

REPORTE DE BATALLA ESPACIAL

MARCA EN LA CASILLA NUM. EL
NÚMERO DE NAVE

El apartado ATQ. Y DEF. hacen referencia al ATAQUE TOTAL Y DEFENSA TOTAL

[illegible]

FLOTA



NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	

NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	

NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	

NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	

NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	

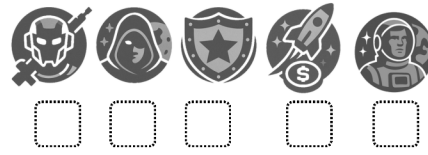
NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	


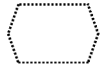




NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	







NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	


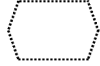
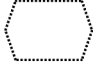



NÚM.				
	NODOS ON	BONUS	NODOS ON	BONUS
	MEJORA N.1		MEJORA N.1	
	MEJORA N.2		MEJORA N.2	
HABILIDAD ESPECIAL		SI/NO		
PR TOTAL	DAÑO ACTUAL		DESTRUIDA	







PLANETAS



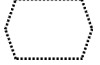











NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	


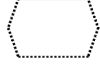




NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	



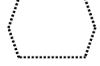



NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

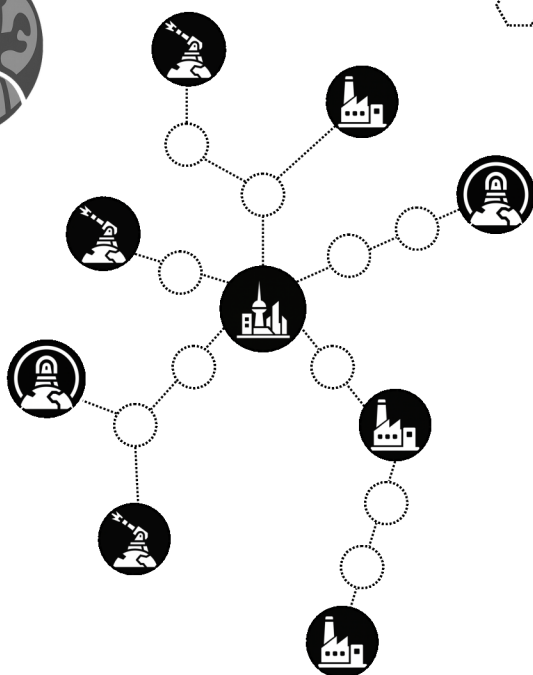
NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

NODOS	PR	DAÑO	NÚM.
	TOTAL	ACTUAL	
			<input type="text"/>
	BASE		BONUS
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	



PRIMUS

MUNDO NATAL

11

Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

ESPECIAL:

“Astronavegantes”

Mientras controlan este planeta, cuando compran una nave, pueden activar un nodo de esa nave de forma gratuita.

CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS CONQUISTADOS

N.1

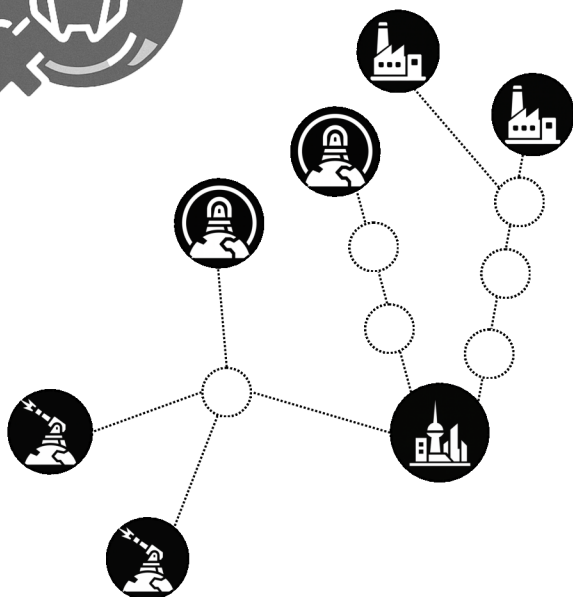
N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO





XIL-NAH

MUNDO NATAL

12

Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

ESPECIAL:

“Nacidos para la guerra”

Mientras controlas este planeta, suma +1 de

Ataque a cada nave cuando atacas un

planeta de cualquier tipo.

CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS CONQUISTADOS

N.1

N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO





NAVUI MUNDO NATAL

13

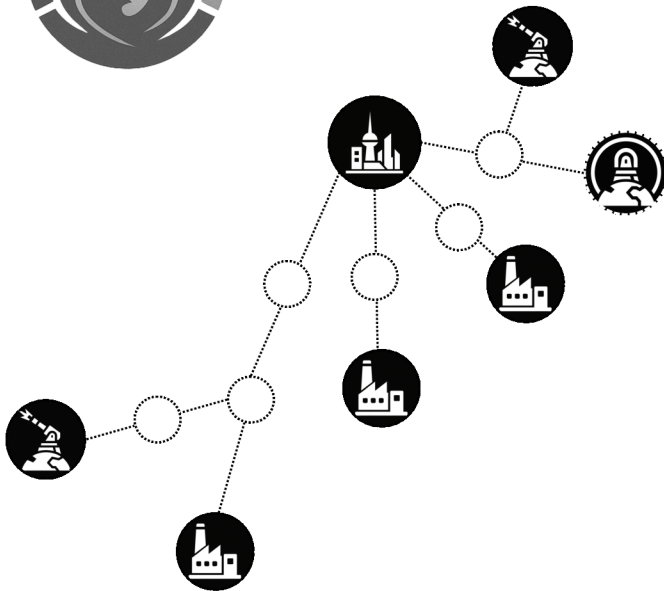
Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

ESPECIAL:

“Viajeros natos”

Si en un evento les sale un resultado negativo, vuelven a tirar dados y se quedan con el segundo resultado, sea positivo o negativo.



CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS CONQUISTADOS

N.1

N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO





TORA

MUNDO NATAL

14

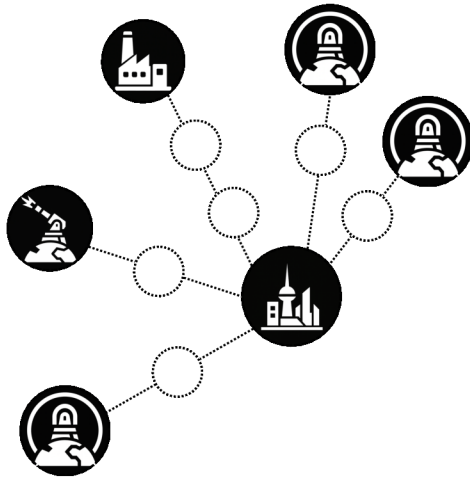
Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

ESPECIAL:

“Último bastión”

+1 defensa en todos los planetas que tengan un nodo de defensa activo mientras se controle este mundo.



CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS CONQUISTADOS

N.1

N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO





MIRADU

MUNDO NATAL

15

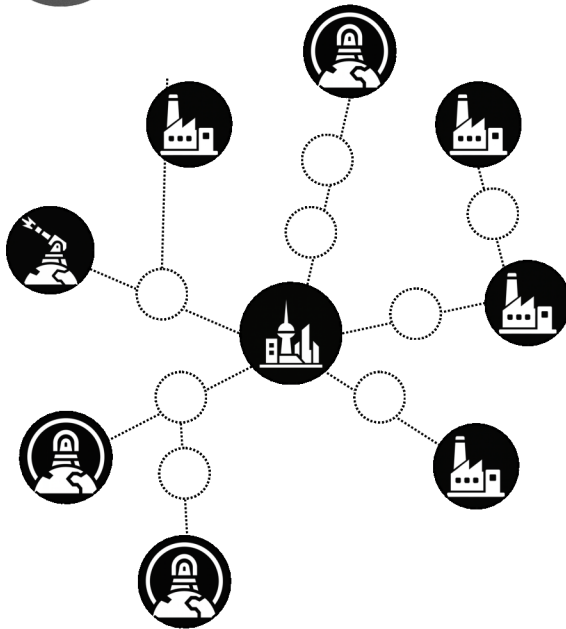
Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

ESPECIAL:

“Buenos comerciantes”

Ganan +2 créditos cada vez que compran una nave mientras posean este planeta.



CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS CONQUISTADOS

N.1

N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO



NOMBRE DEL
PLANETA

NÚMERO DEL
PLANETA

PLANETA ÉXODO

El nuevo Imperio refundado

**BUSCA EL PLANETA
Y APLICA SUS
NODOS Y REGLAS**

CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS
CONQUISTADOS

N.1

N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO

