

Power Apps for Life 동아리 공모 계획서



LMP / Lvl-up My Plan

계획서 최종안 작성

수업

대회 정보

가) 과제

- 지정과제 및 자율과제 구분 없이 단일과제 제시
- 마이크로소프트 플랫폼 도구를 활용한 파워 앱 제작 프로젝트

나) 대회 목적

• 실생활의 문제를 스스로 정의하고 해결하는 과정을 통해 창의적 사고 능력과 혁신적인 문제 해결 능력, AI 디지털 역량을 효과적으로 함양

• 학생들의 자기주도 학습 능력, 협업 및 소통 능력 증진과 SW-AI 관련 진로 탐색 기회 확 대

다) 운영 방침

- 프로그래밍 지식 없이도 문제 해결 아이디어만 있으면 동아리 활동을 통해 앱 개발 가능 하게 지원
- MS 플랫폼 도구를 활용한 파워 앱 제작 지원
- 활동비 지원 (중요!!!!)
- IT 기업 전문가로 구성된 컨설턴트가 멘토링 해줌

라) 운영 계획

4월 7일 부터다 카니깐 이전에 계획 잘 모다면 쓸대없는 내용임 붙으면 추가 기제

대회 일정

Aa 이름	■ 날짜	※ 상태	∷ 태그
계획서 제출	@2025년 4월 1일	진행 중	중요
인공지능교육센터 가기	@2025년 4월 19일	시작 전	
<u>중력 가속의 날</u>	@2025년 5월 23일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 4월 25일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 5월 9일	시작 전	
<u>온라인수업</u>	@2025년 5월 23일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 6월 13일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 6월 20일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 7월 11일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 7월 18일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 8월 8일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 9월 12일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 9월 26일	시작 전	
<u>온라인 수업</u>	@2025년 10월 18일	시작 전	

Aa 이름	⊞ 날짜	☆ 상태	: 태그
<u>온라인 수업</u>	@2025년 10월 17일	시작 전	

4.19	킥-오프 미팅(IT전문가 매칭) * 대면 진행(지도교사 및 학생 전원 필참)
4~5월	· Power Apps 기초 교육, 실생활 문제 탐색 및 아이디어 구체화 · 프로젝트 주제 선정 및 앱 개발 목표 선정 · 개발할 앱의 사용자 인터페이스(UI)와 사용자 경험(UX) 기초 교육
6월 ~ 7월	· 파워 앱 개발 기획 및 프로토타입 설계 · 파워 앱을 활용한 기능 구현, 자동화 기능 등 본격적인 앱 개발
8월	· 팀 프로젝트 온라인 발표(1차 배포 및 피드백 수집)
9월 ~ 10월	· 사용자 테스트 진행 및 기능 개선 · 1차 피드백 반영 및 테스트 진행 · 1차 피드백 수정 및 프로토타입 확 정
11월	 개발 앱 발표, 학생 및 전문가 의견 수렴* 대면 진행(지도교사 및 학생 전원 필참) 2차 배포 및 피드백 수집, 지속 확산 가능성 검토 앱 최종 기능 개선 및 성능 최적화
12월	· 개발 앱 매뉴얼 제작 · 학생동아리 운영 보고서 작성 및 제출

마) MS 플랫폼 도구란?



복잡한 코딩 과정을 단순화해서 소프트웨어를 빠르게 개발 및 배포하도록 만든 도 구

인공지능 기능을 활용하여 코딩 없이도 앱 개발이 가능하다

라) 요약

마이크로스프트 플랫폼 도구 써서 사회에 도움되는 프로젝트 만드세영~

→ 안써도 상관은 없는데 도움 안줄껍니노

<u>동아리 주제 후보*</u>

<u>계획서</u>

<u>보고서</u>