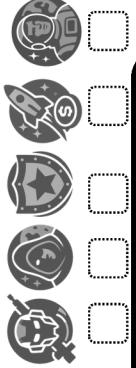


# **REPORTE DE BATALLA ESPACIAL**

**MARCA EN LA CASILLA NUM. EL  
NÚMERO DE NAVE**

*El apartado ATQ. Y DEF. hacen referencia al ATAQUE TOTAL Y DEFENSA TOTAL*



ELDTA

The image shows a game board for the game 'El Pato'. The board consists of a path starting from a red shield icon at the top left, leading through several hexagonal spaces to a sword icon at the bottom left. The path is composed of dotted lines forming hexagons. Along the path, there are several empty hexagonal spaces where players can place tokens. Some of these spaces contain text labels: 'NODOS ON BONUS' (repeated twice), 'MEJORA N.1', 'MEJORA N.2', 'HABILIDAD ESPECIAL', and 'SÍ/NO'. To the right of the board, there is a large rounded rectangular area containing a summary table with columns for 'PAR', 'TOTAL', 'DADO ACTUAL', and 'DESTRUIDA'. A large empty box is also present on the left side of the board.

**MEJORA N.1**

**MEJORA N.2**

**HABILIDAD ESPECIAL**

**PR TOTAL**

**NODOS ON BONUS**

**DESTRUIDA**

		<input data-bbox="268 505 311 591" type="text"/>
NÚM.		
<b>NODOS ON BONUS</b>		<b>NODOS ON BONUS</b>
MEJORA N.1	<input data-bbox="329 505 372 591" type="text"/>	<input data-bbox="329 211 372 252" type="text"/>
MEJORA N.2	<input data-bbox="389 505 432 591" type="text"/>	<input data-bbox="389 211 432 252" type="text"/>
HABILIDAD ESPECIAL	<input data-bbox="450 505 493 591" type="text"/>	<input data-bbox="450 211 493 252" type="text"/>
PR TOTAL	<input data-bbox="510 505 553 591" type="text"/>	<input data-bbox="510 211 553 252" type="text"/>
DANÍO ACTUAL	<input data-bbox="571 505 614 591" type="text"/>	<input data-bbox="571 211 614 252" type="text"/>
DESTALIDA	<input data-bbox="631 505 674 591" type="text"/>	<input data-bbox="631 211 674 252" type="text"/>
SÍ/NO	<input data-bbox="467 291 510 380" type="text"/>	<input data-bbox="467 211 510 252" type="text"/>

	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>NÚM.:</b>	<b>MEJORA N.1</b>	<b>MEJORA N.2</b>	<b>HABILIDAD ESPECIAL</b>	<b>PR. TOTAL</b>
<b>NODOS ON</b>	<b>BONUS</b>	<b>BONUS</b>	<b>SÍ/NO</b>	<b>DAÑO ACTUAL</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DESTRUIDA</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

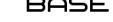
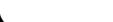
		<input data-bbox="1153 501 1217 589" type="text"/>
<b>NÚM.</b>	<b>MEJORA N<sub>1</sub></b>	<b>MEJORA N<sub>2</sub></b>
<b>HABILIDAD ESPECIAL</b>	<b>BONOS ON</b>	<b>BONOS ON</b>
<b>PR TOTAL</b>	<b>NODOS ON</b>	<b>NODOS ON</b>
<b>DANÍO ACTUAL</b>	<b>DESTRUIDA</b>	<b>DESTRUIDA</b>

# PLANETAS



<b>NODOS</b>	<b>PR TOTAL</b>	<b>DAÑO ACTUAL</b>	<b>NÚM.</b>
	<b>BASE</b>	<b>BONUS</b>	

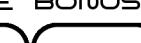
A blank card template for a game board. The card features several sections: a large rectangular area on the left labeled "NODOS", a section at the top right with "PR TOTAL" and "DAÑO ACTUAL" above two dotted hexagonal outlines, a section below it with "BASE" and "BONUS" above two more dotted hexagonal outlines, and a bottom section with three circular icons (a factory, a mine, and a castle) each accompanied by a row of four empty oval boxes.

 <p><b>NODOS</b></p>	<p><b>PR TOTAL</b></p> 	<p><b>DAÑO ACTUAL</b></p> 	<p><b>NÚM.</b></p> 
		<p><b>BASE</b></p> 	<p><b>BONUS</b></p> 
  			
  			
  			

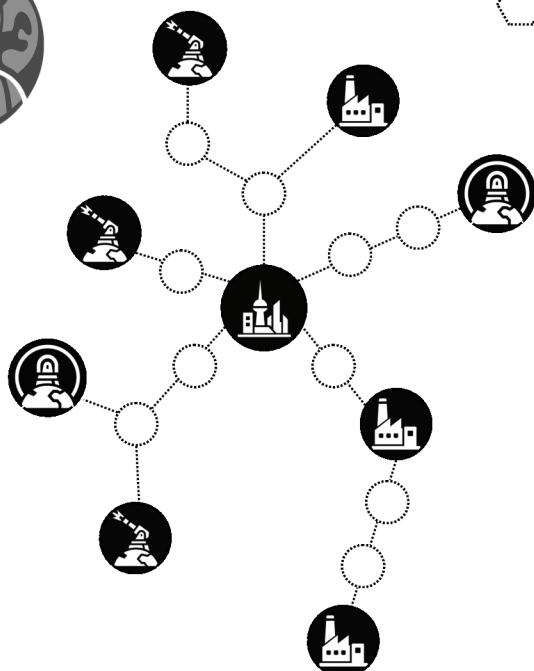
<b>NODOS</b>	<b>PR TOTAL</b>	<b>DAÑO ACTUAL</b>	<b>NÚM.</b>
	<b>BASE</b>	<b>BONUS</b>	

<b>NODOS</b>	<b>PR TOTAL</b> 	<b>DAÑO ACTUAL</b> 	<b>NÚM.</b> <input type="text"/>
	<b>BASE BONUS</b>		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>

<b>NODOS</b>	<b>PR TOTAL</b>	<b>DAÑO ACTUAL</b>	<b>NÚM.</b>
	<b>BASE</b>	<b>BONUS</b>	

NODOS	PR TOTAL	DAÑO ACTUAL	NÚM.
			
	BASE	BONUS	
			
			
			

<b>NODOS</b>	<b>PR TOTAL</b>	<b>DAÑO ACTUAL</b>	<b>NÚM.</b>
	<b>BASE</b>	<b>BONUS</b>	



Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

**ESPECIAL:**

“Astronavegantes”

Mientras controlan este planeta, cuando compran una nave, pueden activar un nodo de esa nave de forma gratuita.

**CRÉDITOS**

**NODOS**

**PERSONAJES**

**PLANETAS  
CONQUISTADOS**

N.1

N.2

N.3

**FLOTA ESTELAR**

**IMPERIO**

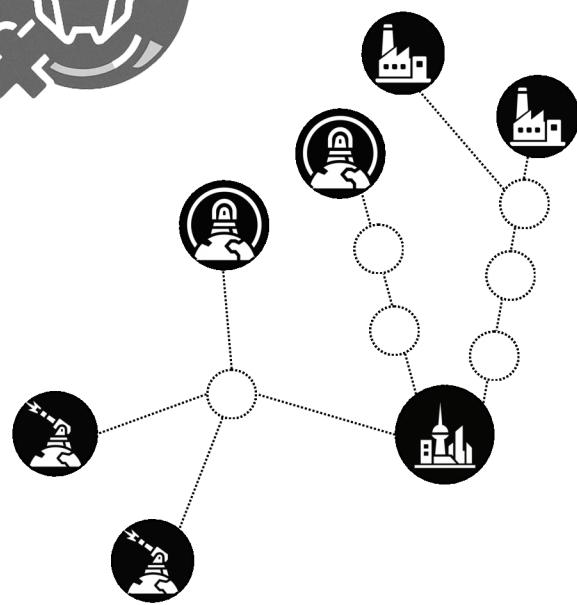




**XIL-NAH**

**12**

MUNDO NATAL



*Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.*

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

**ESPECIAL:**

“Nacidos para la guerra”  
Mientras controlas este planeta, suma +1 de  
Ataque a cada nave cuando atacas un  
planeta de cualquier tipo.

**CRÉDITOS**

**NODOS**



**PERSONAJES**

**PLANETAS CONQUISTADOS**

N.1

N.2

N.3

**FLOTA ESTELAR**

**IMPERIO**





**NAVUI**  
MUNDO NATAL

**13**

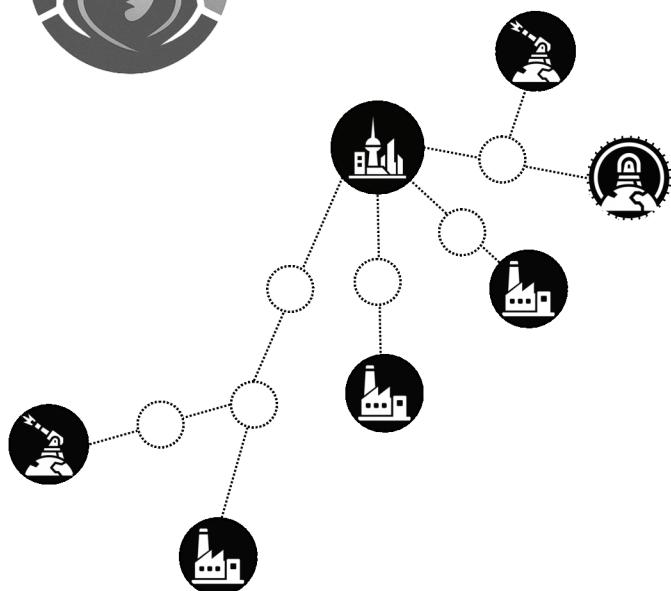
*Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.*

**PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2**

**ESPECIAL:**

“Viajeros natos”

Si en un evento les sale un resultado negativo, vuelven a tirar dados y se quedan con el segundo resultado, sea positivo o negativo.



**CRÉDITOS**

**NODOS**

**PERSONAJES**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**PLANETAS  
CONQUISTADOS**

<b>N.1</b>	<input type="text"/>					
<b>N.2</b>	<input type="text"/>					
<b>N.3</b>	<input type="text"/>					

**FLOTA ESTELAR**

<input type="text"/>						
<input type="text"/>						

**IMPERIO**



<input type="text"/>				
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------



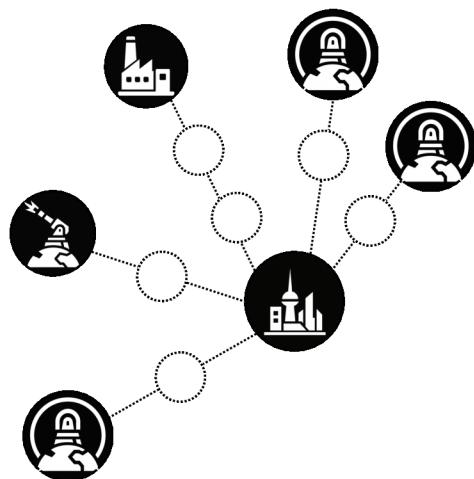
*Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.*

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

**ESPECIAL:**

“Último bastión”

+1 defensa en todos los planetas que tengan un nodo de defensa activo mientras se controle este mundo.



**CRÉDITOS**

**NODOS**

**PERSONAJES**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**PLANETAS CONQUISTADOS**

N.1	<input type="text"/>					
N.2	<input type="text"/>					
N.3	<input type="text"/>					

**FLOTA ESTELAR**

<input type="text"/>						
<input type="text"/>						

**IMPERIO**



<input type="text"/>				
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------



**MIRADU**  
MUNDO NATAL

15

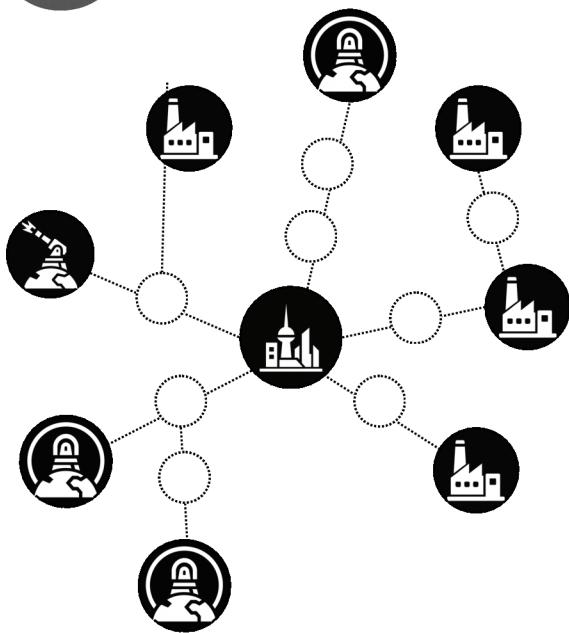
*Mundo Natal del Imperio, cuna de su gran expansión.*

PROD. 1 | ATQ 2 | DEF 2

**ESPECIAL:**

“Buenos comerciantes”

Ganan +2 créditos cada vez que compran una nave mientras posean este planeta.



**CRÉDITOS**

**NODOS**



**PERSONAJES**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**PLANETAS  
CONQUISTADOS**

N.1	<input type="text"/>					
N.2	<input type="text"/>					
N.3	<input type="text"/>					

**FLOTA ESTELAR**

<input type="text"/>					
<input type="text"/>					

**IMPERIO**



<input type="text"/>				
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

# PLANETA ÉXODO

*El nuevo Imperio refundado*

NOMBRE DEL  
PLANETA

BUSCA EL PLANETA  
Y APLICA SUS  
NODOS Y REGLAS

NÚMERO DEL  
PLANETA

CRÉDITOS

NODOS



PERSONAJES

PLANETAS  
CONQUISTADOS

N.1

N.2

N.3

FLOTA ESTELAR

IMPERIO

