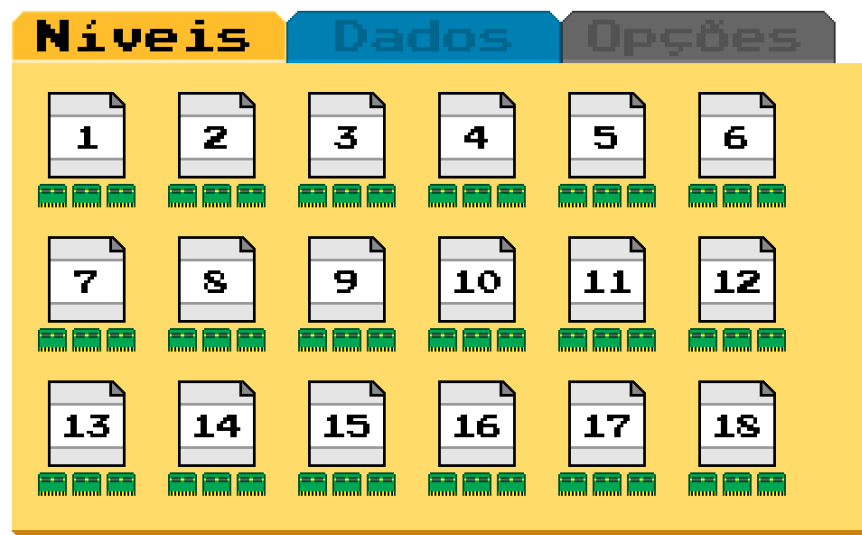


# CodBot - Manual de Desafios.

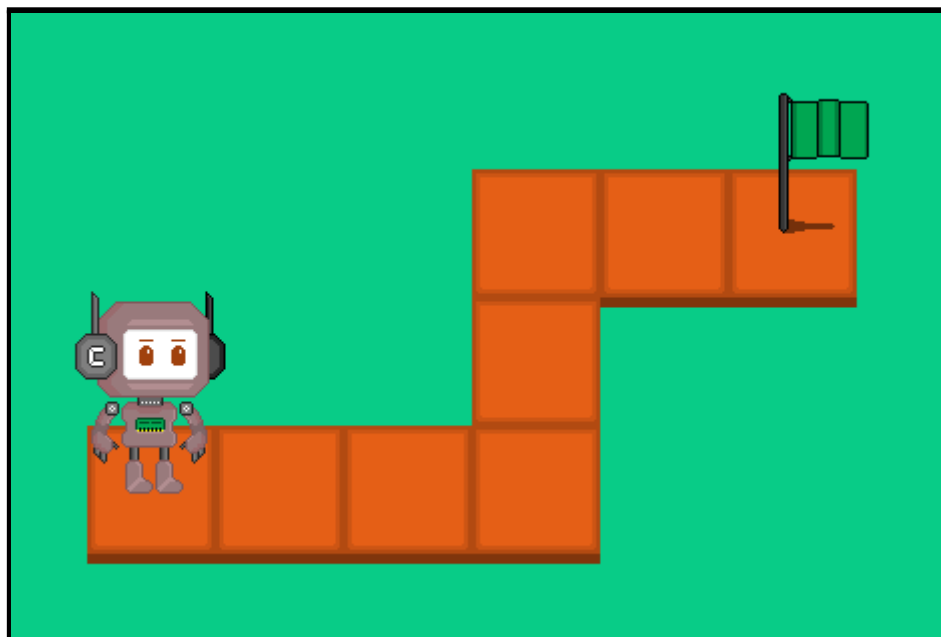


Documentação criada para exemplificar como todos os desafios de CodBot podem ser vencidos e como obter a pontuação máxima em cada um deles.

**Código dos Comandos:**

- 1 - Mover Esquerda**
- 2 - Mover Direita**
- 3 - Mover Cima**
- 4 - Mover Baixo**
- 5 - Esperar**
- 6 - Pegar Item**
- 7 - Usar Item**
- (x3) - Repetir x3**
- (x5) - Repetir x5**
- (x7)- Repetir x7**
- (x9) - Repetir x9**
- 12 - Pular Esquerda**
- 13 - Pular Direita**
- 14 - Pular Cima**
- 15 - Pular Baixo**
- 16 - Puxar Alavanca**
- 17 - Socar**
- 18 - Desviar**
- 19 - Comprar Chave**
- 20 - Comprar Caixa**
- (E) - Checar Par / EVEN**
- (O) - Checar Ímpar / ODD**
- 23 - Diagonal Esquerda-Cima**
- 24 - Diagonal Direita-Cima**
- 25 - Diagonal Direita-Baixo**
- 26 - Diagonal Esquerda-Baixo**
- 27 - Transformar Fantasma**
- 28 - Destransformar Fantasma**
- 29 - Usar Teleporte**
- 30 - Trocar Robô**
- 31 - Ir para Início**
- 32 - Salvar Ponto**
- 33 - Carregar Ponto**

### 1. Andando (1/2)



RAM: 30MB

CPU: Basic

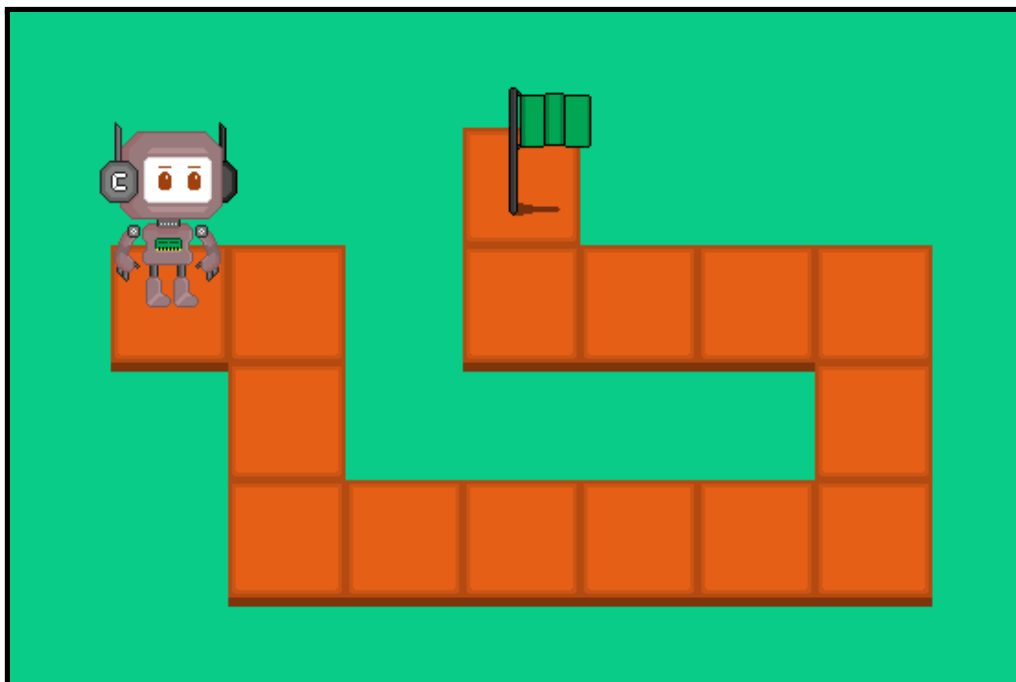
### DESCRIÇÃO:

Arraste os comandos de movimento para alcançar a bandeira.

### SOLUÇÃO:

2 - 2 - 2 - 3 - 3 - 2 - 2

## 2. Andando (2/2)



RAM: 34MB

CPU: Basic

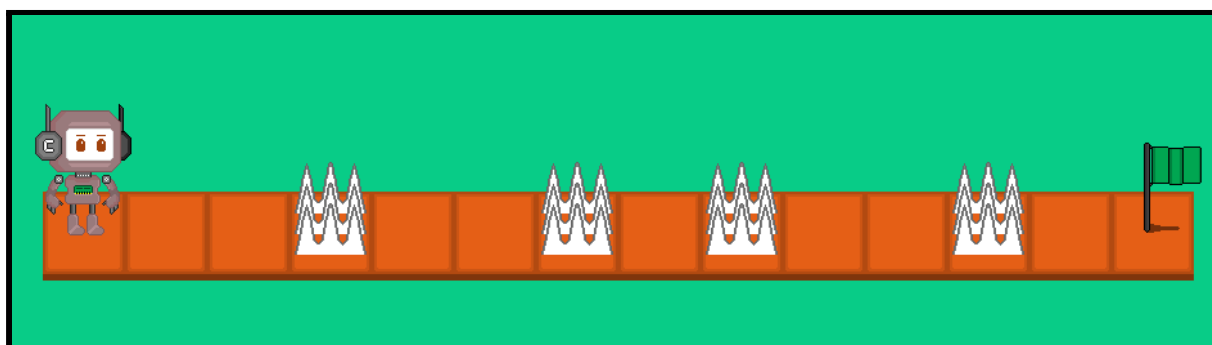
### DESCRIÇÃO:

Vamos praticar com mais alguns movimentos simples.

### SOLUÇÃO:

2 - 4 - 4 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 3 - 3 - 1 - 1 - 1 - 3

### 3. Esperando



RAM: 34MB

CPU: Basic

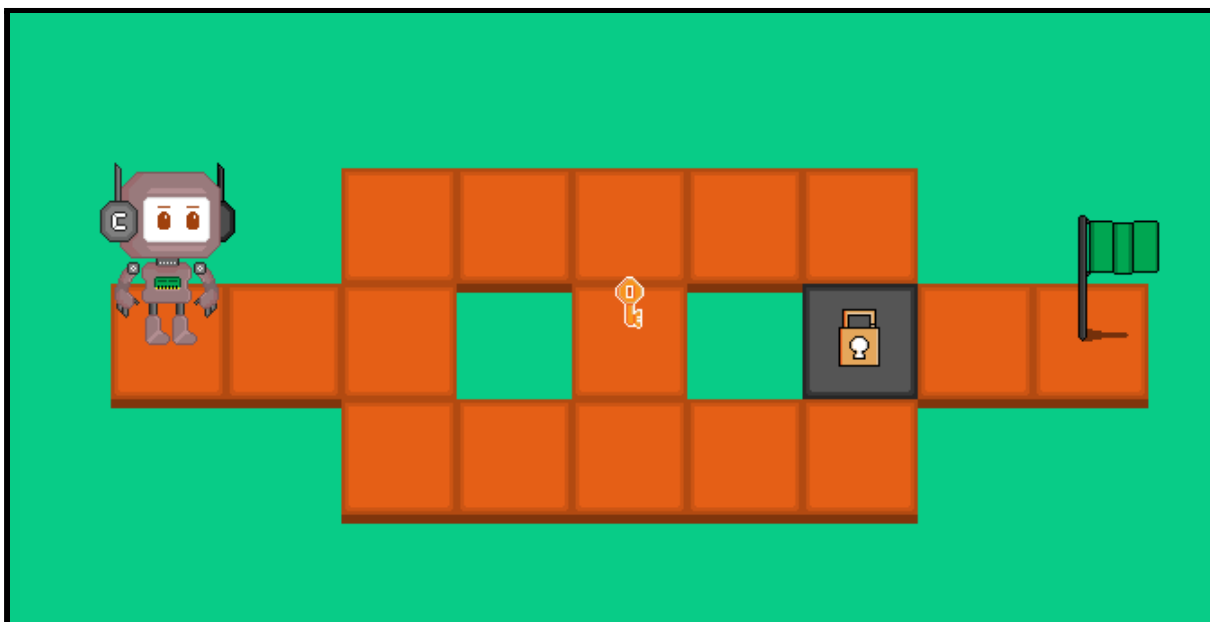
### DESCRIÇÃO:

Alguns momentos você só precisa esperar...

### SOLUÇÃO:

2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 5 - 5 - 2 - 2 - 2 - 5 - 2 - 2 - 2

#### 4. Itens - Chave



RAM: 40MB

CPU: Basic+

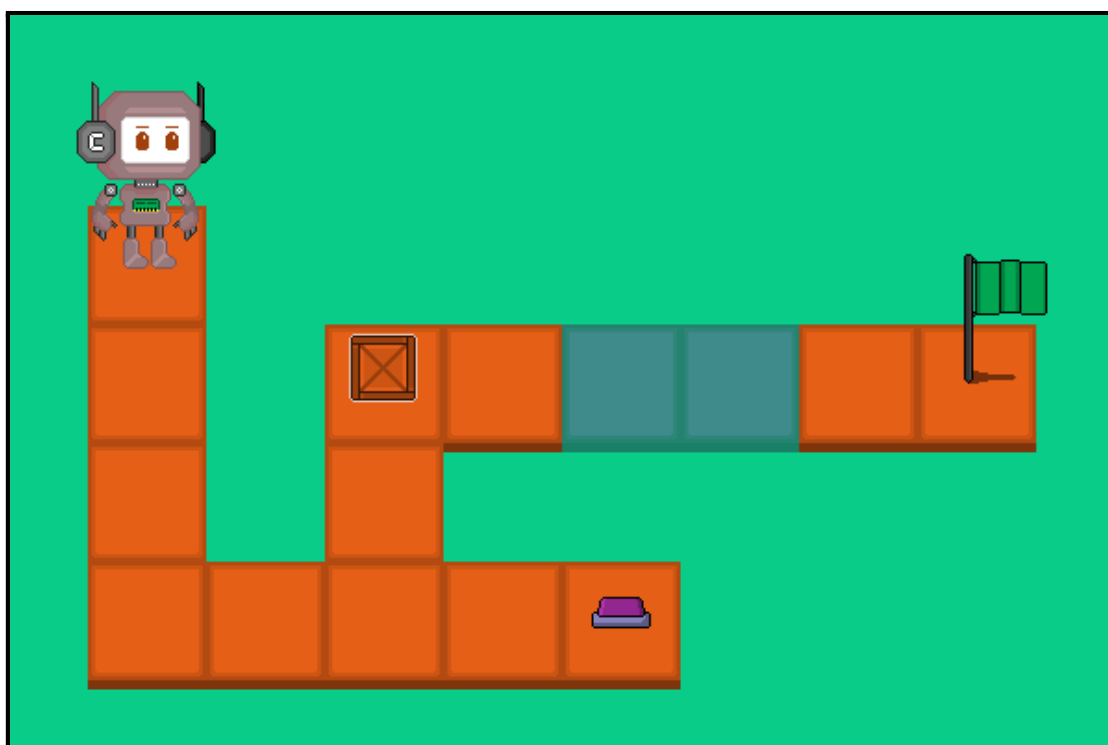
#### DESCRIÇÃO:

Alguns caminhos só podem ser abertos com chaves, pegue uma e use na fechadura.

#### SOLUÇÃO:

2 - 2 - 3 - 2 - 2 - 4 - 6 - 3 - 2 - 2 - 7 - 4 - 2 - 2

### 5. Itens - Caixa



RAM: 55MB

CPU: Basic+

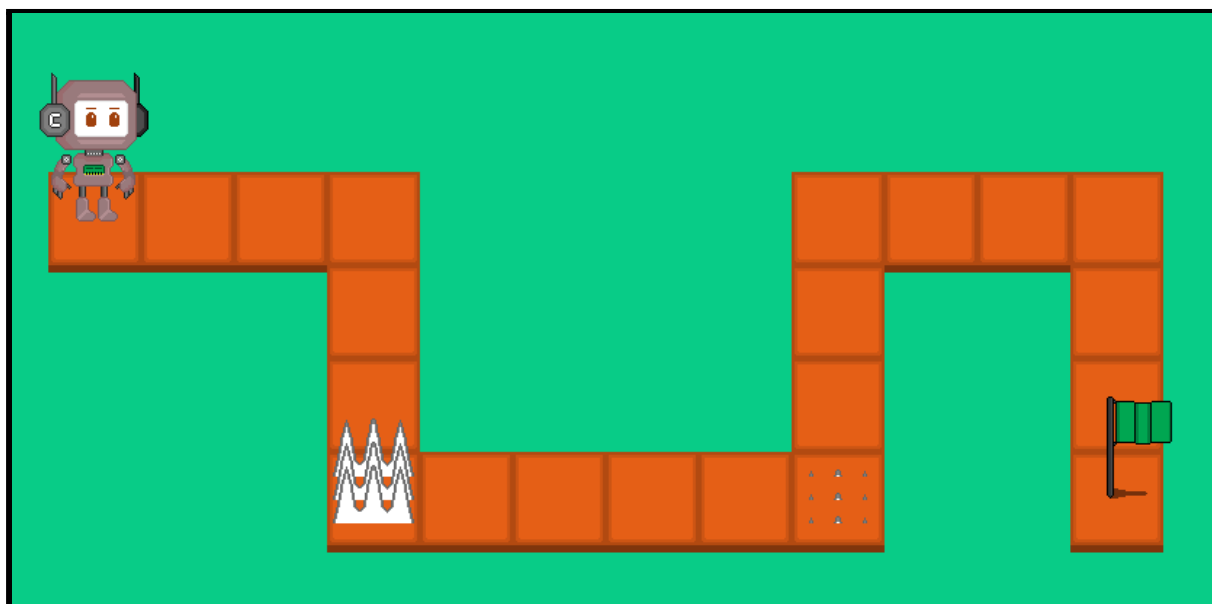
### DESCRIÇÃO:

Coloque um peso em cima do botão para ativar mecanismos com ele, uma pequena caixa pode lhe ajudar com isso.

### SOLUÇÃO:

4 - 4 - 4 - 2 - 2 - 3 - 3 - 6 - 4 - 4 - 2 - 2 - 7 - 1 - 1 - 3 - 3 - 2 - 2 - 2 - 2 -  
2

## 6. Repetindo



RAM: 50MB

CPU: Logic

### DESCRIÇÃO:

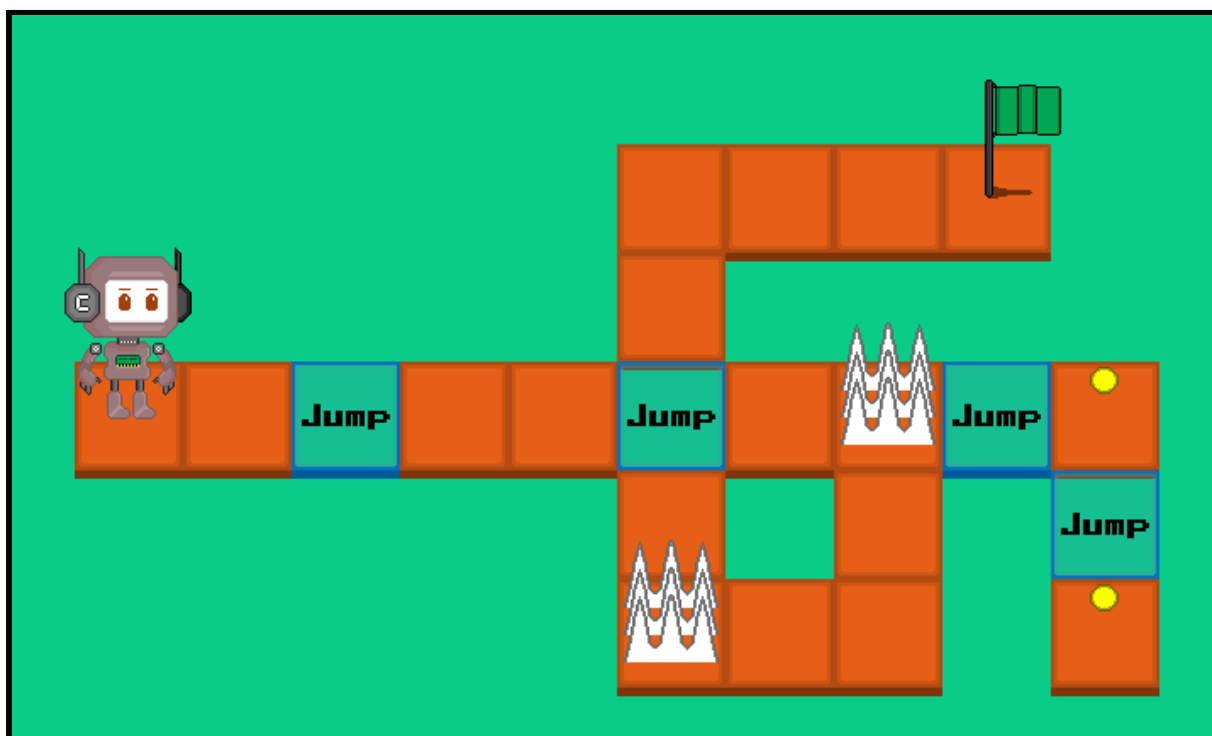
Algumas vezes, repetir a mesma ação pode ser a solução ideal.

### SOLUÇÃO:

$2(x3) - 4(x3) - 5 - 2(x5) - 3(x3) - 2(x3) - 4(x3)$



## 7. Pulando



RAM: 55MB

CPU: Jumper

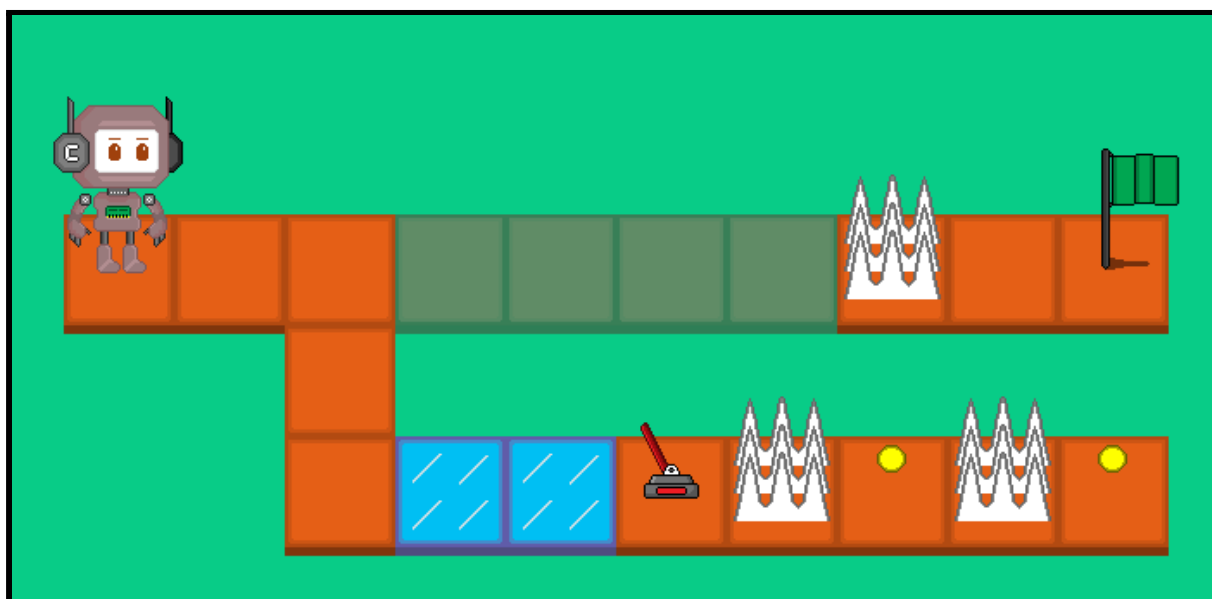
### DESCRIÇÃO:

Para passar por certos caminhos, basta apenas pular por cima deles.

### SOLUÇÃO:

2 - 13 - 2 - 13 - 5 - 2 - 13 - 15 - 14 - 12 - 4 - 4 - 1 - 1 - 3 - 14 - 3 -  
2(x3)

### 8 Alavancas



RAM: 60MB

CPU: RPG

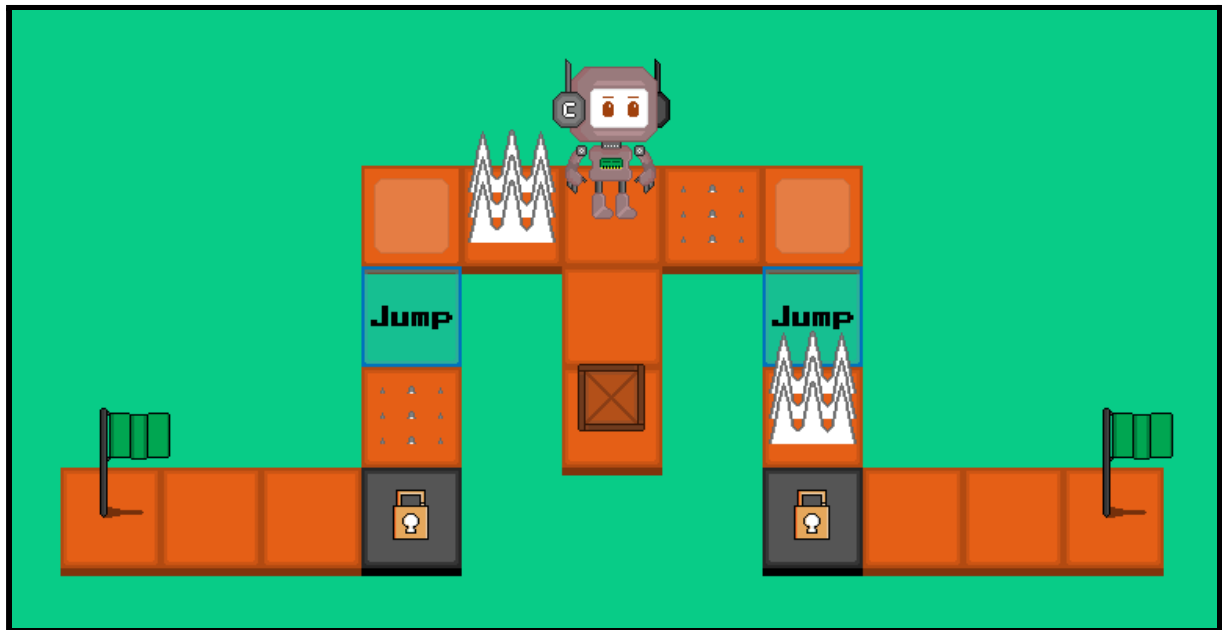
### DESCRIÇÃO:

Alavancas podem ativar ou desativar blocos para te ajudarem com o seu caminho.

### SOLUÇÃO:

2 - 2 - 4 - 4 - 2 - 16 - 2 - 2 - 5 - 2 - 2 - 5 - 5 - 1 - 1 - 5 - 5 - 1 - 1 - 1 - 3  
- 3 - 2(x5) - 2 - 2

## 9. Punhos



RAM: 60MB

CPU: RPG

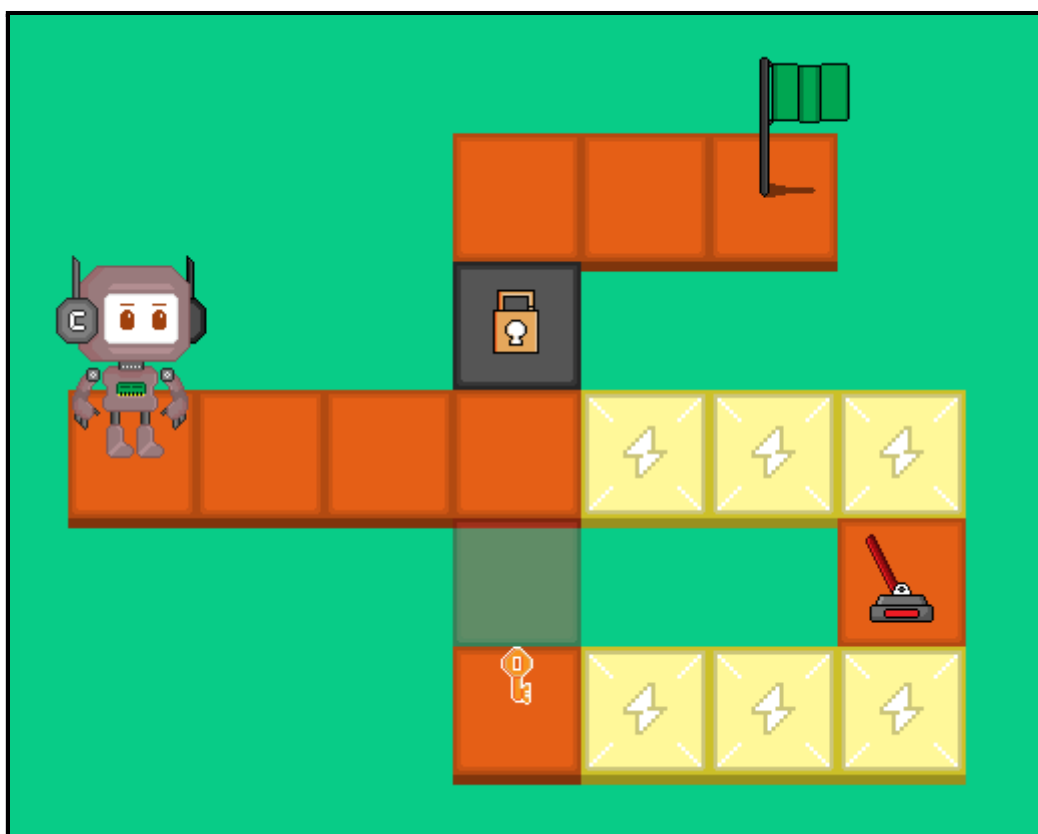
### DESCRIÇÃO:

Seus socos podem ser usados para quebrar coisas.

### SOLUÇÃO:

4 - 17 - 4 - 6 - 3 - 3 - 1 - 1 - 5(x3) - 15 - 7 - 4 - 1(x3)

## 10. Desviar



RAM: 65MB

CPU: RPG

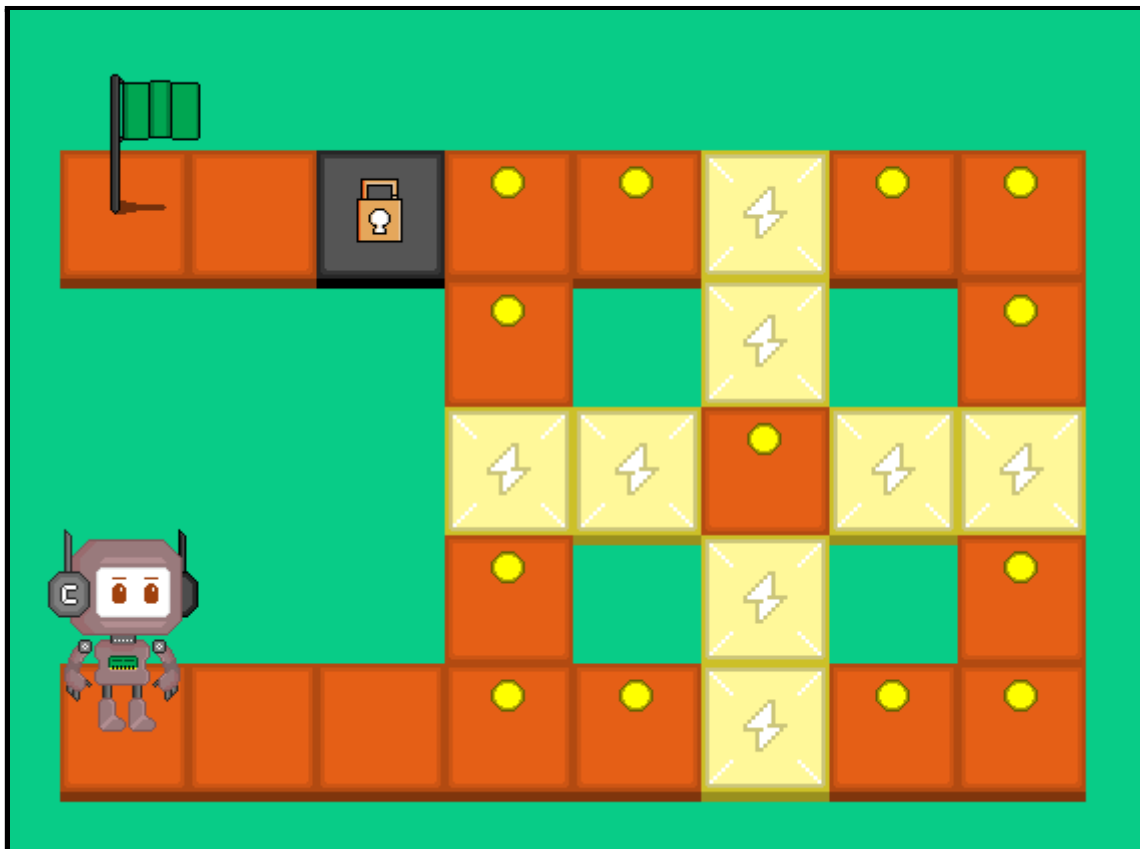
### DESCRIÇÃO:

Às vezes a única saída é desviar para se manter em segurança.

### SOLUÇÃO:

2(x5) - 18 - 2 - 4 - 16 - 4 - 1 - 18 - 1 - 1 - 6 - 3 - 3 - 7 - 3 - 3 - 2 - 2

## 11. Comprando



RAM: 70MB

CPU: RPG

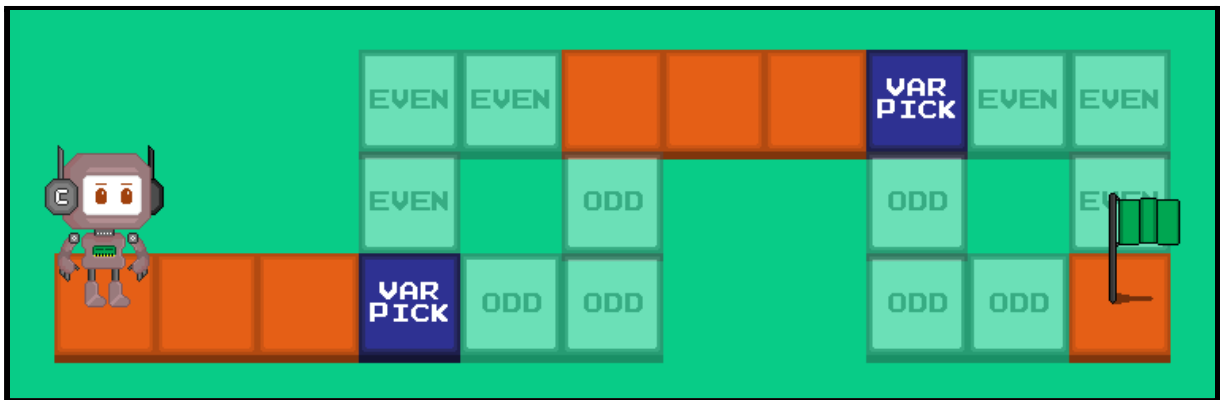
### DESCRIÇÃO:

As moedas podem lhe ser úteis para obter chaves ou caixas, basta ter a quantidade certa.

### SOLUÇÃO:

2(x3) - 3 - 4 - 2 - 2(x3) - 3 - 3 - 18 - 1 - 1 - 5 - 2 - 2 - 18 - 3 - 3 - 1 - 5  
 - 1(x3) - 4 - 3 - 19 - 7 - 1(x3)

## 12. Par ou Impar



RAM: 60MB

CPU: RPG+

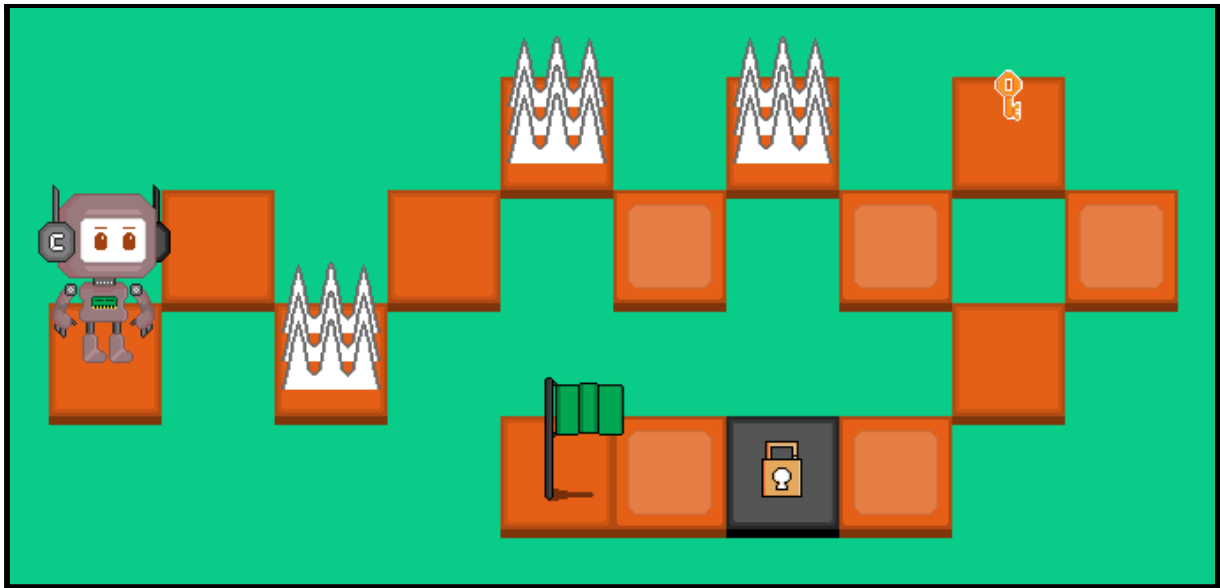
### DESCRIÇÃO:

Às vezes o caminho é imprevisível, você precisa programar as duas possibilidades e esperar o resultado.

### SOLUÇÃO:

2(x3) - 2(O) - 2(O) - 3(O) - 3(O) - 3(E) - 3(E) - 2(E) - 2(E) - 2(x3) -  
2(E) - 2(E) - 4(E) - 4(O) - 4(O) - 4(O) - 2(O) - 2(O)

### 13. Diagonais



RAM: 85MB

CPU: XFast

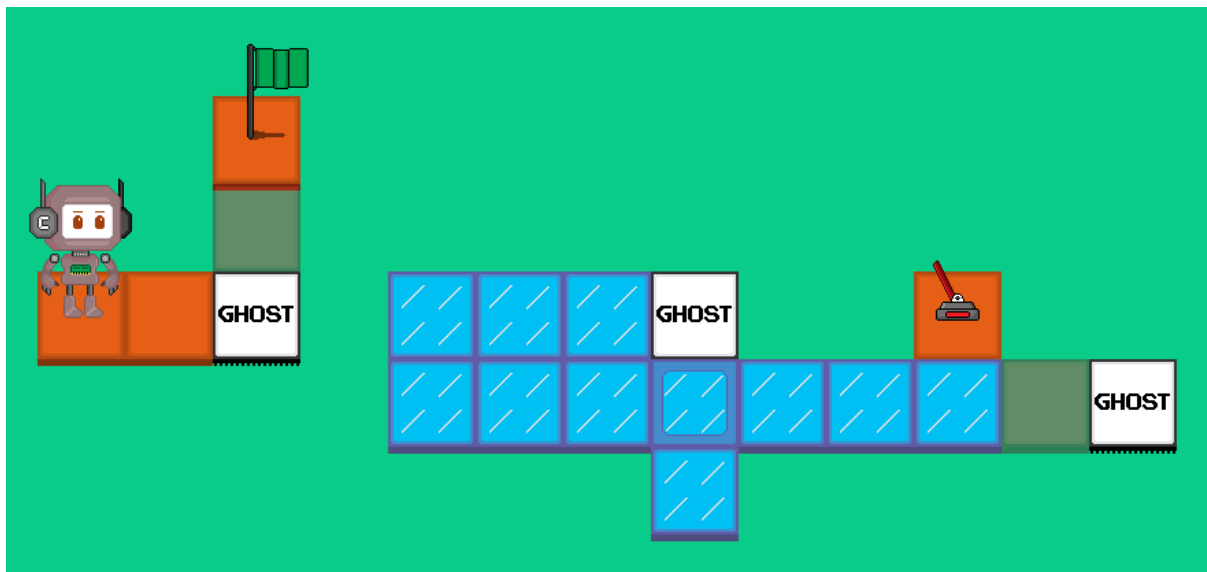
### DESCRIÇÃO:

Existem caminhos que só podem ser alcançados com movimentos diagonais.

### SOLUÇÃO:

24 - 25 - 24 - 5 - 5 - 24 - 25 - 5 - 5 - 24 - 25 - 24 - 6 - 25 - 26 - 26 - 7  
- 1(x3)

## 14. Fantasma



RAM: 90MB

CPU: XFast+

### DESCRIÇÃO:

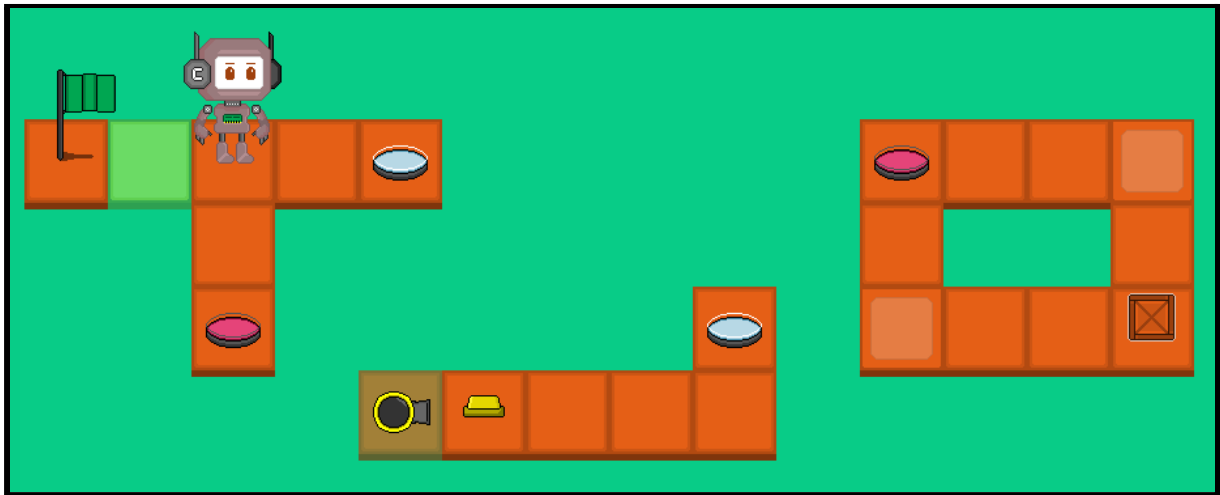
Pra quê se preocupar com plataformas, se você pode sair por aí flutuando por tudo?

### SOLUÇÃO:

2 - 2 - 27 - 2(x5) - 28 - 1 - 4 - 2 - 3 - 16 - 4 - 2 - 2 - 27 - 1(x9) - 23 -  
28 - 3 - 3



### 15. Viagem Rápida



RAM: 120MB

CPU: Omega

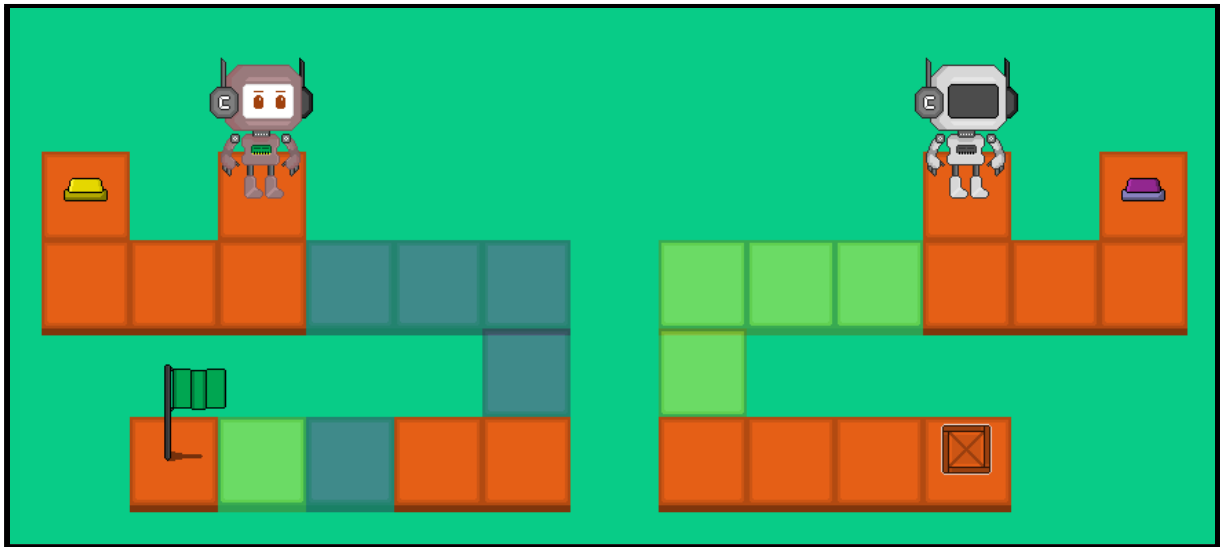
### DESCRIÇÃO:

Teleportadores podem ser utilizados para alcançar rapidamente certos pontos e retornar por eles.

### SOLUÇÃO:

4 - 4 - 29 - 2(x3) - 4 - 4 - 6 - 1(x3) - 3 - 3 - 29 - 3 - 3 - 2 - 2 - 29 - 4 -  
1 - 1 - 18 - 1 - 7 - 2 - 18 - 2 - 2 - 3 - 29 - 1(x3) - 1

## 16. Uma Mãozinha



RAM: 120MB

CPU: Omega

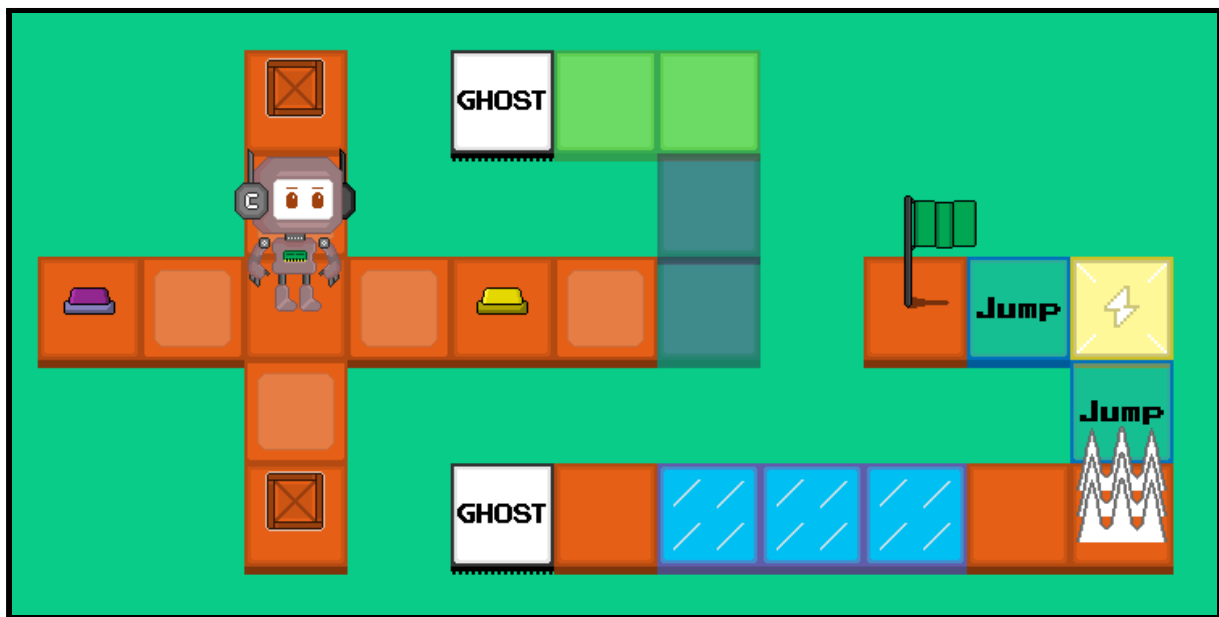
### DESCRIÇÃO:

Um ajudante extra pode te ajudar a resolver alguns desafios, experimente utilizar ele.

### SOLUÇÃO:

4 - 1 - 1 - 3 - 30 - 4 - 1(x3) - 4 - 4 - 2(x3) - 6 - 1(x3) - 3 - 3 - 2(x5) - 3  
 - 30 - 7 - 4 - 2(x5) - 4 - 4 - 1(x3) - 1

### 17. Retornando



RAM: 140MB

CPU: Omega

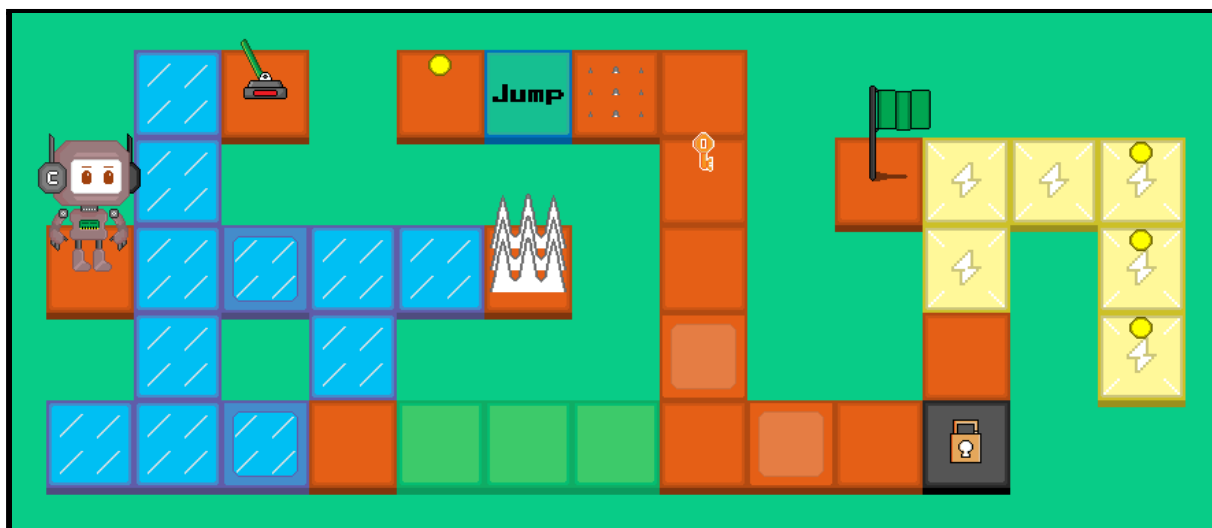
### DESCRIÇÃO:

Se não sabe o que fazer em seguida, experimente começar novamente do começo.

### SOLUÇÃO:

3 - 3 - 6 - 31 - 1 - 1 - 7 - 31 - 4 - 4 - 6 - 31 - 2 - 2 - 7 - 2 - 2 - 3 - 3 - 1  
 - 1 - 27 - 4(x3) - 4 - 28 - 2(x3) - 14 - 12

## 18. Salva/Carrega



RAM: 180MB

CPU: Omega

### DESCRIÇÃO:

Saiba o momento exato para Salvar um ponto e depois para o Carregar. cuidado onde você está salvando.

### SOLUÇÃO:

5 - 2 - 1 - 4 - 32 - 1 - 2 - 3 - 2 - 16 - 33 - 2(x3) - 2 - 32 - 3(x3) - 6 - 3 -  
 5 - 5 - 1 - 12 - 33 - 2 - 2 - 7 - 2 - 3 - 3 - 18 - 3 - 2 - 18 - 2 - 4 - 18 - 4 -  
 3 - 18 - 3 - 1 - 18 - 1 - 1