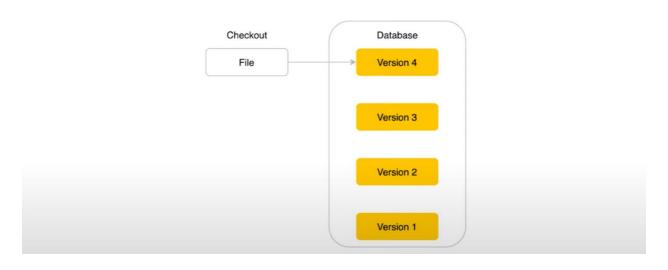
Источник:

01. Git — инструмент для совместной работы с нуля и до регламента в команде — Александр Васильев

https://www.youtube.com/watch?v=XfpNNPo5ypk

Сегодня повествование пойдет про систему Git – систему, без которой сложно представить мир современной разработки. Итак, что же это такое и зачем он нужен.

Система контроля версии



Мы можем, конечно, хранить наши файлы в отдельных папочках, именовать их версия 1, версия 2, но это не дает нам какой-то гибкости. А системы, наоборот, дают. Мы можем отслеживать изменения, смотреть кто, когда и какие изменения вносил, а также вести параллельную разработку.

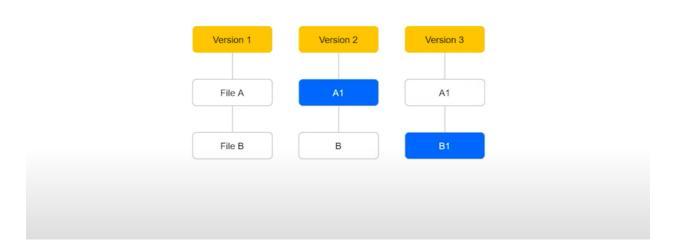
Другие системы хранят диффы файлов



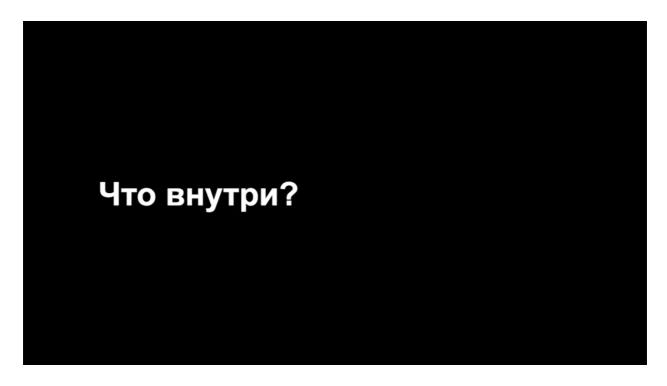
Системы у нас бывают двух видов: первые хранят диффы файлов, то есть только то, что изменилось, и для каждого нового файла создается такая цепочка.

Например, в Версии 2 у нас изменяется файл и для него записывается его дельта. И для File В ничего не записывается.

git хранит файлы целиком



Git же отличается от этого: он хранит файл целиком и если меняется File A, то создается новый файл, а Версия 2 ссылается на него. Он ссылается по хэшам, на это мы обязательно посмотрим дальше. А File B не изменился и в Версии 2 записана ссылка на его старую версию.



Что же у нас внутри?

Blob

Blob e92bc..

Content of readme.md

В объекте типа **blob** содержится длина файла и его содержимое

Внутри Git состоит из blob-ов – это бинарные объекты, в них содержится содержимое наших файлов и их длина.

Tree

Tree 78tf4...

blob: e92bc readme.md

tree: 69g78 lib

В объекте типа **tree** хранится список записей, который соответствует иерархии файловой системы

Деревья — это файловая структура нашего проекта. В них содержится список blob-ов, то есть ссылки на эти blob-ы и список дочерних деревьев, то есть вложенных папок.

Commit

Commit 35gt8..

tree: 78tf4 parent: nil

author: Developer

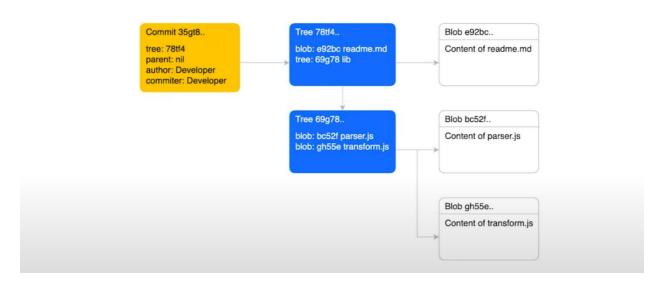
commiter: Developer

В объекте типа commit хранится ссылка на объект tree и ссылку на

родительский коммит

И кирпичики наших хранилищ это commit-ы. В коммитах уже больше информации, там записываются ссылки на деревья, на корневое дерево, ссылка на родительский коммит, автор и коммитер, а также дата.

Blob, tree, commit

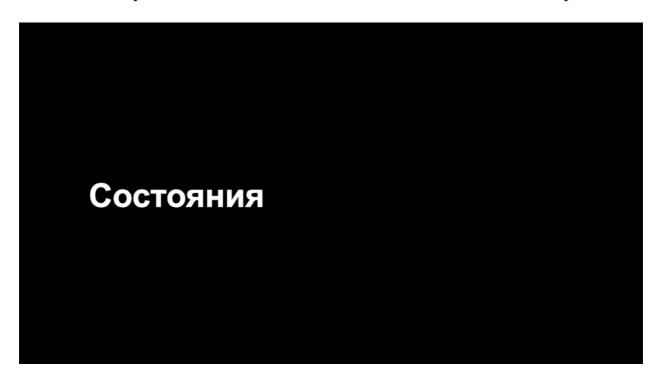


И вот так у нас выглядит структура нашего коммита в конечном итоге. Коммит ссылается на корневое дерево, а дерево в свою очередь ссылается на другие деревья и блобы. Если посмотри на эту схему, то тут видно, что у нас есть корневая папка, в которой лежит файл readme и одна подпапка, в которой 2 јs файла.

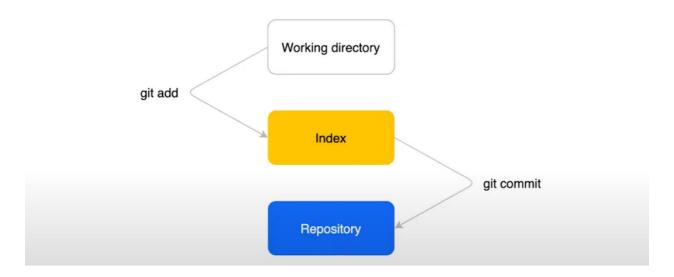
Однонаправленный список коммитов



И коммиты в свою очередь объединяются в однонаправленный список от более новых к старым, где в каждом новом коммите есть ссылка на его родителя.



Три состояния



Итак, файлы у нас могут находиться в git-е в трех состояниях: первое это рабочая директория. По сути, это слепок хранилища на текущую версию, и мы можем вносить в нее изменения, при этом никак не затрагивая само хранилище. С помощью команды git add мы вводим файлы в индексированное состояние. Это состояние обозначает, что файлы помечены, как готовые для фиксации в репозитории. И с помощью команды git commit мы их фиксируем.

Давайте посмотри на это вживую!

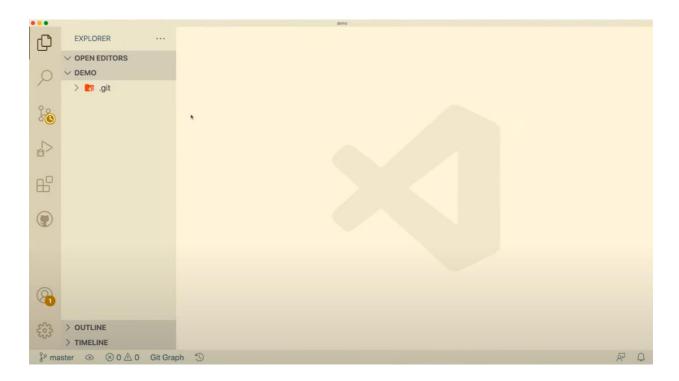
Для начала создадим репозиторий командой git init и назовем его demo.

git init demo

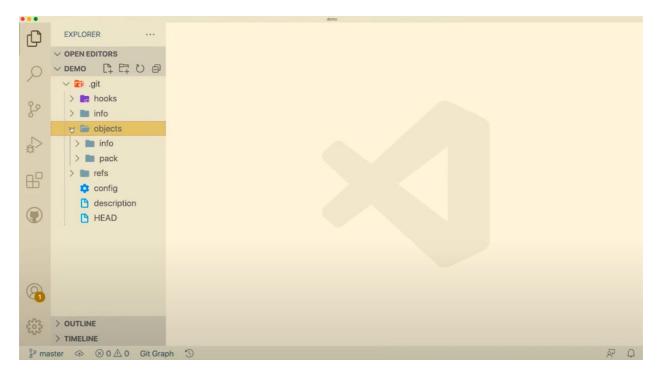
Далее откроем его в редакторе (открываем demo).

code.

Итак, мы сможем увидеть, что у нас есть внутри одна папка .git — она нужна для нужд гита, он там хранит объекты и так далее.



Мы заглянем внутрь нее и на интересует здесь папка objects. В ней он как раз таки и хранит все наши объекты, о которых я говорил. Сейчас тут две пустые папки и нас они пока не интересуют.

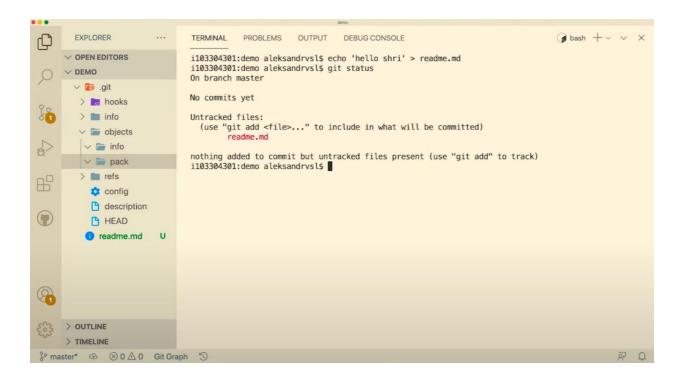


Давайте пока создадим какой-нибудь файлик.

Создаем файлик, пишем туда к примеру: «hello shri», и называем его readme.

echo 'hello shri' > readme.md

И с помощью команды **git status** мы всегда сможем посмотреть в каком состоянии находится у нас репозиторий.

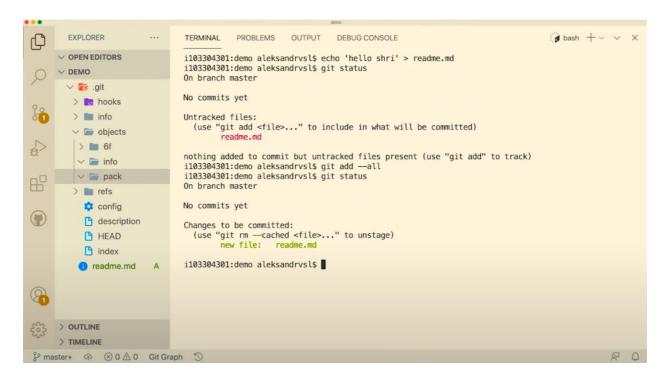


Выполняем **git status** и видим, что у нас здесь появился этот файлик, подсвечен он красным цветом и это означает, что он находится в рабочей директории или он в данный момент не отслеживаем.

С помощью команды **git add** можем перенести его уже в индекс, то есть в индексированное состояние. Я могу выполнить эту команду с разными параметрами, к примеру, указать какой-то паттерн, либо просто указать имя файла, который я хочу добавить, либо указать флаг **--all** и он добавит все не отслеживаемые изменения в индекс. Выполним эту команду.

git add --all

Смотри на статус (команда **git status**) – теперь у нас файлик помечен зеленым цветом – это означает, что он у нас в индексе.



И последней командой мы его добавим в репозиторий, то есть создадим первый наш коммит (команда **git commit**). Так, эту команду мы можем выполнить либо с флагом m и в кавычках указать что именно мы добавили, либо просто можем выполнить команду git commit, откроется редактор.

git commit

Например, у меня сейчас по умолчанию открылось nano, на самом деле это можно настроить. Есть команда еще **git config**. Про нее можно отдельно потом почитать, там очень много настроек, в том числе и выбор редактора, в котором мы будем вводить сообщение.

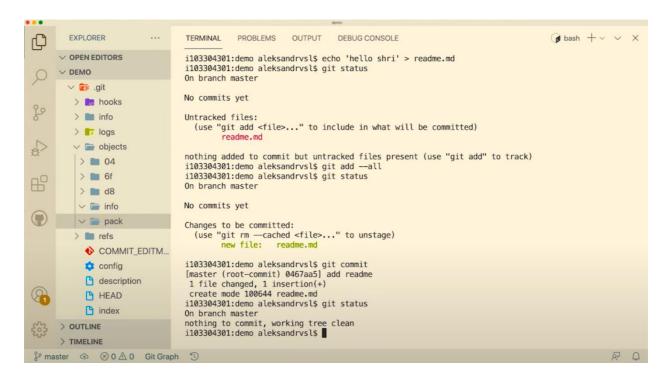
Теперь мы должны ввести сообщение, и оно должно быть максимально понятное и отображать суть внесенных нами изменений. В данном случае мы добавили файл readme. Так и запишем.

add readme

Тут можно конечно пропустить еще несколько строчек и добавить описание более подробно, но у нас просто это начальный коммит и мы напишем просто **initial commit**.

initial commit

После сохраняем и выходим отсюда. Смотрим **git status** (выполняем команду **git status**).

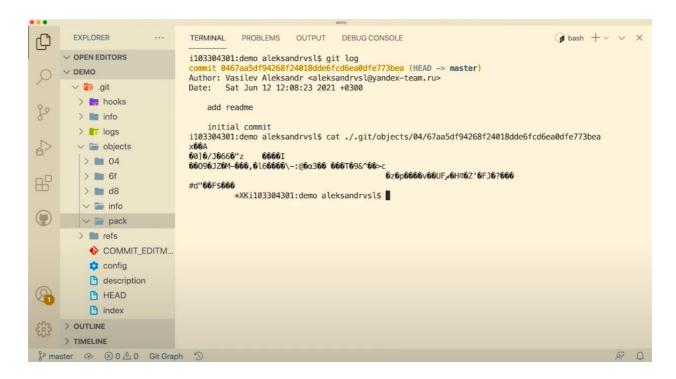


У нас теперь рабочая директория чистая и у нас добавился коммит. С помощью команды **git log** мы можем посмотреть на этот коммит. Вот он.

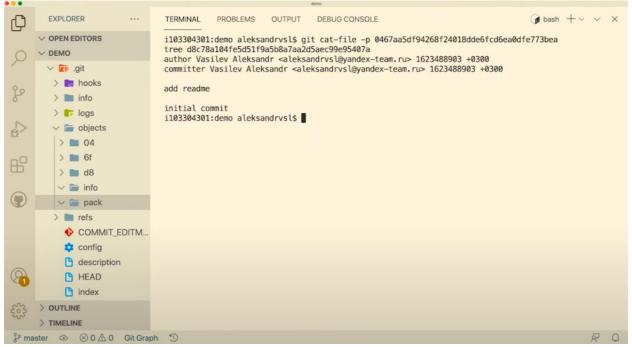


Это единственный коммит пока что в нашем репозитории. И вы могли заметить наверное, что у нас в папке objects появились некоторые объекты. Это как раз и есть те объекты, в которых git хранит всю информацию. Там лежат наши блобы, деревья и коммиты.

Давайте посмотрим на первый такой файлик. Мы его выведем в консоль командой **cat**.



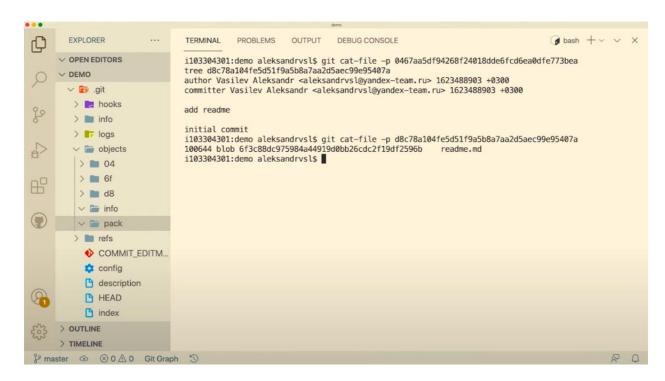
Он нам вывел какую-то непонятную информацию, потому что все файлы там бинарные. У нас есть команда, чтобы прочитать эти бинарные файлы. Давайте вернем сейчас предыдущую команду, и команда эта называется **git cat-file**. У нее есть флаг - **p**, который обозначает слово pretty — красивый, то есть чтобы вывод был красивым.



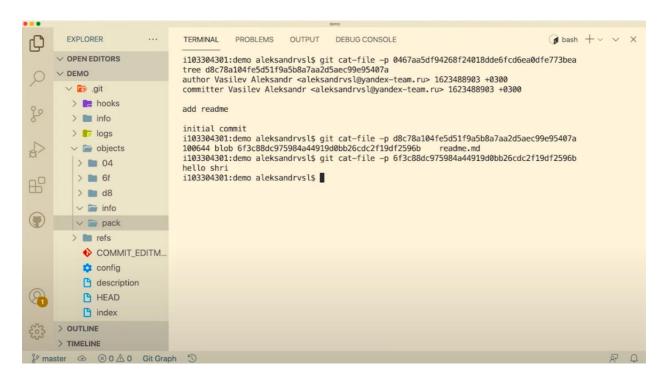
Все остальное мы удаляем. И вот в эту команду мы должны передать уже хэш целиком, без пути.

Так, мы попали на коммит, здесь у нас, как говорилось ранее, видна ссылка на дерево, есть автор, коммитер — сейчас это я, и они одинаковые. На самом деле они могут отличаться. Я постараюсь сказать, когда они будут отличаться, чуть позже. А сейчас мы можем посмотреть таким же образом на дерево.

Выбираем его и точно также, при помощи команды git cat-file -p.



Дерево у нас небольшое, там записан всего один файл — это наш readme. Но их может быть гораздо больше. Это просто список, перечисленный здесь размер файла, тип, хэш и его название. Так, и последний это собственно наш файл. Мы на него тоже посмотрим (при помощи предыдущей команды). Как мы помним, там должно храниться содержимое нашего файла readme.



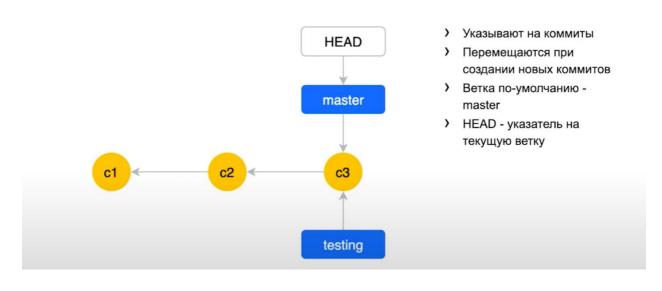
Так и есть.

Еще пару слов про то, как формируются у нас эти папки (названия папок). Git хэширует содержимое файла, первые 2 символа хэша он берет в качестве имени для папки, а остальную часть в качестве имени файла. Таким образом он обходит ограничения некоторых файловых систем на количество файлов в папках.



Далее у нас ветки. Как раз таки я говорил про параллельную работу и механизм ветвления в гите помогает нам организовывать эту параллельную работу.

Ветки

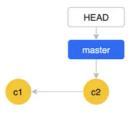


По умолчанию в гите создается ветка **master**. Ветка – это указатель на коммит, а **head** это указатель на текущую ветку, или где мы находимся в настоящий момент.

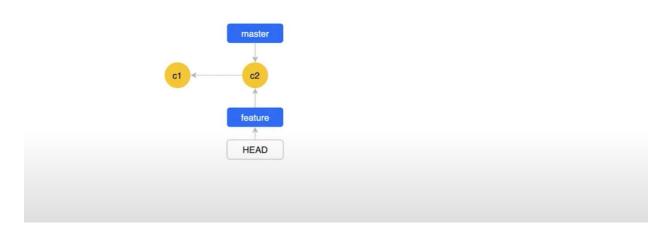


Представим такую ситуацию, вот у нас есть репозиторий с одним коммитом, прямо как мы только что сделали. Мы добавляем туда еще один.

git merge feature [--abort]

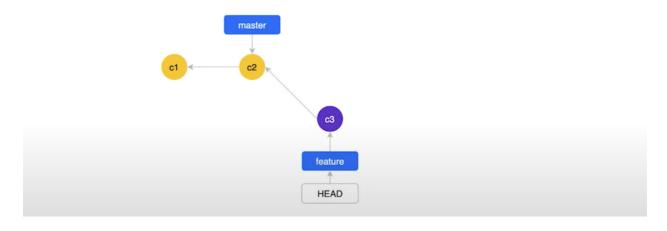


Ветка **master** передвигается на него вместе с указателем на эту ветку **head**. После чего мы решаем, что нам необходимо создать какой-то новый функционал, новый модуль. И для этого мы создадим новую ветку.

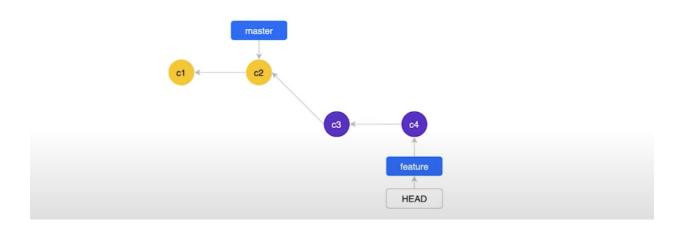


Создаем новую ветку и переключаемся на нее. Ветка называется **feature**. У нас появляется новый указатель.

git merge feature [--abort]

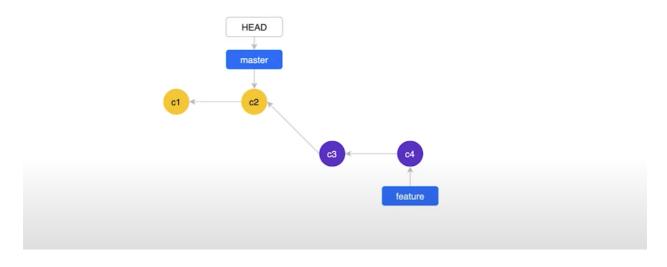


И добавляем туда изменения: одно изменение, второе.

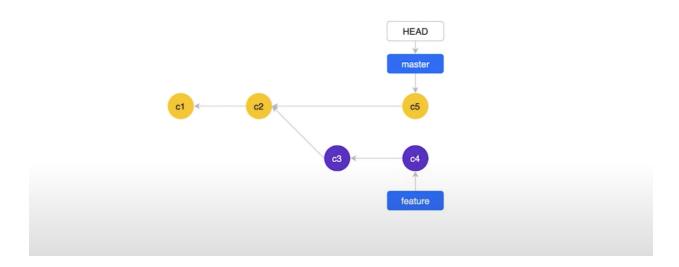


После чего, мы вдруг обнаруживаем, что в ветке **master** необходимо внести какой-то hotfix. Поэтому мы переключаемся на эту ветку — **head** перепрыгивает на него.

git merge feature [--abort]



И добавляем этот hotfix в новый коммит.



И у нас получилась вот такая вот параллельная структура, поэтому это и называется параллельная работа.

Давайте посмотри на примере.

У нас есть репозиторий, давайте выполним команду **git log**. Здесь у нас 2 коммита и мы должны сейчас добавить новую ветку и внести в нее какие-то изменения.

Мы можем добавить новую ветку командой git branch. Назовем эту ветку feature.

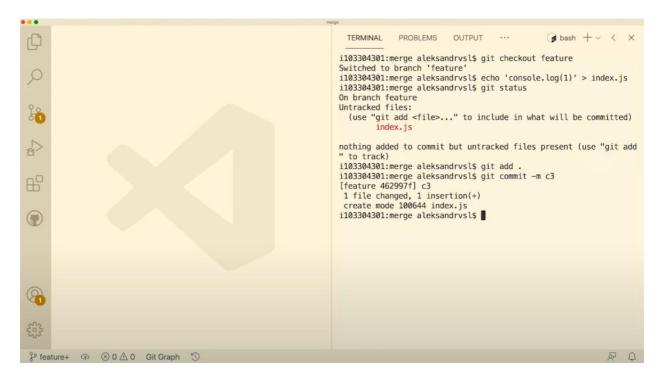
git branch feature

Теперь давайте перейдем в эту ветку командой git checkout feature. git checkout feature

И начнем вносить какие-то изменения, например, добавим новый файлик, напишем туда console.log(1) и назовем его index.js

echo 'console.log(1)' > index.js

Далее проверяем, что он у нас добавился (командой **git status**), добавляем его в индекс и отправляем в репозиторий командой **git commit**.



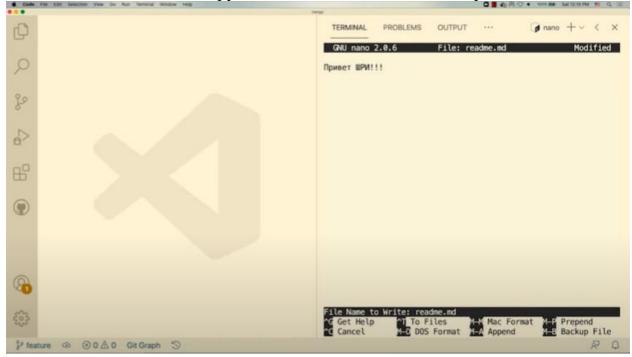
В данном случае мы просто укажем флаг -т и напишем сюда с3.

Вспоминаем, что у нас тут должен лежать еще какой-то файлик (проверяем командой **ls**).

Это readme. Давайте его отредактируем и внесем еще один коммит.

nano readme.md

У нас написано: «Привет ШРИ!», мне кажется недостаточно эмоционально. Давайте добавим сюда еще пару восклицательных знаков, сохраним и выйдем.



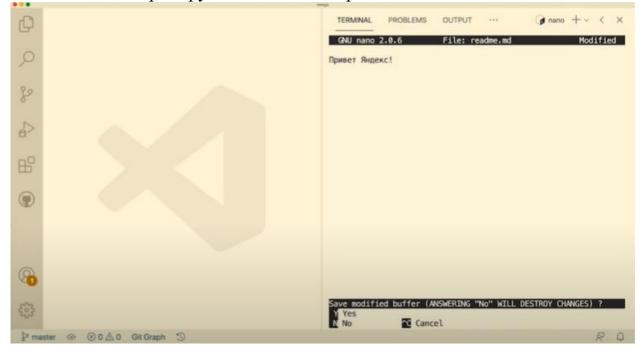
Добавим его снова в индекс, проверим и закоммитим – c4.



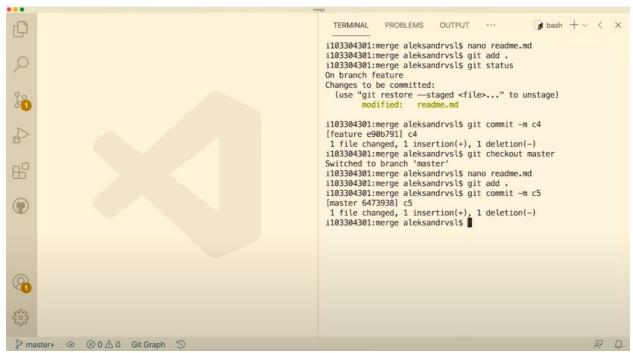
Теперь, чтобы у нас получилось также как на слайде мы должны переключиться в ветку **master** и добавить туда еще одно изменение. Переключаемся в ветку **master** командой **git checkout master**, и редактируем тот же самый файлик.

nano readme.md

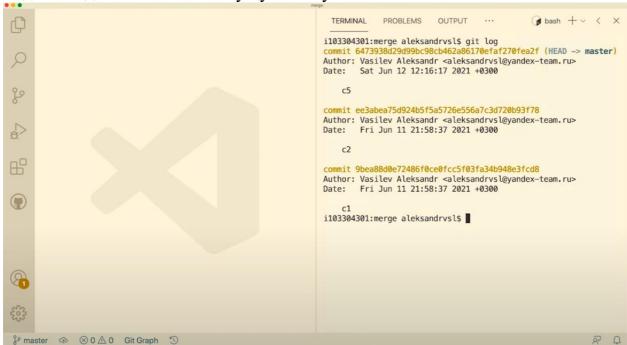
Здесь, к примеру, мы напишем «Привет Яндекс!».



Сохраняем, выходим и добавляем новый коммит. Сначала вносим файлик в индекс. После коммитим с коммитом **c5**.



Итак, мы тут выполнили очень много всяких разных действий и порой бывает сложно понять, где мы сейчас находимся и тем более вспомнить что мы делали до этого. Поэтому командой **git log** мы можем посмотреть, что там, но по умолчанию эта команда выводит нам только текущую ветку.

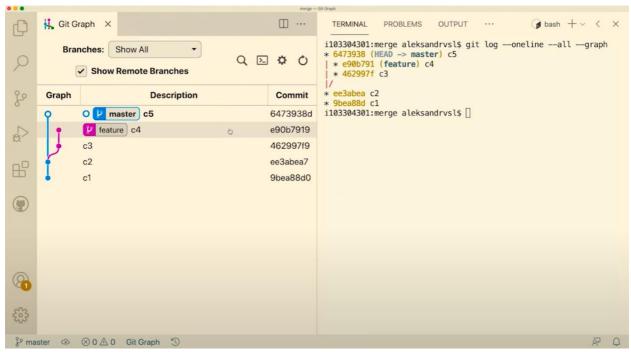


Здесь у нас всего 3 коммита — c1, c2, c5. Мы можем выполнить эту команду с несколькими флагами, чтобы увидеть всю историю. Давайте добавим несколько флагов, например --oneline — это сделает наши коммиты в консоли более компактными. Добавим еще флаг --all, чтобы вывести все ветки и еще добавим флаг --graph, чтобы увидеть граф нашего репозитория.



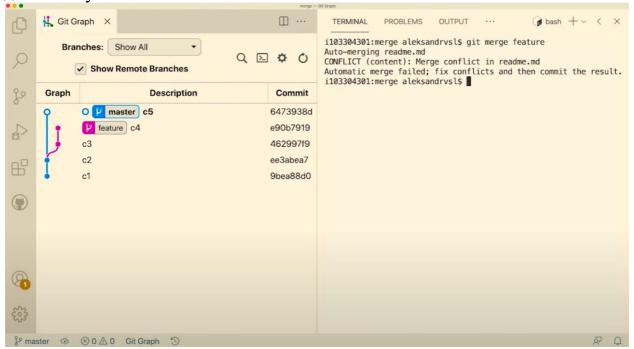
Здесь мы как раз таки и видим нашу параллельную историю, **head** указывает на **master**, также у нас есть ветка **feature**. Собственно картина такая же, как была на слайде. Единственное что, довольно проблематично постоянно вбивать эту команду, поэтому в дальнейшем мы можем использовать инструмент git graph (нижняя панель), который является плагином для нашего редактора.





Здесь точно такая же история. Единственное что **head** тут указывается кружочком.

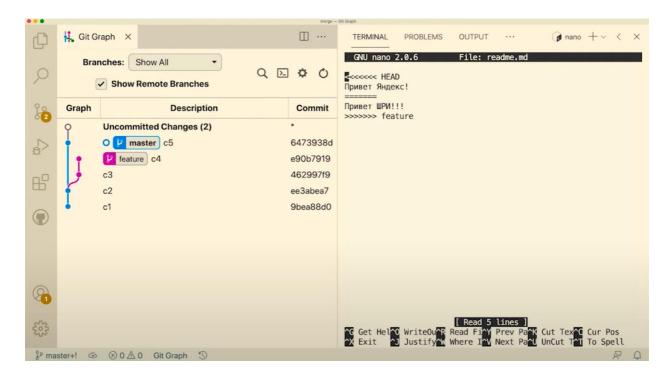
Теперь мы будем выполнять слияние наших веток. Выполняется это командой **git merge**. И здесь мы должны указать ветку, которую мы хотим влить в нашу ветку – в данном случае **feature**.



Git падает с ошибкой – это не случайно, потому что мы изменили файлик readme в одном и том же месте в двух разных ветках.

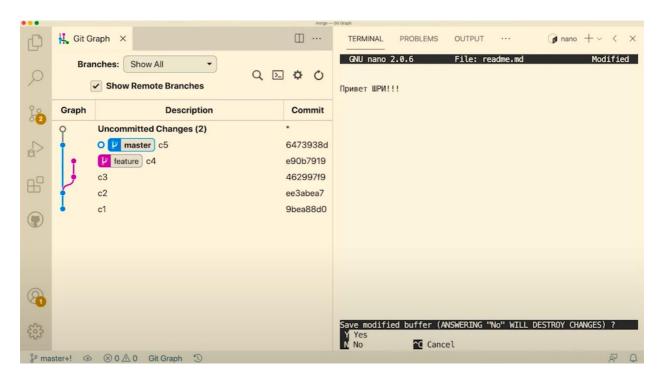
Такое будет периодически происходить и с Вами. Нам надо сейчас решить этот конфликт. Для этого давайте посмотрим, что у нас в этом файлике есть (следующей командой).

nano readme.md

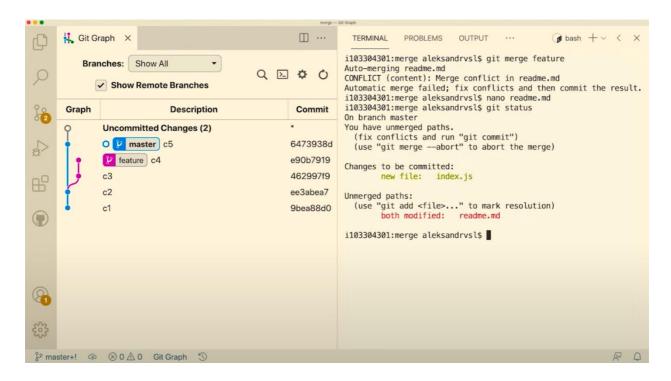


Здесь git добавил специальные конструкции, которыми он помечает конфликты. Наша задача сейчас эти конфликты решить. Мы должны удалить все эти конструкции и выбрать, какое изменение будет для нас актуальным.

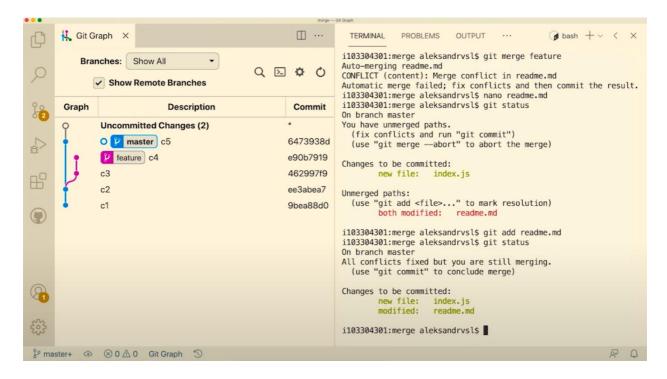
Давайте удалим все конструкции и сохраним.



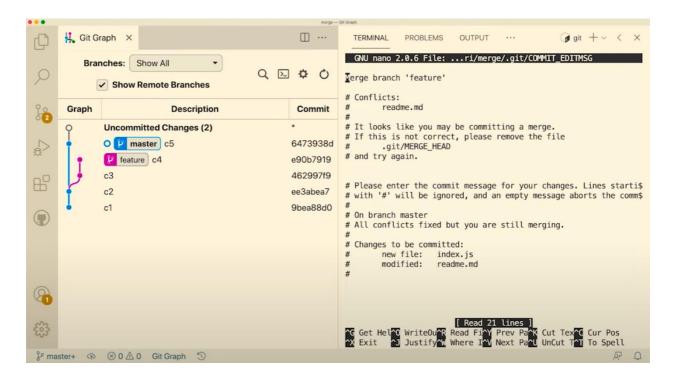
Выполним команду git status.



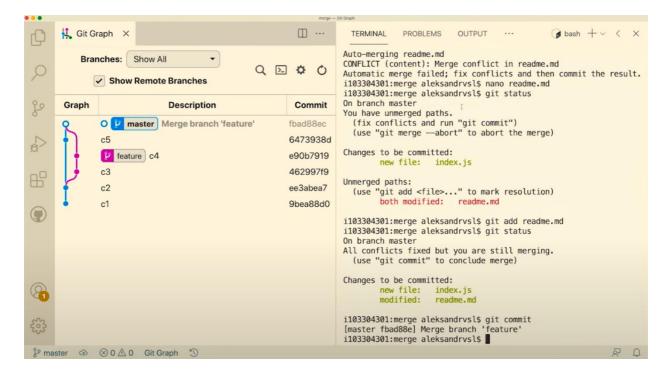
И git нам дает подсказки, когда мы выполняем эту команду. К примеру, чтобы нам закончить решение конфликтов мы должны написать команду git commit, либо можем вообще выйти из режима слияния веток, выполнив команду git merge --abort. Мы решили сейчас конфликт, поэтому добавляем наш файлик в индекс.



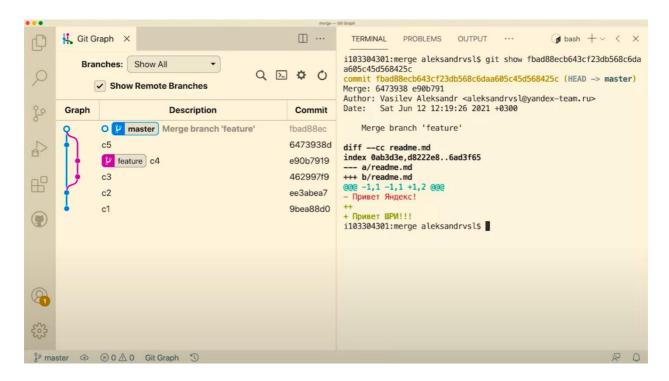
И командой git commit завершаем слияние веток.



Git опять нам открывает редактор и предлагает свое сообщение. А именно **merge branch feature**. Собственно то, что мы сейчас сделали. Нас это сообщение устраивает, поэтому просто выходим отсюда.



И мы видим слева на графе, что у нас появился новый коммит. Этот коммит называется коммит слияния и у него сейчас 2 родителя — один из ветки **feature**, другой из ветки **master**. Мы можем посмотреть на этот коммит командой **git show**. Давайте сначала с помощью **git log** возьмем хэш этого коммита, и с помощью команды **git show** выведем его.



Здесь указаны изменения, которые произошли и, что более важно, указано, что это коммит слияния с двумя родителями.

Таким образом мы изучили первый вариант объединения веток.

Еще одним вариантом будет команда git merge.