Rapport de Projet:

Calculatrice avec Historique

Présenté par :

MVOUAMA Divin Aldriche

Table des matières

Ι.	Introduction	3
II.	Objectifs	
III.	Fonctionnalités	3
1.	. Affichage des Calculs:	3
2.	Boutons de Contrôle:	3
3.	Historique des Calculs:	3
4.	Interaction Clavier:	3
IV.	Technologies Utilisées	3
V.	Structure du Code	3
1.	. HTML	3
2.	. CSS	4
3.	. JavaScript	4
VI.	Fonctionnement	4
1.	. Affichage et Entrée:	4
2.	Calcul et Historique:	4
3.	Gestion de l'Historique:	4
VII.	Conclusion	4

I. Introduction

Ce projet consiste à créer une calculatrice interactive avec une interface utilisateur simple et intuitive, incluant une fonctionnalité d'historique des calculs effectués. L'application est développée en utilisant HTML, CSS et JavaScript.

II. Objectifs

- Créer une interface de calculatrice fonctionnelle.
- Permettre aux utilisateurs de voir l'historique des calculs.
- Masquer l'historique lorsque l'utilisateur interagit avec d'autres boutons de la calculatrice.

III. Fonctionnalités

1. Affichage des Calculs:

- Un champ d'affichage pour montrer l'expression mathématique en cours.
- Mise à jour en temps réel lorsque l'utilisateur appuie sur les boutons.

2. Boutons de Contrôle:

- Boutons pour les chiffres (0-9), opérateurs (+, -, *, /), parenthèses, et point décimal.
- Boutons pour effacer (AC), supprimer le dernier caractère (\boxtimes), et calculer le résultat (=).

3. Historique des Calculs:

- Un bouton pour afficher/masquer l'historique des calculs effectués.
- L'historique est mis à jour chaque fois qu'un calcul est effectué.
- L'historique se masque automatiquement lorsque l'utilisateur interagit avec d'autres boutons.

4. Interaction Clavier:

- Prise en charge des entrées clavier pour les chiffres, opérateurs, et certaines actions (Entrée, Backspace, Escape).

IV. Technologies Utilisées

- HTML: Pour structurer le contenu de la page web.
- CSS: Pour styliser l'interface utilisateur et rendre la calculatrice visuellement attrayante.
- JavaScript: Pour implémenter la logique de la calculatrice et gérer les interactions utilisateur.

V. Structure du Code

1. HTML

- index.html: Contient la structure de base de la calculatrice, y compris le champ d'affichage, les boutons, et le conteneur d'historique.

2. CSS

- style.css: Définit le style de la calculatrice, y compris les couleurs, les bordures, et les transitions pour l'affichage de l'historique.

3. JavaScript

- script.js: Gère la logique de la calculatrice, y compris les fonctions pour mettre à jour l'affichage, effectuer des calculs, et gérer l'historique.

VI. Fonctionnement

1. Affichage et Entrée:

- Les utilisateurs peuvent entrer des expressions mathématiques en utilisant les boutons ou le clavier.
 - L'expression est affichée en temps réel dans le champ d'affichage.

2. Calcul et Historique:

- Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton "=", le résultat est calculé et affiché.
- Le calcul est ajouté à l'historique, qui peut être affiché ou masqué en utilisant le bouton d'historique.

3. Gestion de l'Historique:

- L'historique est masqué automatiquement lorsque l'utilisateur interagit avec d'autres boutons de la calculatrice.

VII. Conclusion

Ce projet démontre la création d'une calculatrice interactive avec une fonctionnalité d'historique, en utilisant des technologies web de base. Il offre une expérience utilisateur améliorée grâce à des interactions fluides et une gestion efficace de l'historique des calculs.