

Inventario

Objeto especial:
Extractor de
esencia caótica



Cuerno de
diablillo



Este objeto te otorga
+ 2 de fuerza a tu base

Objeto especial:
"Llave sacrílega"



Poción de tréboles:
Superas automáticamente
cualquier tirada. Una vez
usado se descarta



Poción de sabiduría
Sumas +3 puntos de
conocimiento a tu tirada.
Descarta después de usar



Poción de reflejos:
Sumas +3 puntos a una
tirada de agilidad.
Descarta después de usar



Elixir de fortaleza:
da igual el tipo de tirada, usa la
estadística de tu habilidad más
poderosa. Una vez usado, se
descarta.



Objeto especial:
Llave tentacular



Elixir de drenaje:
cualquier resultado que necesites
para obtener éxito se reduce a la
mitad. Una vez usado, se descarta.

Inventario



El péndulo añade a tu base



El conjuro de suerte te permite volver a tirar los dados. Una vez usado, se descarta.



El elixir se descarta tras beberlo y te hace recuperar



Florete
suma a tu base



El muñeco vudú te permite ganar un combate automáticamente. Se descarta tras usarlo



El amuleto te otorga de forma permanente



Las flores de jardín suman 3 puntos de cordura



Elixir de drenaje espiritual: cualquier resultado que tengas que sacar para obtener éxito, se reduce a la mitad. Una vez usado el objeto, se descarta.



Rijeras de podar



Sumas un punto de fuerza a tu total

Inventario



La pistola bendecida te permite tirar el dado de nuevo en un ataque de fuerza, pero debes quedarte con el nuevo resultado



Porra

+1



Elixir de intercambio:

te permite cambiar la estadística de una de tus habilidades por la de otra de tus habilidades (por ejemplo usar la de fuerza para una tirada de habilidad). Una vez usado, el objeto se descarta.



El cóctel molotov suma +3 a cualquier ataque de fuerza. Se descarta tras su uso



La vela suma +3 a tu base de observación durante una tirada. Luego se descarta

+3



El anillo de rapidez suma +1 a tu base de agilidad

+1



El cuchillo suma +1 a tu base de fuerza

+1



El farol te permite sumar +1 pista extra al total que ganes cada vez



El grimorio te permite repetir una tirada de dado en una prueba de conocimiento, pero debes quedarte con el nuevo resultado

Inventario



Suman +1 a tu base de observación



Sello demoníaco

Te permite hacer una segunda tirada de dado si fallas

**¡Gracias por jugar a este
librojuego!**

Esperamos que te lo hayas pasado muy bien a través de estas páginas y que hayas vivido una gran aventura. Si ha sido así, te agradeceremos que nos dejes una valoración en Amazon para que más jugadores puedan encontrarnos y enfrentarse a los poderes oscuros.