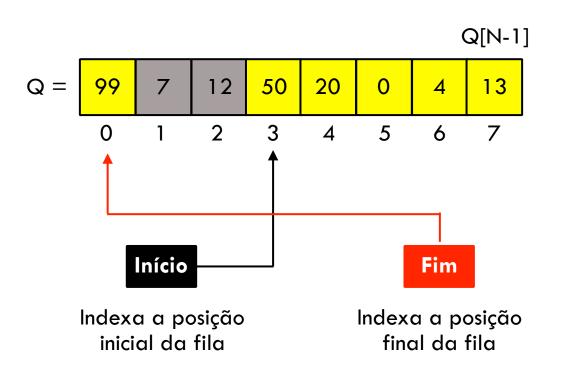
• Removendo 3 elementos

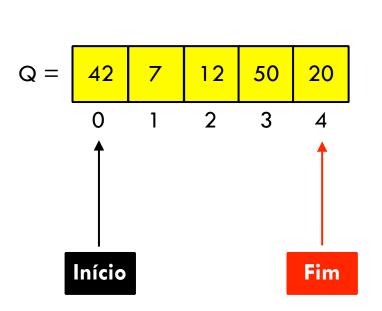
Número de elementos: 8

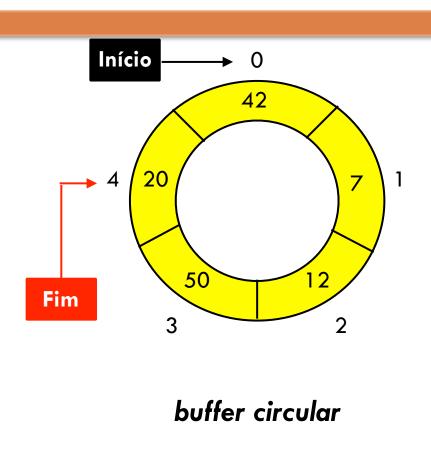


• Inserindo elemento 99

Número de elementos: 8





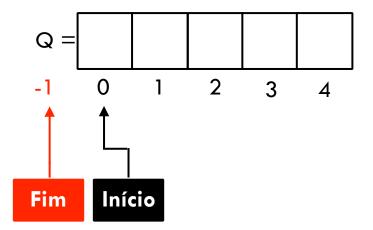


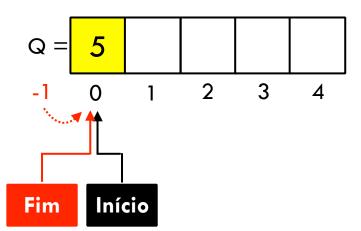
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências

Enfileirar (enqueue)

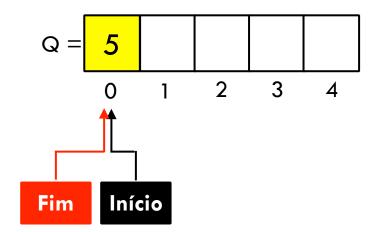
• Inserir elemento x = 5

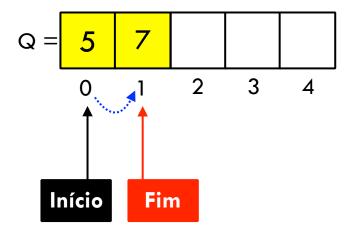




Enfileirar (enqueue)

• Inserir elemento x = 20

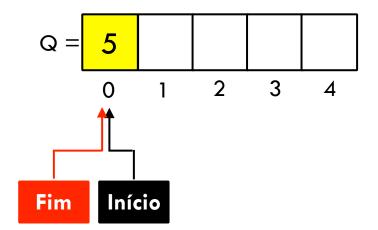


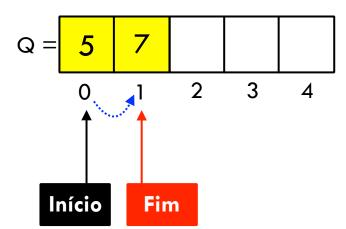


O que aconteceu?

Enfileirar (enqueue)

Inserir elemento x = 20





O que aconteceu?

- 1. Incrementamos o Fim
- 2. Atribuímos o novo elemento na posição Q[Fim]
- 3. Incrementamos o contador de elementos

Enfileirar (enqueue)

```
Enqueue (Q, x)
1. se Q não está cheia:
2. Incrementar a variável Fim
3. Q[Fim] recebe x
4. Incrementa o contador
```

OU

```
Enqueue (Q, x)
1. if(estaCheia(Q)==0)
2.    Q.fim = incrementaIndice(Q.fim);
3.    Q.array[Q.fim] = x
4.    Q.contador++;
```

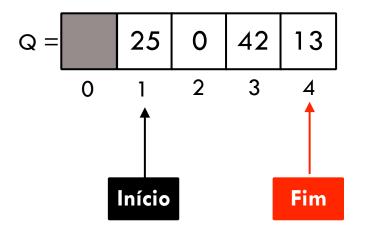
Enfileirar (enqueue)

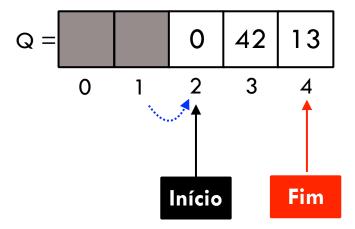
```
Enqueue (Q, x)
1. se Q não está cheia:
2. Incrementar a variável Fim
3. Q[Fim] recebe x
4. Incrementa o contador
                                 Função auxiliar
                  OU
                              comportamento circular
Enqueue (Q, x)
1. if(estaCheia(Q)==0)
     Q.fim = incrementaIndice(Q.fim);
2.
3. Q.array[Q.fim] = x
4. Q.contador++;
```

Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências

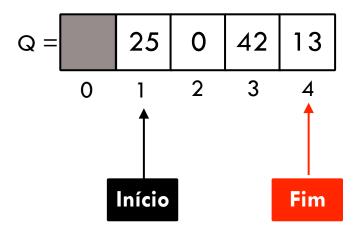
Remover elemento

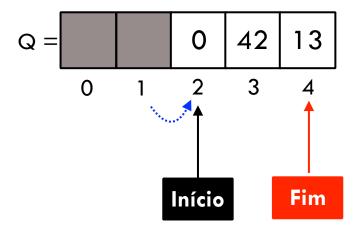




elemento retornado 25

Remover elemento

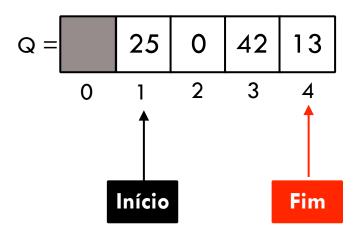


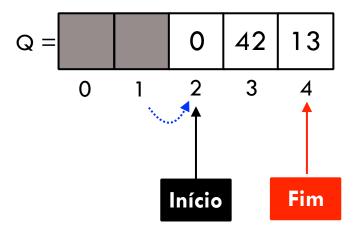


O que aconteceu?



Remover elemento





O que aconteceu?

- 1. Salvamos o valor da posição Q[Inicio] em uma variável auxiliar
- 2. Incrementamos o valor da variável Início
- 3. Decrementamos o contador de elementos
- 4. Retornamos o valor da variável auxiliar



```
Dequeue (Q)
1. se Q não está vazia:
2. variável auxiliar aux recebe Q[Q.Inicio]
3. Incrementa o valor de Q.Inicio
4. Decrementa o contador de elementos
5. Retorna aux
```

OU

```
Dequeue (Q)
1. if(estaVazia(Q) == 0):
2.   aux = Q.array[Q.Inicio];
3.   Q.Inicio = incrementaIndice(Q.Inicio);
4.   Q.contador = Q.contador - 1;
5.   return(aux);
```

Dequeue (Q)

4.

5. return(aux);

```
1. se O não está vazia:
2. variável auxiliar aux recebe Q[Q.Inicio]
3. Incrementa o valor de Q.Inicio
4. Decrementa o contador de elementos
5. Retorna aux
                                     Função auxiliar
                      OU
                                  comportamento circular
Dequeue (Q)
1. if(estaVazia(Q) == 0):
2. aux = Q.array[Q.Inicio];
3. Q.Inicio = incrementaIndice(Q.Inicio);
```

Q.contador = Q.contador - 1;

Funções adicionais?

Quais outras funções podem ser úteis para o tipo Fila?

Exercício 01

- Ilustre cada estado de uma fila após realizar as seguintes operações (em ordem)
 - Enqueue(Q, 4)
 - Enqueue(Q, 1)
 - Enqueue(Q, 3)
 - Dequeue(Q)
 - Enqueue(Q, 8)
 - Dequeue(Q)
 - Considere que a pilha está inicialmente vazia e é armazenada em um arranjo Q[1 .. 6]

Exercício 02

- Mãos a obra: implemente um TDA para Fila com alocação estática, e as funções de manipulação.
- Quais TDAs serão necessários?

Tipo Abstrato para Fila Estática

```
typedef struct {
                      void iniciaFila(filaEstatica *fila);
    int key;
                      void enfileira(Item item, filaEstatica *fila);
                      void desenfileira(filaEstatica *fila, Item *item);
} Item;
                      void imprimeFila(filaEstatica *fila);
typedef struct {
                      int incrementaIndice(int i);
                      int estaVazia(filaEstatica *fila);
  Item array[MAXTAM];
                      int estaCheia(filaEstatica *fila);
  int inicio;
  int fim;
                      int tamanhoFila(filaEstatica *fila);
  int tamanho;
                      Item primeiro(filaEstatica *fila);
} filaEstatica;
                      Item ultimo(filaEstatica *fila);
```

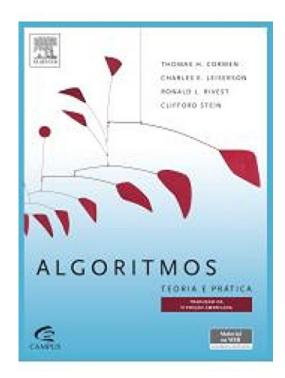
Próximas Aulas

- □ Filas → implementação dinâmica
- Listas Lineares
 - single-linked
 - double-linked

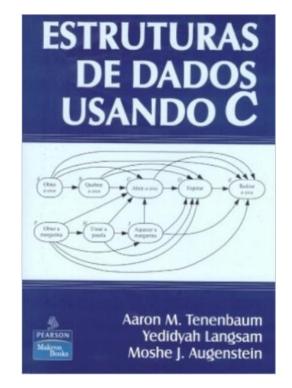
Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Filas
- 3 Operações gerais
- 4 Inserção de elementos
- 5 Remoção de elementos
- 6 Referências

Referências sugeridas



[Cormen et al, 2018]



[Tenenbaum et al, 1995]

Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Drozdek, 2017]

Perguntas?

Prof. Rafael G. Mantovani

rafaelmantovani@utfpr.edu.br